



Facebook
Open Source

Corso ReactJS

libreria javascript per lo sviluppo di
moderne user interface

“A JavaScript library for building user interfaces”

Cos'è ReactJS

ReactJS è una libreria Javascript creata da Facebook che consente la realizzazione di applicazioni web **single page (SPA)**, attraverso una struttura composta di **componenti web** dinamiche e riutilizzabili.

Componenti componibili, a seconda della complessità dell'applicazione a cui stiamo lavorando e che si desidera ottenere.

In maniera approssimativa, possiamo dire che un'applicazione realizzata con **React** è composta da tanti componenti quanti sono i vari elementi che compongono l'interfaccia. È nostro compito decidere quali componenti creare e come strutturarli.

Vantaggi di ReactJS

- * Semplice design, “declarative view” per ogni stato dell applicazione
- * Componenti incapsulati e Data-Binding (unidirectional data-flow)
- * Proprietà (**props**) e stato (**state**) dinamici
- * JSX in replace di HTML e Javascript
- * Virtual Dom come astrazione del DOM reale
- * Può “renderizzare” sia lato client che lato server (SSR - server side rendering)
- * SEO Friendly
- * Testabile e manutenibile con grande efficienza

Svantaggi di ReactJS

- * View-Oriented, è solamente il View layer
- * Manuali non facili da comprendere per i “newbies”
- * Dimensione della libreria
- * In molti casi il codice da scrivere è imponente

Perché Utilizzare ReactJS

- * Virtual DOM
- * Componenti riutilizzabili e componibili
- * Declarative Approach

“Declarative views make your code more predictable and easier to debug”

Strumenti di Sviluppo

- * [Visual Studio Code](#)
- * [Atom](#)
- * Bracket
- * [Extension Chrome per ReactJS \(developer tools\)](#) e Redux Tools
- * terminale

JSX, Babel, Webpack, and NPM necessari per lo
sviluppo con React

piccola review....

ECMAScript 6 / ECMAScript 2015



- * Dichiarazione di variabili e costanti: **const** e **let**
- * Arrow function
- * Template string
- * Moduli ES6
- * destrutturazione, classi, gestione parametri

ECMAScript 6 / ECMAScript 2015

const = dichiara una variabile **immutabile**, che non può essere modificata successivamente. La sua visibilità (**scope**) è a livello di “blocco” (**block-scoped**)

```
function bar() {  
    const tmp = 4;  
    if (true) {  
        const tmp = 3;  
        console.log(tmp); // 3  
    }  
    console.log(tmp); // 4  
}
```

ECMAScript 6 / ECMAScript 2015

let = dichiara una variabile, equivalente della “vecchia” **var**,
ma con visibilità (scope) a livello di “blocco” (**block-scoped**), diversamente da var in
cui la visibilità è a livello di funzione (**function-scoped**)

```
function order(x, y) {  
  if (x > y) {  
    let tmp = x;  
    x = y;  
    y = tmp;  
  }  
  console.log(tmp === x); // ReferenceError: tmp is not defined  
  return [x, y];  
}
```


ECMAScript 6 / ECMAScript 2015

Arrow Function: In Javascript le funzioni anonime sono uno dei costrutti più utilizzati ma ogni volta richiedono un minimo di boilerplate, ossia codice ripetitivo. Con le arrow function scrivere funzioni anonime diventa molto semplice.

```
const number = [0,1,2,3,4];
```

```
const inc = number.map(num => ++num); // print [1,2,3,4,5]
```

```
const fn = () => {};
```


ECMAScript 6 / ECMAScript 2015

Template string: ES6 introduce template string, ossia stringhe che permettono l'inclusione di variabili, evitando la concatenazione di stringhe

```
let reactJS = `  
  reactjs course  
  in multiline string  
`  
  
let template = `${reactJS}`  
  
console.log(template)
```

ECMAScript 6 / ECMAScript 2015

Moduli: ES6 introduce il sistema per importare ed esportare moduli.

```
// file js/util.js
```

```
export function sum(x, y) {return x + y}
```

```
export const SUM_ADDENDUM = 10
```

```
// file test.js
```

```
import * as util from "js/util"
```

```
import {sum, SUM_ADDENDUM} from "js/util"
```

```
console.log(util.sum(10, 20)) // 30
```

```
console.log(sum(SUM_ADDENDUM, SUM_ADDENDUM)) // 20
```


ECMAScript 6 / ECMAScript 2015

named export

```
//----- lib.js -----  
export const sqrt = Math.sqrt;  
export function square(x) {  
    return x * x;  
}
```

```
//----- main.js -----//  
import { square, diag } from 'lib';  
console.log(square(11)); // 121  
console.log(diag(4, 3)); // 5
```

```
//oppure  
// main.js -----//  
import * as lib from 'lib';  
console.log(lib.square(11)); // 121  
console.log(lib.diag(4, 3)); // 5
```

