



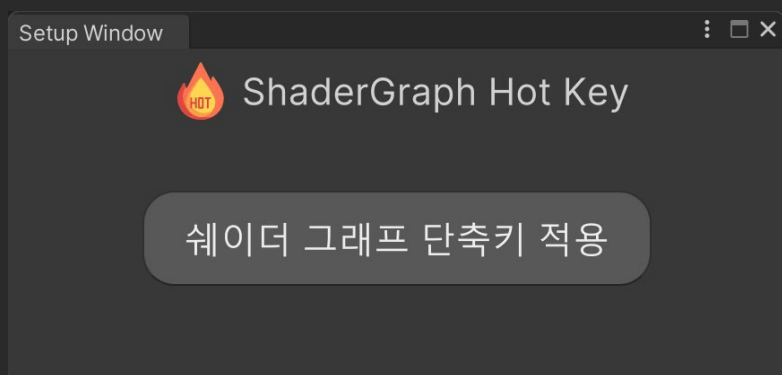
Shader Graph Hot Key

1.6.0 Lite

이 에셋은, 엠플리파이 셰이더 그래프에는 단축키가 있으나 유니티 셰이더 그래프는 없어서 탄생하게된 플러그인입니다.

설치 방법 :

쉐이더 그래프가 설치 되어 있는 상태를 준비합니다.

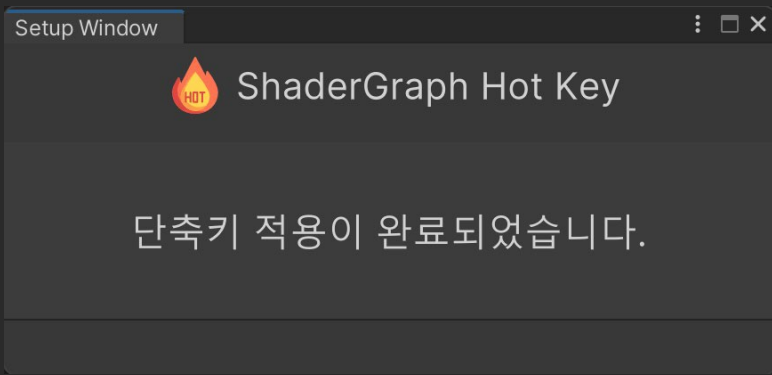


유니티 상단에 Windows -> ShadowGraph Hotkey -> Setup Window를 클릭한 후, 해당 버튼을 클릭합니다.

설치중 :

