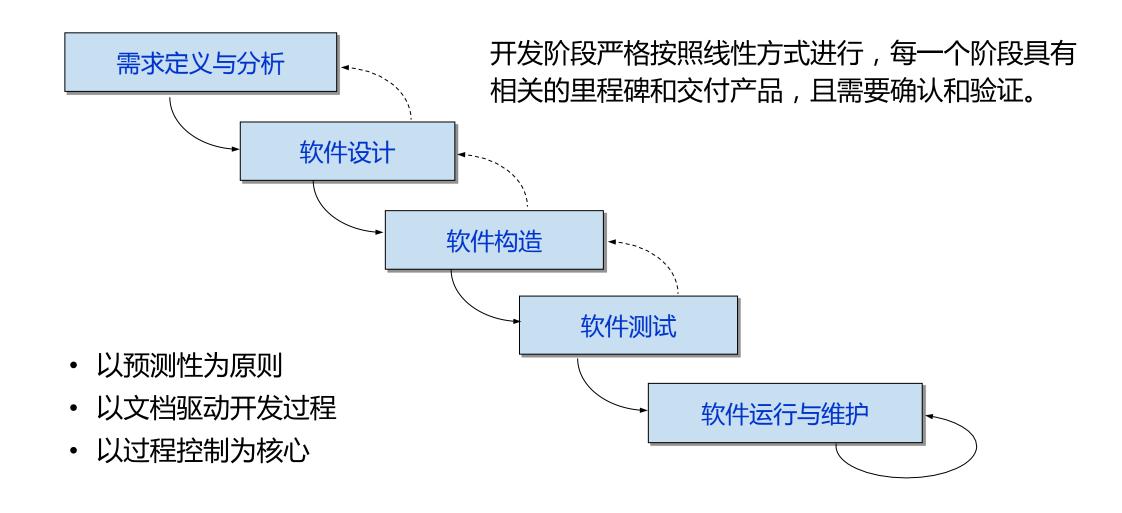
0 0 0

# 敏捷开发过程

清华大学软件学院 刘强



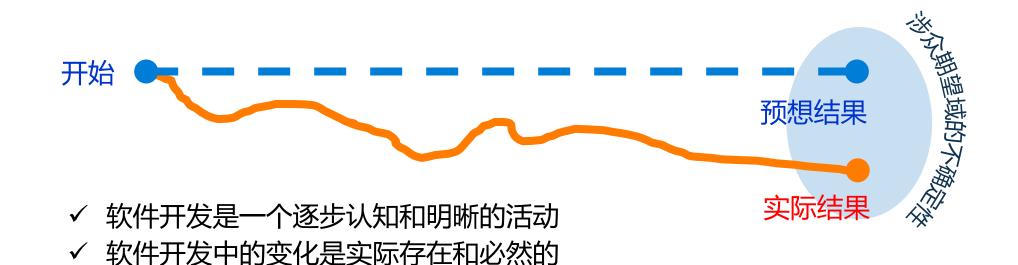
# 传统的软件开发模式



# 软件开发之道

软件开发是否可以实现一个完整、详尽的计划?软件项目能否预先考虑到所有的风险?

#### 较件项目中难必预知所有的内容和风险!!!

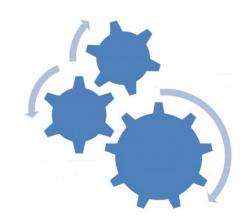


# 软件开发之道

# 您是想获取一些更有价值的交付产品呢, 还是只想完成进度表!!

#### 软件开发应更关注于交付的价值

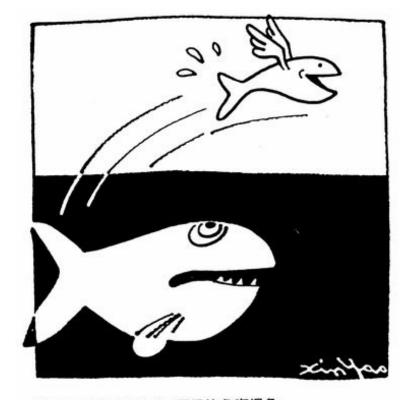
- ✓ 高质量的交付物是最重要的
- ✓ 系统不是一次构建而成,而是迭代演进的
- ✓ 基于完整的场景构建计划,并按优先级执行



