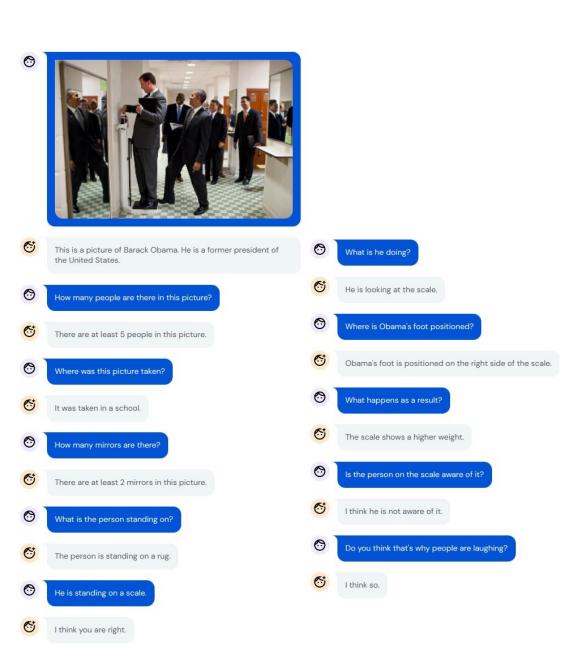




10 yrs ago @karpathy wrote a blog post on the outlook of AI:

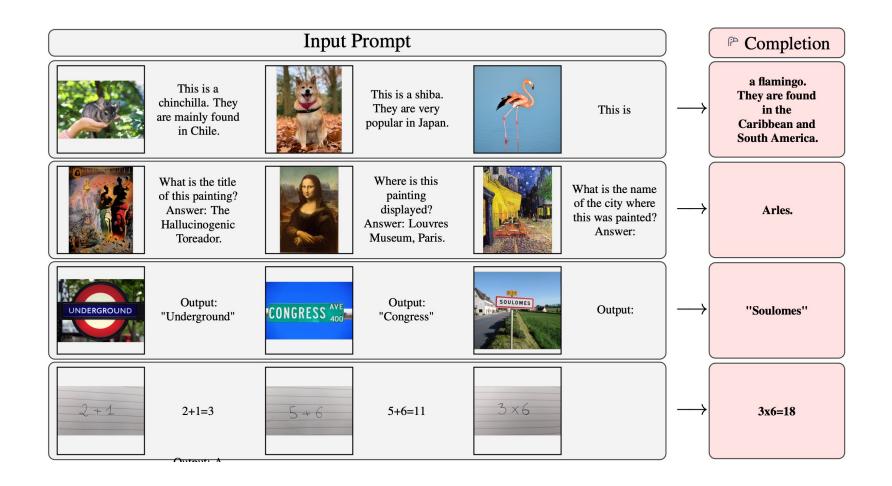
karpathy.github.io/2012/10/22/sta... in which he describes how difficult it would be for an AI to understand a given photo, concluding "we are very, very far and this depresses me."

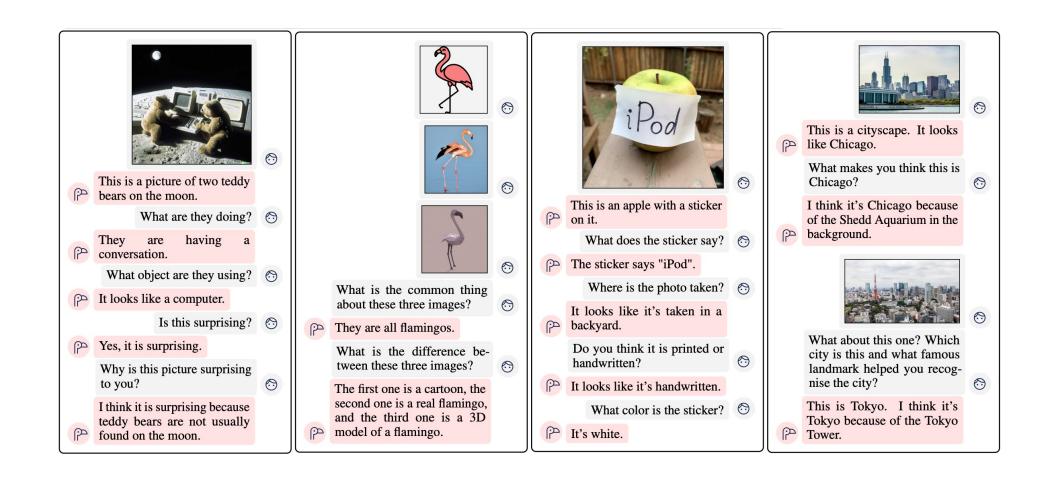
Today, our Flamingo steps up to the challenge.



