**評量：投籃遊戲機**

評量一：程式邏輯評量

（一）使用流程圖或簡易程式指令，描述投籃機從遊戲開始到時間結束的運作流程。

　　　功能：倒數計時、最高分處理、目前得分、判斷進球。

（二）在上述流程中，新增遊戲功能如下，請問這些功能應該寫在流程的那個地方？

1. 新增進球音效
2. 新增倒數10秒音效
3. 新增時間結束音效
4. 新增破記錄音效
5. 新增得分規則，前100秒每球1分，最後10秒每球3分。將規則寫入流程圖中。

評量二：插入排序法評量

（一）以下陣列內含5個數字，運用插入排序法依序插入不同數字，請以箭頭、數字簡單表示。

1. 插入9

[5]:0

[4]:2

[3]:3

[2]:5

[1]:8

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

9

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

1. 插入4

[5]:2

[4]:3

[3]:5

[2]:8

[1]:9

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

4

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

1. 插入7

[5]:3

[4]:4

[3]:5

[2]:8

[1]:9

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

7

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

1. 插入6

[5]:4

[4]:5

[3]:7

[2]:8

[1]:9

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

6

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

[5]:

[4]:

[3]:

[2]:

[1]:

（二）使用流程圖或簡易程式指令，描述插入排序法。