

# เรื่อง PACMAN

จัดทำโดย

นายณัฐภาส เรืองเงิน

เสนอ

อาจารย์กุลวดี สมบูรณ์วัฒน์

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของ วิชา Programming Fundamentals II

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565

มหาวิทยาลัย เกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

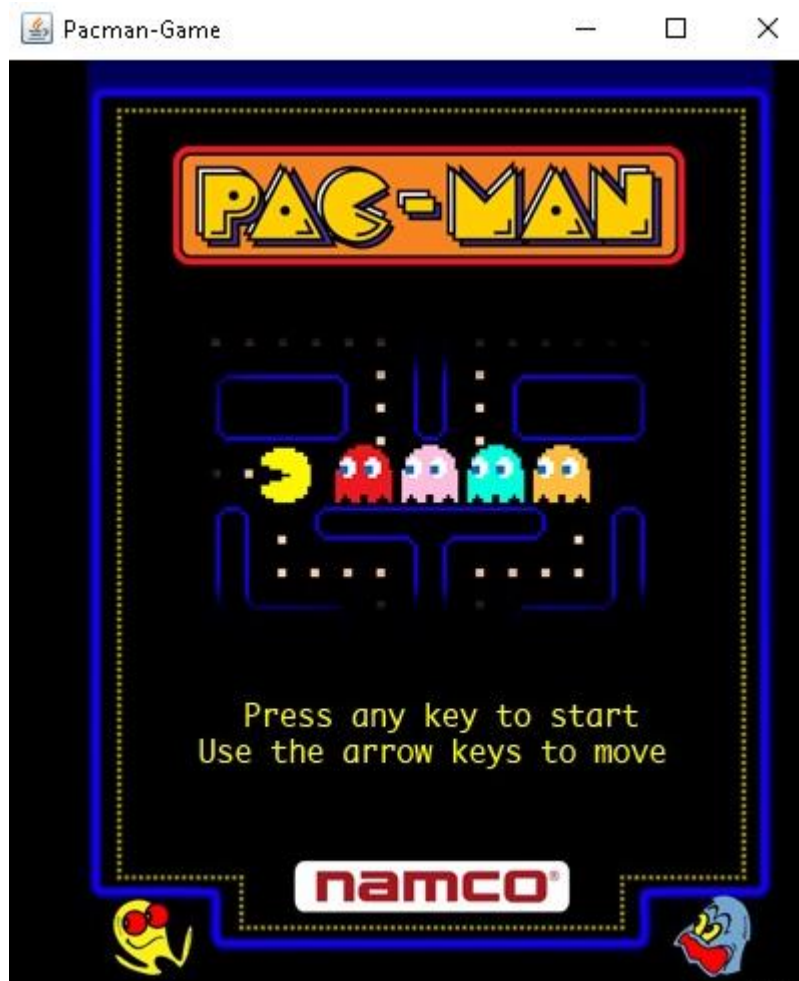
## คำนำ

รายงานเล่มนี้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นส่วนหนึ่งของวิชาProgramming FundamentalsIIนักศึกษาชั้นปีที่ 1 เพื่อให้ได้ศึกษาหาความรู้ในเรื่องCoffee Machineด้วยภาษาjava และได้ศึกษาอย่างเข้าใจเพื่อเป็นประโยชน์กับการเรียนผู้จัดทำหวังว่า รายงานเล่มนี้จะเป็นประโยชน์กับผู้อ่าน หรือนักเรียน นักศึกษาที่กำลังหาข้อมูลเรื่องนี้อยู่ หากมีข้อเสนอแนะหรือข้อผิดพลาดประการใด ผู้จัดทำขออภัยและขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย

