

用户故事

名称	用户故事描述
管理活动信息	作为一名活动组织者，我希望可以创建、更新或删除相关活动信息（包括活动起止时间，举行地点，活动描述和海报），以便我能够管理活动。
管理票务信息	作为一名活动组织者，我希望可以编辑或者更新票务信息，例如设置或更新活动抢票起止时间，根据活动地点进行座位设置，针对不同类型的座位设置座位分配原则（选座，选区，不选座）和数量，以便我能管理活动的票务信息。
验票	作为一名活动组织者，我希望对于凭票入场的活动可以通过二维码或者学生卡的方式进行检票，以便实现一人一票。
绑定用户	作为一名新的在校生，我希望能够通过手机微信进行学生卡绑定，以便我能享受平台提供的服务。
个人票夹管理	作为通过紫荆之声微信服务号参与活动的在校生，我希望对抢到的票进行管理，例如选择或更改座位，退票以及付款等。
浏览活动信息	作为通过紫荆之声微信服务号参与活动的在校生，我希望了解校内近期的活动资讯
活动抢票	作为通过紫荆之声微信服务号参与活动的在校生，我希望可以对某个有效活动抢票



用户故事示例

作为通过紫荆之声微信服务号参与活动的在校生，我希望可以对某个活动抢票

1. 已抢到票的活动参与者通过票务详细信息进入选座页面
2. 若活动时期仍然有效，系统给出可交互的活动座位平面图
3. 活动参与者选中任一座位，点击“提交”按钮
4. 系统弹出包含选中座位信息的确认对话框
5. 活动参与者点击“确认”按钮，若该座位可选，系统为活动参与者分配座位；若当前座位已经被选，系统会弹出“座位已被选”对话框并回到抢票页面



一、参与者列表

- 活动参与者：通过系统进行抢票的用户
- 活动组织者：通过系统发布活动信息的用户
- 后台管理员：通过系统管理用户权限的用户
- 微信平台：提供用户身份绑定的部分信息，提供活动发布的平台
- 系统时钟：推广活动时需要时钟调度



