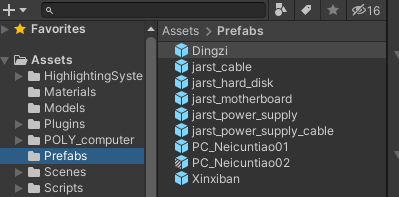
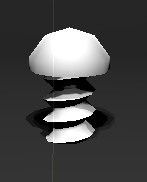
我现在下了个Unity 2019.4.18f1c1 (64-bit)所以不需要咱们转换版本了

不过发现之前加的给要交互的模型有一个**边缘高亮效果的script不能用了**

游戏就是平台跳跃游戏 其中还会有一些交互点

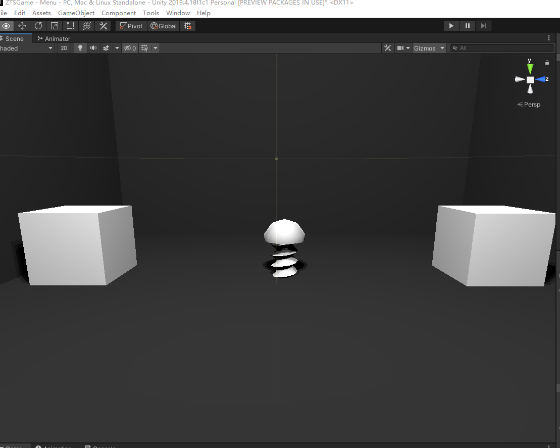
游戏中玩家操控的是这个钉子

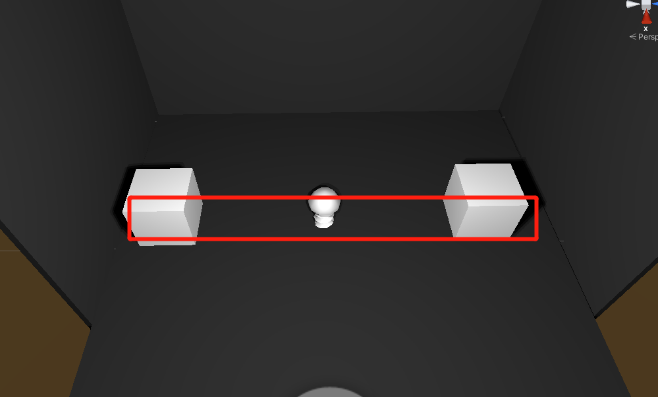


