

# | HTML 5

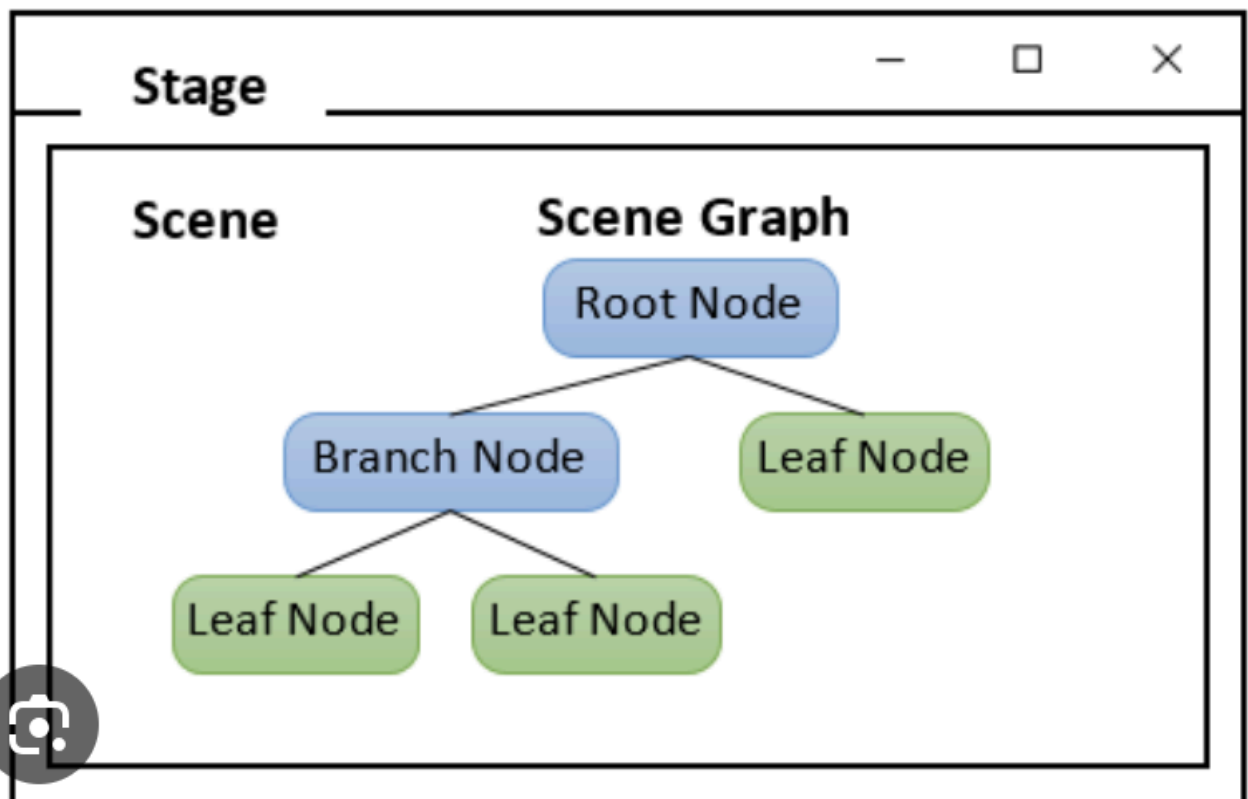
## | INTRODUCCIÓN

**Lenguaje de marcas de hipertexto** ← ojo 👁 Q NO ES UN LENGUAJE DE PROGRAMACION, no es considerado como tal, es un lenguaje de marcado