# 互联网时代的软件开发

#### 互联网产品的开发特点

- 快鱼吃慢鱼
- 版本发布成本很低
- 追求创新
- 需要快速响应用户的变化
- 需求不确定性高
- 关注用户行为



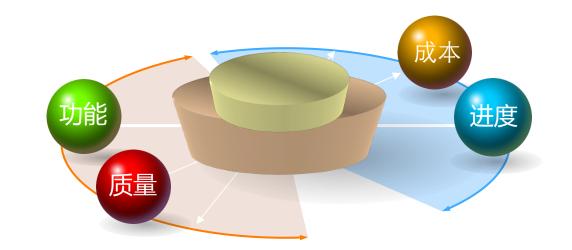
如今不是大鱼吃小鱼,而是快鱼吃慢鱼。

# 敏捷开发方法

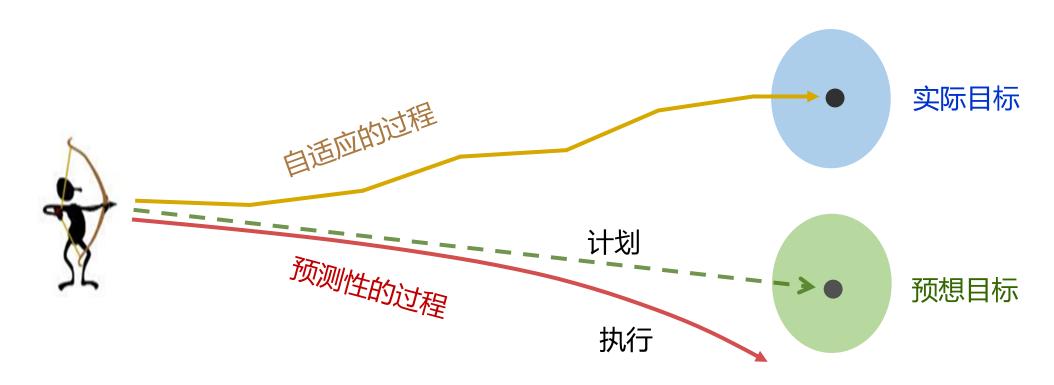


敏捷开发是一种基于更紧密的团队协作、能够有效 应对快速变化需求、快速交付高质量软件的迭代和 增量的新型软件开发方法。

- 更关注协作
- 更关注质量
- 更关注可工作的产品
- 更关注全才化的专才
- 基于实践而非基于理论

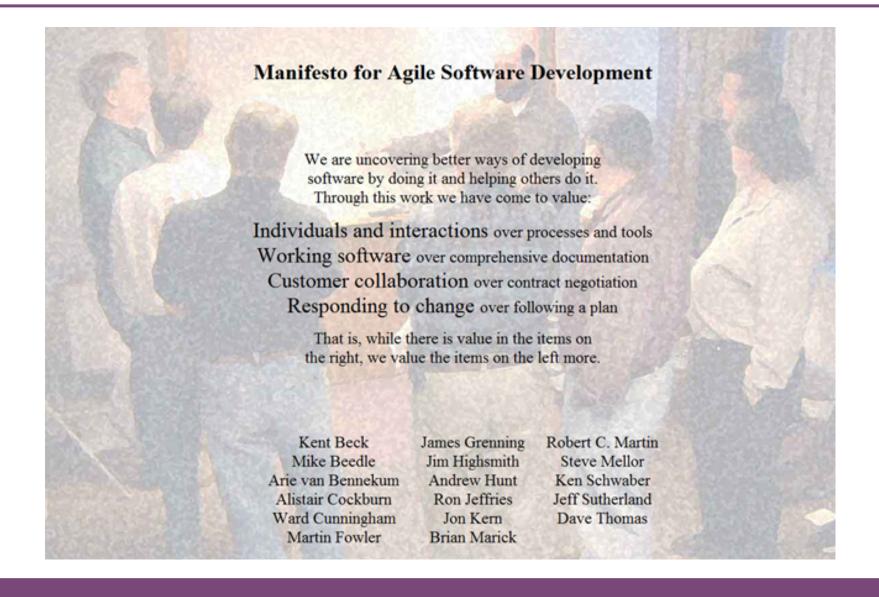


# 敏捷方法:适应而非预测



- 需求是不可预测的
- 软件开发应是一个自适应的跟踪过程

#### 敏捷宣言



# 敏捷宣言

我们正在通过亲身实践以及帮助他人实践,揭示更好的软件开发方法。通过这项工作,我们认为:

| 个体和交互   | 胜过 | 过程和工具   |
|---------|----|---------|
| 可以工作的软件 | 胜过 | 面面俱到的文档 |
| 客户合作    | 胜过 | 合同谈判    |
| 响应变化    | 胜过 | 遵循计划    |