**它能进行的操作有**

按A左移；按D右移；按空格跳跃；按E进行交互

他的移动是平移；跳跃就普通的跳跃，没有二段跳，

新加入了一个菜单关卡

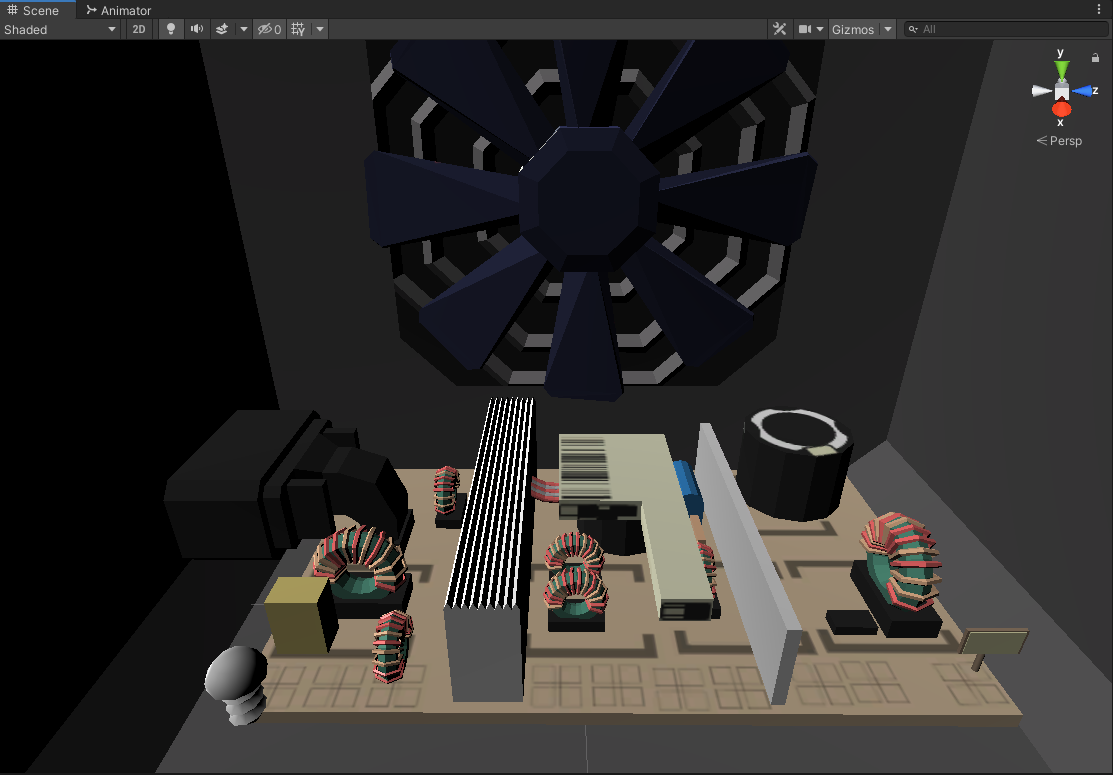


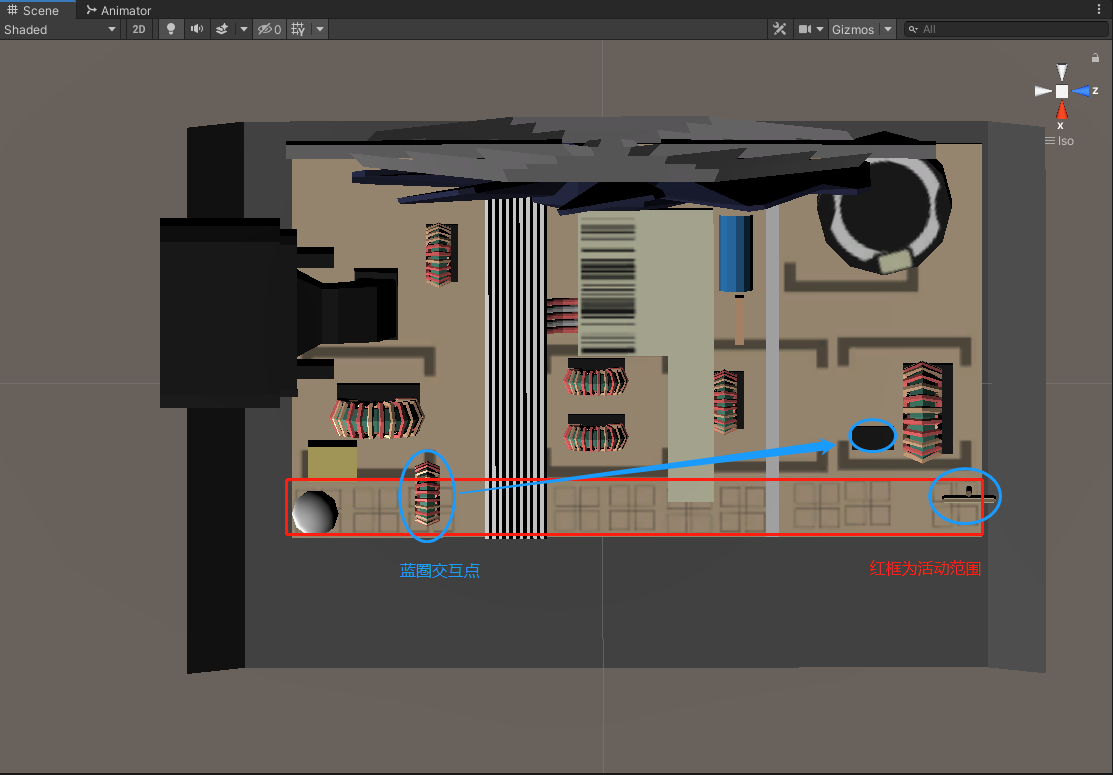
钉子的移动范围就是红框的区域内 **只能向左或者向右**

当钉子在左边的cube内待几秒之后退出游戏

当钉子在右边的cube内待几秒之后开始游戏，即跳转到场景level1

**Level1**

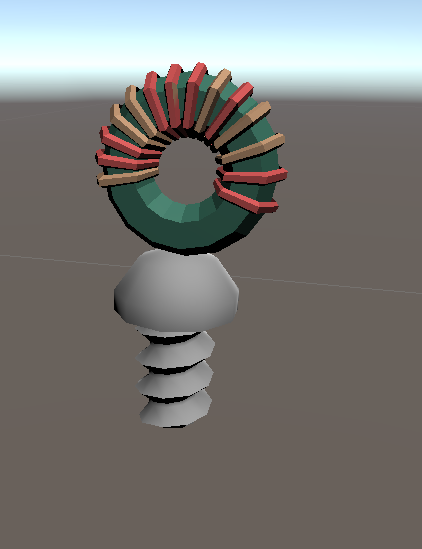