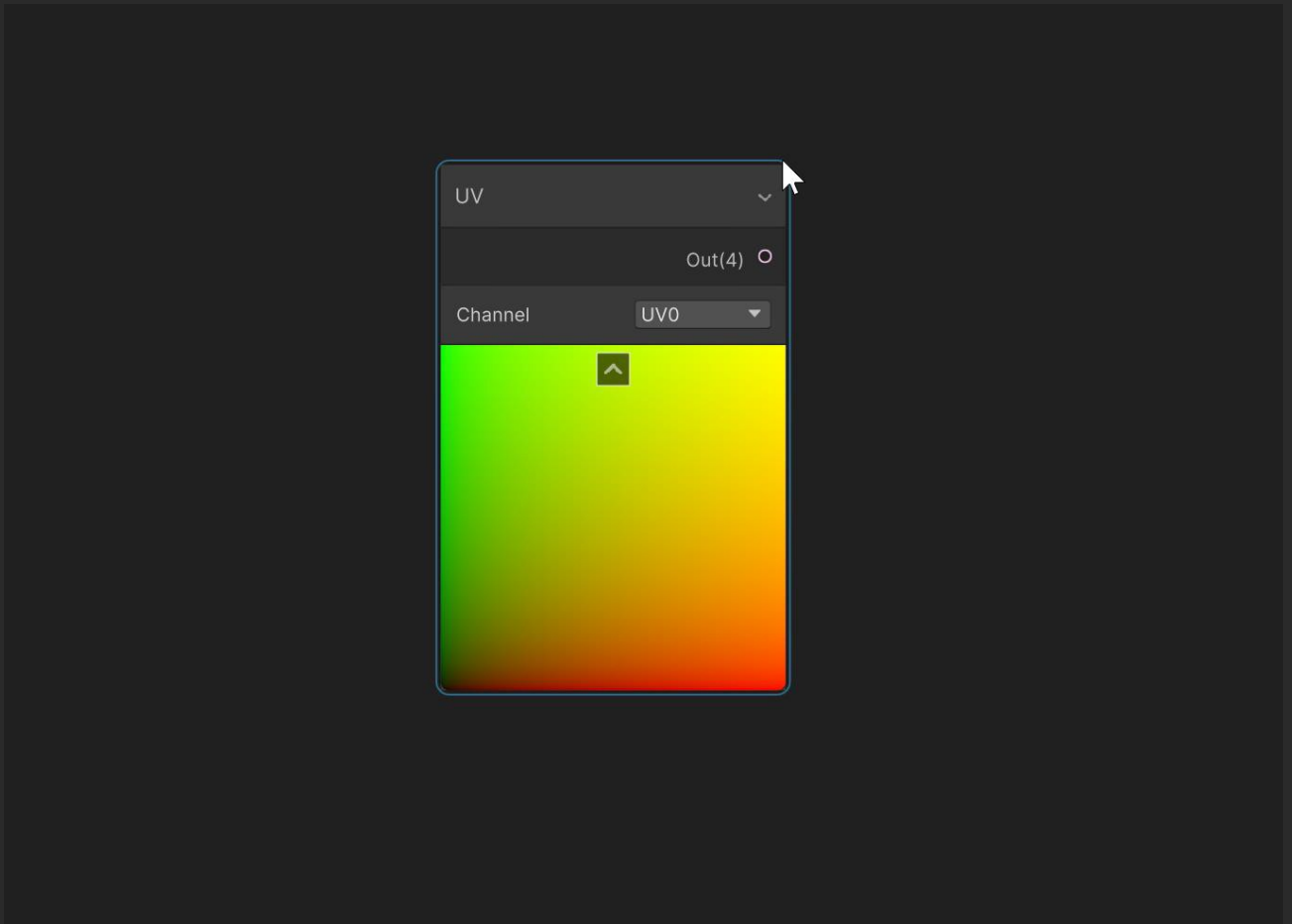
설치를 하면서 Define 이 추가되며 기능이 활성화 되고, Setup Window 에 '단축키 적용이 완료되었습니다.' 라는 문구가 떴야 최종적으로 패치가 완료됩니다.

설치 완료!



설치가 완료되면, 다음과 같은 메시지를 볼 수 있습니다.

사용법 :



사용법은 엠펙리파이 셰이더의 단축키 시스템과 동일합니다.

uv노드의 단축키는 u이며, u키를 누르고 있는 상태에서
마우스 왼쪽 클릭을 하면 마우스 커서가 있는 쪽에 노드가
생성됩니다.