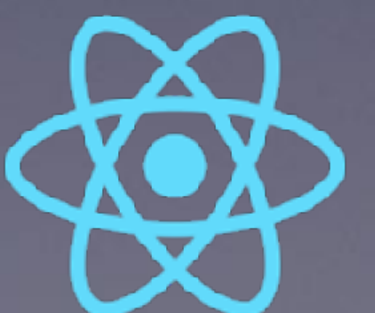
il nome del modulo importato deve
essere uguale a quello esportato
solo con l'operatore **as** si
può modificare

export default

```
//----- myClass.js -----  
export default class MyClass { };
```

```
//----- main.js -----  
import MyClass from 'myClass';  
const myCls = new MyClass();
```

```
import Pippo from 'myClass';  
const pippo = new Pippo();  
import con il default export
```



classi, destrutturazione, nuove firme di metodi, gestione dei parametri e molto altro ancora ha introdotto ES6, che sarà visto nel dettaglio nel proseguo del corso.....

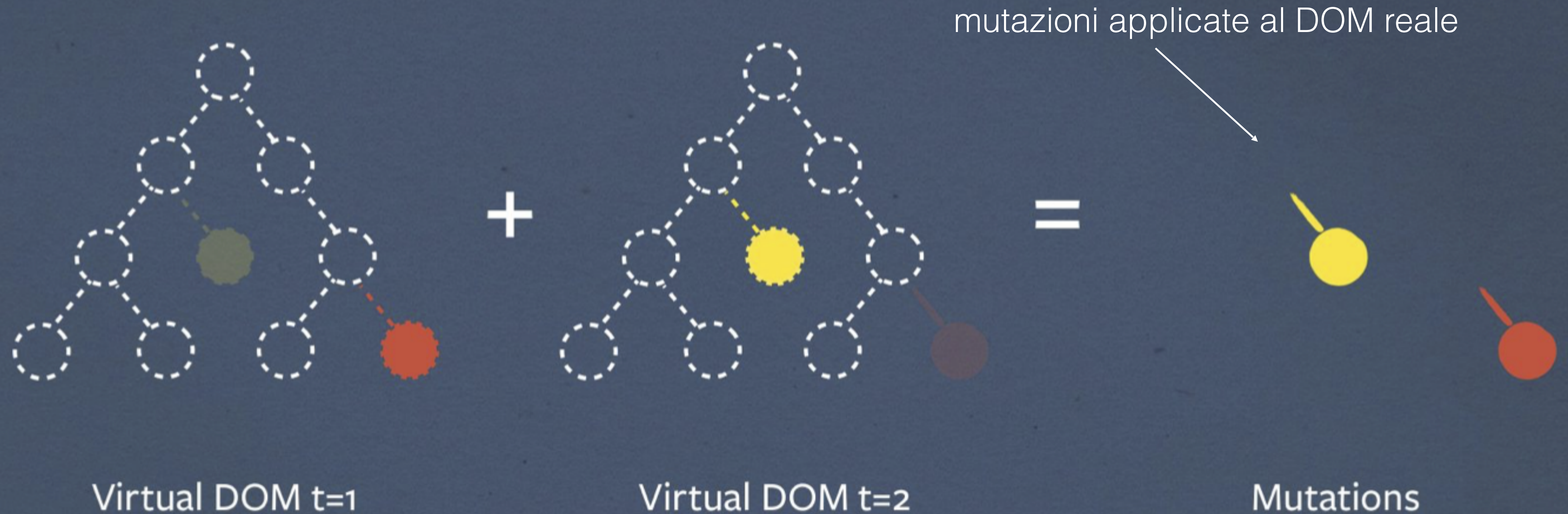
Virtual DOM

Una delle problematiche che spesso affligge gli sviluppatori web sono le **performance**.

A causa della natura dei browser, che eseguono le logiche JavaScript nello stesso thread dove eseguono il rendering della pagina, le performance delle applicazioni web possono ridursi drasticamente sui dispositivi che hanno a disposizione poca capacità di calcolo o poca memoria.

Il problema non è dovuto solitamente alla lentezza delle chiamate, *alla manipolazione degli elementi del DOM della pagina, i quali sono lenti e risultano bloccanti nell'esecuzione del codice.*

ReactJS introduce il **Virtual DOM**, come astrazione del **DOM**.



