

Sprint 1

🕒 9 days re



Epic ▾

AGRUPAR POR

Nenhum ▾

NÃO INICIADO 4

[US01] Como uma iniciante de um hobbie quero anotar minhas métricas para visualizar minha evolução

ATIVIDADE

SCRUM-8



[US12] Como usuário quero poder alterar minha senha, nome de usuário e deletar a conta

USUÁRIO

SCRUM-7



[US10] Como usuário quero definir objetivos pessoais para ter uma visão melhor de resultados e foco

ATIVIDADE

SCRUM-16



[US04] Como estudante quero organizar todas as minhas diferentes atividades da semana para ter um maior controle sob elas

AGENDA

SCRUM-10



+ Criar item

DEFINITION OF READY

EM PROGRESSO

DEFINITION OF DONE

CONCLUÍDO ✓

Objetivos:

- CRUD básico para usuários e atividades (↑)
- Adição de atividades ao calendário (=)
- Adição de cores únicas para cada atividade (↓)

[US01] Como uma iniciante de um hobby quero anotar minhas métricas para visualizar minha evolução

 Anexar  Adicionar item filho  Vincular item  ☒ Add Checklist 

Prioridade  High

















Descrição

O usuário deve conseguir adicionar métricas para as atividades criadas.

Itens filhos

Ordenar por   +

0% concluído

 SCRUM-19	[RF01] O sistema deve permitir que os usuários registrem suas métricas relacionadas ao hobby, co...	  TAREFAS PENDENTES 
 SCRUM-20	[RF02] O sistema deve permitir que os usuários estabeleçam metas para suas métricas, definindo o...	  TAREFAS PENDENTES 
 SCRUM-21	[RF03] O sistema deve fornecer alertas aos usuários para informar quando atingirem ou estiverem ...	  TAREFAS PENDENTES 
 SCRUM-22	[RF04] O sistema deve permitir que os usuários comparem suas métricas ao longo do tempo, desta...	  TAREFAS PENDENTES 




Checklist

0/3



Add ToDo item or header text here...

Definiton of Ready

- ☐  **OPEN** O usuário pode acessar uma página ou interface específica para registrar suas métricas.
- ☐  **OPEN** Existem campos claros e bem definidos para inserir cada métrica relevante para o hobby.
- ☐  **OPEN** O sistema valida os dados inseridos para garantir que sejam do tipo correto e dentro de faixas aceitáveis.

[US12] Como usuário quero poder alterar minha senha, nome de usuário e deletar a conta

 Anexar  Adicionar item filho  Vincular item   Add Checklist 

Prioridade  Medium

Descrição

O usuário deve acessar a página de perfil e poder:







- Alterar nome do usuário
- Alterar a senha
- Excluir a conta

Checklist

 0 / 6    

Add ToDo item or header text here...

Definition of Ready

- ☐  OPEN O usuário pode acessar a página de configurações da conta.
- ☐  OPEN Existe um campo específico para a alteração do nome, senha e exclusão do usuário
- ☐  OPEN O sistema requer a senha atual do usuário como medida de segurança.
- ☐  OPEN O novo nome de usuário deve ser único e não estar em uso por outro usuário.
- ☐  OPEN Todos os dados associados à conta (por exemplo, métricas, configurações) são removidos permanentemente do sistema.
- ☐  OPEN O usuário recebe mensagem de confirmação das ações após quaisquer alterações

[US10] Como usuário quero definir objetivos pessoais para ter uma visão melhor de resultados e foco

 Anexar  Adicionar item filho  Vincular item   Add Checklist 

Prioridade  Highest

Descrição

O usuário deve acessar a página inicial e criar atividades pessoais desejadas, a partir das próprias necessidades

Itens filhos

Ordenar por   

 SCRUM-24 [RF13] O sistema deve permitir que os usuários definam objetivos pessoais, fornecendo assim uma ...

 TAREFAS PENDENTES 





Checklist

0 / 4




Add ToDo item or header text here...

Definiton of Ready

- ☐  OPEN Existem campos claros e bem definidos para inserir o título, descrição e prazo de conclusão de cada objetivo.
- ☐  OPEN Após definir um objetivo, o usuário pode acompanhar seu progresso em direção a ele.
- ☐  OPEN O sistema fornece feedback positivo ao usuário conforme ele faz progresso em direção aos seus objetivos.
- ☐  OPEN O sistema incentiva o usuário a avaliar regularmente seus objetivos e resultados alcançados.

[US04] Como estudante quero organizar todas as minhas diferentes atividades da semana para ter um maior controle sob elas

 Anexar  Adicionar item filho  Vincular item   Add Checklist 

Prioridade  Highest

Descrição

O usuário pode criar as atividades relacionadas aos seus objetivos pessoais na tela de início.

Itens filhos



Ordenar por   

 SCRUM-25 [RF08] O sistema deve fornecer ferramentas para que os usuários organizem suas atividades seman...

 TAREFAS PENDENTES 





Checklist

0 / 4

Add ToDo item or header text here...

Definiton of Ready

- ☐  OPEN O usuário pode criar novas atividades, inserindo o título, descrição, data, hora de início e término.
- ☐  OPEN O sistema valida os dados inseridos para garantir que sejam completos e corretos.
- ☐  OPEN O usuário pode categorizar suas atividades por tipo, como estudos, trabalho, lazer, etc.
- ☐  OPEN O usuário pode visualizar todas as suas atividades planejadas para uma semana inteira de uma só vez.