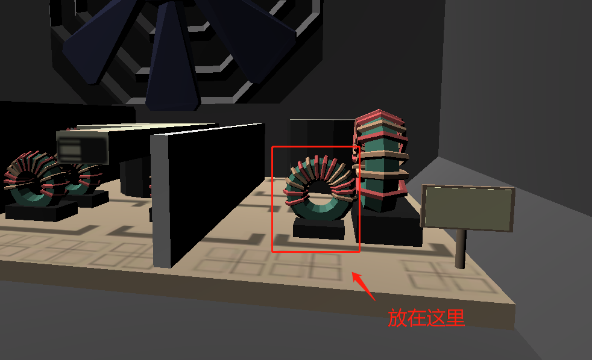
红框为玩家可活动的范围，蓝圈为要交互的位置

游戏中的相机是跟随角色移动的角度就类似小小梦魇那种感觉

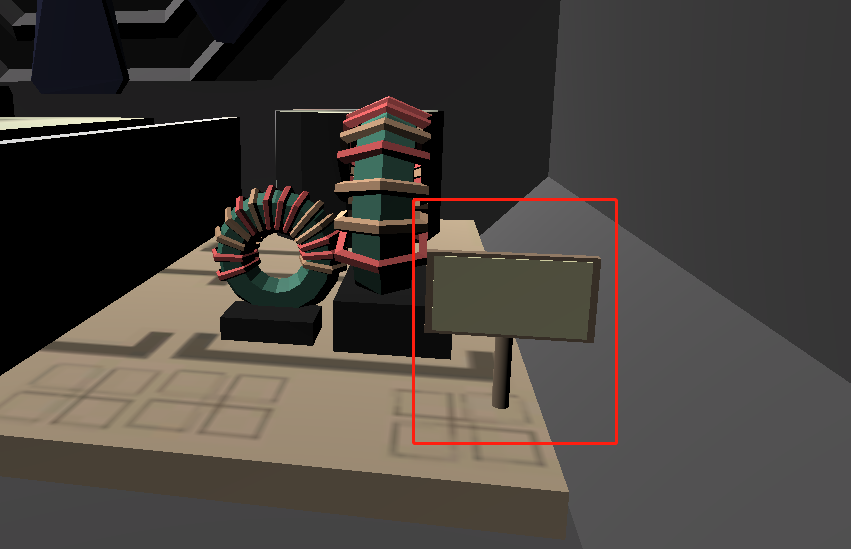
玩家需要走到线圈前按E捡起线圈，



并在线圈座前按E将线圈归位；



然后在信息版前面按E，会弹出一个界面里面会写有电源的知识介绍

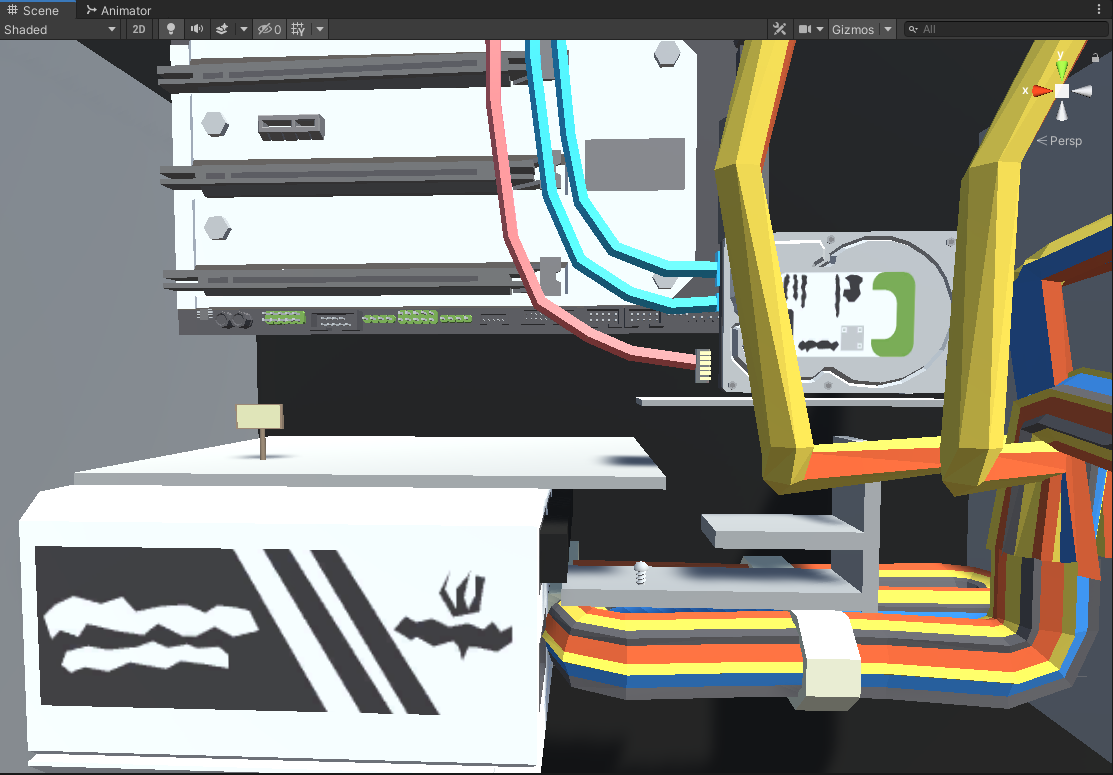


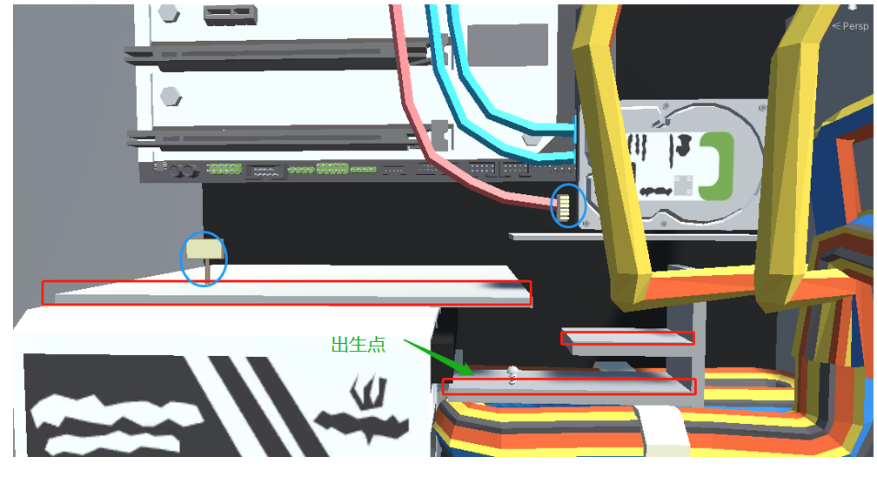
