

Dokumentasjon 1 – Refleksjonsrapport for Design Sprint

Teamnavn: Los Angeles

Navn	Epost	Studieretning
Abdallah Jacob Adam Abbo	abab020@student.kristiania.no	Cybersikkerhet
Benedikte Dybsjord	bedy002@student.kristiania.no	Frontend & Mobilutvikling
Riffat Hashim	riha019@student.kristiania.no	Frontend & Mobilutvikling
Raja Daud Ibrahim Nawaz	rana003@student.kristiania.no	Cybersikkerhet
Magan Ahmed Yusuf	mayu001@student.kristiania.no	Cybersikkerhet
Mahdi Ali	maal049@student.kristiania.no	Cybersikkerhet
Azaan Khan	azkh001@student.kristiania.no	Cybersikkerhet

Prosjekt: Dashboard for sikkerhetsstyring (risiko, tiltak, SoA, policyer)

Sprinttype: Remote Design Sprint – PRO203

Dato: Høst 2025

1. Hva vi lærte av design sprinten

Gjennom sprinten fikk vi et tydelig bilde av hvor komplekse sikkerhetsprosesser blir når de spres på mange verktøy. Ekspertinnsikten gjorde det klart at virksomheter mangler helhetlig oversikt, at risikostyring ofte skjer i Excel, og at dokumentasjon og tiltak sjeldent kobles til hverandre. Vi oppdaget at visuell forenkling er kritisk i dette domene, siden brukerne trenger å forstå status raskt.

HKV-øvelsen hjalp oss å identifisere kjerneproblemet:

Hvordan kan vi gi brukerne en tydelig, sammenhengende og oppdatert oversikt over sikkerhetsstatusen?

Dette ledet oss til et dashboard-konsept som balanserer risiko, tiltak, policyer og kontroller på én flate.

2. Fant vi svar på sprintspørsmålene?

Ja.

Sprintspørsmålene våre handlet om:

- Kan vi gjøre risiko, tiltak og kontroll forståelig for alle brukerroller?
- Kan et dashboard redusere stress og gi raskere innsikt?
- Kan vi visualisere ISO 27001 på en intuitiv måte?

Ved hjelp av storyboard og brukertest lærte vi at:

- Brukerne forstår raskt risikomatrisen
- Tiltakssiden gir mening når den vises i rekkefølge
- SoA-oversikten fungerer godt som progress-bar
- Policybiblioteket ble funnet og forstått etter kort introduksjon
- Dermed ga sprinten oss klare indikasjoner på at konseptet er på rett vei.

3. Hva var vi spesielt fornøyde med?

- At vi fikk et klart valgt konsept som teamet støttet
- At storyboardet ga en sammenhengende, logisk flyt
- At HKV-øvelsen gjorde det enkelt å prioritere riktig

4. Hva kunne vi gjort annerledes?

- Vi kunne brukt litt mer tid på å avgrense innholdet tidlig, siden domenet er stort
- Flere ekspertintervjuer ville gitt enda bedre innsikt
- Vi kunne laget en litt mer detaljert håndskisse før storyboardet