단축키 목록

IntegerNode : 숫자 0

Vector1Node : 숫자 1

Vector2Node : 숫자 2

Vector3Node : 숫자 3

Vector4Node : 숫자 4

ColorNode : 숫자 5

SampleTexture2DNode : T

UVNode : U

AddNode : V

SubtractNode : S

MultiplyNode : M

DivideNode : D

OneMinusNode : O

PowerNode : E

LerpNode : L

SplitNode : B

SwizzleNode : Z

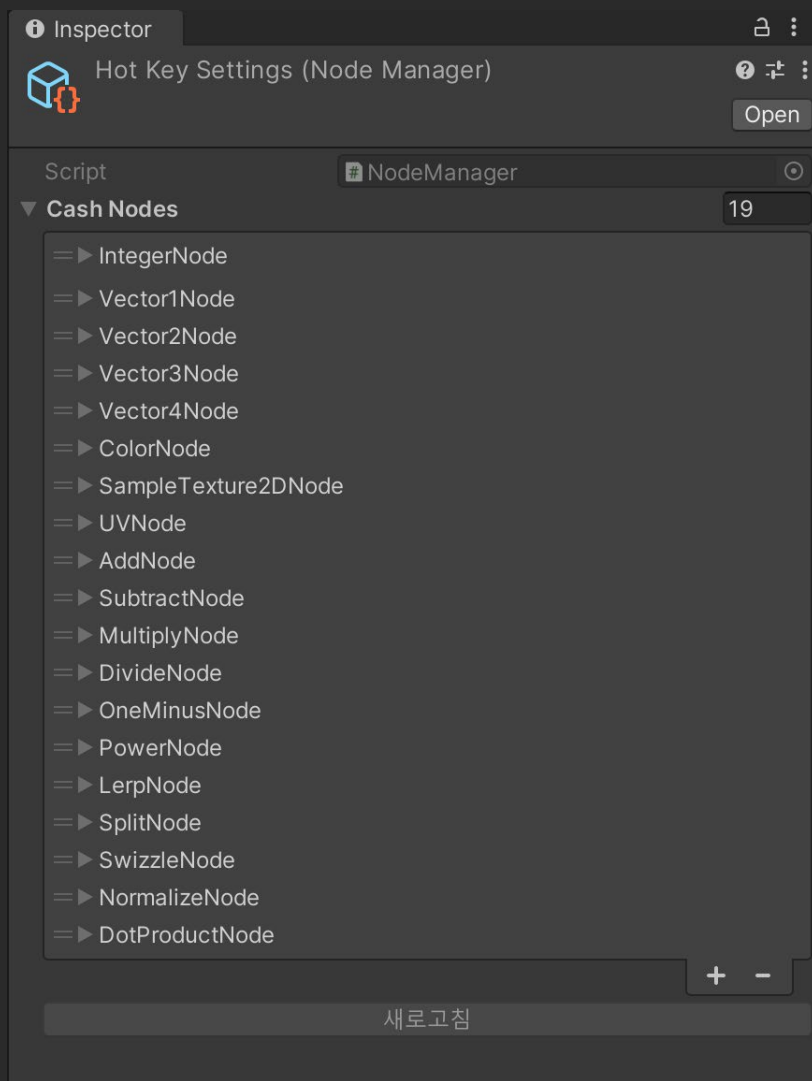
NormalizeNode : N

DotProductNode : . (점)

Register Variable : R

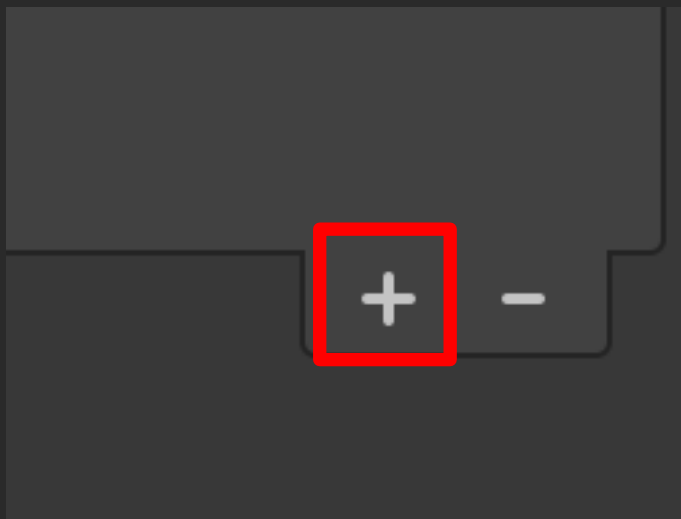
Get Variable : G

단축키를 추가하는 방법



Assets/Plugins/ShaderGraphHotKey/Settings/HotKeySettings.asset

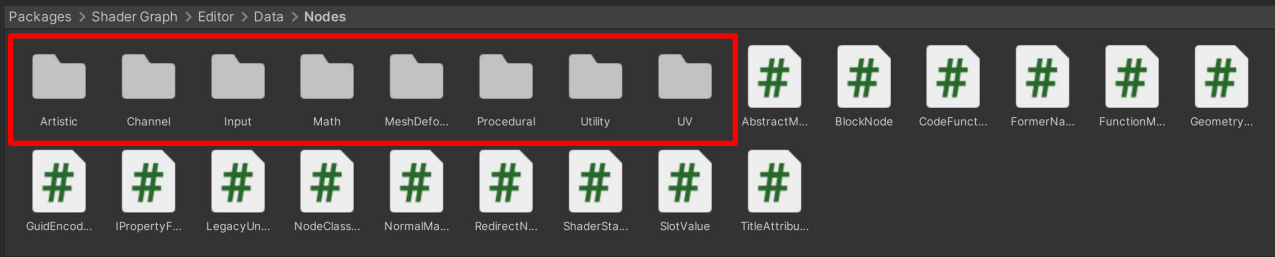
다음 경로로 이동하면, HotKeySettings 에셋이 있습니다.



