

Hosting Web

Despliegue de aplicaciones web (DAW)

2º DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 10/12/2020

BEATRIZ MERINO MACÍA

Contenido

INTRODUCCIÓN	2
DESARROLLO DE LOS CONTENIDOS	3
1. Registro en la web	3
2. Creación del proyecto	4
3. Descarga del paquete de archivos	5
4. Configuración del proyecto	6

INTRODUCCIÓN

Un servidor web gratuito (también conocido como alojamiento gratuito o hosting gratis) es un servicio que permite a los usuarios publicar sitios web de manera gratuita. Al registrarse en uno de estos servicios, el usuario normalmente obtiene un panel de control desde el cual podrá administrar el servicio y una dirección URL para acceder al sitio.

Hay una gran variedad de sitios y empresas que brindan servicios de "alojamiento web gratuito", cada una de ellas tienen sus particularidades en cuanto al tipo de servicio brindado y las condiciones de este.

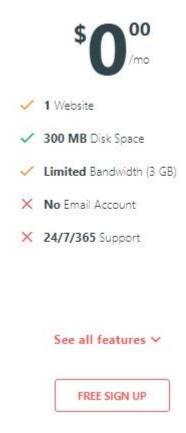
En mi caso voy a usar https://es.000webhost.com

DESARROLLO DE LOS CONTENIDOS

1. Registro en la web.

Entraremos en el enlace de la página y seleccionaremos el plan de pago que más nos interese, en nuestro caso será el gratuito, y procederemos a registrarnos como en cualquier web.

Free Web Hosting

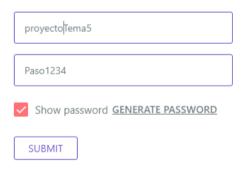


Una vez nos hayamos registrado tendremos que confirmar el email, después podremos empezar a crear nuestro proyecto.

2. Creación del proyecto

Una vez confirmado el email podremos crear nuestro proyecto.

En la siguiente ventana introduciremos el nombre y la contraseña de este:



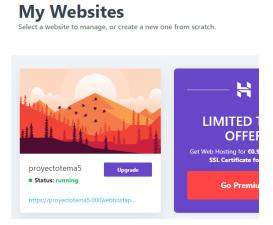
He intentado poner de nombre de proyecto *logInLogOutTema5*, porque ese es el nombre de la aplicación, pero al ser palabras reservadas la web no me ha dejado.

El siguiente paso será elegir cómo queremos crear nuestro proyecto:



En mi caso al ser un proyecto que ya tenía hecho voy a elegir la tercera opción, así solo tendré que cargar los archivos necesarios.

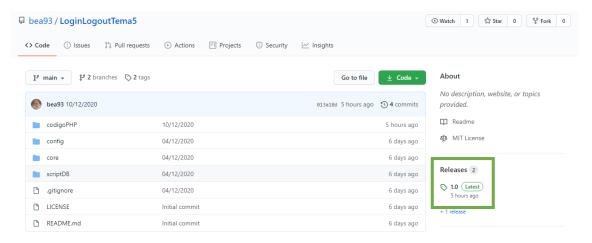
En la siguiente ventana podremos comprobar que el proyecto ya se ha creado y podremos empezar a subir archivos, crear la base de datos y configurarlo.

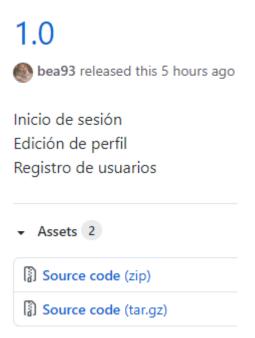


3. Descarga del paquete de archivos

Una vez creado el sitio web iremos al GitHub(https://github.com/bea93/LoginLogoutTema5) para descargar el paquete de archivos que subiremos al hosting para poder desplegar nuestra aplicación.

En el repositorio que queramos, iremos a la sección de *Releases*, elegiremos una y descargaremos el .zip que contiene los archivos y una vez descargado, lo descomprimiremos.