The diff algorithm generates a list of DOM mutations, the same way version controls output text mutations

Complessità: $O(n)$

Autore: Christian Chiama

Componenti ReactJS

Un **Component** o **React.Component** è concettualmente una funzione Javascript e ti permette di suddividere la UI del progetto in parti sempre più piccole. Lo scopo è quello di creare componenti **riutilizzabili** da componenti più grandi, creando delle vere e proprie **gerarchie di componenti**.

Un **component** accetta come input le **props**. Le props arrivano al component come un oggetto contenente diverse proprietà. Per esempio posso passare ad un component che mostra il profilo di un utente più oggetti contenenti informazioni sull'utente così come passare solo un identificativo numerico atto poi al recupero dell'utente in un secondo momento.

In **ReactJS** un componente è formato da un tag HTML (o DOM tag) **utilizzando un nome che inizia con lettera maiuscola**. Un componente che definisce un utente "user" avrà la seguente forma: `<User />` e ***deve sempre ritornare un elemento root ,attraverso la funzione principale di **render**, funzione che non può mancare nella definizione di un componente, il cui scopo è quello di "ritornare" un pezzo di codice HTML ad altri componenti.***

React.createClass Vs React.Component

```
export default React.createClass({  
  render() {  
    return <div>Hello, InnovaFormazione React App!</div>  
  }  
})
```

```
export default class App extends React.Component {  
  render() {  
    return <div>Hello, InnovaFormazione React App!</div>  
  }  
}
```

due vie per creare un componente

Analisi di un Componente ReactJS

```
class App extends React.Component {
```

funzione di render

```
  render() {  
    return (  

```

definizione componente

root element

```
      <div className="App">  
        <header className="App-header">  
          <h1 className="App-title">Welcome to React</h1>  
        </header>  
      </div>  

```

viene utilizzato **className**, perché class
è una keyword riservata del javascript

responsabile di restituire il
contenuto
che si vuole mostrare nella
pagina, ottenuto specificandone
il markup HTML
o richiamando altri componenti
React.

esportazione moduli ES6

```
export default App;
```

elemento root ritornato dalla funzione di render

React Render

Per produrre un contenuto che sia visibile sulla pagina, è necessario introdurre nell'oggetto una funzione **render()** che avrà la responsabilità di restituire il contenuto che si vuole mostrare nella pagina, ottenuto specificandone il markup HTML o richiamando altri componenti React.

JSX

JSX (JavaScript eXtension) è un'estensione sintattica del JavaScript, che consente la scrittura dei **componenti**, utilizzando una scrittura simile all'HTML "mischiato" con JavaScript, con un approccio dichiarativo. In **JSX** il codice rimane più leggibile e semplifica l'indicazione degli elementi e dei loro attributi.

```
/* crea un oggetto di tipo React Element
 * La sintassi usata <h1>...</h1> NON è una Stringa.
 * <h1>...</h1> NON è racchiusa tra virgolette
 * è JSX
 */
const reactElement = <h1>Ciao... Un saluto da React!</h1>;
```

*E' necessario l'utilizzo di Babel per compilare JSX
in plain JavaScript*

JS Vs JSX

```
const label = 'Corso ReactJS di InnovaFormazione';
```

```
const reactNode = React.createElement(  
  'label',  
  null,  
  label  
);
```

senza jsx

creazione di un nodo HTML,
una label, senza l'utilizzo di jsx

creazione identica con l'utilizzo di jsx.
Notare la compattezza della sintassi
e la leggibilità

in jsx

```
const label = 'Corso ReactJS di InnovaFormazione';
```

```
const reactNode = <label>{label}</label>;
```

Autore: Christian Chiama

Espressioni JavaScript in JSX

In **React/JSX** possiamo creare dei mix, mescolare JavaScript in JSX, **racchiudendo semplicemente il js tra parentesi graffe**, come l'esempio sottostante:

```
const label = 'Corso ReactJS di InnovaFormazione in data ';
```

```
const data = () => { return Date(); };
```

```
const inputType = 'text';
```

```
//Notare l'utilizzo di espressioni e/o valori JavaScript tramite {} mescolati tra JSX
```

```
const reactNode = <label>{label} {data()}=  
    <input type={inputType} value={ Math.pow(6 , 2) } />  
</label>;
```

Installazione e Setup React

- * Installazione tool cli React 1

- * Creazione App React 2

- * Lancio App React 3

da terminale lanciare i seguenti comandi

\$ npm install -g create-react-app

\$ create-react-app innovaformazione

\$ cd innovaformazione

\$ npm start

utilizzare il terminale del SO ed aprire in seguito
l'IDE a creazione avvenuta

Struttura progetto

cartella root che prende il
nome dell'app

root folder

package.json

file contenete tutte le dipendenze del progetto
e gli script che
eseguono l'app ed altri comandi

sorgenti app

Tutti i sorgenti dell'App andranno
sotto questa cartella

innovaformazione-app

- README.md
- node_modules
- package.json
- .gitignore
- public
 - └─ favicon.ico
 - └─ index.html
 - └─ manifest.json
- src
 - └─ App.css
 - └─ App.js
 - └─ App.test.js
 - └─ index.css
 - └─ index.js
 - └─ logo.svg
 - └─ registerServiceWorker.js

public folder

In questa cartella vi sono i file eseguiti sul
browser e dove la nostra App sarà caricata