+를 눌러서 목록을 추가합니다.

단축키를 추가하는 방법

Packages/com.unity.shadergraph/Editor/Data/Nodes



패키지 폴더에서 다음과 같은 경로로 이동하면,
쉐이더 그래프에서 사용하는 노드들을 볼 수 있습니다.
(폴더 안에 있는 것만 사용을 권장)

```
[Title("Input", "Gradient", "Sample Gradient")]
0+6 ext methods
class SampleGradient : CodeFunctionNode
{
    0+10 usages
    public override int latestVersion => 1;
```

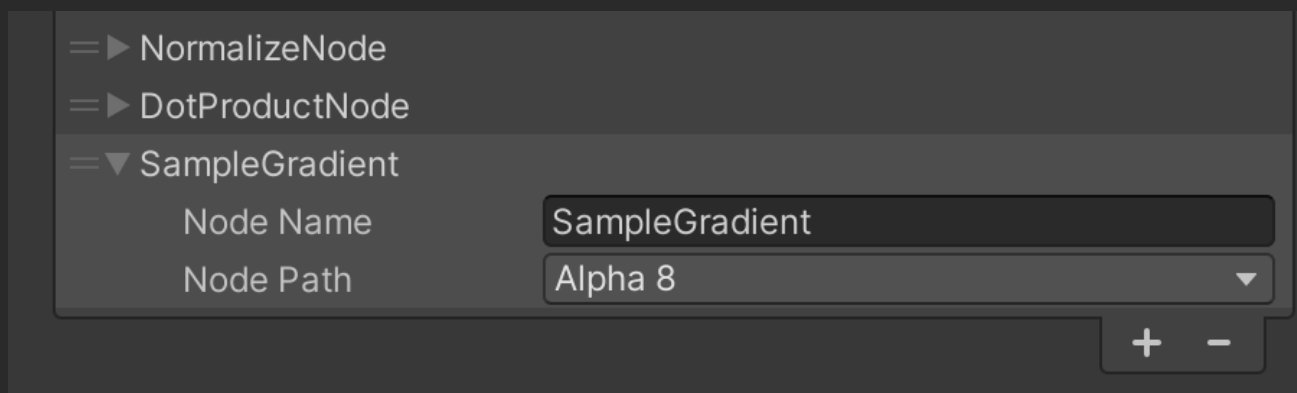
복사



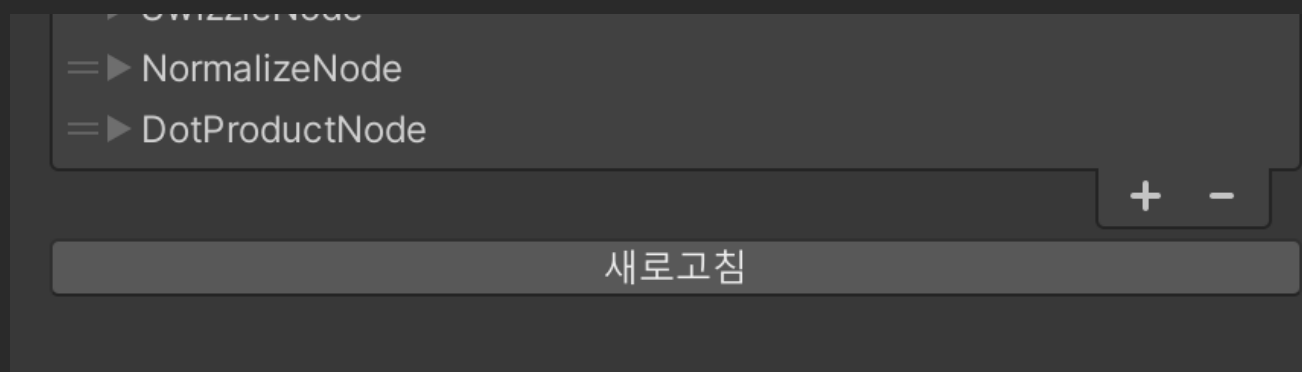
이 노드를 단축키에 적용한다고 가정시,
해당 노드의 클래스 이름을 복사합니다.