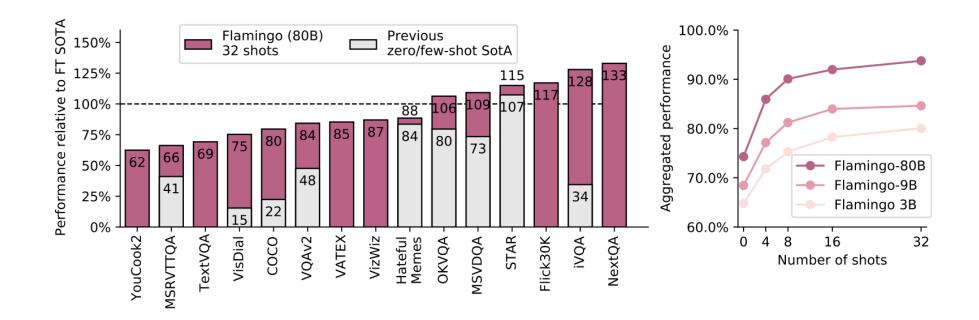


- ✔ Pre-trained된 Vision-only model과 Language-only Model의 결합
- ✔ 임의의 순서로 나열된 이미지, 텍스트 시퀀스의 처리
- ✔ 이미지 뿐만 아니라 비디오 시퀀스에도 적용 가능





Flamingo results overview



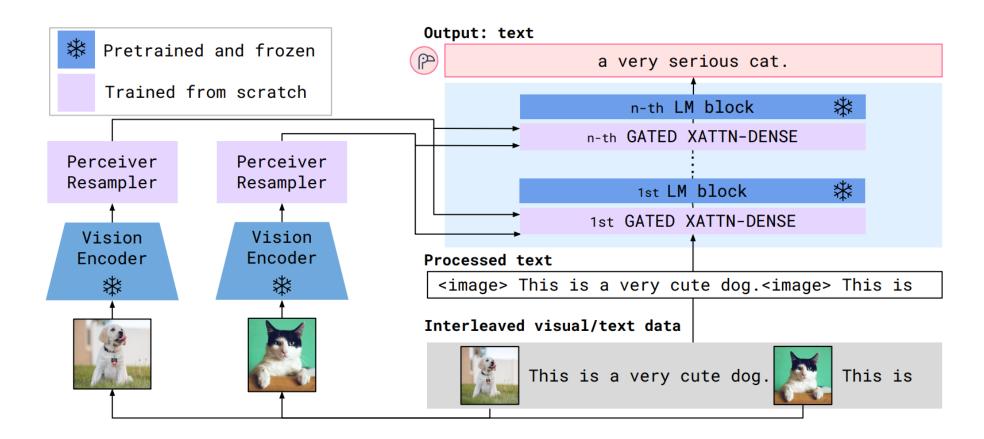
Introduction

- ✓ 현재 cv 모델은 대용량 데이터 셋으로 Pre-trained된 모델을 토대로 fine tuning하는 것이 추세이나 이는 수많은 양의 annotation data를 필요로 함
 - ✓ 최근 vision-language model에서 zero-shot으로 모델을 적용하려는 시도가 있었지만 이는 classification과 같은 제한된 task에만 적용 가능
 - ✓ 이는 image captioning이나 VQA같은 text generation 부분에서 취약하다는 것을 뜻함

