

LAB 10

Влад Моисеев ПИН-12

Упражнение 1С. Изобразить область интегрирования. Вычислить интеграл, расставив пределы интегрирования двумя способами:

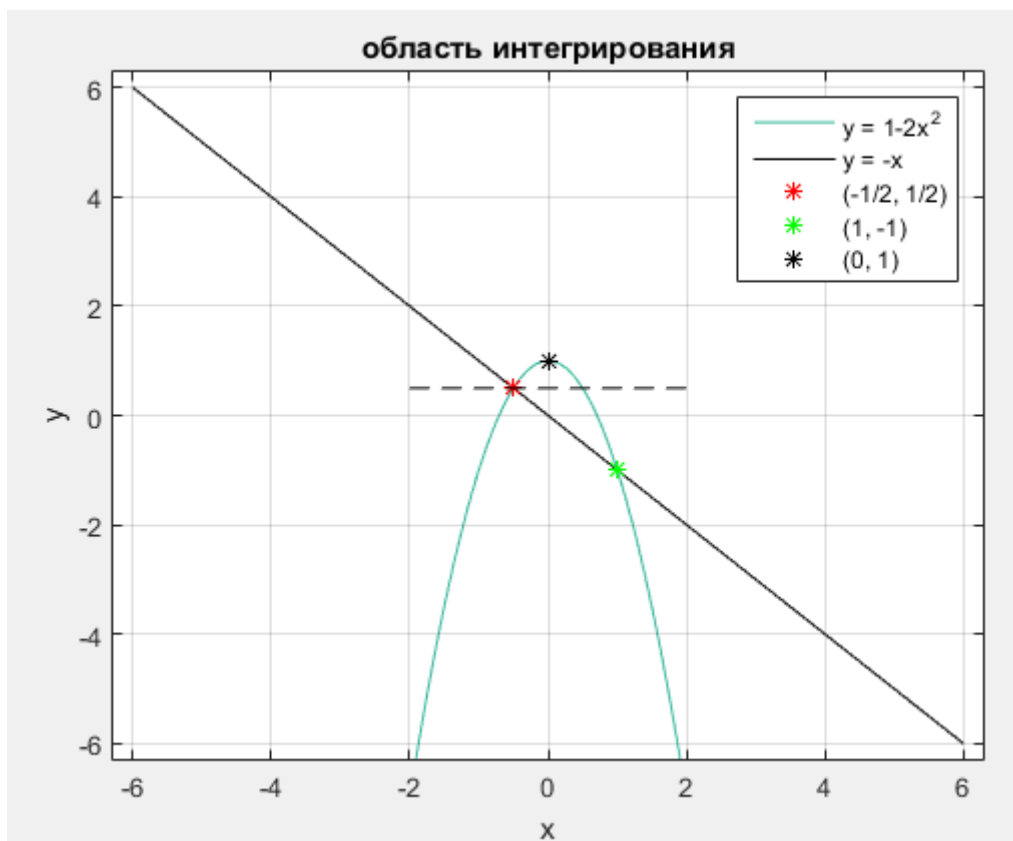
$$\iint_G \sin(xy) dx dy, \text{ где } G \text{ ограничена кривыми } y = 1 - 2x^2 \text{ и } y + x = 0.$$

```

1 - close all; clear; clc;
2 - x = -6:6;
3 - ezplot('y = 1 - 2*x^2');
4 - hold on; grid on; xlabel('x'); ylabel('y'); title('область интегрирования')
5 - plot(x, -x, 'k')
6 - syms x y
7
8     %y = -x
9     %y = 1-2x^2
10 - s = solve(1-2.*x.^2 +x);
11 - X = [s(1), s(2)];
12 - Y = [-s(1), -s(2)];
13
14     %В ОДНУ СТОРОНУ
15 - f = sin(x*y);
16 - Iy = int(f, y, 1-2*x^2, -x);
17 - Ix = int(Iy, x, min(X), max(X));
18 - I1 = vpa(Ix,5)
19
20     %В ДРУГУЮ
21     %x = -y
22     %x = +- sqrt((1-y)/2)
23 - Ix1 = int(f, x, sqrt((1-y)/2), -y);
24 - Iy1 = int(Ix1, y, min(Y), max(Y));
25
26 - Ix2 = 2*int(f, x, sqrt((1-y)/2), 0);
27 - ext = subs(1-2.*x.^2, x, 0);
28 - Iy2 = int(Ix2, y, max(Y), ext);
29 -
30 - I2 = Iy1+Iy2;
31 - I2 = vpa(I2, 5)
32
33 - plot(X(1), Y(1), 'r*')
34 - plot(X(2), Y(2), 'g*')
35 - plot(0 ,ext, 'k*')
36 - legend('y = 1-2x^2', 'y = -x', '(-1/2, 1/2)', '(1, -1)', '(0, 1)')

```

I1 = I2 =
0.067124 0.067124



Вывод: поначалу интеграл не получался но функция vpa для динамической точности помогла.