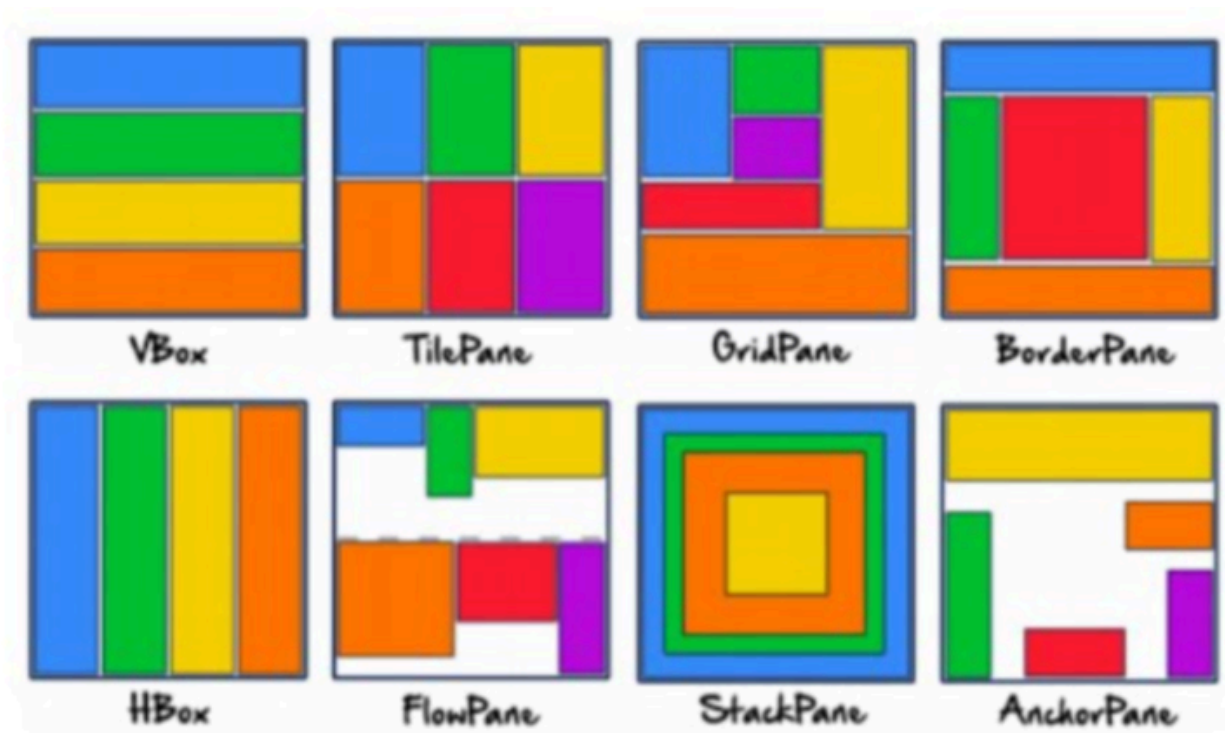
Es el componente más básico de la web ⇒ permite definir la estructura que vamos a tener en nuestra pagina web. Por eso, se complementa con estilos que se definirán la apariencia con el CSS y la parte de la lógica/funcionalidad/comportamiento que se incorporará con JavaScript.

Para crear ese esqueleto del que hemos hablado anteriormente que define la estructura del contenido, HTML usa **etiquetas** y la información que se introduce dentro de ellas es entendida por el navegador

- como funciona html? Cuando abres una página web en tu navegador, el navegador lee el código HTML y lo interpreta como un plano de la página. Luego, el navegador usa ese plano para mostrar la página web en tu pantalla.



//**contenido** que se muestra en el navegador



//interpretado por el navegador

---



---



---

## ETIQUETAS

Una **etiqueta HTML** es un elemento fundamental que actúa como un contenedor que le indica al navegador cómo debe interpretar y mostrar el contenido.


Las etiquetas tienen una estructura específica:

- Se escriben entre los símbolos **<>** (menor que y mayor que)
- Se usan con una **etiqueta de apertura** y una de **cierre**
- La etiqueta de **cierre** incluye una barra diagonal (/) antes del nombre (ej.:

</header>)

En la sentencia que proporcionas:

java

 Copiar código

```
Object objeto = (Object) new ArrayList<String>();
```

El **casting** explícito está en la parte `(Object)`.

### Explicación:

- `new ArrayList<String>()` crea un objeto de tipo `ArrayList<String>`.
- La clase `ArrayList` implementa la interfaz `List`, que a su vez hereda de `Collection`, y finalmente de `Object`, ya que todas las clases en Java heredan implícitamente de `Object`.
- En este caso, estás haciendo un **casting explícito** de `ArrayList<String>` a `Object`.