Nested Component e Props

```
class WrapperComponent extends React.Component {  
  render() {  
    return (  
      <div className="wrapper">  
        <h1>{this.props.title}</h1>  
        {this.props.children}  
      </div>  
    );  
  }  
}
```

Componente padre

Le **props** sono immutabili

passaggio di parametri
al componente via **props**
(vedere slide seguente)

```
class ChildComponent extends React.Component {  
  render() {  
    return (  
      <p>{this.props.body}</p>  
    );  
  }  
}
```

Componente figlio

```
class App extends React.Component {  
  render() {  
    return (  
      <WrapperComponent title="I am the wrapper">  
        <ChildComponent body="Hello from child component" />  
      </WrapperComponent>  
    );  
  }  
}
```

definizione ed annidazione

Ciclo di vita dei Componenti

- * componentWillMount (@d)
- * componentWillReceiveProps(nextProps) (@d)
- * shouldComponentUpdate(nextProps, nextState, nextContext)
- * componentWillUpdate(nextProps, nextState) (@d)
- * componentDidUpdate(prevProps, prevState, prevContext)
- * componentDidCatch(errorString, errorInfo)
- * componentDidMount
- * componentWillUnmount

(@d) = deprecated

Component State

Lo stato è rappresentato da un oggetto accessibile nel codice del componente tramite la proprietà ***state*** che può essere inizializzato a proprio piacimento; a differenza di quanto avviene con le proprietà , fornite dall'oggetto props, lo stato può essere variato chiamando il metodo ***setState()***.

A fronte di una variazione dello stato, generalmente tramite la gestione di un evento che si verifica a seguito di un'azione dell'utente, **React** invoca la funzione ***render()*** e verifica la necessità di apportare modifiche alla parte del DOM che costituisce la rappresentazione del componente all'interno della pagina Web.

Component State

```
class LikeButton extends React.Component {
```

```
  1  getInitialState() {  
    return { liked: false };  
  }  
  render() {  
    2  if (this.state.liked)  
      return <div>Ti piace!</div>  
    else  
      return <a href="#" onClick={this.doLike}>Mi piace</a>  
    }  
    doLike() {  
      this.setState({ liked: true });  
    }  
  };  
  3
```

La funzione **getInitialState()** ha la responsabilità di restituire un oggetto JavaScript che contiene lo stato iniziale del componente; nell'oggetto possiamo inserire tutte le proprietà che vogliamo a seconda dei requisiti del componente che vogliamo realizzare.

il metodo **setState()** permette di passare un oggetto al componente **React** con l'obiettivo di specificare quali proprietà dello stato hanno subito un cambiamento: nel nostro caso, il flag liked è stato impostato al valore true. Quando lo stato cambia, React chiama nuovamente il metodo **render()** per ottenere la rappresentazione aggiornata del contenuto che terrà conto dello stato attuale.

React Router

React Router è una libreria che permette di creare applicazioni **React** con più pagine in cui la *transizione* fra una pagina e l'altra avviene in maniera dinamica tramite **Javascript**, senza dover ogni volta ricaricare la pagina. Questa è certamente una delle funzionalità indispensabili per una *Single Page Application*. Potremmo creare il nostro *Router* da zero usando per esempio la [History API di HTML5](#), ma **React Router** ci agevola il lavoro mettendoci a disposizione un'API completa e semplice da usare. E' un insieme di **componenti**, come vedremo.

 elemento principale (React componente)

React Router mette a disposizione diversi tipi di **<Router />** a seconda del genere di applicazione che vogliamo realizzare o delle funzionalità di cui abbiamo bisogno. Possiamo aggiungere React Router al nostro progetto con il seguente comando npm:

\$ npm i react-router-dom —save

\$ yarn add react-router-dom —dev (alternativa)

questo comando aggiunge la libreria,
che esponendo le proprie API, la rende disponibile a tutto il progetto,
ed inserisce nel [package.json](#) nella sezione “**dependencies**”
il “pacchetto” composto dal nome della libreria e versione installata

React Router

```
export class BrowserRouter extends React.Component<BrowserRouterProps, any> {}
```

Progetti browser based

http://localhost:3000/home

`<BrowserRouter />`

dovrebbe essere usato in un contesto
dove il server dovrà
gestire principalmente richieste dinamiche
(conoscendo come rispondere a determinati URI).