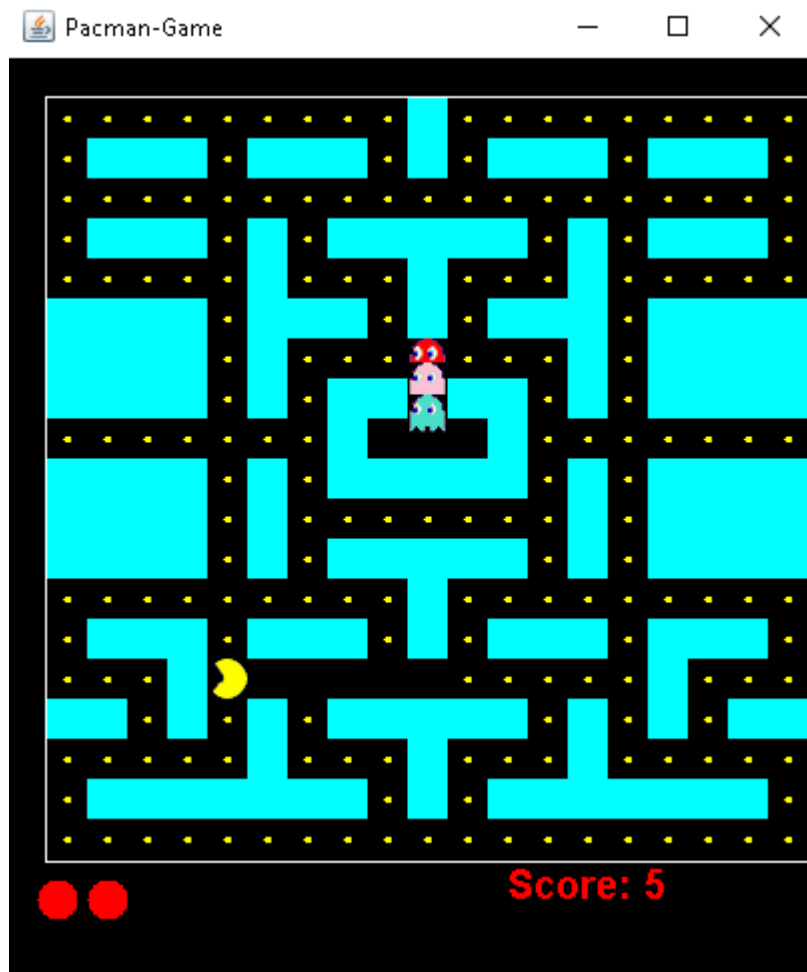
ผู้จัดทำ

นายณัฐภาสเรียงเงิน

## แนวคิดการออกแบบ



ต้องการออกแบบเป็นหนูกินชีสและแมวไล่จับแต่เนื่องจากต้องใช้ฝีมือในการออกแบบตัวละครจึงล้มเลิกไป