二、用例列表

- 发布活动
- 管理活动
- 绑定用户
- 退票
- 抢票
- 选择座位
- 浏览活动信息
- 推送活动

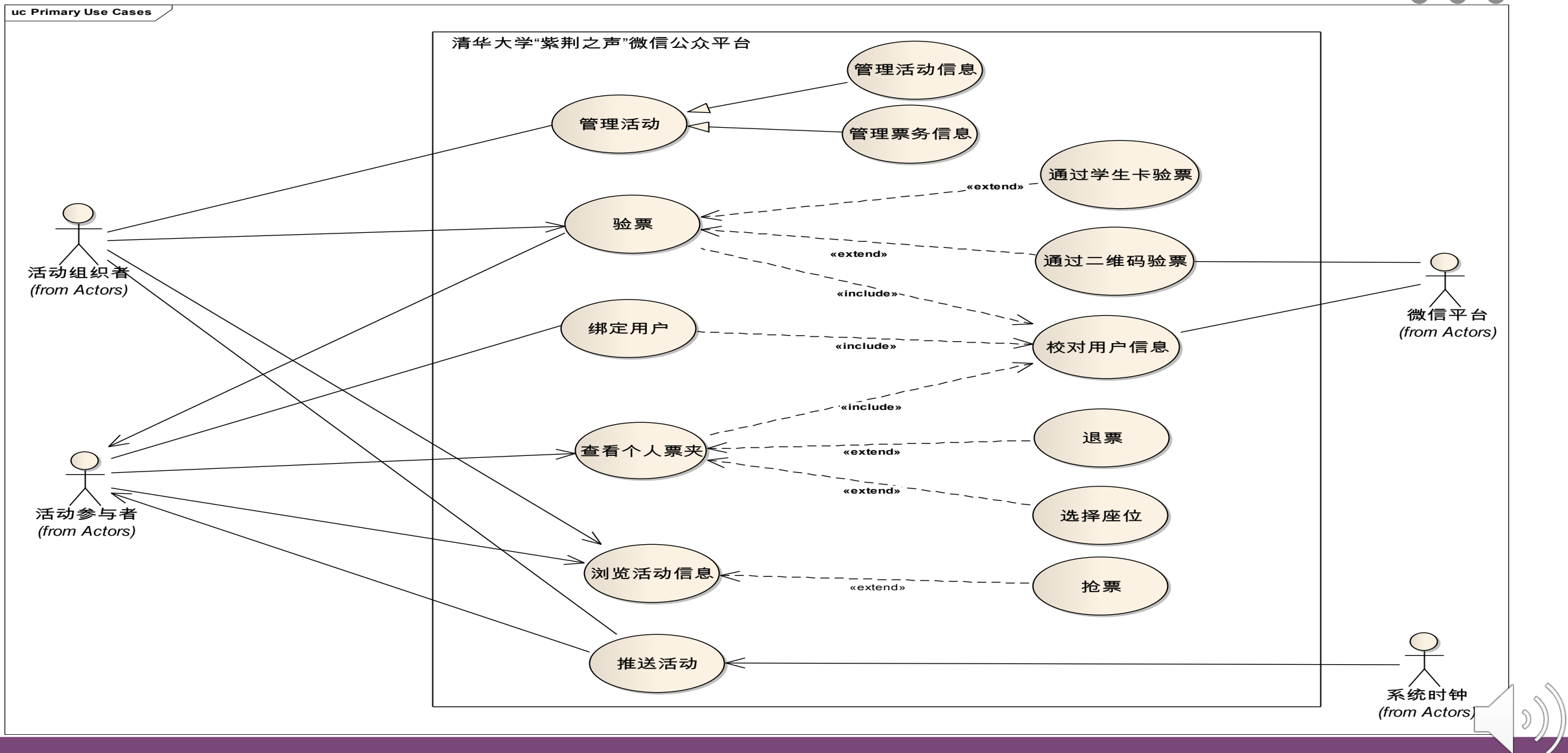


- 发布活动
- 推送活动
- 管理活动
 - 管理活动信息