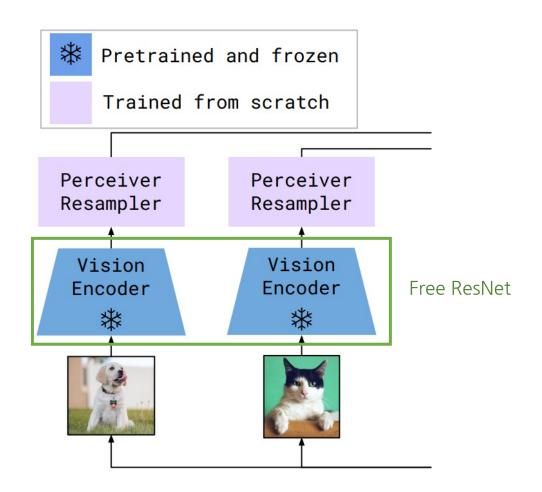
Introduction

- ✓ 현재 이 모델은 ✔ Few-shot learning만으로 VLM의 다양한 task를 수행하는 것이 목표 data를 필요로 함
- ✓ 최근 vision-language model에서 zero-shot으로 모델을 적용하려는 시도가 있었지만 이는 classification과 같은 제한된 task에만 적용 가능
 - ✓ 이는 기존의 few-shot learning으로 좋은 성능을 냈던 LLM을 VLM에 적용하려는 시도

Architecture

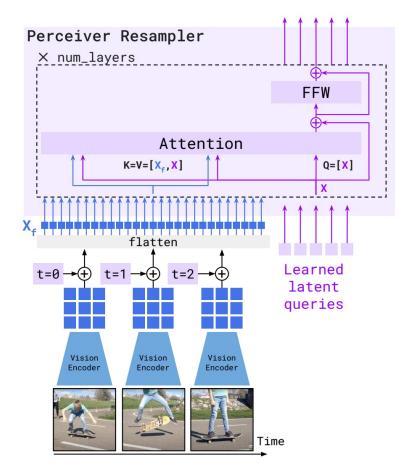


Architecture - vision Encoder



- ✓ Pre-trained된 Free ResNet 사용하여 Output은 flattened 1D sequene
- ✓ 이 때 vision Encoder는 contrasive learning을 통해 color, shape, position 등의 semantic spatial feature 추출

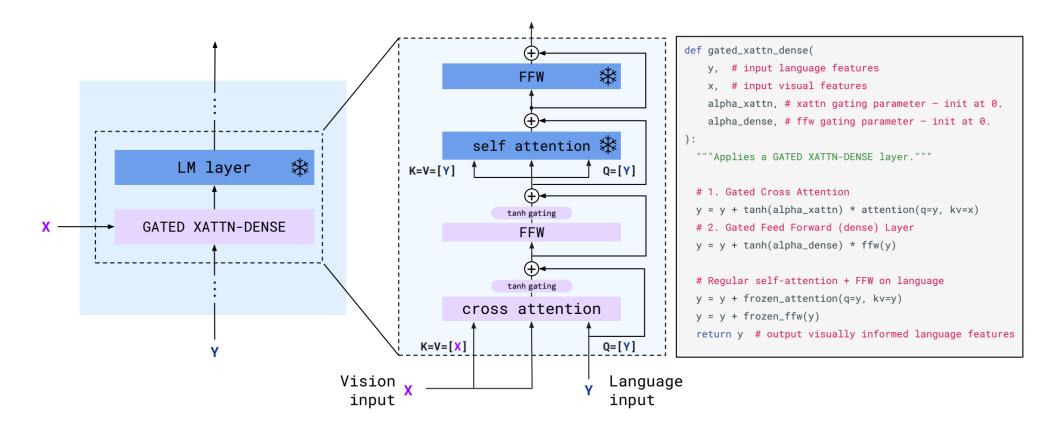
Architecture - Perceiver Resampler



```
def perceiver_resampler(
   x_f, # The [T, S, d] visual features (T=time, S=space)
   time_embeddings, # The [T, 1, d] time pos embeddings.
   x, # R learned latents of shape [R, d]
   num_layers, # Number of layers
  """The Perceiver Resampler model."""
  # Add the time position embeddings and flatten.
 x_f = x_f + time_embeddings
 x_f = flatten(x_f) \# [T, S, d] \rightarrow [T * S, d]
 # Apply the Perceiver Resampler layers.
 for i in range(num_layers):
   # Attention.
   x = x + attention_i(q=x, kv=concat([x_f, x]))
   # Feed forward.
   x = x + ffw_i(x)
  return x
```