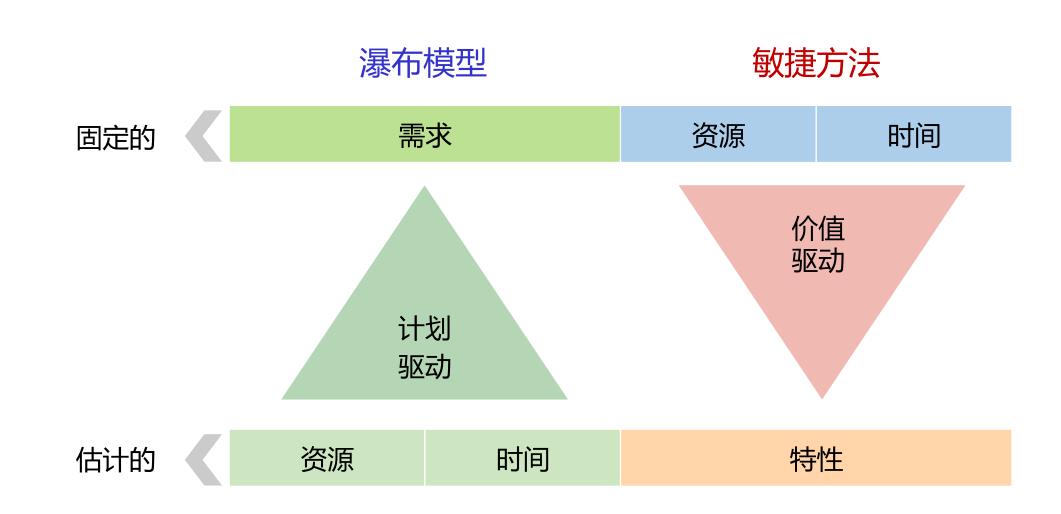
虽然右项也具有价值,但我们认为左项具有更大的价值。



# 敏捷宣言

- 我们的最高目标是,通过尽早和持续地交付有价值的软件来满足客户。
- 欢迎对需求提出变更——即使是在项目开发后期。要善于利用需求变更,帮助客户获得竞争优势。
- 要不断交付可用的软件,周期从几周到几个月不等,且越短越好。
- 项目过程中,业务人员与开发人员必须在一起工作。
- 要善于激励项目人员,给他们以所需要的环境和支持,并相信他们能够完成任务。
- 无论是团队内还是团队间,最有效的沟通方法是面对面的交谈。
- 可用的软件是衡量进度的主要指标。
- 敏捷过程提倡可持续的开发速度,项目方、开发人员和用户应该能够保持恒久稳定的进展速度。
- 坚持不懈地追求技术卓越和良好设计,这将提升敏捷能力。
- 要做到简单,即尽最大可能减少不必要的工作,这是一门艺术。
- 最佳的架构、需求和设计出自于自组织的团队。
- 团队要定期反省如何能够做到更有效,并相应地调整团队的行为。

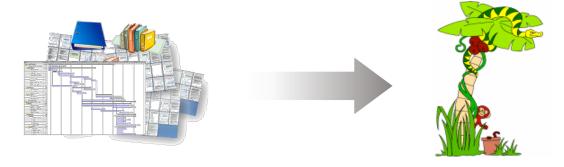
# 传统开发 vs. 敏捷开发



# 传统开发 vs. 敏捷开发

#### 好的架构(产品)是长出来的,而不是设计出来的

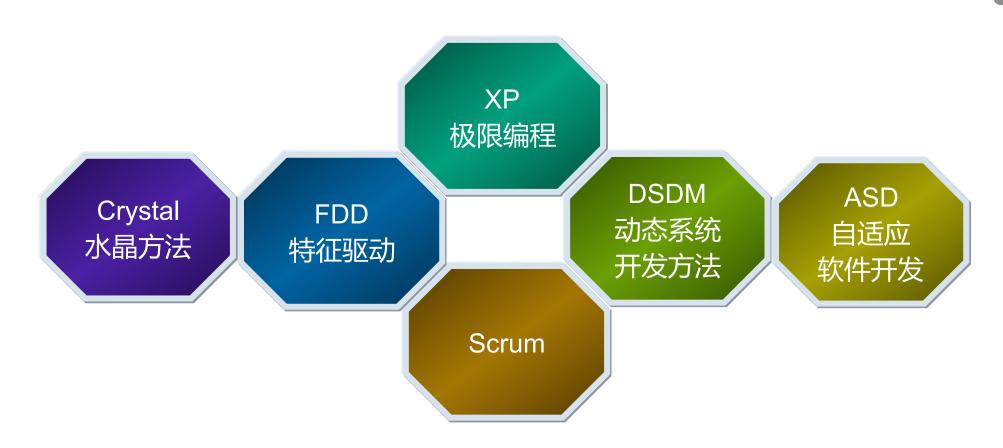
传统开发方法



敏捷开发方法



# 敏捷开发方法



敏捷开发方法是一组轻量级开发方法的总称,包含很多具体的开发过程和方法,最有影响的两个方法是极限编程(XP)和Scrum开发方法。

# 敏捷开发方法

持续集成 产品backlog 计划游戏 重构 迭代交付 稳定开发节奏 迭代计划会议 回顾会议 Scrum 测试驱动开发 XP Scrum Master 客户参与验收 结对编程 每日站立会议 **Product Owner** 代码集体所有 完整团队 燃尽图 隐喻

