

主讲人: 李全龙

本讲主题

计算机网络性能(2)

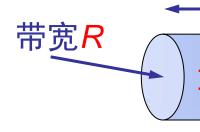
时延带宽积

时延带宽积 = 传播时延 × 带宽

 $= d_{\text{prop}} \times R$ (bits)

时延带宽积

传播时延 d_{prop}



1001101001010100011110111010101111011

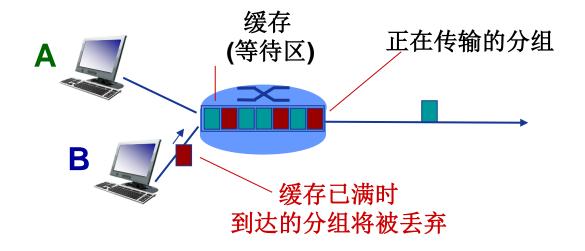
链路

❖链路的时延带宽积又称为以比特为单位的 链路长度



分组丢失 (丢包)

- * 队列缓存容量有限
- * 分组到达已满队列将被丢弃(即丢包)
- * 丢弃分组可能由前序结点或源重发(也可能不重发)

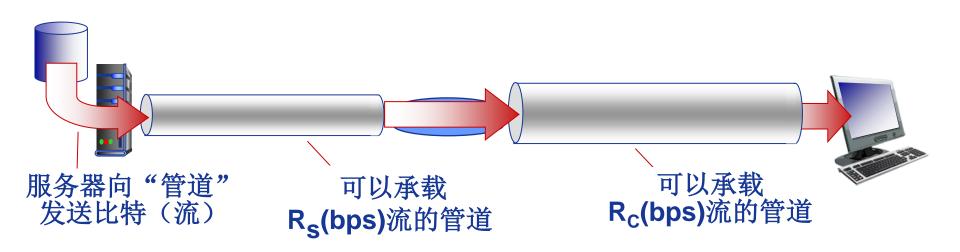






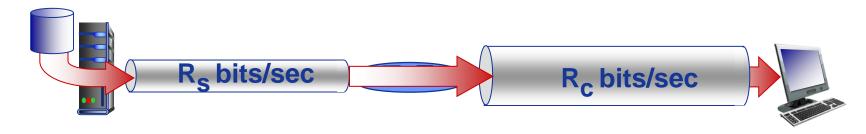
吞吐量/率(Throughput)

- * *吞吐量*:表示在发送端与接收端之间传送数据速率 (b/s)
 - 即时吞吐量: 给定时刻的速率
 - 平均吞吐量: 一段时间的平均速率

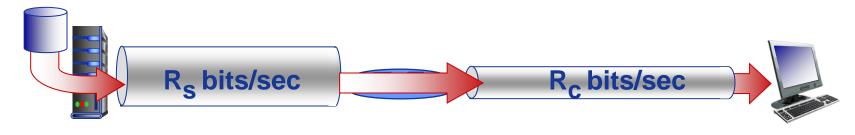


吞吐量/率(Throughput)

* 若 R_s < R_c ,则端到端的吞吐量是多少?



* 若 $R_s > R_c$,则端到端的吞吐量是多少?



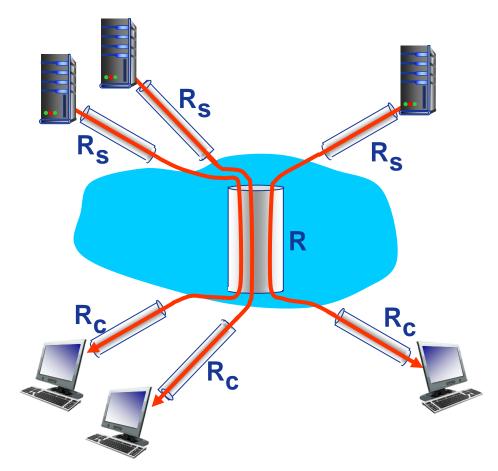
瓶颈链路(bottleneck link)

端到端路径上,限制端到端吞吐量的链路。



吞吐量: Internet场景

- *每条"连接"的 端到端吞吐量: min(*R_c*, *R_s*, *R*/10)
- *实际网络: R_c 或 R_s 通常是瓶颈



10条"连接"共享 主干网瓶颈链路R bits/sec