### Ejemplo básico:

```
<p>Este es un párrafo</p>
<h1>Este es un título</h1>

```

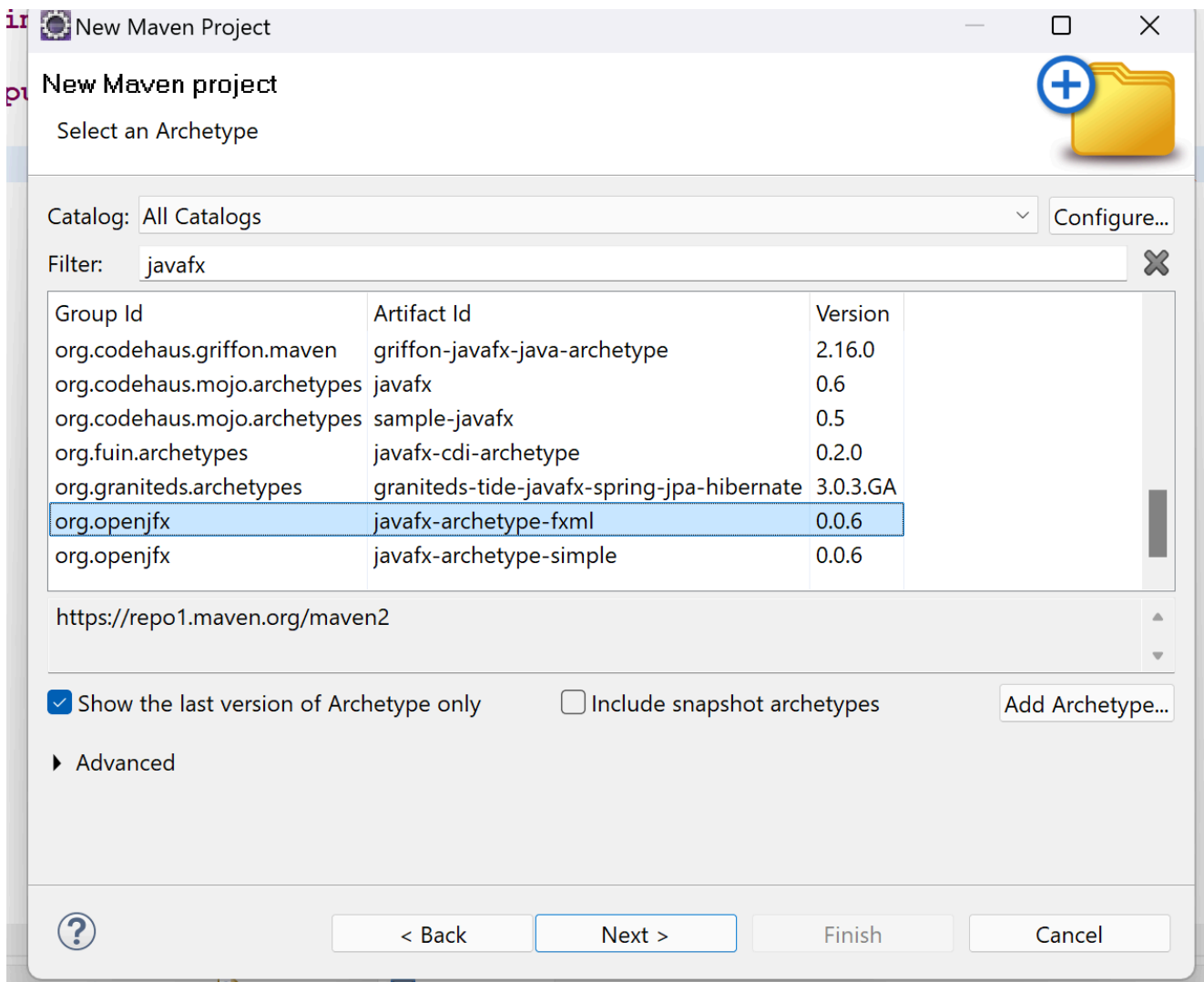
Hay 2 tipos principales de etiquetas:

- **Etiquetas con cierre:** Necesitan una etiqueta de apertura y otra de cierre, como
- **Etiquetas de autocierre:** No necesitan cierre (como `o`)

Las etiquetas también pueden tener **atributos**, que son información adicional que modifica su comportamiento o propiedades como `src="foto.jpg"` en una imagen, quedando como resultado lo siguiente:

```
****
```