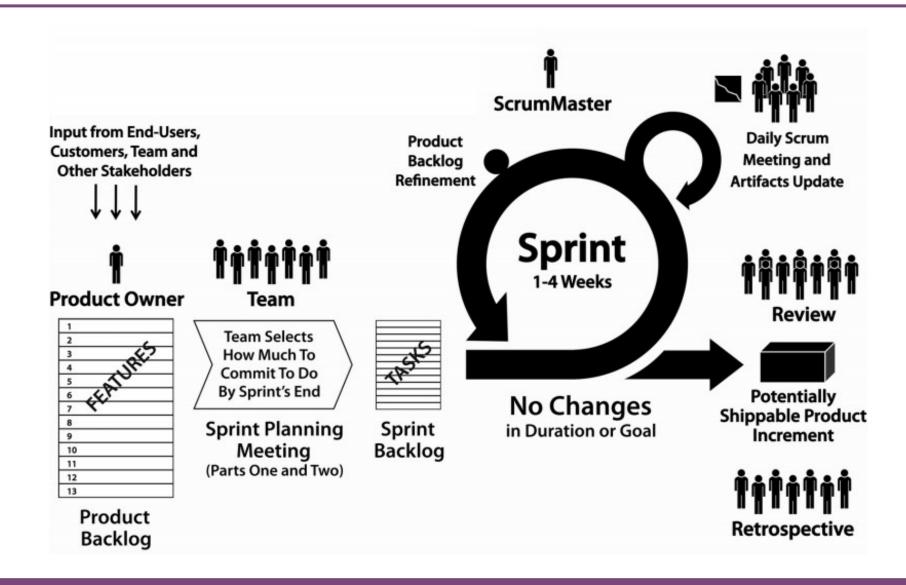
Scrum偏重项目管理 XP偏重编程实践

# Scrum方法

Scrum方法是1995年由Ken Schwaber和Jeff Sutherland博士共同提出,已被众多软件企业广泛使用,如Yahoo, Microsoft, Google, Motorola, SAP, IBM 等。

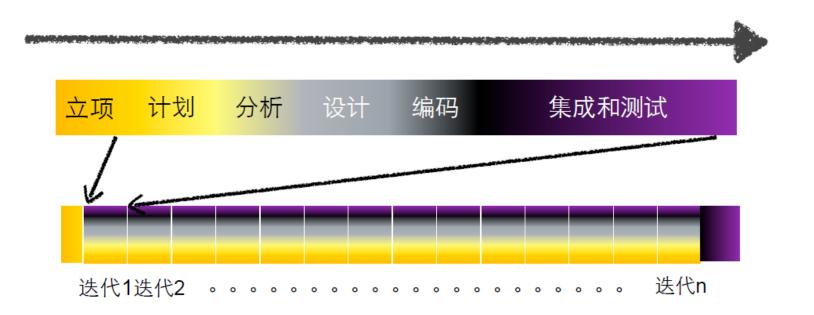


# Scrum框架



# Scrum迭代开发

迭代开发将整个软件生命周期分成多个小的迭代(一般2~4周),每一次 迭代就是一个小的瀑布模型,包括需求分析、设计、实现和测试等活动, 结束时都要生成一个稳定和被验证过的软件版本。



# Scrum迭代开发

#### 迭代开发的关键要点:

- 每一次迭代都建立在稳定的质量基础上,并做为下一轮迭代的基线,整个系统的功能随着迭代稳定地增长和不断完善。
- 每次迭代要邀请用户代表验收,提供需求是否满足的反馈。
- 在一次迭代中,一旦团队作出承诺,就不允许变更交付件和交付日期;如果发生重大变化,产品负责人可以中止当次迭代。
- 在迭代中可能会出现"分解"和"澄清",但是不允许添加新工作或者对现有的工作进行"实质变更"。
- 对于"分解"和"澄清",如果存在争议,那么将其认定为变更,放到产品订单中下一次迭代再考虑。

# 敏捷开发应用



- ISO 9000 (09版)标准将在原来八大原则的基础上新增敏捷原则
- 2000年美国军方软件开发标准(DOD 5000.2)推荐迭代为软件开发优选模式
- 2013年发布的新版PMBOK增加迭代及增量生命周期(即对应敏捷模型)

# 谢谢大家!

# **THANKS**