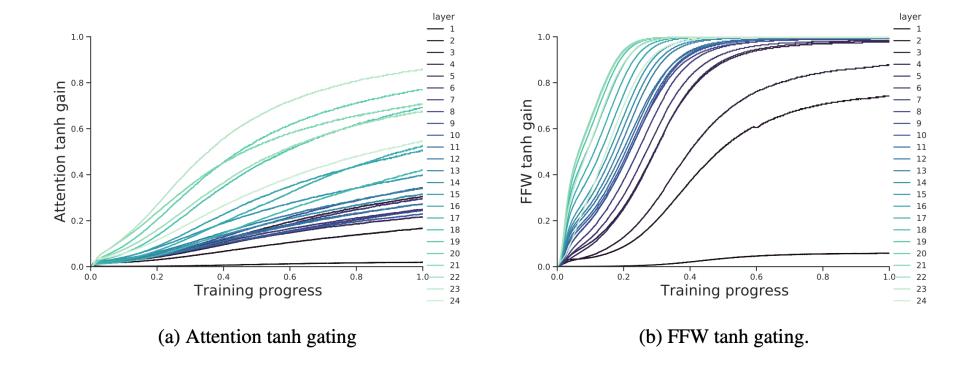
- ✓ 다양한 개수의 Vision Feature를 text Feature의 차원과 맞추기 위한 작업,이 논문에서는 Learned latent queries와 같은 64로 맞춤
 - ✓ flattened 1D sequene가 key, value가 되며 learned latent queries와 cross attention

Architecture - Gated Cross Attention



- ✓ Vision input을 key, value로 query를 language input으로 사용
- ✔ Residual connection과 tanh gating의 사용, 이때 값이 0부터 시작
- ✓ 학습이 진행됨에 따라 text model에서 vision language model로 변환