## | ESTRUCTURA PRINCIPAL BASICA DE UNA PAGINA WEB

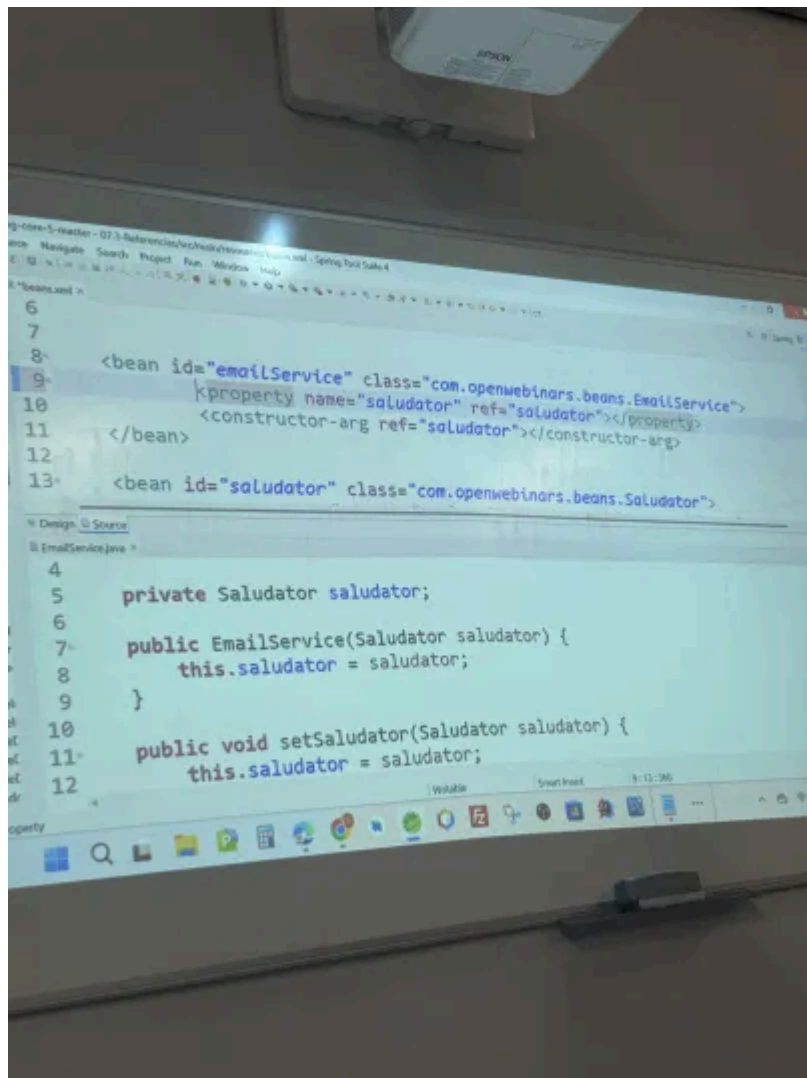


**\*\*<header>\*\*** → define la cabecera de una sección o página

**\*\*<body>\*\*** → contenido principal que se muestra en el navegador

- **\*\*<nav></nav>\*\*** → sección de navegación
- **\*\*<main></main>\*\*** → contenido principal del documento
- **\*\*<article></article>\*\*** → contenedor para una historia o noticia completa
- **\*\*<aside></aside>\*\*** → recuadro lateral con información extra (anuncios)
- **\*\*<section></section>\*\*** → como una sección dentro de una revista, con contenido específico sobre un tema, como deportes, moda..

**\*\*<footer>\*\*** → pie de página de nuestro sitio web



- por si ayuda 😊

## | Editor - Visual Studio Code

Antes de ponernos a crear nada, **necesitamos un editor**, nuestra herramienta de trabajo. Vamos a usar **Visual Studio Code**, si no lo tienes usa el enlace que se proporciona a continuación:

