

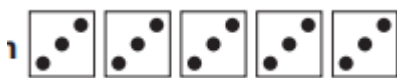
## Wiederholungsaufgaben zum Warmwerden

**Anmerkung:** Bearbeiten Sie die Aufgaben auf einem karierten Collegeblockblatt oder in Ihrem Heft. Achten Sie auf eine korrekte und übersichtliche Schreibweise.

1. Zwei Münzen werden gleichzeitig geworfen. Wie hoch ist die Wahrscheinlichkeit, in einem Wurf Wappen und Zahl zu werden?
2. Eine Münze wird dreimal geworfen. Ist es wahrscheinlicher das Ereignis (W,Z,W) oder (Z,W,Z) zu werfen?
3. In einer Tüte Bonbons befinden sich folgende Sorten: dreimal Kiwi, zweimal Vanille und viermal Kirsche.
  - a) Nacheinander werden zwei Bonbons gezogen. Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit erst Kiwi und dann Vanille zu ziehen?
  - b) Nun werden gleichzeitig zwei Bonbons gezogen. Bestimme die Wahrscheinlichkeit Kiwi und Vanille zu ziehen.



4. Bei dem Brettspiel „Mensch ärgere dich nicht“ darfst man erst loslaufen, wenn man eine sechs würfelt. Jeder Spieler hat drei Versuche. Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit.  
Hinweis: Berechnen Sie jeweils die Wahrscheinlichkeit beim ersten Wurf eine sechs zu würfeln, beim zweiten Wurf und beim dritten Wurf.



5. Beim Würfelspiel Kniffel würfelt man mit fünf Würfeln und muss verschiedene Zahlenkombinationen würfeln. Am meisten Punkte gibt der Kniffel. Einen Kniffel hat man, wenn man fünf gleiche Zahlen würfelt.  
Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, mit einem Wurf einen Kniffel zu würfeln.