# Decision Tree - 2016025950 정 재용

## 알고리즘 요약

- 구현된 함수는 5개입니다.
  - qet\_entropy() 엔트로피 값을 계산하는 함수
  - get\_info\_gain() 애트리뷰트의 information gain을 계산하는 함수
  - get\_next\_attr() information gain을 비교하여 다음 기준 애트리뷰트를 선정하는 함수
  - decision\_tree() 결정트리 모델을 만드는 함수
  - test\_decision\_tree() 트리 모델을 이용해서 주어진 테스트 파일을 분류하는 함수
- 트리를 구현하는데는 dict type을 사용했습니다.
  - ex) {'decision\_tree': {'age': {'≤30' : yes, '31...40' : yes, '>40' : no}}}
- 비교할 속성이 없는 경우 분류할 때 majority voting 정책을 따랐습니다.
- 분류할 때 tree에 없는 값을 만났을 때는 해당 노드의 class 중 다수결을 따랐고, 아직 결정되지 않은 노드라면 첫번째 하위 노드로 분류를 이어가게 했습니다.

## 구현 함수

## get\_entropy()

```
def get_entropy(data):
#
# 주어진 data의 entropy를 계산
# return (float): data's entropy
#
key, counts = np.unique(data, return_counts=True)
return -np.sum([counts[i] / np.sum(counts) * np.log2(counts[i] / np.sum(counts)) f
or i in range(len(key))])
```

- data는 class값으로 이루어진 series / array
- ullet class value와 그 count를 가지고  $-\sum_{i=1}^m p_i log_2(p_i)$  수식을 계산

## get\_info\_gain()

```
def get_info_gain(data, attr, target):

#
# attr의 information gain을 계산
# data (DataFrame): 전체 data
# attr (str): information gain을 계산할 attribute
# target (str): 분류의 대상이 되는 class
# return (float): information gain of attribute

#
# attribute 전체의 entropy
total_entropy = get_entropy(data[target])

# attribute 값들의 entropy를 구하고 가중 평균을 구한다.
labels, counts = np.unique(data[attr], return_counts=True)
attr_entropy = np.sum([cnt * (get_entropy(data[data[attr] == l][target])) for l, c

nt in zip(labels, counts)]) / np.sum(counts)

return total_entropy - attr_entropy
```

- attribute의 값들의 비율을 구한다.
- $Info_A(D)=\Sigma_{j=1}^v rac{|D_j|}{|D|}*Info(D_j)$  수식을 계산해서 attribute entropy의 가중 평균을 구한다.
- 전체 entropy도 구한 후 information gain을 구해 리턴한다.

## get\_next\_attr()

```
def get_next_attr(data, target):
#
# information gain을 비교해서 다음 기준 attribute를 선정
# data (DataFrame): data for classification
# return (str): next attribute name
#

attrs = list(data.columns)[:-1]
index = np.array([get_info_gain(data, attr, target) for attr in attrs]).argmax()
return attrs[index]
```

- data의 모든 attribute에 대해 information gain을 구한다.
- 최대 information gain을 갖는 attribute를 구해서 그 이름을 리턴한다.

#### decision\_tree()

```
def decision_tree(data, target):
   # 주어진 data로부터 decision tree model을 생성
       # data (DataFrame): train data
       # target (str): 분류의 대상이 되는 class
       # return (dict): node of decision tree
   # 남아있는 data들의 class 값이 일치할 때
   if len(np.unique(data[target])) <= 1:</pre>
        return np.unique(data[target])[0]
   # 비교할 속성이 없을 때
   elif len(data.columns) <= 1: # class column만 남음
       key, counts = np.unique(data[target], return_counts=True)
        return key[counts.argmax()] # majority voting 방식으로 class 값 리턴
   else:
       # 다음 attribute를 선정하고 dict type으로 node를 만든다
       next_attr = get_next_attr(data, target)
       node = {next_attr: {}}
       labels = np.unique(data[next_attr])
       # attribute의 값에 따라 tree 연장
       for l in labels:
           sub_data = data[data[next_attr] == l].drop([next_attr], axis=1)
           node[next_attr][l] = decision_tree(sub_data, target)
        return node
```

- 노드는 dict type
- 자식 노드는 함수를 재귀 호출해서 생성한다.
  - 재귀호출할 때 해당 노드로 분류된 튜플들을 전달한다.
  - 남은 튜플들의 class가 하나로 일치하거나, 더 이상 분류 기준 속성이 없을 때 재귀를 끝낸다.
  - 남은 속성이 없을 때는 남은 튜플들에 대해 majority voting으로 classify한다.

