

No ciclo de vida de um aplicativo IOS terá:

- **Não está em execução** : será o estado em que o aplicativo não será ativado ou encerrado (pode ser devido à força ou sistema do usuário).
- **Ativo** : o aplicativo está em execução, ou seja, está em primeiro plano, o aplicativo ainda recebe e processa eventos normalmente.
- **Inativo** : o aplicativo ainda está em primeiro plano, mas desta vez não pode manipular eventos (talvez interrompido por outra ação). Ou também é um estado em que o aplicativo transita do primeiro plano para o segundo plano.
- **Segundo plano** : desta vez, o aplicativo foi para o segundo plano, mas ainda pode executar algumas tarefas se tiver registrado a tarefa em segundo plano no sistema operacional.
- **Suspenso** : o aplicativo está em segundo plano, mas não pode executar tarefas. Normalmente, o próprio sistema trará o aplicativo automaticamente para esse estado. No momento, o aplicativo ainda está na memória.

Um exemplo:

Usuário iniciar o aplicativo, o aplicativo será executado em primeiro plano, logo depois que o aplicativo será saltado para o estado **ativo** . Ao usar o aplicativo, existem várias outras interrupções, como uma chamada recebida ou simplesmente quando o usuário desliza para baixo na central de notificações ou desliza para a central de controle, o aplicativo agora cai em status **inativo** . **Inativo** também é um estado para o trânsito de **ativo** para outros estados (para **segundo plano** ou para o usuário sair do aplicativo). Quando o usuário pressiona o botão home para retornar à tela inicial, o aplicativo volta para o **segundo plano** e, após um curto período de tempo, se o aplicativo não manipular nada, o sistema passará automaticamente para o estado **suspenso** .(pode ser interpretado como um estado congelado, porque o aplicativo não receberá nenhuma notificação no momento) sem aviso prévio. Esse mecanismo pode ser entendido que o sistema faz isso para ceder recursos do sistema para aplicativos que estão interagindo com usuários em primeiro plano (por exemplo, CPUs, ..), também parcialmente para economizar bateria, porque o usuário não precisa trabalhar no momento.