Url stile RESTful, senza hash

```
render(
```

```
  <BrowserRouter>
```

```
    <App />
```

```
  </BrowserRouter>,
```

```
  document.getElementById('root')
```

typescript definition

Progetti statici come siti web

http://localhost:3000/#/home

`<HashRouter />`

dovrebbe essere usato in un contesto
come siti web, risorse statiche. Gli url hanno la *hash*

```
render(
```

```
  <HashRouter>
```

```
    <App />
```

```
  </HashRouter>,
```

```
  document.getElementById('root')
```



INNOVAFORMAZIONE

Technology e Formazione

App con React Router

```
import React from 'react';
import {
  Route,
  NavLink,
  HashRouter
} from "react-dom-router";
import Home from "./Home";
import Stuff from "./Stuff";
import Contact from "./Contact";

class Home extends React.Component {}

class Stuff extends React.Component {}

class Contact extends React.Component {}
```

Home Component

Stuff Component

Contact Component

tipo di router

```
class App extends React.Component {
  render() {
    return (
      <HashRouter>
      <div>
        <h1>Simple SPA</h1>
        <ul className="header">
          <li><NavLink to="/home">Home</NavLink></li>
          <li><NavLink to="/stuff">Stuff</NavLink></li>
          <li><NavLink to="/contact">Contact</NavLink></li>
        </ul>
        <div className="content">
          <Route path="/home" component={Home}/>
          <Route path="/stuff" component={Stuff}/>
          <Route path="/contact" component={Contact}/>
        </div>
      </div>
      </HashRouter>
    );
  }
}

export default App;
```

- ✓ proprietà Route: **RouteProps**
- ✓ path
- ✓ exact
- ✓ location
- ✓ component
- ✓ render
- ✓ children
- ✓ strict

Flux: Architettura

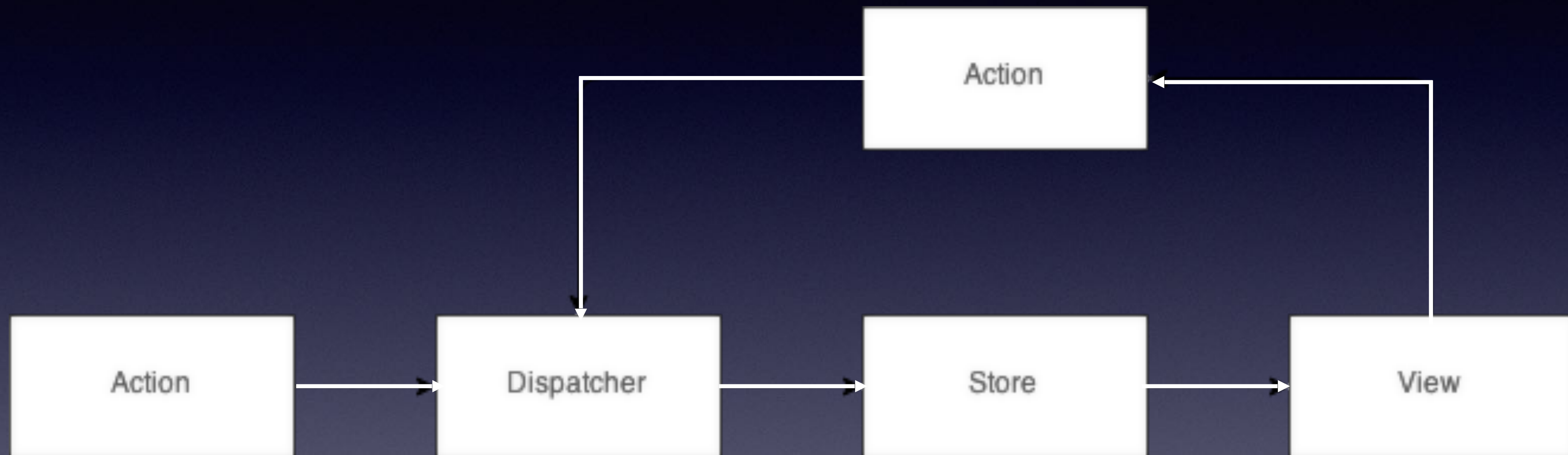
Flux è un pattern architetturale che *si pone come alternativa del ben più noto Model View Controller*. Flux è il pattern che regge il front-end web di Facebook, ed è quindi il pattern di riferimento per applicazioni enterprise sviluppate tramite **React**. Nulla vieta però di utilizzarlo con altre tecnologie.