5. Hva ville vi gjort annerledes hvis vi gjorde sprinten på nytt?

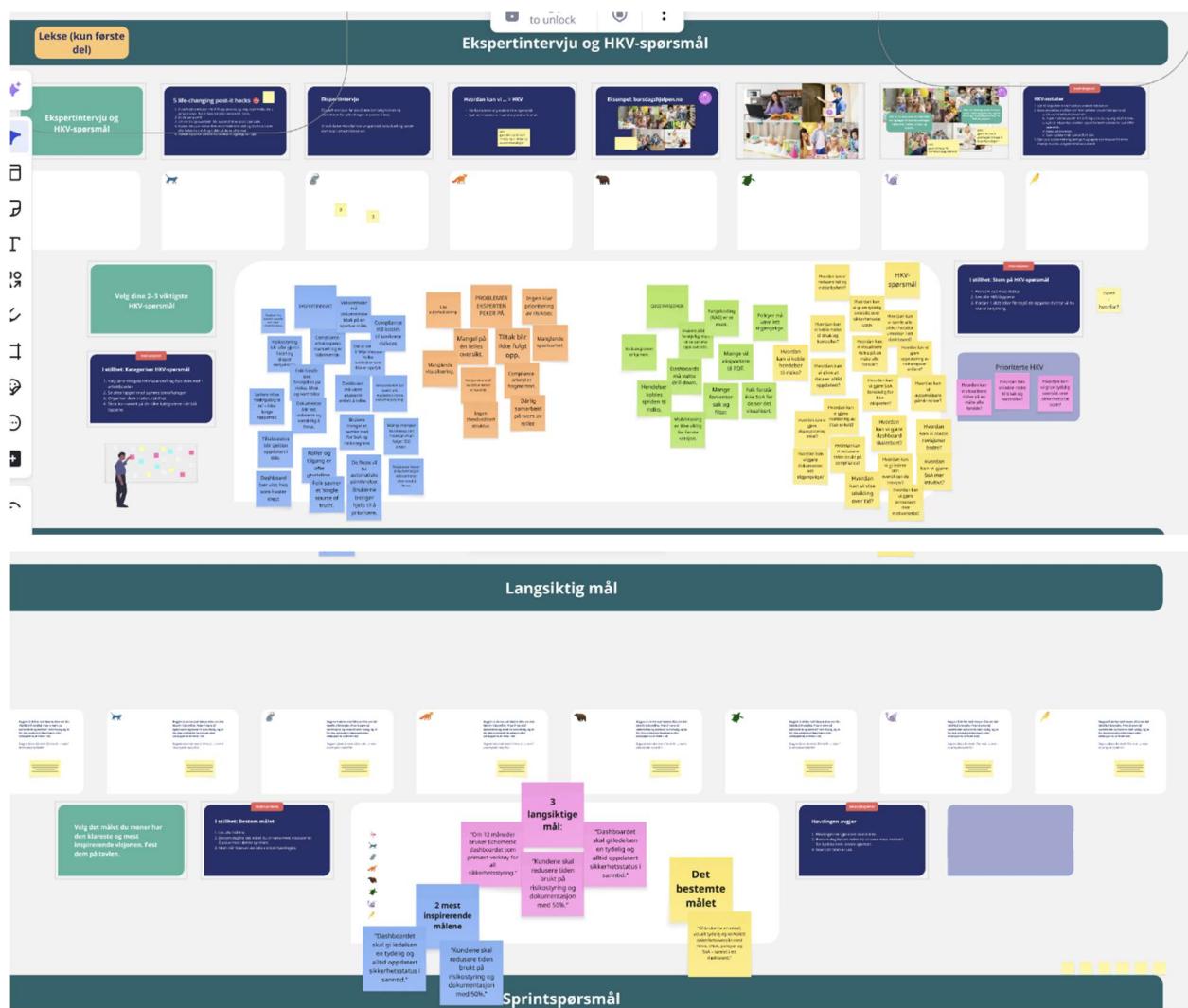
- Planlagt et par forbedrede HKV-runder med tydeligere kategorisering
- Laget en mini-prototype med basisinteraksjoner
- Brukt tidlig brukertest allerede etter Crazy 8's
- Dokumentert observasjoner fortløpende i Miro for å få enda bredere innsikt

6. Oppsummering

Sprinten ga oss et solid fundament for videreutvikling av Echomedic-dashboardet. Gjennom innsikt, skisser, konseptvalg og testing av storyboard fikk vi både bekreftet designretningen og

identifisert klare forbedringsmuligheter. Vi står igjen med et sterkt konsept, et tydelig brukerbehov og et gjennomarbeidet beslutningsgrunnlag for neste steg i prosjektet.

Bilder fra Design Sprinten:



KART – Echomedic Dashboard

Brukerveier

- Ser hoveddashboardet
- Finner viktigste risikoer
- Klikker på en risiko
- Ser tiltakene knyttet til risikoen
- Oppdaterer tiltak
- Ser SoA-status
- Finner polsicer / dokumentasjon
- Ser hendelseslogg
- Full innsikt i sikkerhetsstatus

FOKUSOMRÅDE – Echomedic Dashboard

Dashboards

"Hvordan brukeren forstår og navigerer kjernen av dashboardet:

Risiko → Tiltak → Kontroll (SoA)."

