

객체지향 프로그래밍 – Post system 만들기

20133222 박수찬

Requirements

1. 상품을 판매하는 기능

- 상품 정보를 입력받아 재고를 감소시키고 수입을 추가해야 합니다.
- 상품은 0 미만으로 감소할 수 없습니다.
- 사고자 하는 상품을 한꺼번에 결제할 수 있게 해야 합니다.

2. 근무자(각각의 아르바이트생, 점장)를 서로 다르게 교체하는 기능

- 근무자 정보를 저장해 근무자를 구분해야 합니다.
- 점장은 관리자 권한을 지니며, 물품 생성과 로그 확인은 관리자만 할 수 있습니다.

3. 재고 관리 기능

- 저장된 재고 물품을 추가/감소 시킬 수 있게 해야 한다.
- 재고는 0 미만으로 떨어질 수 없습니다.
- DB에 없는 새로운 물품을 새로 생성할 수 있어야 합니다.
- 현재 재고 목록을 확인할 수 있어야 합니다.

4. 로그 기록 기능

- 판매, 물품생성, 수량변경, 근무자 변경등의 내용이 log로 기록되어야 합니다.
- 로그는 관리자만 확인할 수 있습니다

5. 이전 데이터 저장

- 포스기를 사용한 데이터를 저장해서 다음 사용때도 이용할 수 있어야 합니다.
- 저장해야 할 데이터는 Log 정보, 재고 정보, pos기 잔액, 현재 근무자 등이 있습니다.
- 직렬화(Serialization)를 사용합니다.

손님은 알맞은 액수의 현금만 지불한다고 가정했습니다.

바코드는 실제로 사용하지 않지만 사용할 수 있다고 가정해 바코드를 따로 만들었습니다.