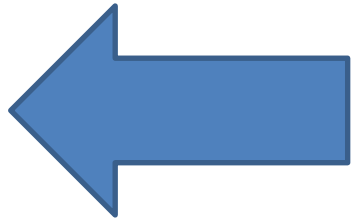
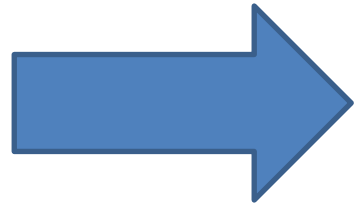


Ist das Informatik?

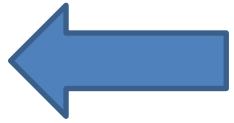


Ja, das ist
Informatik!

Nein, das
ist keine
Informatik!

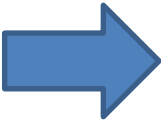


Ist das Informatik?

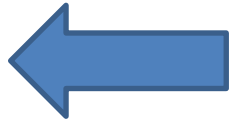


Ja, das ist
Informatik!

Nein, das ist
keine Informatik!

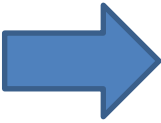


Ist das Informatik?



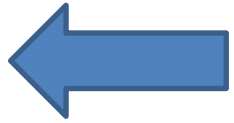
Ja, das ist
Informatik!

Nein, das ist
keine Informatik!



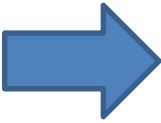
1. Du programmierst dein eigenes
Computerspiel.

Ist das Informatik?



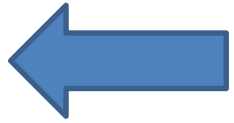
Ja, das ist
Informatik!

Nein, das ist
keine Informatik!



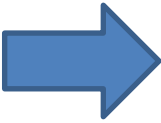
2. Du spielst Roblox auf deinem
Handy.

Ist das Informatik?



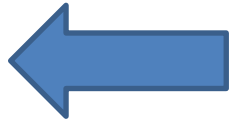
Ja, das ist
Informatik!

Nein, das ist
keine Informatik!



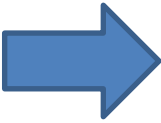
3. Du baust einen Computer
auseinander und wieder zusammen.

Ist das Informatik?



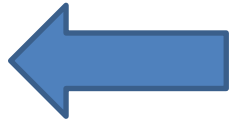
Ja, das ist
Informatik!

Nein, das ist
keine Informatik!



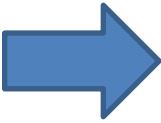
4. Du benutzt eine Navigationsapp,
um den Weg zu finden.

Ist das Informatik?



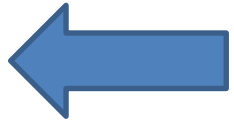
Ja, das ist
Informatik!

Nein, das ist
keine Informatik!



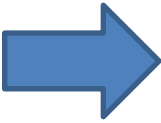
5. Eine Softwareentwicklerin
schreibt eine Datenbank für
Musikstücke.

Ist das Informatik?



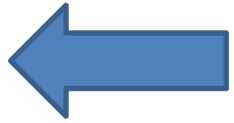
Ja, das ist
Informatik!

Nein, das ist
keine Informatik!



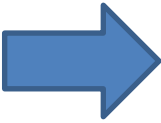
6. Du speicherst Fotos in der Cloud.

Ist das Informatik?



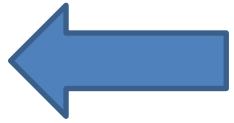
Ja, das ist
Informatik!

Nein, das ist
keine Informatik!



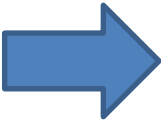
7. Du richtest ein neues Smartphone
ein.

Ist das Informatik?



Ja, das ist
Informatik!

Nein, das ist
keine Informatik!



