

---

# アドバンス課題

---

### ●じゃんけん

- [kadai\\_advance1.html](#)を参考に
- コンピュータとじゃんけんをする
- プログラムを書いてください。

## ● 成績分析

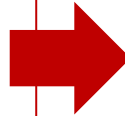
- kadai\_advance2.htmlを参考に
- 1学期の平均点と最高点を表示せよ！

氏名	1学期	2学期	3学期
佐藤	76	68	92
鈴木	30	38	52
山田	53	70	80

データ分析

ここに1学期の平均値を表示する

ここに1学期の最大値を表示する



以下の表で表された1学期の平均点と最高点を表示せよ

氏名	1学期	2学期	3学期
佐藤	76	68	92
鈴木	30	38	52
山田	53	70	80

データ分析

53

76

### ● LINE botを作ってみよう！

LINEでメッセージを送ったら  
メッセージ+「ンゴ」を返す  
ボットを作ってみよう。



# ● LINE botを作ってみよう！

## - STEP1. **LINE Developers**登録

- ✓このサイトを参考に
- ✓<https://qiita.com/nkjm/items/38808bbc97d6927837cd>
- ✓「Bot本体（Node.jsのプログラム）を開発する」の上まで

## - STEP2. サンプルを使って**BOT**開発

- ✓このサイトを参考に
- ✓<https://qiita.com/hakshu/items/55c2584cf82718f47464>
- ✓Webサービスとして公開のところで
  - Execute the app as: は **Me** にする
  - Who has access to the app: は **Anyone, even . . .** にする

## ● LINE botを作ってみよう！

### - STEP3. 動作確認

QRコードをスマホで  
読み取って、友達登録し、  
何か投稿してみる

#### LINE@機能の利用

メッセージ本文はLINE@Managerの設定画面にて設定することができます。

##### 自動応答メッセージ ?

利用する

##### 友だち追加時あいさつ ?

利用する

#### Bot情報

##### LINEアプリへのQRコード



アプリ検証時や友だちに紹介する際にご活用ください。

# ● LINE botを作ってみよう！

## - STEP4. 修正してみよう

- ✓ まずは、プログラムを読んで「ンゴ」を別のメッセージに変更してみよう。
- ✓ 変更、上書き保存を行ったら、「公開」 > 「ウェブアプリケーションとして導入」 から「プロダクトバージョン」を2に上げよう。

## ● LINE botを作ってみよう！

### - STEP4. 修正してみよう！

✓次に、メッセージではなく、**スタンプ**を送ろう！

- 参考：[http://www.pre-practice.net/2017/10/line-bot\\_79.html](http://www.pre-practice.net/2017/10/line-bot_79.html)
- ヒント1：messagesの“type”は"sticker"
- ヒント2：<https://developers.line.biz/ja/reference/messaging-api/#sticker-message>





# ● LINE botを作ってみよう！

## - STEP5. その他

✓ 公式ドキュメント

- <https://developers.line.biz/ja/reference/messaging-api/#wh-text>

✓ Linebotを使ってクイズを作る

- <https://qiita.com/ponjopi/items/652cf001ef34a3a9eca6>

✓ 今回使っているプログラムはGoogle Apps Script (GAS)というものでJavascriptに似ている