
課題

● トラブルシューティングその1

- kadai1.html は入力された1桁の
 - 2つの数値を比べてどちらが
 - 大きな数値かを判定する
 - プログラムの予定です。
-
- しかしながら、なぜかうまく動きません。
 - プログラムのミスを見つけて
 - 正しく動くように修正してください。

● トラブルシューティングその2

- kadai2.html は入力された西暦が
 - うるう年なのかどうかを判定する
 - プログラムの予定です。
-
- しかしながら、うるう年ではないはずの
 - 1900年がうるう年となってしまうなど
 - うまく動きません。
 - 正しく動くように修正してください。

● アルゴリズム課題その1

- kadai3.html を使って
- 入力された西暦が何世紀に属するのか
- を算出するプログラムを書いてください。

- 1901年⇒20世紀
- 1999年⇒20世紀
- 2000年⇒20世紀
- 2001年⇒21世紀

アルゴリズム課題その1

西暦を入力すると、何世紀なのかを表示します

例：1901⇒20、1999⇒20、2000⇒20、2001⇒21

西暦

20

世紀です。

● アルゴリズム課題その2

- kadai4.html を使って
- 右図のように
- 1～500までの数値で、
- **6の倍数のときは6の倍数**
- **3の倍数のときは3の倍数**
- と表示するプログラムを書いてください。
- どちらでもない場合は表示しません。

アルゴリズム課題その2 (倍数)

実行!

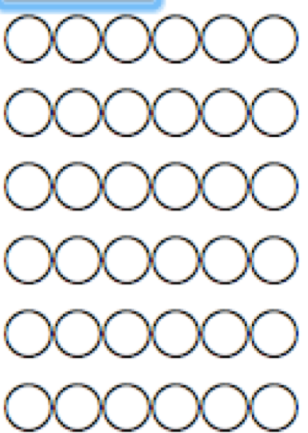
3: 3の倍数
6: 6の倍数
9: 3の倍数
12: 6の倍数
15: 3の倍数
18: 6の倍数
21: 3の倍数
24: 6の倍数
27: 3の倍数
30: 6の倍数
33: 3の倍数
36: 6の倍数
39: 3の倍数

● アルゴリズム課題その3

- kadai5.html を使って下図のような図形
- を描くプログラムを書いてください。

アルゴリズム課題その3 (図形の表示)

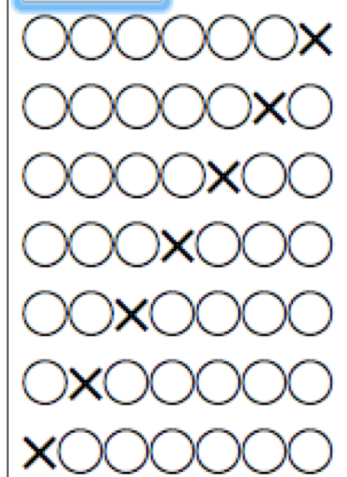
数字：



A 6x6 grid of circles. The first four rows are completely filled with circles. The fifth and sixth rows have the first five circles filled, and the sixth circle is empty.

アルゴリズム課題その3 (図形の表示)

数字：



A 7x7 grid. The first three rows are completely filled with circles. The fourth row has the first five circles filled, followed by an 'X' and an empty circle. The fifth row has the first four circles filled, followed by an 'X' and two empty circles. The sixth row has the first three circles filled, followed by an 'X' and three empty circles. The seventh row has the first two circles filled, followed by an 'X' and four empty circles. The eighth row has the first circle filled, followed by an 'X' and five empty circles. The ninth row has the first circle filled, followed by an 'X' and five empty circles. The tenth row has the first circle filled, followed by an 'X' and five empty circles. The eleventh row has the first circle filled, followed by an 'X' and five empty circles. The twelfth row has the first circle filled, followed by an 'X' and five empty circles.

● アルゴリズム課題その3

- 入力された数値 (n とする) が、
- n が
- 偶数の場合は $n \times n$ の四角形を○で描き、
- 奇数の場合は $n \times n$ の四角形を描くが、
 - ✓ 右上から対角線部分は×で描き、
 - ✓ それ以外は○で描く
- ものとする。

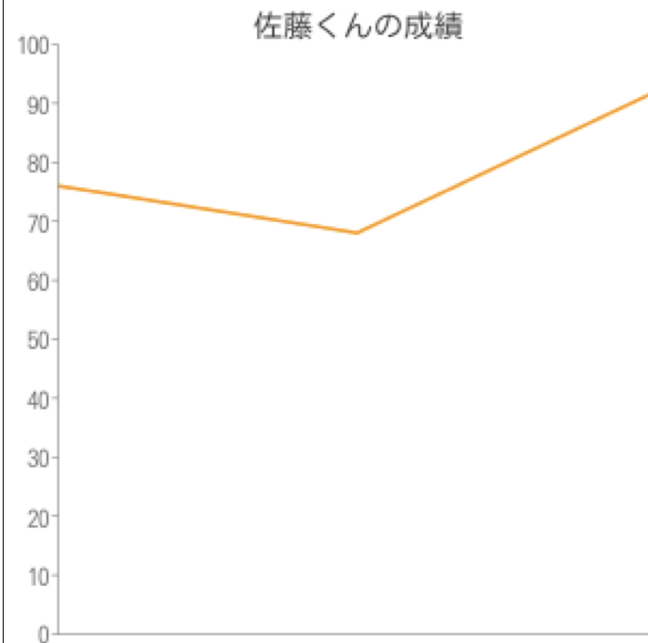
● 応用課題

- kadai6.html
- を使って
- 右図のような
- グラフを描く
- プログラムを
- 書いてください。
- (Y軸目盛りあり)

最終課題(google chart api)

以下の表で表された佐藤くんの成績を折れ線グラフで表示せよ。

| 1学期 | 2学期 | 3学期 |
|-----|-----|-----|
| 76 | 68 | 92 |



● 応用課題

- この課題に取り組むには
- 教えていない技術を使う必要があります。
- インターネットを使って
- 「Google Chart API 図形」などで
- 検索しながらチャレンジしてください。
 - ✓ 検索ワードにはより適切なワードがあるかもしれません。