 Info

<https://code.visualstudio.com/>

➡ Es sencillo, solo tienes que darle a descargar...

```
common-odoo-17-17.0.20241005-r0-debian-12-amd64 [Corriendo] - Oracle VM VirtualBox
Archivo  Máquina  Ver  Entrada  Dispositivos  Ayuda

#####

*** Welcome to Bitnami package for Odoo ***
*** Based on Debian GNU/Linux 12 (bookworm) - Kernel 6.1.0-26-amd64 (tty1) ***

*** You can access the application at http://192.168.1.37 ***
*** The default username is 'user@example.com' and the default password is 'es2g2NQ5rys.' ***
*** You can find out more at https://docs.bitnami.com/virtual-machine/apps/odoo/ ***
*** If you find any issues, open a Bitnami support ticket at ***
*** https://github.com/bitnami/ums/issues or file a support request for ***
*** VMware Tanzu Application Catalog issues. Learn more at https://via.ums.com/gElFgg ***

=====
To access the console, login with user 'bitnami' and password 'bitnami'
=====

debian login: $_

[Icons: File Explorer, Settings, etc.] CTRL DERECHA
```

⚠ como vamos a usar html en Visual, tendremos que instalarnos una extensión para obtener ayuda de nuestro IDE a la hora de crear y editar estos archivos, y otra para poder abrirlo en el navegador y que los cambios se vayan actualizando por sí solos: + HTML SNIPPETS

- LIVE SERVER



Your logo

Email

user@example.com

Password

.....