界面里还有下一关按钮，点击之后跳转到level2



UI素材都在工程文件夹中的UI文件夹里面

**Level2**



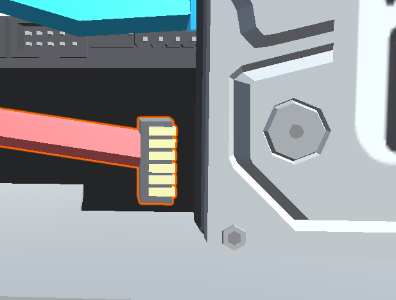
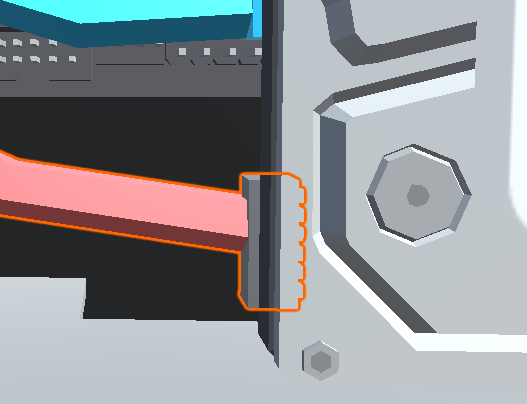


红色框为钉子的活动范围

蓝色圈为交互点

绿色箭头为出生点

在钉子到右上角硬盘插头处，按E进行交互后插头会插回硬盘



进行交互后，左边会出现信息板，按E查看信息后会弹出硬盘知识介绍，以及下一关按钮（同Level1）点击之后转到Level3