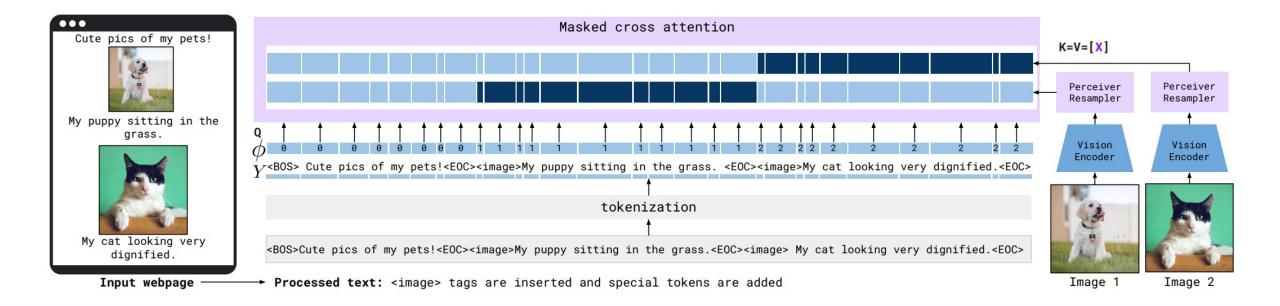
GATED XATTN-DENSE



✓ 후반 Layer로 갈수록 값이 높아지는 것을 확인

✔ 이는 처음에는 text에 대한 의미를 이해하는 것이 필수라는 것을 확인 가능

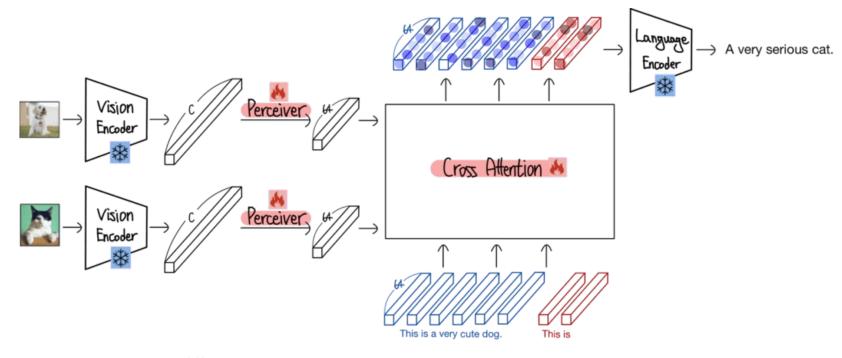
Interleaved visual data and text support



✔이미지에 맞는 text와 연산할 수 있게 인덱싱을 수행

✔이는 transformer에서 masking을 적용하는 것과 동일한 원리

Architecture



출처: https://ffighting.net/deep-learning-paper-review/multimodal-model/flamingo/

Training dataset details

- ✔ M3W collection: wev상에서 크롤링 한 데이터로 약 43M개의 image, text 추출
 - ✓ ALIGN and LTIP: 약 1.8B개의 image와 text pair
 - ✓ VTP: 27M개의 비디오와 문장 설명의 pairt로 구성

experiment

Method	FT	Shot	OKVQA (I)	VQAv2 (I)	(I) 0200	MSVDQA (V)	VATEX (V)	VizWiz (I)	Flick30K (I)	MSRVTTQA (V)	iVQA (V)	YouCook2 (V)	STAR (V)	VisDial (I)	TextVQA (I)	NextQA (I)	HatefulMemes (I)	RareAct (V)
Zero/Few shot SOTA	X	(V)	[34] 43.3 (16)	[114] 38.2 (4)	[124] 32.2 (0)	[58] 35.2	-	-	-	[58] 19.2 (0)	[135] 12.2	-	[143] 39.4	[79] 11.6 (0)	-	-	[85] 66.1 (0)	[85] 40.7
	Х	(X)	41.2	49.2	73.0	(0)	40.1	28.9	60.6	11.0	(0)	55.8	(0) 39.6	46.1	30.1	21.3	53.7	(0) 58.4
Elamina a 2D	Ç		43.3	53.2	85.0	33.0	40.1 50.0	34.0	60.6 72.0		35.7	55.8 64.6		47.3	32.7	22.4		38.4
Flamingo-3B	x	4 32	45.5 45.9	55.2 57.1	99.0	42.6	59.2	45.5	71.2	14.9 25.6	33. <i>1</i> 37.7	76.7	41.3 41.6	47.3	30.6	26.1	53.6 56.3	-
	X	0	44.7	51.8	79.4	30.2	39.5	28.8	61.5	13.7	35.2	55.0	41.8	48.0	31.8	23.0	57.0	57.9
Flamingo-9B	X	4	49.3	56.3	93.1	36.2	51.7	34.9	72.6	18.2	37.7	70.8	42.8	50.4	33.6	24.7	62.7	-
	X	32	51.0	60.4	106.3	47.2	57.4	44.0	72.8	29.4	40.7	77.3	$\frac{12.0}{41.2}$	50.4	32.6	28.4	63.5	_
	X	0	50.6	56.3	84.3	35.6	46.7	31.6	67.2	17.4	40.7	60.1	39.7	52.0	35.0	26.7	46.4	60.8
F1 .	X	4	57.4	63.1	103.2	41.7	56.0	39.6	75.1	23.9	44.1	74.5	42.4	55.6	36.5	30.8	68.6	-
Fiamingo	Х	32	57.8	67.6	113.8	52.3	65.1	49.8	75.4	31.0	45.3	86.8	42.2	55.6	37.9	33.5	70.0	-
Pretrained			54.4	80.2	143.3	47.9	76.3	57.2	67.4	46.8	35.4	138.7	36.7	75.2	54.7	25.2	79.1	
FT SOTA	/	(X)	[34] (10K)	[140] (444K)	[124] (500K)	[28] (27K)	[153] (500K)	[65] (20K)	[150] (30K)	[51] (130K)	[135] (6K)	[132] (10K)	[128] (46K)	[79] (123K)	[137] (20K)	[129] (38K)	[62] (9K)	-