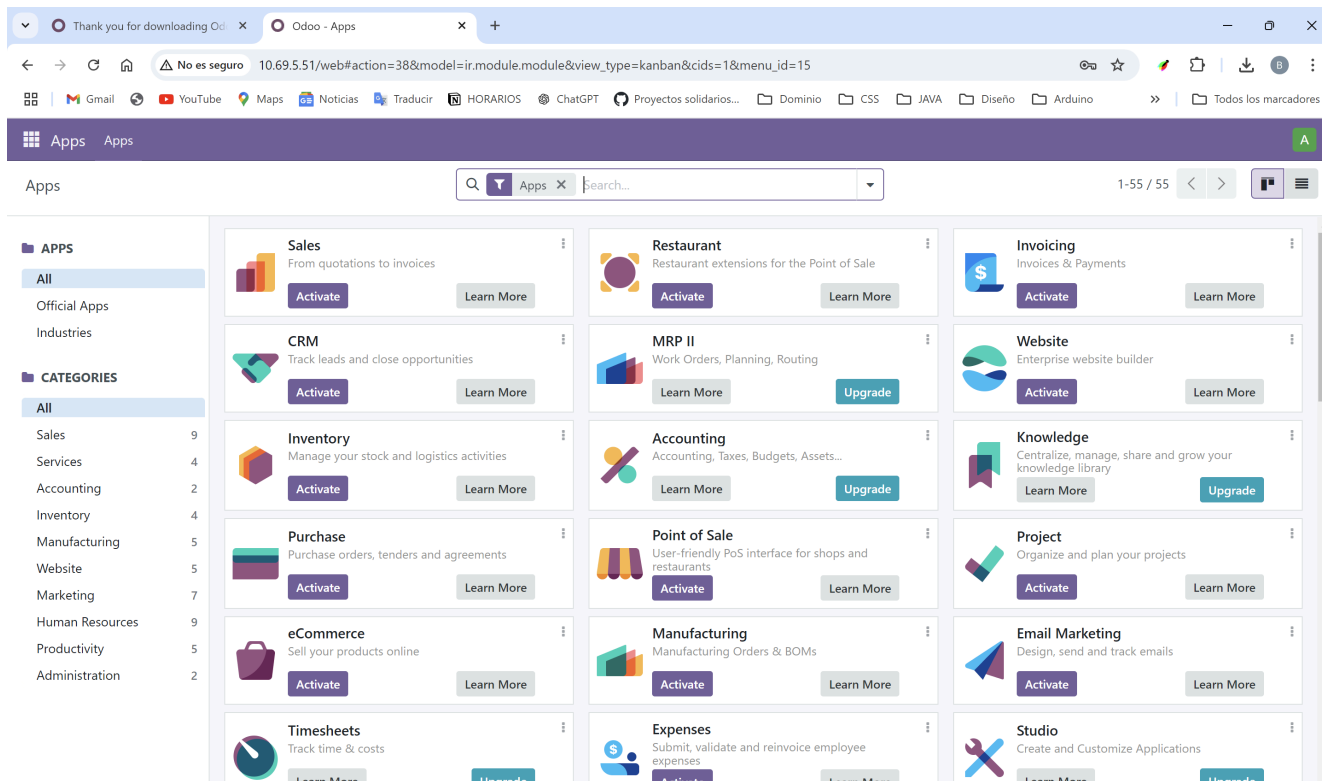
Log in



Manage Databases

Powered by Odoo

el icono señalado → donde podremos instalar las distintas extensiones



Odoo 18

Community

Enterprise



Windows

Download

Download

- recomendaciones de algunas extensiones:
  - Auto Close Tag → cierre automático de las etiquetas
  - Image Preview → visualización de la img en miniatura al lado del código para hacernos una idea de la img que estamos usando
  - Material Icon Theme → visualización de iconos tanto de archivos, con sus debidas extensiones, como de carpetas

## Como empezamos a crear un archivo HTML

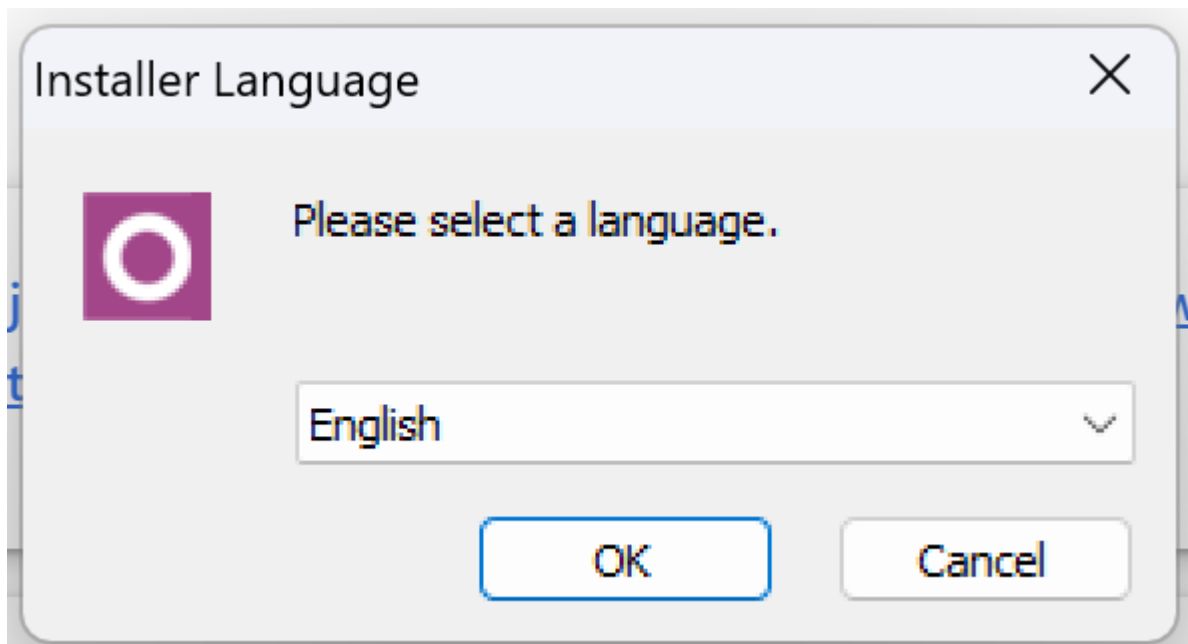
**!!** como norma general o por buenas prácticas, el archivo principal dnd trabajemos se denominará **index**, con la extensión **.html**

1. necesitamos decirle al navegador que tipo de documento va a esperar, por lo que se lo indicaremos con **<! DOCTYPE html >**
2. el idioma de las etiquetas que por defecto vamos a usar en nuestro código (en → abreviación de english )

👉 todo el contenido de nuestro archivo, lo vamos a encontrar dentro de las etiquetas , aquí encontraremos etiquetas más globales como o , y en cada una de ellas, etiquetas de menor medida.