TMI : 가끔, C#파일 이름과 클래스 이름이 다를 때가 있으니 주의 합니다.

단축키를 추가하는 방법



세팅 파일에 원하는 노드 (클래스)이름을 적고,
원하는 키 입력을 선택합니다.

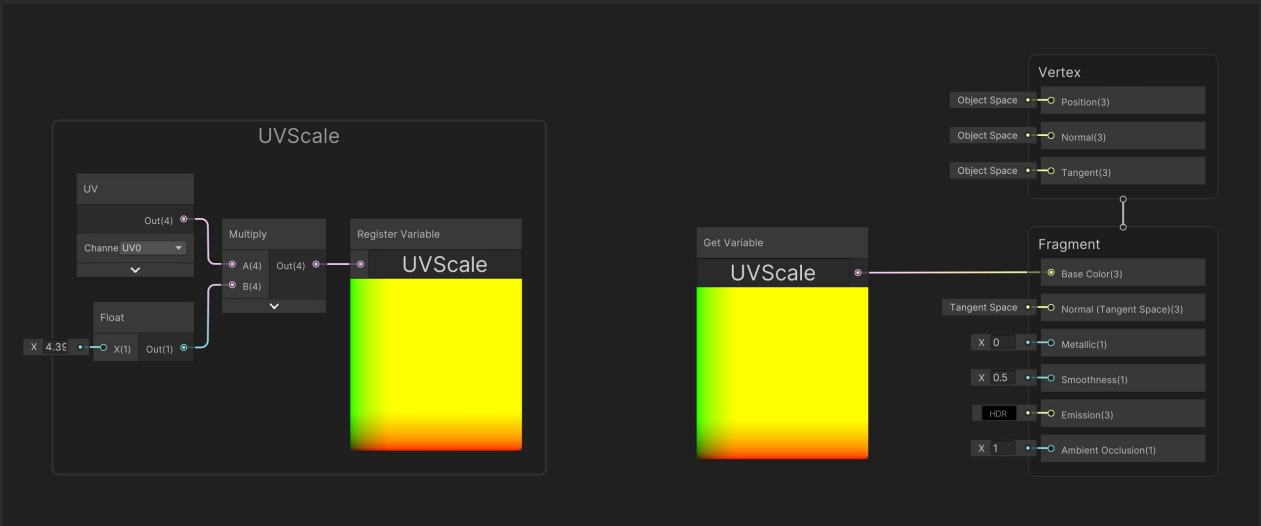


새로고침 버튼이 활성화 되면 클릭하여 적용을
마무리합니다.

주의!

