

Un vector de enteros positivos se dice que es *extraño* si la suma de los números pares de la primera mitad más el producto de los números impares de la primera mitad es menor o igual que el producto de los números pares de la segunda mitad más la suma de los números impares de la segunda mitad, y al menos una de sus dos mitades es extraña. Un vector vacío o con un único elemento siempre es extraño. Se pide:

1. (6 puntos) Escribe un algoritmo recursivo eficiente que permita resolver el problema para un vector dado suponiendo que el número de elementos es una potencia de dos.
2. (4 puntos) Escribe la recurrencia que corresponde al coste de la función recursiva indicando claramente cual es el tamaño del problema. Indica también a qué orden de complejidad asintótica pertenece dicho coste.

Entrada

La entrada comienza con una línea que contiene el número de casos de prueba. Cada caso de prueba contendrá el número de elementos del vector y a continuación una línea con los elementos.

Salida

Por cada caso de prueba el programa escribirá NO si el vector no es extraño según la definición o SI si el vector lo es.

Entrada de ejemplo

```
5
2
1 2
2
2 2
4
1 2 2 2
4
2 4 1 2
4
2 2 2 2
```

Salida de ejemplo

```
SI
NO
SI
NO
NO
```