

Universidade de São Paulo (USP) Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC)



Beatriz Lomes da Silva - 12548038 Guilherme Castanon Silva Pereira - 11801140 Gustavo Moura Scarenci de Carvalho Ferreira - 12547792 Matheus Henrique Dias Cirillo - 12547750

São Carlos, São Paulo 10 de junho de 2024

Sobre o Projeto

O <u>Eureka</u> é um projeto que, em outro momento, já havíamos desenvolvido em React. Então para esse trabalho decidimos utilizá-lo para fazer a sua versão aplicativo. Para isso foi necessário começar a atualização das páginas, tendo em vista que os componentes possuem nomes distintos de sintaxe.

Iniciamos corrigindo alguns erros que tinha no projeto, como a conexão com o MongoDB, e a forma em que as perguntas eram mostradas, uma vez que apresentava problemas na estrutura (devido à má conexão) e as coisas geradas a partir do que se obtida do banco de dados. Além disso, atualizamos elementos visuais que estavam desatualizados ou não funcionam bem na versão mobile.

Após a versão web ficar completa, sem mais erros iniciamos a portabilidade pela criação das páginas de componentes que usaremos no desenvolvimento da aplicação.

Páginas modificadas:

- -SearchField.js, que é página que gera o componente de busca de campo, utilizado na página principal
- -banner.js, gera o componente para convidar as pessoas a compartilharem o app
- -pergunta.js, gera o componente para a estrutura da pergunta que o usuário vai fazer-> É o componente com o campo de digitar e enviar a pergunta.
- -disciplinasFavoritas.js, gera um componente para o usuário pré settar as disciplinas em que mais tem interesse, com intuito de mostrar questões mais direcionadas a sua preferência.
 - -container.js, é a página que faz o gerenciamento do login
 - -App.js, que é a página de chamada do aplicativo
- -Mudamos a pré definição do estilo, que agora não se utiliza mais o css, e sim um arquivo JavaScript com as configurações pré colocadas.

Atividades realizadas

Beatriz Lomes

Pesquisou e testou métodos para converter o projeto para React Native.

Guilherme Castanon

Corrigiu o acesso à API para fazer o projeto voltar a ter acesso à base de dados.

Gustavo Moura

Arrumou diversos elementos desatualizados da UI.

Matheus Cirillo

Pesquisou e testou métodos para converter o projeto para React Native.