Para no tener que escribir esta estructura a mano, poniendo el simbolo del cierre de exclamación **!** y dandole al **intro** se nos pondrá automáticamente todo esto



## | : para la separación y estructuración del contenido

Este elemento de Html, no tiene efecto en el diseño, hasta que de alguna manera le aplicamos estilos (con CSS), y ya cambia su comportamiento

Funciona como un contenedor, con el que podemos agrupar contenido de nuestra pagina web, de modo que se pueda diseñar fácilmente usando los atributos de `class=" "` o `id=" "`

```
<div class="contenedor">
  <h2>Titulo de nuestro contenedor</h2>
  
</div>
```

## | ETIQUETAS :)

`<h1>...<h6>` → del 1 al 6, para encabezados o titulos

`<p>` → etiqueta de texto/párrafos

`<img>` → para añadir imágenes ⇒ esta etiqueta contendrá los atributos  
`src="rutaDeLaImag.jpg"` `alt = "descripcion de la img"`

- ENLACES

`<a>` → define un enlace que el usuario puede hacer clic para ir a otra página web o a una sección diferente de la misma página.

- **atributo** ⇒ `href` → apunta al enlace al que queremos navegar

```
<h1>Ejemplo enlace</h1>
<a href="https://lenguajehtml.com/">Lenguaje HTML</a>
```

- TABLAS

```
<table border="1"> <!--border => indica el grosor del "contenedor" -->
  <tr> <!-- Fila de encabezado -->
    <th>Nombre</th> <!-- Encabezado de columna -->
    <th>Edad</th>
    <th>País</th>
  </tr>
  <tr> <!-- Primera fila de datos -->
    <td>Juan</td> <!-- Celda con datos -->
    <td>25</td>
    <td>México</td>
  </tr>
  <tr> <!-- Segunda fila de datos -->
    <td>Ana</td>
    <td>30</td>
    <td>España</td>
  </tr>
</table>
```

Con una imagen, se va a entender más claro que es cada parte:

## Welcome to Odoo 18.0 Setup

Setup will guide you through the installation of Odoo 18.0.

It is recommended that you close all other applications before starting Setup. This will make it possible to update relevant system files without having to reboot your computer.



Click Next to continue.

Next >

Cancel

- LISTAS

1. Ordenadas `<ol>`

```
<ul>
  <li>Elemento 1</li>
  <li>Elemento 2</li>
  <li>Elemento 3</li>
</ul>
```

2. Desordenadas `<ul>`

```
<ol>
  <li>Paso 1</li> <!-- Primer paso numerado -->
  <li>Paso 2</li> <!-- Segundo -->
  <li>Paso 3</li> <!-- Último -->
</ol>
```

- FORMULARIOS

**partes:**

- action: url o archivo donde se van a enviar los datos

- method: define como se van a enviar los datos que se recojan del formulario, pudiendo ser del tipo GET o del tipo POST
- label: define una etiqueta para un elemento del formulario
- input: campo de entrada de datos (required → es para decirle al usuario que ese campo de datos es obligatorio)
- textarea: campo de entrada de datos, pero permite al usuario poner más cosas en más de una línea, a parte de solo cosas como el nombre, dirección, teléfono...
- button: define un botón

```
<h2>Formulario de Contacto</h2>
<form action="" method="" >
  <label for="nombre">Nombre:</label>
  <input type="text" id="nombre" name="nombre" required>
  <br><br>

  <label for="email">Correo Electrónico:</label>
  <input type="email" id="email" name="email" required>
  <br><br>

  <label for="mensaje">Mensaje:</label>
  <textarea id="mensaje" name="mensaje" rows="4" required>
</textarea>
  <br><br> <!--estos son dos saltos de linea juntos-->

  <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```

- formato de texto básico? herramientas de estilo de texto?

#### EJEMPLOS DENTRO DE UN TEXTO/PÁRRAFO

```
<p> Hola <strong>Mundo!</strong></p> <!-- resultado = Hola Mundo!-->
<p> Hola <em>Mundo!</em></p> <!-- resultado = Hola Mundo!-->
<p> Hola <u>Mundo!</u></p> <!-- resultado = Hola Mundo!-->
```

**<strong>** → letra en **negrita** → se puede incorporar dentro de una etiqueta

**<em>** → texto en *cursiva*

**<u>** → para subrayar

**<br>** → salto de línea

**<hr>** → línea horizontal decorativa a lo largo de la página web

## | RECURSOS - para más info

### **W3Schools.com**

W3Schools offers free online tutorials, references and exercises in all the major languages of the web.

<https://www.w3schools.com/html/>

### **HTML: HyperText Markup Language | MDN**

HTML (HyperText Markup Language) is the most basic building block of the Web.

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML>