

# Projeto 2: Biblioteca de imagens

LABI

André Patacas, Gil Teixeira, Sofia Vaz, Luis Andrade



# Projeto 2: Biblioteca de imagens

DETI

LABI

André Patacas, Gil Teixeira, Sofia Vaz, Luis Andrade  
(93357) andrepatacas@ua.pt, (88194) gilteixeira@ua.pt, (92968) sofiateixeiravaz@ua.pt, (931

08/05/2019

### **Resumo**

Este relatório pretende descrever uma biblioteca de imagens pesquisável desenvolvida. Nesta, insere-se o tipo de imagem que se procura, que por sua vez é um dos dados da base de dados que tem todas as imagens. Depois, as imagens pedidas pelo utilizador são apresentadas por ordem de relevância.

### **Agradecimentos**

Eventuais agradecimentos. Comentar bloco caso não existam agradecimentos a fazer.

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Metodologia</b>	<b>2</b>
2.1	Definição de tarefas . . . . .	2
2.2	Exemplos . . . . .	2
2.2.1	Utilização de acrónimos . . . . .	2
2.2.2	Referências bibliográficas . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Resultados</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Análise</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Conclusões</b>	<b>5</b>

# Capítulo 1

## Introdução

O frontend da aplicação foi feito em HTML, CSS e JavaScript, enquanto que o backend foi feito em python3. Esta aplicação foi feita no âmbito de Laboratórios de Informática no ano letivo 2018/2019. A adicionar às especificações básicas pedidas, segundo o guião sobre regras do segundo projeto, construiu-se ainda suporte para pydocs, para haja uma explicação mais detalhada de cada classe e método do nosso projeto. Este documento está dividido em quatro capítulos. Depois desta introdução, no Capítulo 2 é apresentada a metodologia seguida, tendo em conta o trabalho faseado de cada um, no Capítulo 3 são apresentados os resultados obtidos, sendo estes discutidos no Capítulo 4. Finalmente, no Capítulo 5 são apresentadas as conclusões do trabalho.

## Capítulo 2

# Metodologia

### 2.1 Definição de tarefas

Esta fase consistiu em, antes de começar sequer a trabalhar, definir quais membros do grupo fariam o quê, o que pode ser consultado na table seguinte:

Tabela 2.1: Divisão geral de tarefas

Aluno	Tarefa Atribuída
André Patacas	backend
Gil Teixeira	frontend
Sofia Vaz	relatório
Luis Andrade	testes unitários e funcionais

Neste esqueleto de relatório aproveitamos este capítulo para exemplificar como se usam alguns elementos de  $\text{\LaTeX}$ .

### 2.2 Exemplos

#### 2.2.1 Utilização de acrónimos

Esta é a primeira invocação do acrónimo Universidade de Aveiro (UA). E esta é a segunda: UA.

Outras duas referências a Mestrado Integrado em Engenharia de Computadores e Telemática (MIECT) e MIECT.

#### 2.2.2 Referências bibliográficas

Informação relativa à estrutura formal de um relatório pode ser obtida na página do Grey Literature International Steering Committee (GLISC)**glisc**.

## Capítulo 3

# Resultados

Descreve os resultados obtidos.



## Capítulo 4

# Análise

Analisa os resultados.

## Capítulo 5

# Conclusões

Apresenta conclusões.

# Contribuições dos autores

Resumir aqui o que cada autor fez no trabalho. Usar abreviaturas para identificar os autores, por exemplo AS para António Silva. No fim indicar a percentagem de contribuição de cada autor.

# Acrónimos

**UA** Universidade de Aveiro

**MIECT** Mestrado Integrado em Engenharia de Computadores e Telemática

**GLISC** Grey Literature International Steering Committee