## test\_decision\_tree()

```
def test_decision_tree(decision_tree, test_file, target):
   # 주어진 test 파일을 decision tree model으로 분류
       # decision_tree (dict): tree model
       # test_file (DataFrame): classify test file
       # target (str): class column name (classification answer)
       # return (DataFrame): test file's classification answer
   answer = []
   for i in range(len(test_file.index)):
       subtree = decision_tree
       # class value (str)을 만날 때까지 반복
       while type(subtree) == type({}):
           attr = list(subtree.keys())[0]
           label = test_file.loc[i, attr]
           if label in subtree[attr]: # 트리에 있는 값
               subtree = subtree[attr][label]
           else:
               # 트리에 없는 값을 만났을 때
               # class가 결정되는 attr과 노드가 이어지는 attr을 구한다.
               values = list(subtree[attr].values())
               target_value = [v for v in values if type(v) == type('')]
               next_node = [n for n in values if type(n) == type({})]
               if len(target_value) > 0: # class가 결정되는 값이 있다면 그 중 더 많은 값으로
 결정
                   key, counts = np.unique(target_value, return_counts=True)
                   subtree = key[counts.argmax()]
               else: # 아니라면 다음 노드로
                   subtree = next_node[0]
       answer.append(subtree)
   test_file[target] = answer
   return test file
```

- test file의 row tuple들을 순회하면서 classify 한다.
- 현재 노드가 dict type이라면 (분류 될 수 있다면) 튜플의 애트리뷰트 값을 트리와 비교 한다.
  - 트리에 있는 값을 가졌다면 트리를 따라 내려간다.
  - 트리에 없는 값을 가졌다면 분류가 결정되는 하위 노드와 분류가 계속되는 하위 노 드를 구분한다.
  - 분류가 결정될 수 있다면 결정되는 class들 중 다수결을 따라서 결정한다.
  - 분류가 결정될 수 없다면 첫번째 하위 노드로 내려가서 분류를 이어간다.

• 완성된 answer list를 test file의 column으로 더하고 리턴한다.

#### main

```
if __name__ == '__main__':
    # command line arguments
    train_file_name = sys.argv[1]
    test_file_name = sys.argv[2]
    result_file_name = sys.argv[3]

# open files
    train_file = pd.read_csv(train_file_name, sep='\t')
    test_file = pd.read_csv(test_file_name, sep='\t')
    target = train_file.columns[-1]

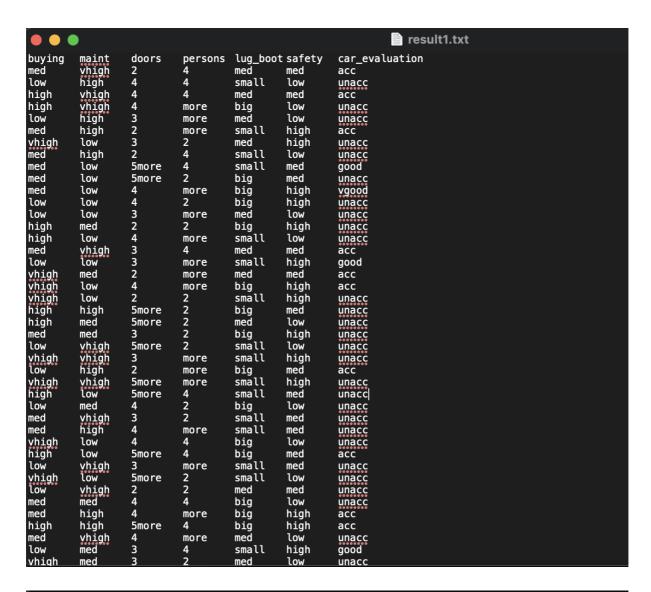
# generate tree model & test
    decision_tree = decision_tree(train_file, target)
    result = test_decision_tree(decision_tree, test_file, target)

result.to_csv(result_file_name, sep='\t', index=False)
```

• train\_file로 트리 모델을 만들고, test함수로 결과 df를 얻는다.

# 실행

(base) simon ] -/Desktop/data\_science/assignment/decision\_tree/data ] python3 decision\_tree.py dt\_train1.txt dt\_test1.txt result1\_1.txt (base) simon ] -/Desktop/data\_science/assignment/decision\_tree/data ]



C:#Users#kolok#Desktop#4학년 1학기#데이터 사이언스#실습#assignment 2#test>dt\_test.exe dt\_answer1.txt result1\_1.txt 320 / 346