Ablation studies

	Ablated setting	Flamingo-3B original value	Changed value	Param. count ↓	Step time ↓	COCO CIDEr↑	OKVQA top1↑	VQAv2 top1↑	MSVDQA top1↑	VATEX CIDEr↑	Overall score↑
		3.2B	1.74s	86.5	42.1	55.8	36.3	53.4	70.7		
(i)	Training data	All data	w/o Video-Text pairs w/o Image-Text pairs Image-Text pairs → LAION w/o M3W	3.2B 3.2B 3.2B 3.2B	1.42s 0.95s 1.74s 1.02s	84.2 66.3 79.5 54.1	43.0 39.2 41.4 36.5	53.9 51.6 53.5 52.7	34.5 32.0 33.9 31.4	46.0 41.6 47.6 23.5	67.3 60.9 66.4 53.4
(ii)	Optimisation	Accumulation	Round Robin	3.2B	1.68s	76.1	39.8	52.1	33.2	40.8	62.9
(iii)	Tanh gating	✓	X	3.2B	1.74s	78.4	40.5	52.9	35.9	47.5	66.5
(iv)	Cross-attention architecture	GATED XATTN-DENSE	VANILLA XATTN GRAFTING	2.4B 3.3B	1.16s 1.74s	80.6 79.2	41.5 36.1	53.4 50.8	32.9 32.2	50.7 47.8	66.9 63.1
(v)	Cross-attention frequency	Every	Single in middle Every 4th Every 2nd	2.0B 2.3B 2.6B	0.87s 1.02s 1.24s	71.5 82.3 83.7	38.1 42.7 41.0	50.2 55.1 55.8	29.1 34.6 34.5	42.3 50.8 49.7	59.8 68.8 68.2
(vi)	Resampler	Perceiver	MLP Transformer	3.2B 3.2B	1.85s 1.81s	78.6 83.2	42.2 41.7	54.7 55.6	35.2 31.5	44.7 48.3	66.6 66.7
(vii)	Vision encoder	NFNet-F6	CLIP ViT-L/14 NFNet-F0	3.1B 2.9B	1.58s 1.45s	76.5 73.8	41.6 40.5	53.4 52.8	33.2 31.1	44.5 42.9	64.9 62.7
(viii)	Freezing LM	✓	X (random init) X (pretrained)	3.2B 3.2B	2.42s 2.42s	74.8 81.2	31.5 33.7	45.6 47.4	26.9 31.0	50.1 53.9	57.8 62.7

Conclusion

limitation

- ✓ Pre- trained LM에 의존하여 LM의 약점을 그대로 가져가게 됨
- ✓ Prompt에 민감하다
- ✔ Fe—shot learning은 효과적이지만(<32) 그 이상의 데이터를 갖게 되면 연산량이 급격하게 상승할 수 있다

Conclusion

- ✓최소한의 task-specific data만으로 image/video tasks에 빠르게 적용 가능한 모델
- ✓ 기존 모델에 비해 상당한 flexibility 가짐

감사합니다 ⓒ