Vi fokuserer på:

Risikooversikt (Top 5 + risikomatrise)

Tiltaksliste og status

Kontrolltilknytning (SoA)

Navigasjonen mellom disse tre

Hvordan dette gir mening for både

ASCII-KART FOR ECHOMEDIC DASHBOARD

```

[ BRUARE ]
  v
  [ LOGG INN ]
  v
  [ HOVEDDASHBOARD ]
    |   |   |   |
    v   v   v   v
  [ RISKO ] [ TILTAK ] [ SoA ] [ POLICY ]
    |       |       |       |
    v       v       v       v
  [ RISKO ] [ STATUS ] [ KONTROLL ] [ DOKU- ]
  [ OPP ] [ DEHAU ] [ MENTER ]
    v
    [ HENDELSESLOGG ]
      v
      [ FULL SIKKERHETSOVERSikt ]
        v
  
```

Konseptskisser

miro  Copy of MAL HK Smidig: Design sprint 2025

Upgrade

03:55 Present Share

Crazy 8

Risiko-matris med risikokoder	Oversikt over åpne tiltak	"Haster nå"-seleksjon	SoA-progress-bar	Hendelses-oversikt	Revisjon-skalender	Værte og planmerker	Graf over dokumentasjon
Risikotreemap	Transaksjonsloggen som kan tilpasses	Tiltak-eierskap	Americanske rapporter	Hendelser skobet til risiko	Roller + tilgang	Deadline-oversikt	Forspilling i lønn
"Top 5 risikorer"-widget	SoA-checklist-modus	Policy-levering (aktivitet) dashboard	Viserler for compliance	Ett-klikk oppdater tilbak	Dokumentark dark mode	Instrumental-søk	Kontrollkart for teknologi 27001
Risiko-kort med scoring	Oversikt over behandlete tiltak	Avvikliste	Policy-temperatur	Kontrollkart-Mønster	Forberedelse	Simples PDF-export	Dashboard-favoritter

Long press to unlock

Konseptgalleri

Kandidat 1 – Risiko-first Dashboard

Innehåll:

- Stor risikomatris "Top 5 risikorer"-liste
- Tiltakstatuswidget
- SoA-progress
- Policybibliotek-knapp
- Hendelseslogg

Kandidat 2 – Tiltak-first Dashboard

Innehåll:

- Tiltakkonsensus som hovedfokus
- Transaksjonsloggen som oppgaver-widget
- Vurderingskriterier
- Risikosekundert SoA og policy integrert i tiltak

Kandidat 3 – Mixed Overview Dashboard

Innehåll:

- Risikover hovedfokus
- Tiltak andre SoA + Policies side ved side
- Hendelser nederst

Instruksjoner

Instruksjoner

Instruksjoner

Høvdingen avgjør

Nå skal vi vunge en endelig løsning som vi skal gå videre med for å lage prototyp av og teste. Høvdingen tar den endelige valget etter at høvdingerne har presentert.

Dette handler om å ta spørsmål:

- Større gjennomgang med større potensial
- Et konkret valg er mulig å lage prototyp av (spørsmål)
- Husk indret og språkansettelsen som løsningen skal benytte

Instruksjoner

Crunch time

1. Høvdingen presenterer et sitt til gjenneprikken i arbeidsstasjon
a. din for å vunge høvdingen
b. din for å vunge en ekstra høvding
2. Høvdingen hvilemer i sitt valg for teamet

Høvdingen stemmer og begrunner valget sitt

Valgt konsept-app

Dashboard som viser:
Topprisorer, risikomatrise, tiltakstatus, Soh-progress, policybibliotek, hendelses- og påminnelister – med drill-down på hver komponent.

Storyboard

Copy of MAL HK Smidig: Design sprint 2025

Upgrade

Long press to unlock

Storyboard

Vår formål oss startet Nå inkl i til på gløe alle detaljer som skal være med prototypen. Vi skal lage et storyboard, en rapport-fts som inneholder alt av design, tekster, bilder og symboler som prosessen skal inneholde.

Presentasjon er stilt opp i fem steg - noen oppgaver gis vi sammenlig og noen går i noksleid.

Fremgangsmåte

Instruksjoner

- Sammen - Planer bruktressurs (tidsopptak avsluttes)
- Alene - Fyll inn det vi allerede har tilpasset/korsett for i celle
- Sammen - Gjennomgang og fordeling av ansvar for celle
- Alene - Tegn inn detaljen i ruta/tema du har ansvar for
- Sammen - Gjennomgang, finne hull og mangler ogrette dem

La oss lage et storyboard!

Copy of MAL HK Smidig: Design sprint 2025

Upgrade

Long press to unlock