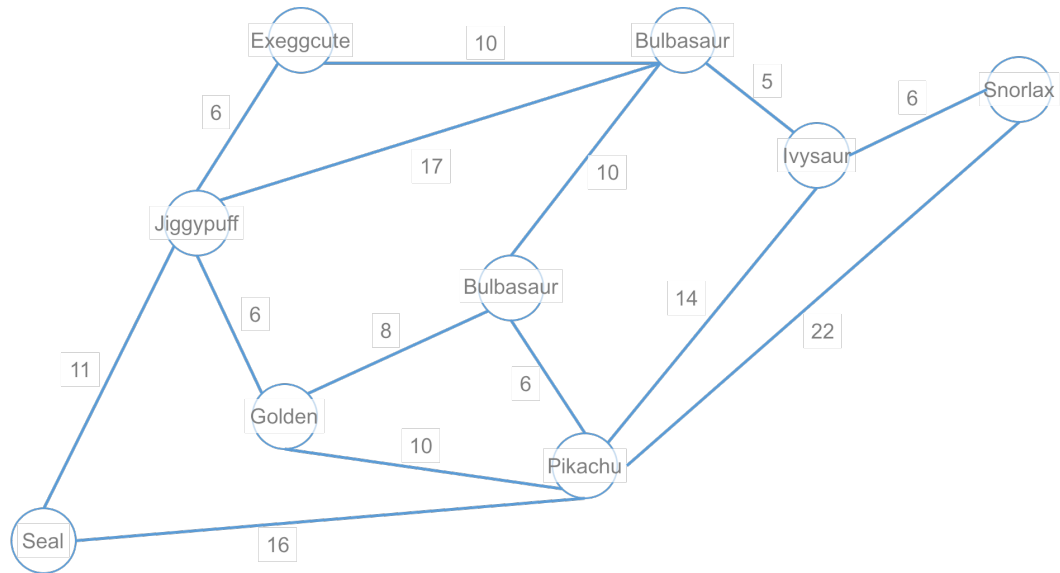


寶可夢大師之路

學習單(II)-解決問題

一、演算法設計



(1)根據上圖，你們會以什麼樣的順序捕捉所有的寶可夢？

(2)請盡可能詳細的描述你們如何決定下一隻要捕捉的寶可夢？

(3)如果從不同的位置出發，會影響你們捕捉寶可夢的順序嗎？

班級：_____ 座號：_____ 姓名：_____

二、演算法執行

剛剛另外一組同學根據你們描述選擇下一隻寶可夢的方法，所繪出的路徑圖，跟你們的路徑圖相同嗎？如果不同，你覺得問題在哪邊？是哪一個指令造成這樣的結果？

三、演算法修正

試著修正你們的指令，讓任何人拿到這些指令，都可以繪出跟你們一樣的路徑圖