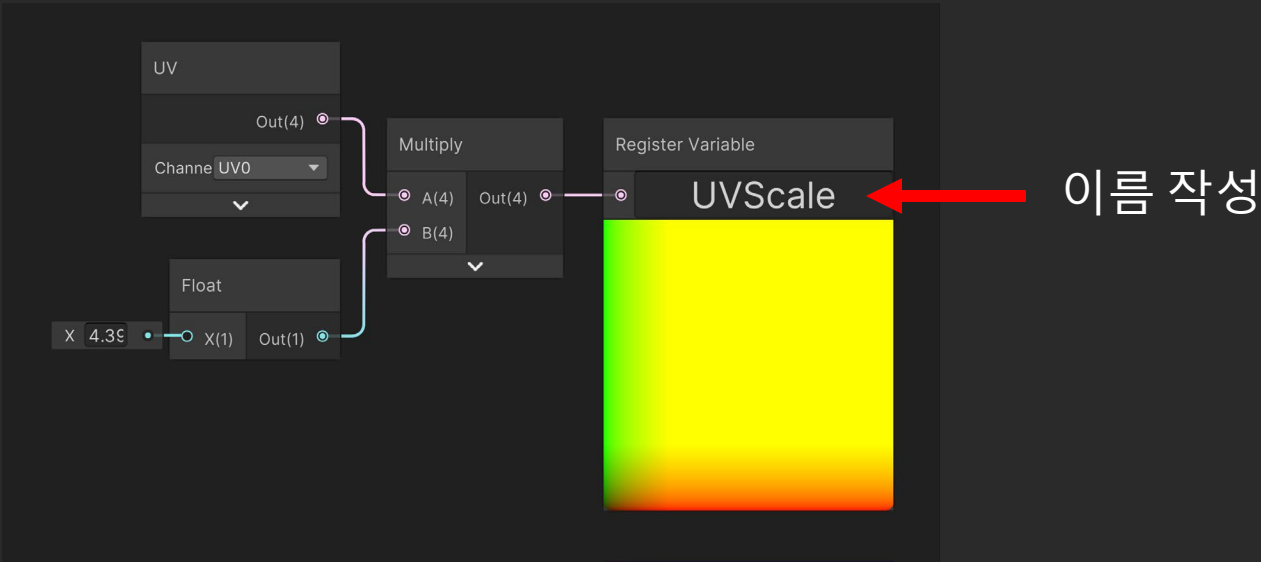
키 입력이 다른 노드랑 중복되면 동작되지 않을 수
있으니 주의해야합니다.

Register Variable Node & Get Variable



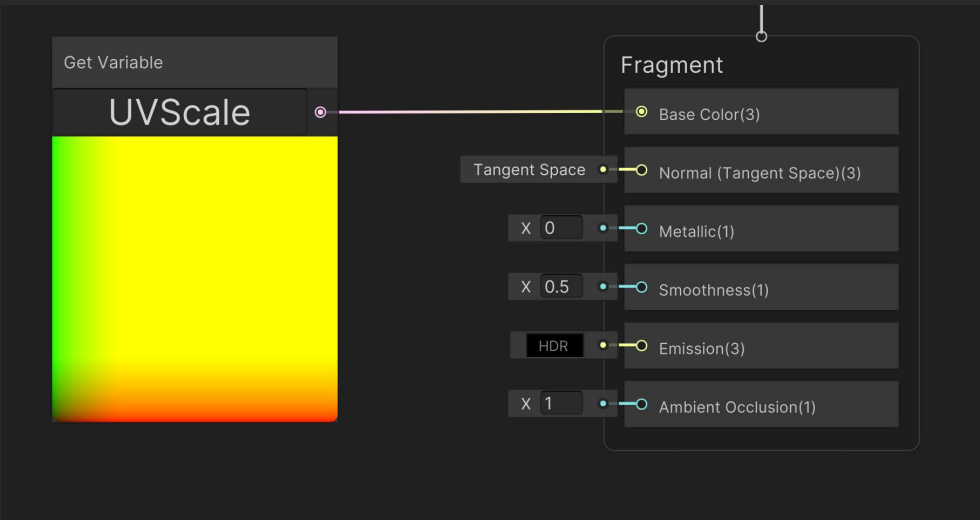
노드를 등록하여 원하는 위치에서 불러오기 할 수 있다.