Di base questi pattern hanno il loro cuore e filosofia nei DDD, Domain Driven Design, ovvero nei sistemi ad eventi, dove vi sono degli eventi che girano in un contenitore ed i “subscriber”, che aspettano di essere “triggerati”. In Flux potremo associare un evento ad un Action, il Dispatcher all EventBus, ed i subscriber o client alle view o components.

Flux: Gli attori coinvolti

- * **Actions**: Sono degli Helpers che passano dati al Dispatcher;
- * **Dispatcher** : Riceve le action e trasmette i payload alle callback di chi si è registrato (listener).
- * **Stores**: Sono come contenitori per lo stato e la logica dell'applicazione. Il vero lavoro nell'applicazione è fatto negli store. Gli store che si sono registrati ad i listener registrati nel Dispatcher eseguiranno di conseguenza e aggiorneranno le View.
- * **View**: Sono i componenti **React** che prendono lo stato dagli store e lo propagano ad i figli (ricordate props dal padre ad i nested)

Flux: Architettura



Concettualmente simile al Domain-Driven-Design (DDD) o Sistemi ad Eventi

Flux React: Integrazione

Per integrare **Flux** in un nostro progetto, dobbiamo per prima cosa importare la libreria, tramite npm o yarn, come già ampiamente visto nel corso, per cui procediamo con i classici comandi:

```
$ npm i flux --save  
$ yarn add flux --dev (alternativa)
```

ricordare: con la versione di npm > 5 non è più necessario l'opzione `--save`, di default verrà messo nelle dependencies del package.json

Redux

La definizione ufficiale recita che **Redux** è “**un contenitore di stati prevedibili per le applicazioni JavaScript**”. Al posto del termine “prevedibile” avremmo potuto usare “**deterministico**”, ma forse questo non rende più chiara la definizione a chi parte da zero. Il fatto è che Redux nasce per risolvere un problema a cui siamo talmente abituati nello sviluppo delle nostre applicazioni che quasi non ci facciamo più caso: **la gestione dello stato o state management**.

dati provenienti dal server e memorizzati in una cache locale;

Da un punto di vista puramente tecnico, **lo stato di un sistema** (per esempio di un'applicazione) è l'insieme delle condizioni interne in uno specifico istante che determinano il risultato delle interazioni con l'esterno.

In altre parole, lo stato di un'applicazione è l'insieme delle informazioni che determinano l'output in corrispondenza di un dato input in uno specifico istante.

“Redux is a predictable state container for JavaScript apps.”

