

1k				
SORT	CHAVES			
	Aleatória	Ordenada	Ordenada ao contrário	Quase Ordenada
Selection	0.001392	0.001323	0.001940	0.0013030
Insertion	0.001078	0.000006	0.002853	0.0000110
Bubble	0.003887	0.001731	0.002354	0.0016290
Shaker	0.001875	0.000009	0.002723	0.0000290

Quando a chave está ordenada, o melhor algoritmo é o insertion, nunca entra num outro loop.

Quando há poucas chaves (1k), o pior algoritmo geralmente é o bubble sort, ao não ser que as chaves estejam ordenadas ao contrário.

10k				
SORT	CHAVES			
	Aleatória	Ordenada	Ordenada ao contrário	Quase Ordenada
Selection	0.130497	0.130415	0.177697	0.1295200
Insertion	0.105510	0.000042	0.284752	0.0000700
Bubble	0.345224	0.123958	0.213279	0.1233420
Shaker	0.240086	0.000071	0.244260	0.0002830

Para 10k, o melhor algoritmo é o insertion, com exceção de chaves ordenadas ao contrário.

100k				
SORT	CHAVES			
	Aleatória	Ordenada	Ordenada ao contrário	Quase Ordenada
Selection	15.093672	13.009351	15.916001	13.058009
Insertion	11.184599	0.000278	25.185943	0.000537
Bubble	40.825032	13.252246	28.476676	12.318740
Shaker	24.418488	0.000508	28.412116	0.002796

Para 100k, o bubble sort geralmente é o pior (não é o pior para quase ordenada, porém ainda tem um tempo ruim).

O melhor algoritmo para as chaves que não estejam ordenadas ao contrário é o insertion. Para chaves ordenadas ao contrário, em todos os casos, o melhor algoritmo é o selection.