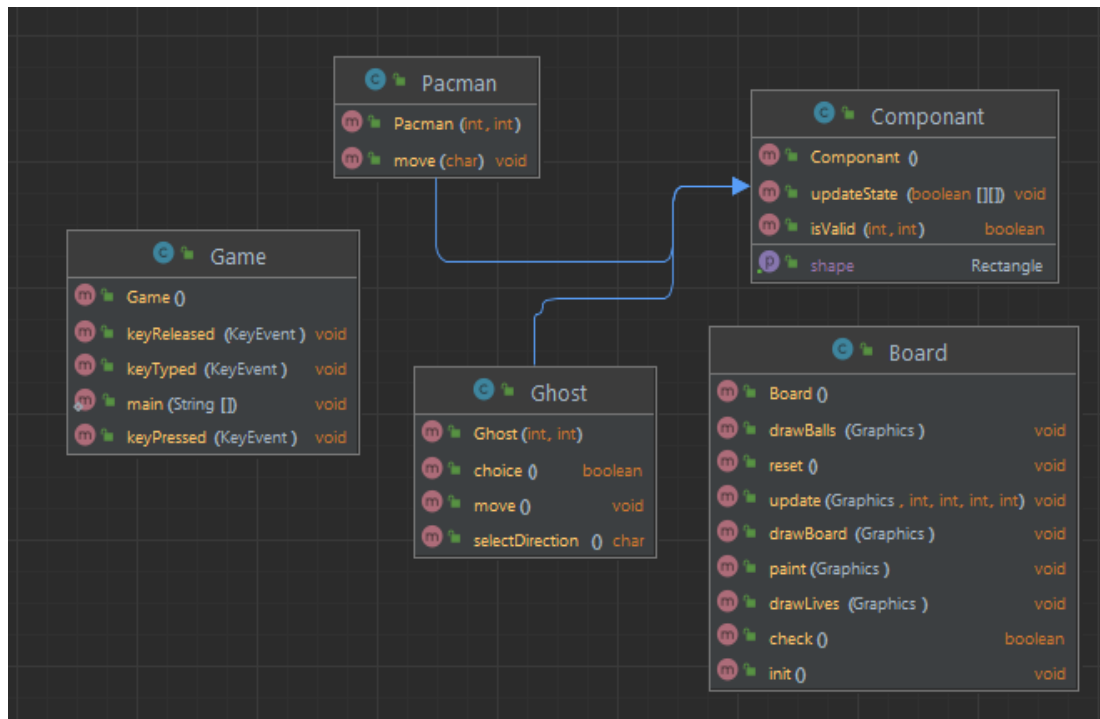


เมื่อเข้าหน้าเกมส์

เมื่อผู้เล่นไม่เหลือหัวใจ



## โครงสร้างการออกแบบโปรแกรม (class diagram)



ภาคผนวก ก

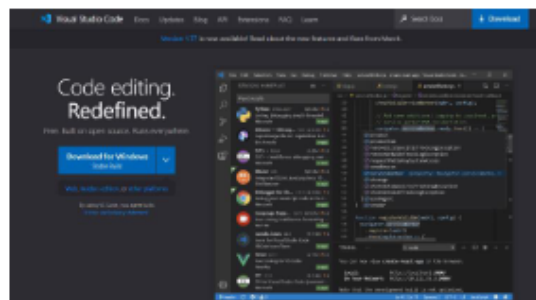
วิธีการติดตั้งโปรแกรม

## วิธีการติดตั้งโปรแกรม

1.เข้าสู่เว็บไซต์ของ Oracle หรือ OpenJDK แล้วดาวน์โหลดไฟล์ติดตั้ง JDK สำหรับระบบปฏิบัติการที่คุณใช้งานอยู่ เช่น Windows, MacOS, Linux ฯลฯ

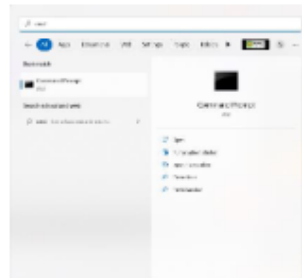
- <https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/>

2.โหลด vscode และติดตั้งให้เรียบร้อย



- <https://code.visualstudio.com/>

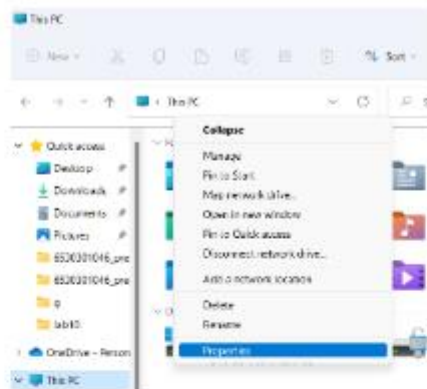
3. กดที่ windows เข้าไปที่ command prompt เพื่อเช็คว่าคุณได้โหลด JDK สมบูรณ์แบบหรือเปล่า



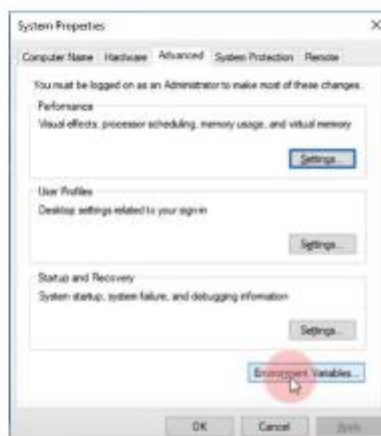
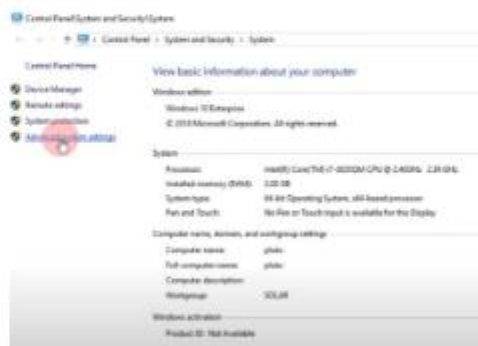
4.หลังจากเข้าไปแล้วให้พิมพ์ `javac -version` เพื่อตรวจสอบ