Интегрировал в обе стороны. При интегрировании сначала по x разбил график на две части.

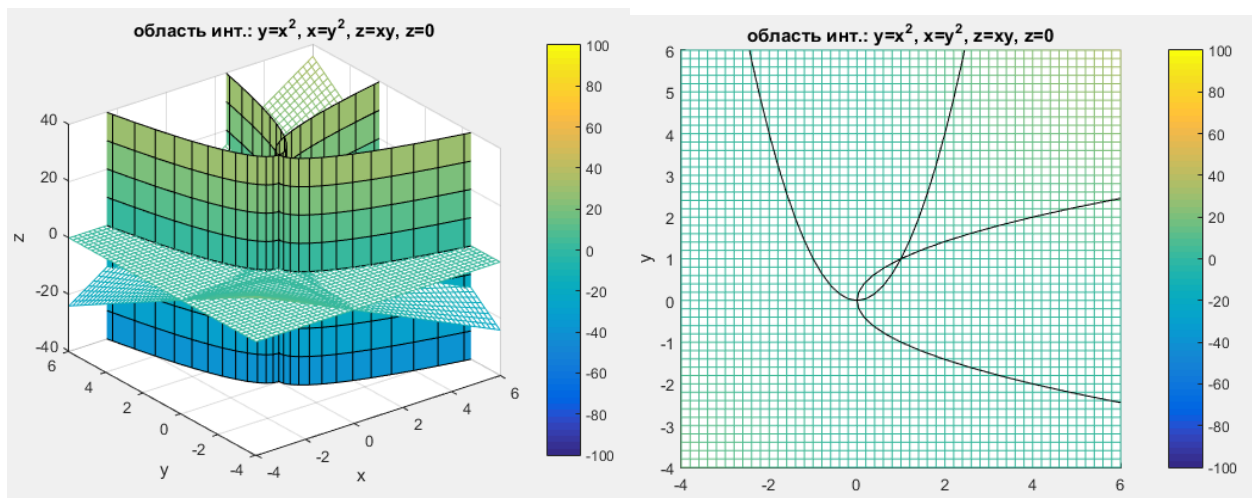
Точность вышла высокой, как минимум до 6 знака после запятой

Упражнение 2С. Изобразить область интегрирования. Вычислить тройной интеграл $\iiint_V xyz dx dy dz$, где V ограничена поверхностями $x = y^2$, $y = x^2$, $z = xy$ и координатной плоскостью $z = 0$.

```

1 - close all; clear; clc;
2 - [x, y] = meshgrid(-10:0.2:10, -10:0.2:10);
3 - z = x.*y;
4 - mesh(x, y, z)
5 - hold on; grid on; xlabel('x'); ylabel('y'); zlabel('z');
6 - title('область инт.: y=x^2, x=y^2, z=xy, z=0');
7 - xlim([-4 6]); ylim([-4 6]); zlim([-40 40]); colorbar;
8
9 - mesh(x, y, zeros(size(z)))
10
11 - [x, z] = meshgrid(-10:0.2:10, -100:10:100, 'r');
12 - surf(x, x.^2, z)
13
14 - [y, z] = meshgrid(-10:0.2:10, -100:10:100);
15 - surf(y.^2, y, z)
16
17 - syms x y z
18 - f = x*y*z;
19 - s = solve(x^2-sqrt(x));
20 - X = [s(1), s(2)];
21 - Y = X.^2;
22 - Iz = int(f, z, 0, x*y);
23 - Iy = int(Iz, y, x^2, sqrt(x));
24 - Ix = int(Iy, x, min(X), max(X))

```



$I_z =$	$I_y =$	$I_x =$
$(x^3*y^3)/2$	$-(x^5*(x^6 - 1))/8$	$1/96$

Вывод: Самое сложное – изобразить область интегрирования, а сам интеграл простейший.

Упражнение 3С. Изобразить область интегрирования. Вычислить интеграл двумя способами (без помощи и с помощью замены переменных):

$$\iiint_V \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} dx dy dz, \text{ где область интегрирования } V \text{ определяется нера-$$

венством $x^2 + y^2 + z^2 \leq z$.