사용하는 방법



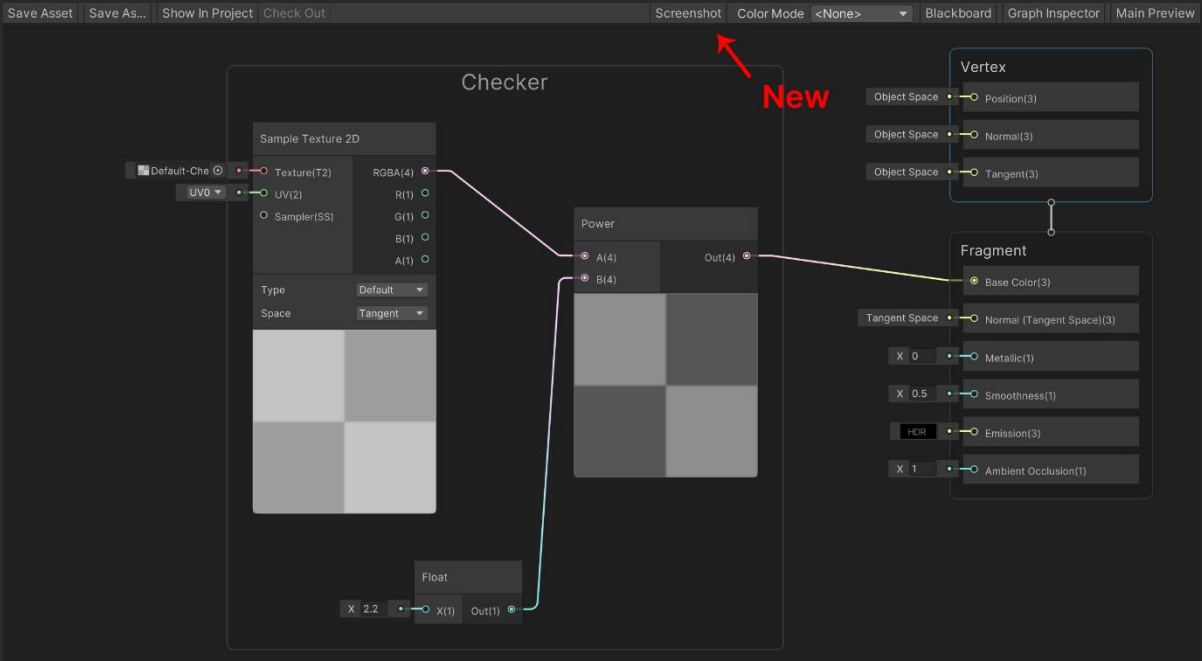
원하는 결과 값을 등록하고 싶을 때, Register Variable 노드를 연결하면 된다.

float1과 Vector4만 지원하며, Vector2를 연결 시 Vector4로 캐스팅된다.

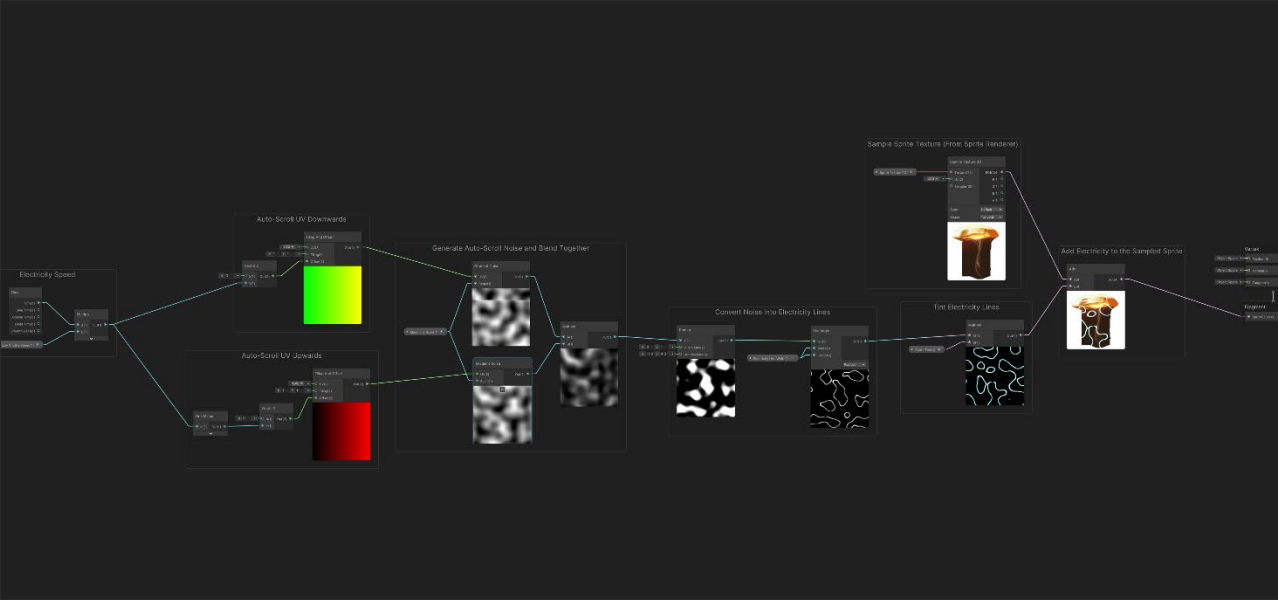


사용하고 싶을 때 Get Variable노드를 생성하고, 이름을 동일하게 작성하면 해당 노드를 불러올 수 있습니다.

