

Tests

0.1 Le service Personnage

```
Cas de test : Personnage::testInitWorking
CI : nom = "Ryan"  $\wedge$  l = 30  $\wedge$  h = 30  $\wedge$  p = 30  $\wedge$  a = 10  $\wedge$  v = 100  $\wedge$  f = 100
Operation : P0 =def init(nom,l,h,p,f,v,a)
Oracle :
    nom(P0) == "Ryan"
    largeur(P0) = 30
    profondeur(P0) = 30
    hauteur(P0) = 30
    pointsDeVie(P0) = 100
    force(P0) = 100
    argent(P0) = 10

Cas de test : Personnage::testInitFailing
CI : nom = "Joe"  $\wedge$  l = 30  $\wedge$  h = 30  $\wedge$  p = 30  $\wedge$  a = 10  $\wedge$  v = 100  $\wedge$  f = 100
Operation : P0 =def init(nom,l,h,p,f,v,a)
Oracle :
    nom  $\neq$  "Alex"  $\wedge$  nom  $\neq$  "Ryan"
    Une exception est levee

Cas de test : Personnage::testInitFailing
CI : nom = "Alex"  $\wedge$  l = -5  $\wedge$  h = 30  $\wedge$  p = 30  $\wedge$  a = 10  $\wedge$  v = 100  $\wedge$  f = 100
Operation : P0 =def init(nom,l,h,p,f,v,a)
Oracle :
    l  $\leq$  0
    Une exception est levee

Cas de test : Personnage::testInitFailing
CI : nom = "Alex"  $\wedge$  l = 30  $\wedge$  h = -5  $\wedge$  p = 30  $\wedge$  a = 10  $\wedge$  v = 100  $\wedge$  f = 100
Operation : P0 =def init(nom,l,h,p,f,v,a)
Oracle :
    h  $\leq$  0
    Une exception est levee

Cas de test : Personnage::testInitFailing
CI : nom = "Alex"  $\wedge$  l = 30  $\wedge$  h = 30  $\wedge$  p = -5  $\wedge$  a = 10  $\wedge$  v = 100  $\wedge$  f = 100
Operation : P0 =def init(nom,l,h,p,f,v,a)
Oracle :
    p  $\leq$  0
    Une exception est levee

Cas de test : Personnage::testInitFailing
CI : nom = "Alex"  $\wedge$  l = 30  $\wedge$  h = 30  $\wedge$  p = 30  $\wedge$  a = -10  $\wedge$  v = 100  $\wedge$  f = 100
Operation : P0 =def init(nom,l,h,p,f,v,a)
Oracle :
    a < 0
    Une exception est levee
```

Cas de test : Personnage::testInitFailing
CI : nom = "Alex" \wedge l = 30 \wedge h = 30 \wedge p = 30 \wedge a = 10 \wedge v = 0 \wedge f = 100
Operation : P0 =def init(nom,l,h,p,f,v,a)
Oracle :
 v \leq 0
 Une exception est levee

Cas de test : Personnage::testInitFailing
CI : nom = "Alex" \wedge l = 30 \wedge h = 30 \wedge p = 30 \wedge a = 10 \wedge v = 100 \wedge f = -8
Operation : P0 =def init(nom,l,h,p,f,v,a)
Oracle :
 f \leq 0
 Une exception est levee

Cas de test : Personnage::RetraitVieWorking
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
Operation : P0 =def retraitPdV(personnage, 3)
Oracle :
 argent(P0) = 7 = (10-3)

Cas de test : Personnage::RetraitVieFailing
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
Operation : P0 =def retraitPdV(personnage, -5);
Oracle :
 -5 < 0
 Une exception est levee

Cas de test : Personnage::RetraitArgentWorking
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
Operation : P0 =def retraitArgent(personnage, 3)
Oracle :
 pointsDeVie(P0) = 7 = (10-3)

Cas de test : Personnage::RetraitArgentFailing
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
Operation : P0 =def retraitArgent(personnage, -5);
Oracle :
 -5 < 0
 Une exception est levee

Cas de test : Personnage::RetraitArgentFailing
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
Operation : P0 =def retraitArgent(personnage, 108);
Oracle :
 108 > 100
 Une exception est levee

Cas de test : Personnage::DepotAgentWorking
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
Operation : P0 =def depotArgent(personnage, 3)
Oracle :
 pointsDeVie(P0) = 7 = (10-3)

Cas de test : Personnage::DepotAgentFailing
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
Operation : P0 =def depotArgent(personnage, -5);
Oracle :
 -5 < 0
 Une exception est levee

```

Cas de test : Personnage::ramasserObjetWorking
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100),
    obj = Objet::init("arme",10,0)
Operation : P0 =def ramasserObjet(personnage , obj)
Oracle :
    objetEquipe(personnage) = obj
    force(personnage) = 110

Cas de test : Personnage::ramasserObjetFailing1
CI :  personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
    obj = Objet::init("sous",0,40)
Operation : P0 =def ramasserObjet(personnage , obj);
Oracle :
    Objet:est_equipable(obj) = false
    Une exception est levee

Cas de test : Personnage::ramasserObjetFailing2
CI :  personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
    p = Personnage::init("Ryan",10,10,10,100,100)
    personnage = ramasser_perso(p)
    obj = Objet::init("arme",10,0)
Operation : P0 =def ramasserObjet(personnage , obj);
Oracle :
    est_equipe_perso(personnage) = true
    Une exception est levee

Cas de test : Personnage::ramasserArgentWorking
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100),
    obj = Objet::init("piece",0,40)
Operation : P0 =def ramasserObjet(personnage , obj)
Oracle :
    objetEquipe(personnage) = obj
    force(personnage) = 110

Cas de test : Personnage::ramasserArgentFailing1
CI :  personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
    personnage = retraitVie(personnage,200)
    obj = Objet::init("soussou",0,40)
Operation : P0 =def ramasserArgent(personnage , obj)
Oracle :
    estVaincu(P0) = true
    Une exception est levee

Cas de test : Personnage::ramasserArgentFailing2
CI :  personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
    obj = Objet::init("soussou",30,0)
Operation : P0 =def ramasserArgent(personnage , obj);
Oracle :
    Objet:est_DeValeur(obj) = false
    Une exception est levee

Cas de test : Personnage::ramasserPersoWorking
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
    perso2 = init("Ryan", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
Operation : P0 =def ramasserPerso(personnage , perso2)
Oracle :
    persoEquipe(P0) = perso2

Cas de test : Personnage::ramasserPersoFailing1
CI :  personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
    perso2 = init("Ryan", 10, 10, 10, 10, 100, 100)

```

```

        personnage = personnage.retraitPdV(10000);
Operation : P0 =def ramasserPerso(personnage, perso2 )
Oracle :
    estVaincu(P0) = true
    Une exception est levee

Cas de test : Personnage::jeterWorking
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
    obj = Objet::init("arme",10,0)
    personnage = ramasserObjet(personnage,obj)
Operation : P0 =def jeter(personnage)
Oracle :
    persoEquipe(P0) = null
    force(P0) = 100
    objetEquipe(P0) = false

Cas de test : Personnage::jeterFailing1
CI : personnage = init("Alex", 10, 10, 10, 10, 100, 100)
Operation : P0 =def jeter(personnage)
Oracle :
    estEquipeObjet(personnage) = false
    estEquipePerso(personnage) = false
    Une exception est levee

```

- 0.2 Gangster
- 0.3 Objet
- 0.4 Terrain
- 0.5 Moteur de jeu
- 0.6 GestionCombat