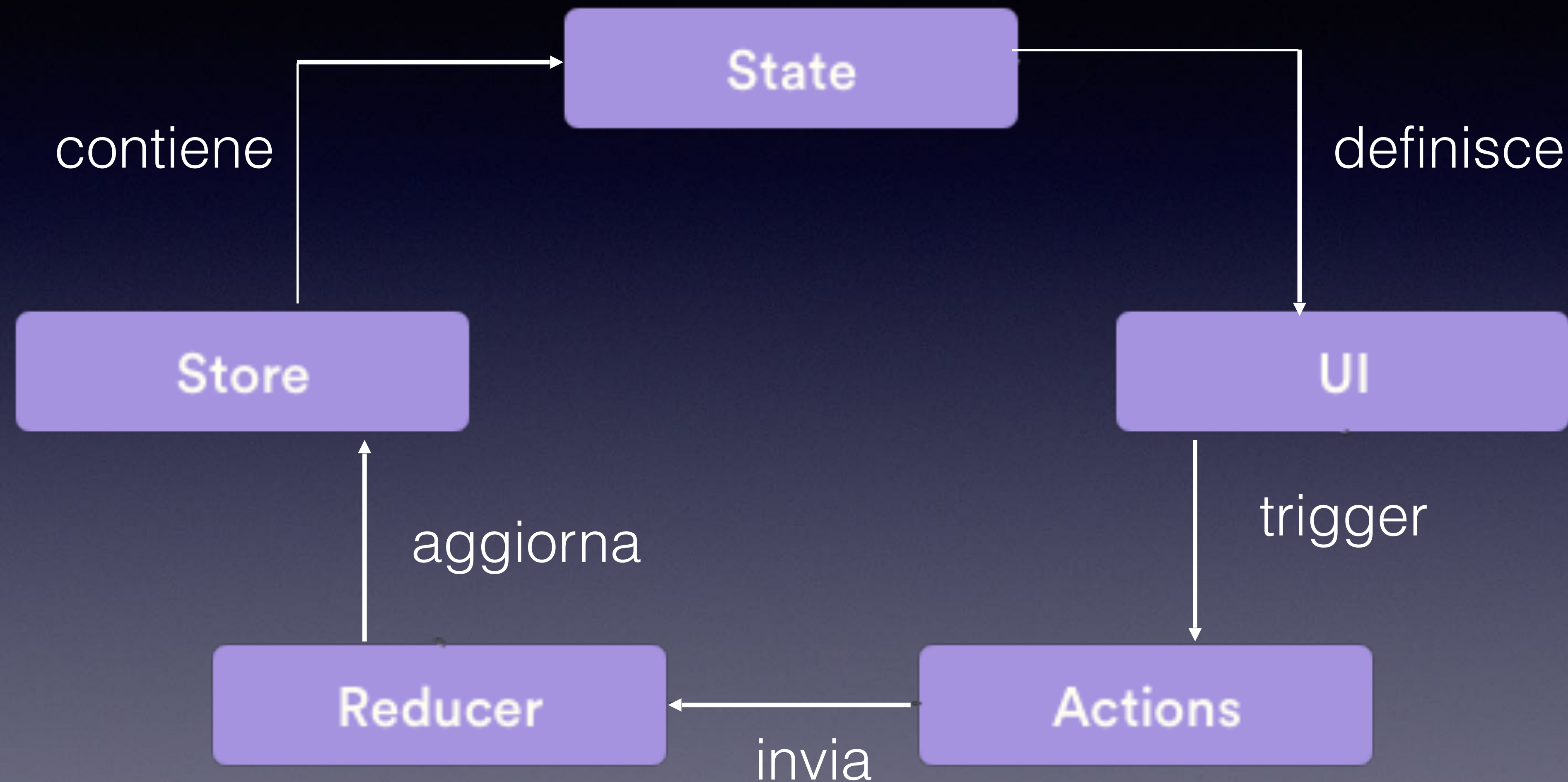
Redux: Gli attori coinvolti

- * **Actions**: E' un oggetto JavaScript che rappresenta un'azione in grado di cambiare lo stato corrente, cioè di sostituire l'attuale stato con un nuovo stato;
- * **State**: Rappresenta lo stato dell'applicazione ed è costituito da un oggetto con struttura arbitraria, dipendente dalle nostre esigenze applicative; in linea di massima lo stato dell'applicazione ha una struttura ad albero, ma questo non è assolutamente richiesto da Redux
- * **Dispatcher** : È il componente che ha il compito di inviare una *Action* allo *Store* il quale, tramite un opportuno *Reducer*, effettua la transizione di stato prevista dal tipo di *Action*
- * **Stores**: È il contenitore di Redux che custodisce lo stato dell'applicazione e ne consente l'accesso e la manipolazione dall'esterno; come esiste un unico oggetto che rappresenta lo stato dell'applicazione, così esiste un unico *store* per la sua gestione;
- * **Reducer**: Un *reducer* è una normale funzione JavaScript che prende lo stato corrente e un'azione e restituisce lo stato successivo; esso è responsabile della transizione tra uno stato e l'altro nel flusso operativo della nostra applicazione ed è fondamentale che sia una funzione pura, cioè una funzione senza effetti collaterali (side-effects), che dato uno specifico input restituisce sempre lo stesso output