 - 管理票务信息
- 绑定用户信息
- 验证用户身份
- 查看个人票夹

- 退票
- 选择座位
- 浏览活动信息
 - 抢票
- 验票
 - 通过二维码验票
 - 通过学生证验票

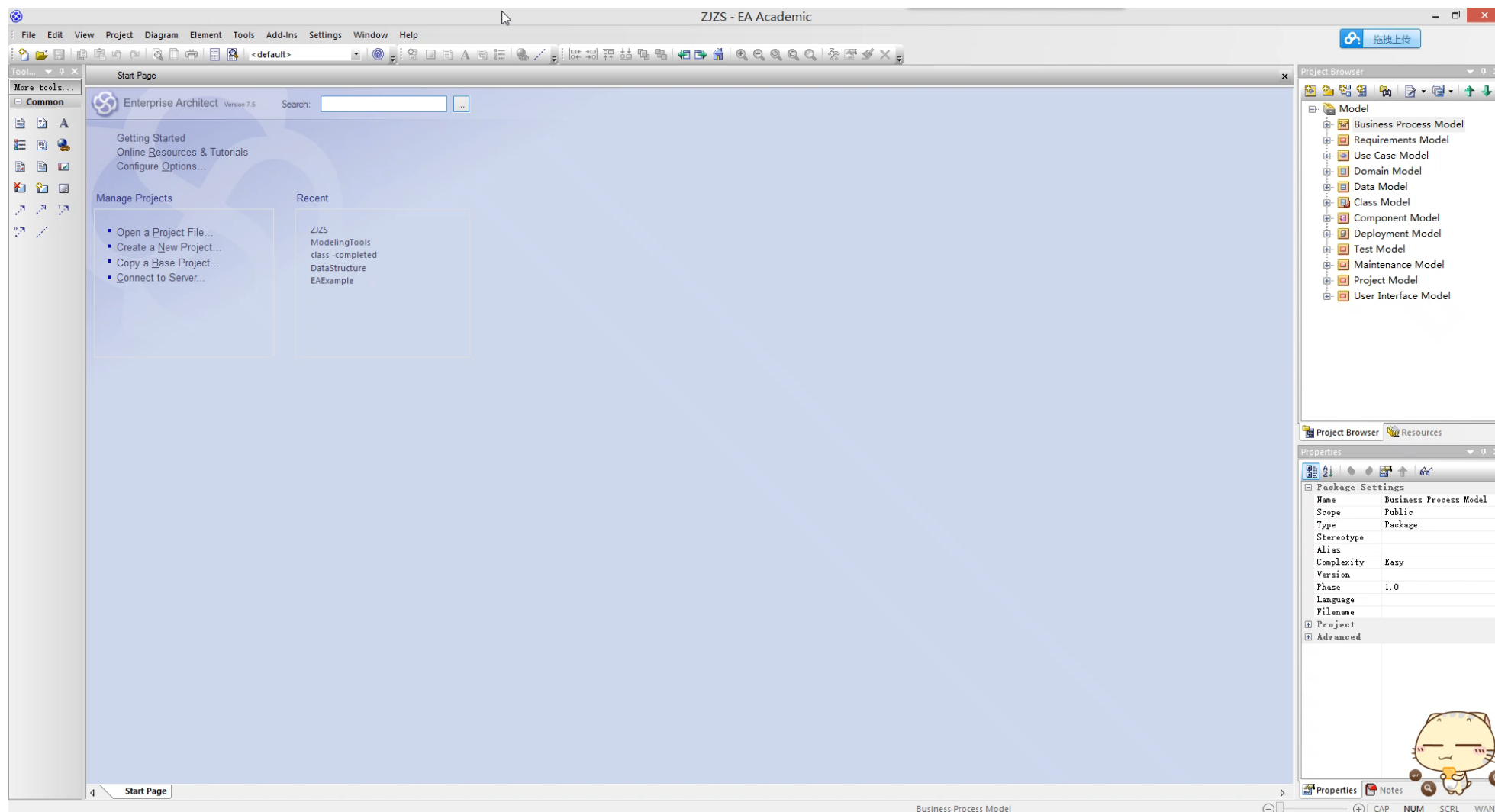


用例模型：方案一

