

Fundamentos de Programação - Questões Objetivas da **Aula 06**

Beatriz Moura

01 - Assinale a alternativa correta de acordo com a definição de Estruturas de Repetição

- a) A linguagem de programação disponibiliza um iterador que repete uma quantia finita enquanto uma condição seja verdadeira.
- b) As estruturas de repetição de repetição são caracterizadas por estruturas que somam vários componentes
- c) As estruturas não seguem um bloco de instruções e não permitem a repetição de instruções

02 - Sobre tipos de dados compostos em estruturas de repetição assinale a alternativa correta

- a) O comando *While* não permite o controle da quantidade de repetições
- b) O comando *For* pode ser utilizado para definir um laço de repetição com quantidade limitada de repetições
- c) O comando *if* é o comando responsável por repetir um bloco de comandos

03 - Como podemos aplicar estruturas de repetição em problemas práticos relacionados a neuroengenharia?

- a) Não é possível a utilização de estruturas de repetição para projetos em neuroengenharia
- b) Não é possível realizar coleta e armazenamento de informações para projetos em neuroengenharia
- c) Podem ser desenvolvidos algoritmos que possibilitem adestrar animais para realização de pesquisas