Redux: Architettura e flow



Facebook
Open Source



INNOVAFORMAZIONE

Technology e Formazione

Autore: Christian Chiamia

Redux React: Integrazione



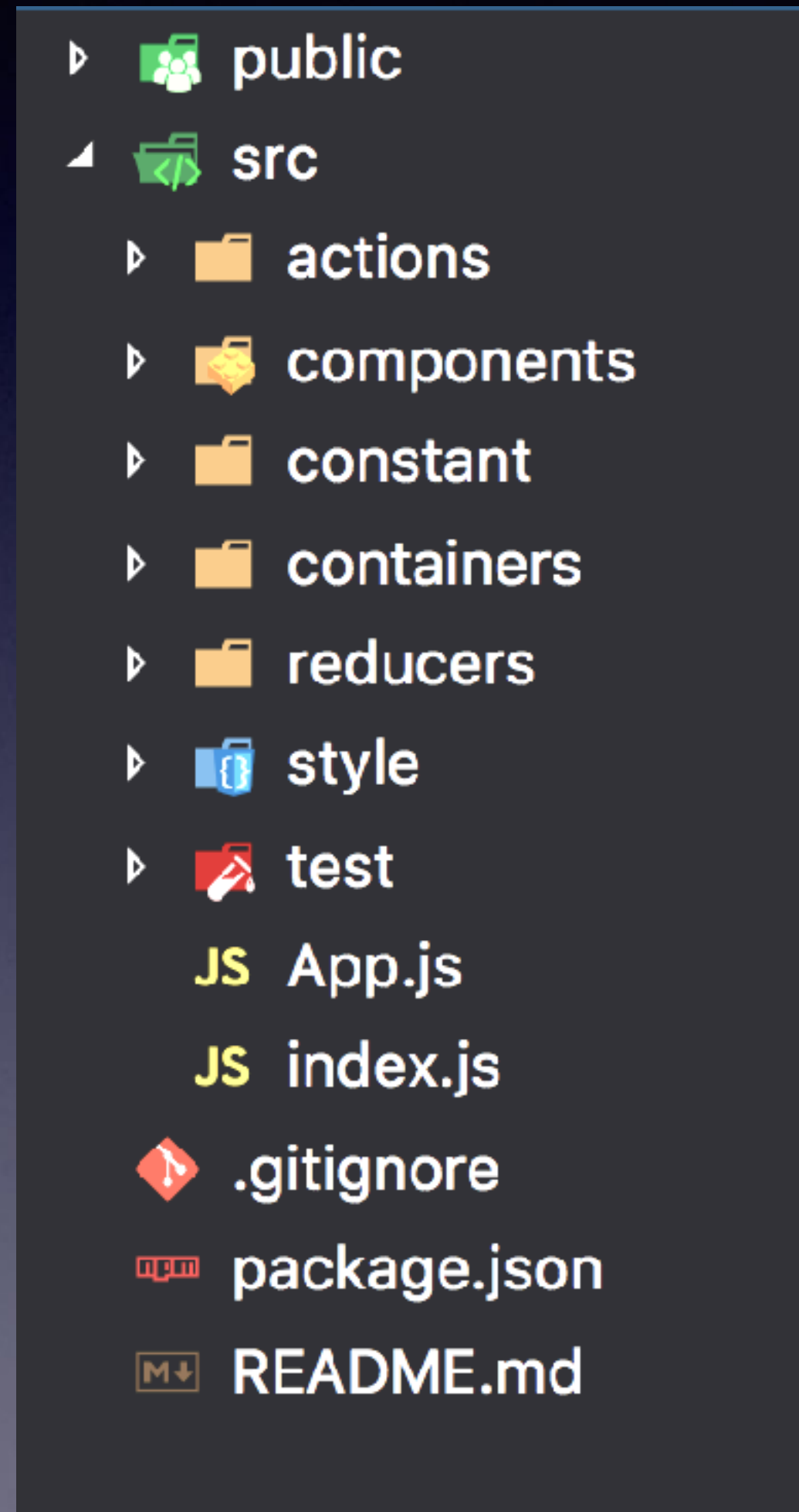
Facebook
Open Source

Per integrare **Redux** in un nostro progetto, dobbiamo per prima cosa importare la libreria, tramite npm o yarn, come già ampiamente visto nel corso, per cui procediamo con i classici comandi:

```
$ npm i react-redux redux --save  
$ yarn add react-redux redux --dev (alternativa)
```

Vi sono altre librerie molto spesso associate come **redux-thunk** (middleware) **redux-logger**

Sviluppare un App con Redux: struttura



- * Actions
- * components
- * constant
- * containers
- * reducers
- * styles
- * test

Conclusione

Spesso **Redux** viene associato a **React**, la nota libreria di Facebook per la creazione di interfacce utente. Molti sviluppatori pensano che questo connubio sia indissolubile, ovvero che se usi React devi necessariamente usare Redux (e viceversa). In realtà le due librerie sono totalmente scollegate: è possibile usare **React** senza **Redux**, come è pure possibile usare **Redux** con JavaScript puro o con altre librerie e framework come **Angular** o **jQuery**.

Il motivo per cui spesso si tende ad accoppiare **Redux** con **React** dipende probabilmente dalla natura dei componenti di **React**: elementi il cui rendering visivo deriva dalle variazioni di stato.

Questo *reagire* alle variazioni di stato si presta bene ad essere interfacciato con il modello **publisher/subscriber** proposto da **Redux**, come abbiamo visto quando abbiamo illustrato l'integrazione con l'interfaccia grafica della nostra applicazione. In altre parole, possiamo registrare un componente React tramite **store.subscribe()** in modo che venga **avvertito** quando si verifica un cambio di stato in Redux per effettuare il rendering automatico sulla base della nuova situazione. Naturalmente non c'è nulla di particolarmente complesso in questo, che potrebbe quindi essere un approccio praticabile. Ma se vogliamo sfruttare al meglio le prestazioni di **React** dovremmo effettuare alcune analisi delle condizioni dello stato attuale dello **store** di **Redux** prima di avviare il rendering. Si pensi, ad esempio, al caso in cui lo stato di Redux ha subito una modifica, ma nessuno dei dati che interessano il nostro componente è stato cambiato. In questa situazione rischieremmo di fare dei rendering inutili che possono avere un impatto non indifferente sulla nostra applicazione.