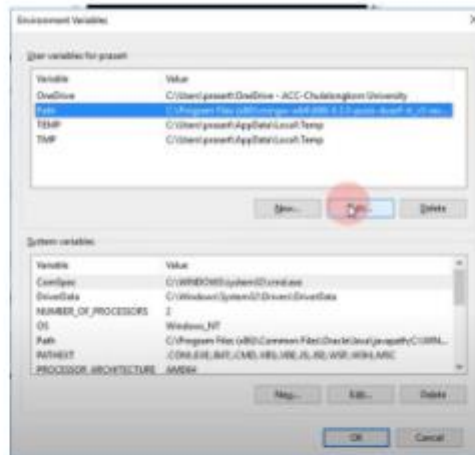
5. หากไม่คุ้นอย่างรูปให้เราไปกำหนด PATH ก่อน โดยการเข้าไปหาที่อยู่ของไฟล์ที่เราโหลด JDK copyไว้ จากนั้นไปที่ This PC คลิกขวาเลือก Properties



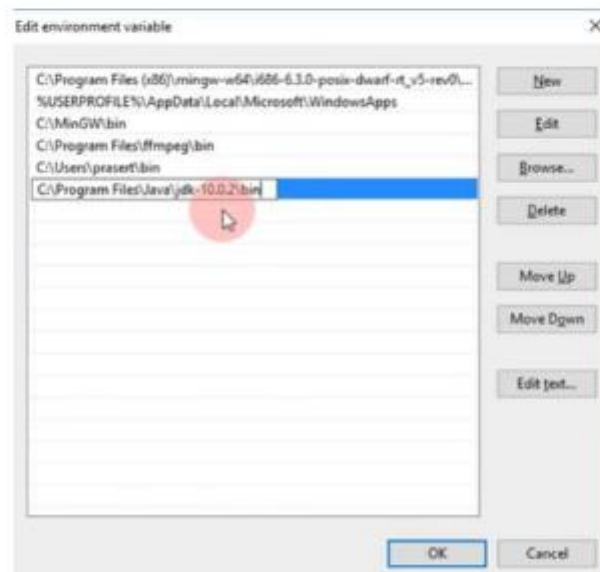
6. เลือก Advanced system settings จากนั้นเข้าไปที่ Environmental Variables



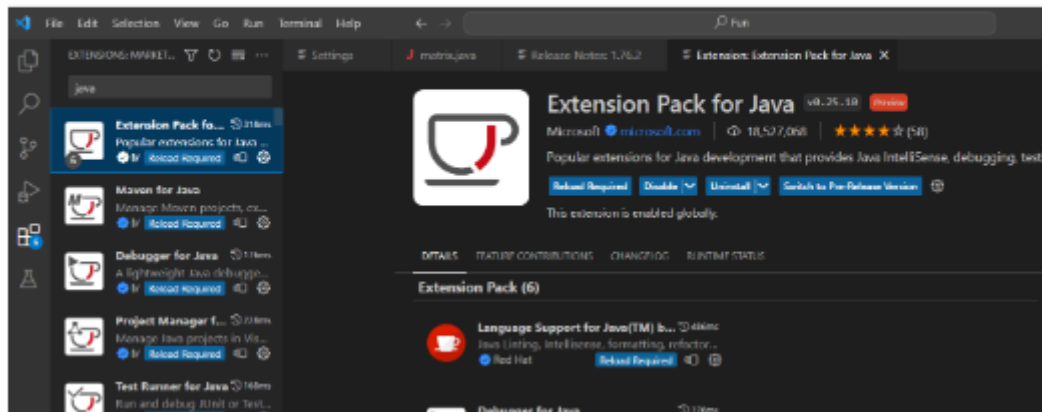
7.เลือก PATH เข้าไปที่ Edit



8.เลือก New จากนั้นวางที่อยู่ไฟล์ JDK เราลงไป จากนั้นกด OK จากนั้นลองไปเช็คที่ command prompt โดยพิมพ์ javac -version เหมือนเดิมเป็นอันเสร็จสิ้น



9. หลังจากนั้นให้เราไปที่ vscode ที่โหลดไว้เข้าไปที่ Extensions เพื่อโหลด Extension Pack for Java เมื่อโหลดเสร็จโปรแกรมของเราก็พร้อมใช้งาน



10. หลังจากที่เราโปรแกรมพร้อมใช้งานแล้วให้นำโค้ดจาก GitHub มาใส่ในโปรแกรมแล้วกดรัน

ภาคผนวก ข

ชอร์สโค้ดGitHub

Youtube : [https://youtu.be/WTxozAjeX\\_Y](https://youtu.be/WTxozAjeX_Y)

Github : <https://github.com/beamjeff123/6530300198.git>