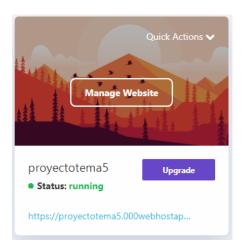


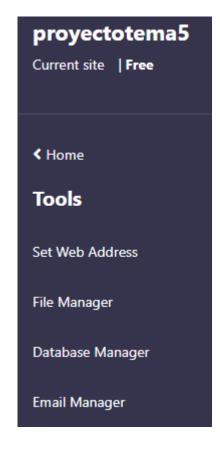


Ahora que tenemos los archivos que forman nuestra aplicación, podremos empezar a configurar el proyecto.

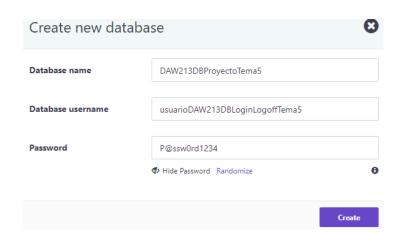
4. Configuración del proyecto

Pulsando en *Manage Website* abriremos el panel de configuración:

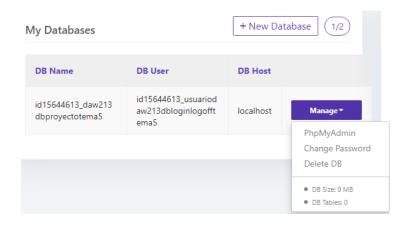




En mi caso voy a crear la base de datos antes de empezar con la subida de archivos así que en la barra lateral iré a *Tools>Database Manager*



Una vez creada, podremos empezar a gestionar la base de datos usando *phpmyadmin*.

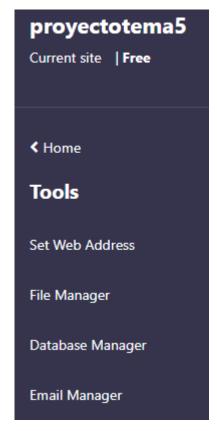


Dentro de *phpmyadmin* pegaremos los scripts de creación de tabla e inserción de datos y los ejecutaremos.

```
## MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacio (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0.0177 segundos.)

## CREATE TABLE TRQ_Departamento (182_Codopartamento VACHARIS) PRIMATY KEY, TeQ_Descopartamento VACHARICA (255) NOT NULL, TeQ_FechaBajaDepartamento [MT DEFAULT NULL, TeQ_FechaBajaDepartamento, TeQ_FechaBaj
```

A continuación, comenzaremos a subir los archivos PHP. Para ello iremos a la ventana de configuración de nuestro proyecto y pulsaremos en la última opción *File Manager*:



Se abrirá una ventana con el directorio de archivos que solo tiene dos carpetas:



Arrastraremos dentro de *public_html* todas las carpetas y archivos que necesitemos para nuestra aplicación:



Tiene que haber un archivo principal (HTML o PHP) que se llame index, como yo no lo tengo porque mi aplicación no lo usa, crearé uno y lo enlazaré con el Login, ventana principal de mi aplicación.

/public_html/index.php

```
1 <?php
2 header('Location: codigoPHP/login.php');
3
```

Una vez hecho esto sólo nos quedará cambiar el fichero de configuración de la base de datos para que la conexión no dé error. Los datos que tendremos que cambiar dentro del fichero están en la ventana de creación de BBDD y el fichero se puede editar desde la propia web:



/public_html/config/confDB.php

```
1 <?php
2
3 define("HOST",'mysql:host=localhost;dbname=id15644613_daw213dbproyectotema5');
4
5 define("USER",'id15644613_usuariodaw213dbloginlogofftema5');
6
7 define("PASS",'P@ssw0rd1234");
8</pre>
```

Después volvemos a la página donde se encuentran todos nuestros proyectos y hacemos clic en el enlace de este:

https://proyectotema5.000webhostapp.com/codigoPHP/login.php