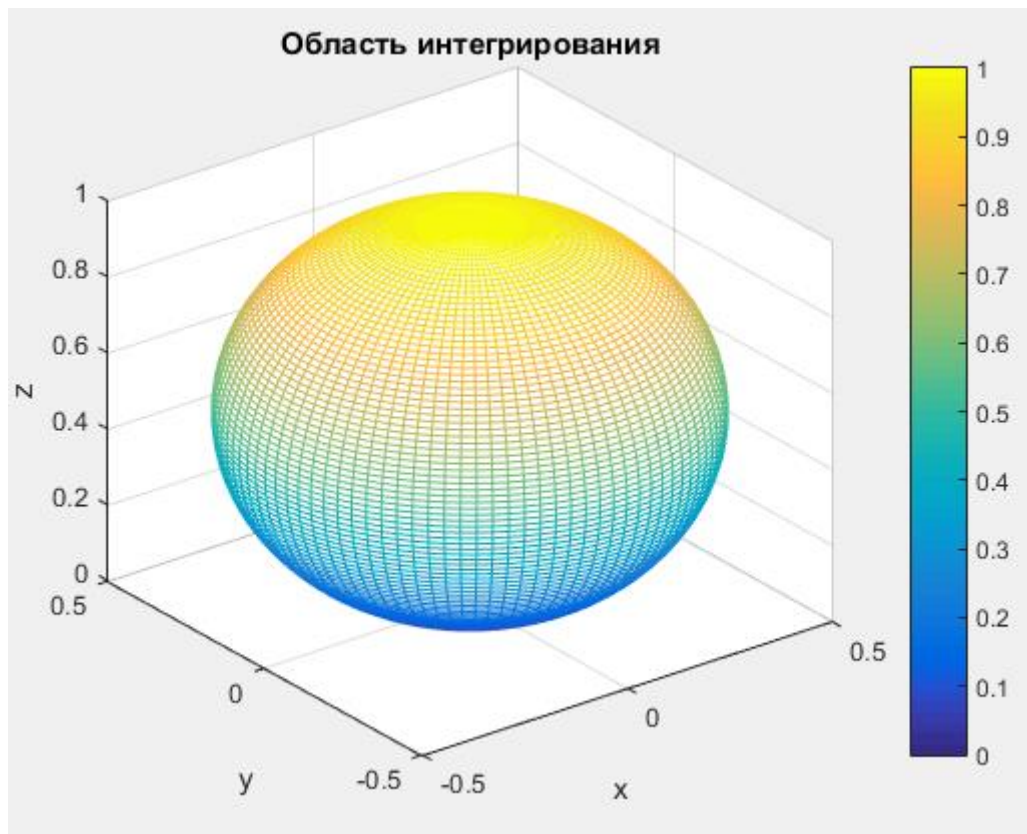
```

1 - close all; clear; clc;
2 - %x^2 + y^2 +(z-1/2)^2 = 1/4
3 -
4 - [teta, phy] = meshgrid(-pi/2:pi/100:pi/2, 0:pi/50:2*pi);
5 - r = 1/2;
6 - x = r*cos(phy).*cos(teta);
7 - y = r*sin(phy).*cos(teta);
8 - z = r*sin(teta).*ones(size(teta)) + 1/2;
9 - mesh(x, y, z)
10 - hold on; grid on; xlabel('x'); ylabel('y'); zlabel('z');
11 - title('Область интегрирования'); colorbar;
12 -
13 - %БЕЗ ЗАМЕНЫ
14 - syms x y z r phy teta
15 - f = sqrt(x^2+y^2+z^2);
16 - Iz = int(f, z, -sqrt(1/4 - x^2 - y^2), sqrt(1/4 - x^2 - y^2));
17 - Iy = int(Iz, y, -sqrt(1/4 - x^2), sqrt(1/4 - x^2));
18 - Ix = int(Iy, x, -1/2, 1/2);
19 - I1 = vpa(Ix, 4)
20 -
21 - %ЗАМЕНА
22 - x = r*cos(phy)*sin(teta);
23 - y = r*sin(phy)*sin(teta);
24 - z = r*cos(teta);
25 - f = r^3*sin(teta); %sqrt(x^2+y^2+z^2)*r^2*sin(teta);
26 - Ir = int(f, r, 0, 1/2);
27 - Iphy = int(Ir, phy, 0, 2*pi);
28 - Iteta = 2*int(Iphy, teta, 0, pi/2);
29 - I2 = double(Iteta)

I1 =          I2 =
0.1964          0.1963

```

Вывод: построил график, произвел сферическую замену. Область интегрирования – сфера, смещенная по z, так что принял центр сферы за нулевую координату при подсчете в сферической системе.



Контрольные вопросы:

Для вычисления как двойного так и тройного интеграла последовательно используют функцию `int` (возможно использование `integral2` для двойного). Для вывода результата в приемлемой точностью используют `vpa` функцию.

Не исключено использование `solve` и `fminsearch` для поиска граничных точек.