|  |
| --- |
| **驱动接口文档** |
| API |
|  |
| V00 |
|  |
| **Zhihao Hu** |
| **2017/3/24** |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 作者 | 日期 | 记录 |
| 00 | Eric | 2017/4/4 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[1. 泵指令 2](#_Toc478153460)

[1.1. uint8 pumperSetNumber(uint8 number); 2](#_Toc478153461)

[1.2. uint8 pumperGetNumber(void); 2](#_Toc478153462)

[1.3. uint8 pumperReset(void); 2](#_Toc478153463)

[1.4. uint8 pumperInjectReset (void); 2](#_Toc478153464)

[1.5. uint8 pumperValveReset (void); 2](#_Toc478153465)

[1.6. uint8 pumperSetInjectCapacity (uint16 ul); 3](#_Toc478153466)

[1.7. uint16 pumperGetInjectCapacity (void); 3](#_Toc478153467)

[1.8. uint8 pumperInject(uint16 ul); 3](#_Toc478153468)

[1.9. uint16 pumperInjectRemain(void); 3](#_Toc478153469)

[1.10. uint8 pumperInjectorRepair(void); 3](#_Toc478153470)

[2. 升降台 3](#_Toc478153471)

[2.1. uint8 liftReset (void); 3](#_Toc478153472)

[2.2. uint8 liftMoveUp(uint16 mm); 4](#_Toc478153473)

[2.3. uint8 liftMoveDown(uint16 mm); 4](#_Toc478153474)

[2.4. uint16 liftGetPosition(void); 4](#_Toc478153475)

[3. 旋转台 4](#_Toc478153476)

[3.1. uint8 turntableStop(void); 4](#_Toc478153477)

[3.2. uint8 turntableStart(uin16 rpm); 4](#_Toc478153478)

[4. 旋转台 5](#_Toc478153479)

[4.1. uint8 turntableStop(void); 5](#_Toc478153480)

[4.2. uint8 turntableStart(uin16 rpm); 5](#_Toc478153481)

## 泵指令

Typedef struct{

}

## uint8 pumperSetNumber(uint8 number);

设置系统中泵的数量。

参数: number为泵的数量。泵的数量需根据实际情况来设置，即用户在UI界面中输入。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint8 pumperGetNumber(void);

获取系统中泵的数量。

返回值:泵的数量。

## uint8 pumperReset(void);

复位泵函数。将泵的注射器活塞移动到顶端0位，泵的阀旋转到位置0位。并且所有的命令参数初始化为默认值。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint8 pumperInjectReset (void);

复位注射器函数。将泵的注射器活塞移动到顶端0位。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint8 pumperValveReset (void);

复位阀门函数。泵的阀旋转到位置0位。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint8 pumperSetInjectCapacity (uint16 ul);

设置注射器容量。

参数:ul 为注射器容量。单位微升(uL), 范围0-L。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint16 pumperGetInjectCapacity (void);

获取当前注射器容量。

返回值:注射器容量。单位微升(uL), 范围0-L。

## uint8 pumperInject(uint16 ul);

注射器注入函数。注入多少微升液体。

参数:ul 为注射器容量。单位微升(uL), 范围0-L。与初始化时输入的容量相关。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint16 pumperInjectRemain(void);

注射器剩余液体有多少。

返回值: 注射器剩余容量。单位微升(uL), 范围0-L。与初始化时输入的容量相关。

*存储在本地文件中记录*

## uint8 pumperInjectorRepair(void);

注射器维护/更换时，使用这个函数。

## 升降台

## uint8 liftReset (void);

复位升降台函数。将升降台移动到初始位置。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint8 liftMoveUp(uint16 mm);

升降台向上移动函数。

参数：mm，移动毫米。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint8 liftMoveDown(uint16 mm);

升降台向下移动函数。

参数：mm，移动毫米。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint16 liftGetPosition(void);

获取当前升降台相对位置。

返回值: 当前升降台的相对于原点位置，单位毫米。

## 旋转台

## uint8 turntableStop(void);

停止旋转台旋转函数。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint8 turntableStart(uin16 rpm);

旋转台以指定的转速旋转函数。

参数: rpm，转速，每分钟多少转。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## 旋转台

## uint8 turntableStop(void);

停止旋转台旋转函数。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。

## uint8 turntableStart(uin16 rpm);

旋转台以指定的转速旋转函数。

参数: rpm，转速，每分钟多少转。100-2500rpm。

返回值: 0表示ok，其它参见error code。