

Exercício 2!

Objetivo: Treinar uso de strings, structs e alocação dinâmica!

Implemente um programa, no arquivo **exercicio2.c**, que defina um tipo estruturado **Aluno** com os seguintes campos: `char* nome; int matricula; float p1; float p2; float p3;`

Seu programa deve alocar espaço dinâmico para os alunos de uma Turma. A turma (definida como um vetor de ponteiros para Alunos) deve ser alocada da seguinte forma:

```
Aluno** turma = (Aluno**) malloc (n * sizeof(Aluno*));
```

Onde *n* é o número de alunos, que deve ser informado pelo teclado.

As informações dos alunos (nome, matrícula, etc.) também devem ser fornecidas pelo teclado. Cada “aluno” deve ser alocado dinamicamente, assim como o seu nome. Você lembra de como fazer alocação dinâmica de uma string fornecida pelo teclado? Se não, veja os vídeos-aula que a professora gravou ou então o capítulo 7 do livro texto.

Depois que a turma (vetor de ponteiros para alunos) for carregada, imprima todos os dados (um aluno por linha).

Para completar seu programa, implemente as seguintes funções:

- `void imprime_aprovados (int n, Aluno** turma);` //Imprime na tela os alunos aprovados. O aluno é aprovado quando a média das 3 provas for maior ou igual a 5; *n* é o número de alunos na turma.
- `float media_turma (int n, Aluno** turma);` //Retorna a média da turma inteira; *n* é o número de alunos da turma.

Depois que os dados dos alunos aparecerem na tela, espera-se a lista de alunos aprovados seguido pela média da turma.

Envie o arquivo **exercicio2.c** pelo Classroom!

Bom exercício!!!