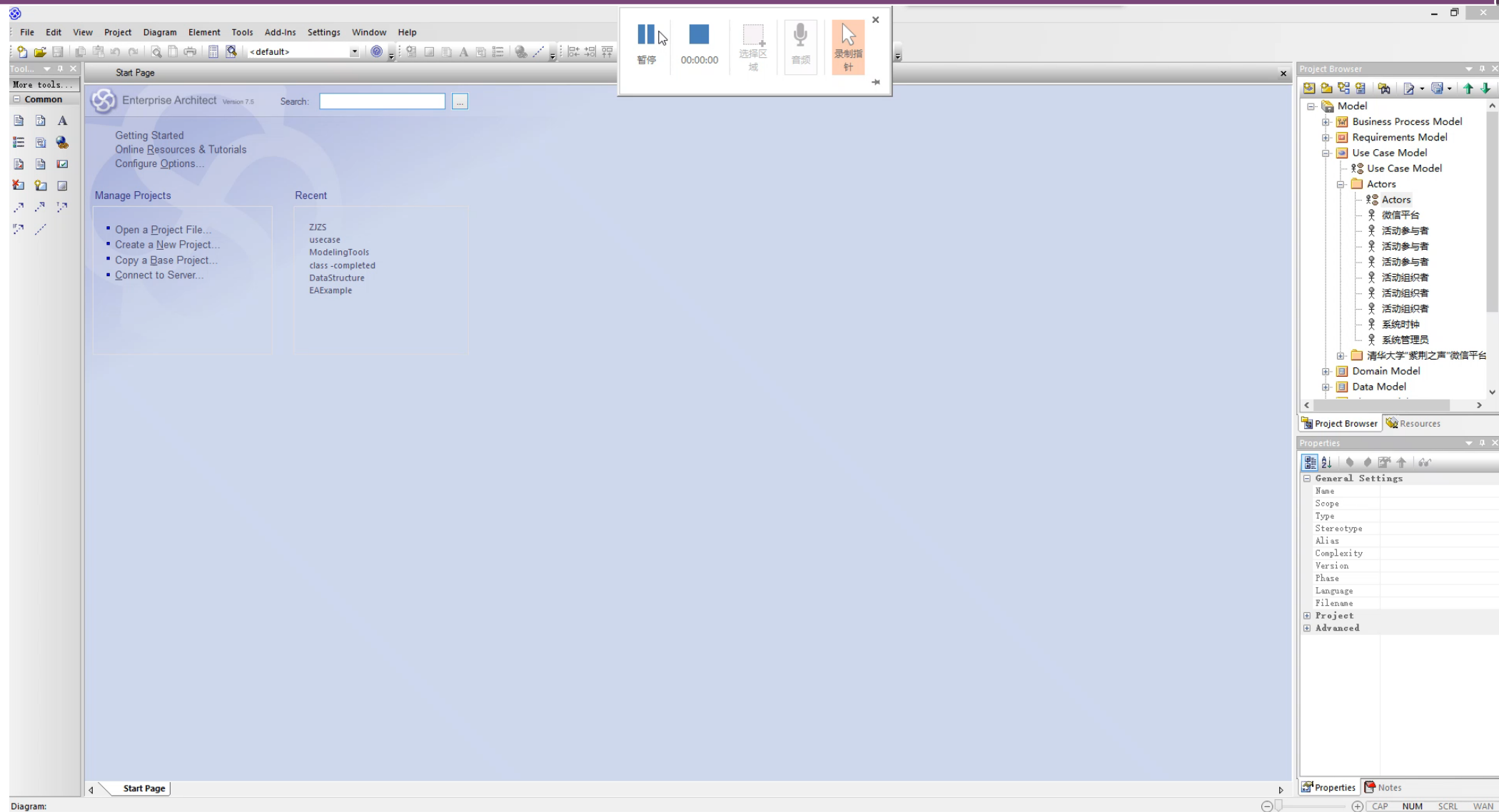




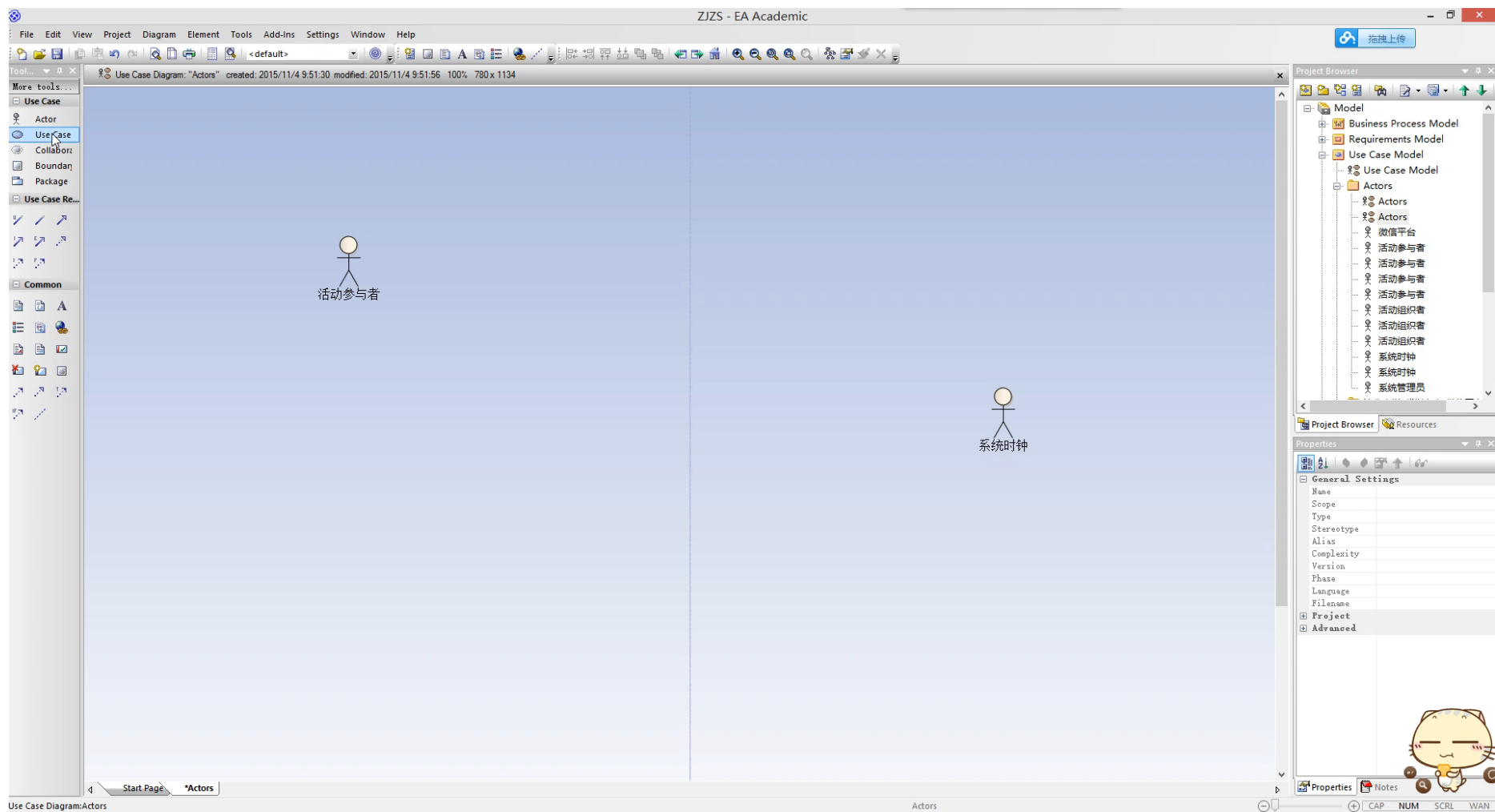
EA建模：创建用例建模工程



EA建模：参与者



EA建模：用例



EA建模：关联