Screenshot System

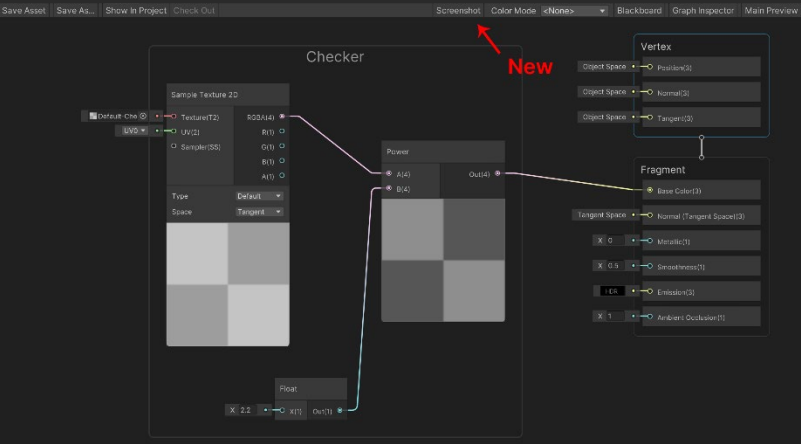


스크린 샷 기능으로 노드를 캡처할 수 있습니다.



미리보기 사진

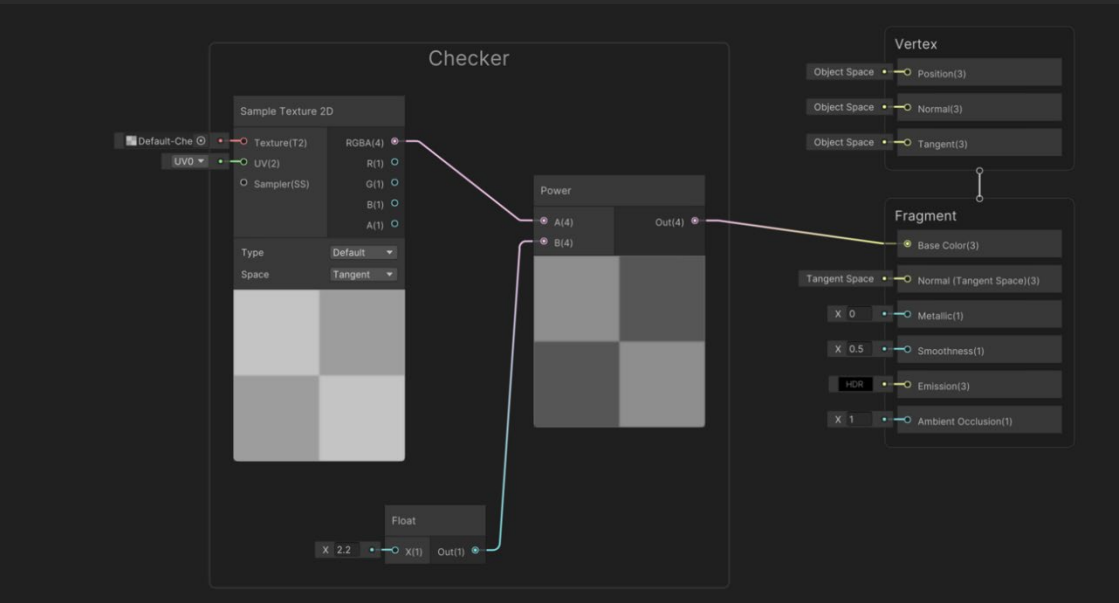
사용하는 방법



원하는 순간에 스크린샷 버튼을 클릭 합니다.

TMI :

버튼을 클릭하면, 그래프 인스펙터/ 메인 프리뷰/ 블랙 보드가 잠시 꺼지게 됩니다.



동작이 완료되면 Screenshot.png를 얻을 수 있습니다.

끝!