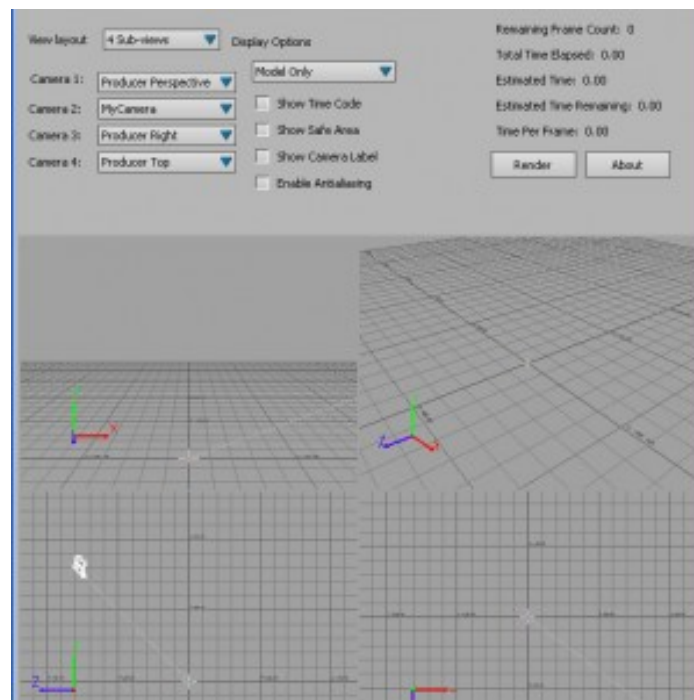


Render Advance плагин для Autodesk MotionBuilder



Данная утилита даст вам возможность выполнить визуализацию сразу нескольких видов в один кадр.

Краткое описание

Для настройки имеется две вкладки. Первая Render settings несет в себе ту же роль что и параметры в стандартном диалоге визуализации. А вот вторая дает расширенные возможности, в частности поместить от 1 до 4 видов в один кадр.

Установка

Файл плагина следует поместить в ../MotionBuilder <version>/bin/win32/plugins/
После запуска найти утилиту можно через главное меню -> Open Reality -> Tools -> Render Advance

По любым вопросам, пожеланиям и предложениям обращайтесь!

Автор

Сергей Солохин (Neill3d)
e-mail to: s@neill3d.com
website: www.neill3d.com

Freelance mocap studio AnimArt - www.mocap.com.ua