8. Du lernst, wie ein Computer
Daten speichert.

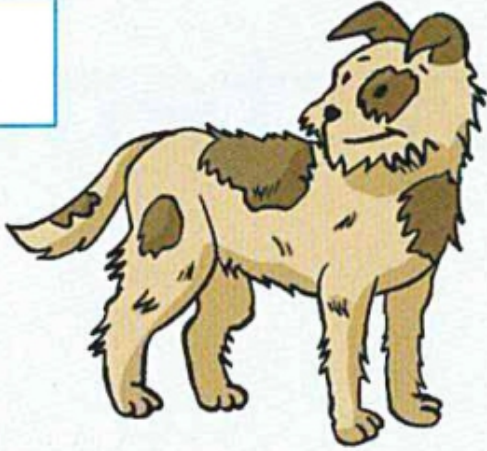


Was ist Informatik?

Aus welchen zwei Wörtern besteht das Wort „Informatik“?

Oskar hat schon einige Tricks auf Lager!

Sitz!



► Wie hat er das gemacht?

Oskar „arbeitet“ nach dem EVA-Prinzip:

Eingabe: Oskar erhält die **Anweisung** „Sitz“.

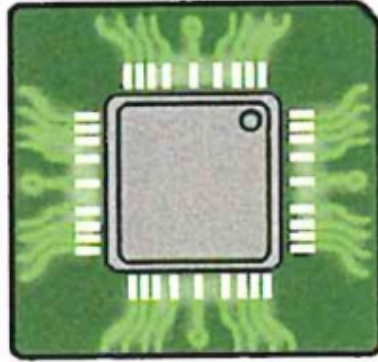
Verarbeitung: Oskar denkt kurz über die Anweisung nach.

Ausgabe: Oskar führt die Anweisung aus, er setzt sich.

Das EVA-Prinzip



Eingabe

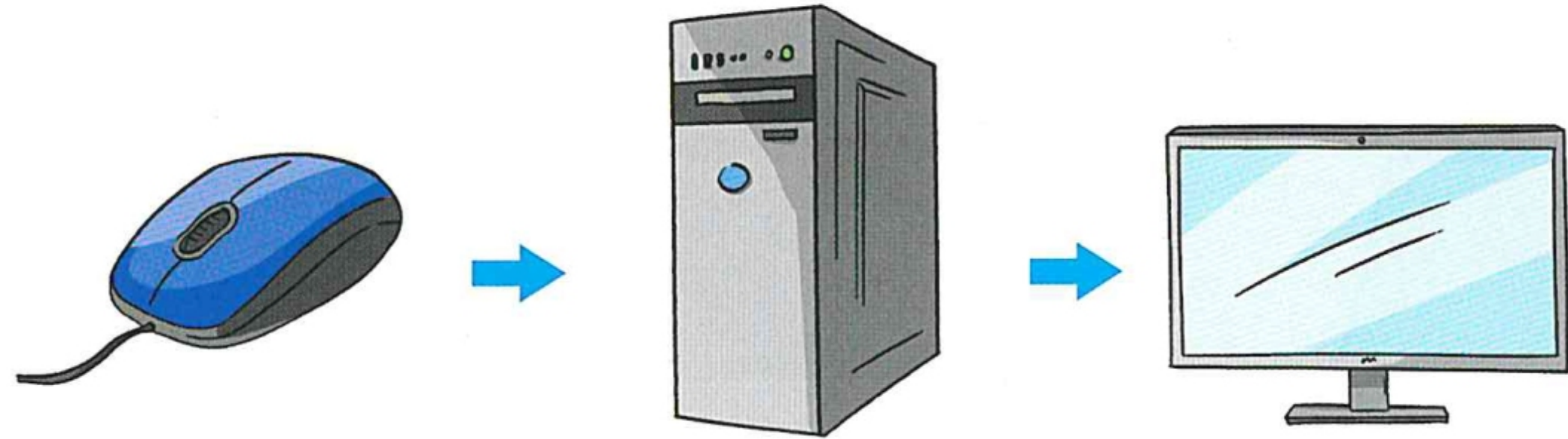


Verarbeitung



Ausgabe

Erkläre den abgebildeten Ablauf.



Das EVA-Prinzip in der Informatik

Schreibe den Text in dein Heft ab!

Durch **Eingabegeräte** (z. B. die Computermouse, die Tastatur) können Anweisungen, Daten oder Informationen von außen in den Computer gelangen.

Der Computer rechnet mit Daten (engl. *to compute* – berechnen). Der Rechengvorgang wird als **Verarbeitung** bezeichnet.

Ausgabegeräte (z. B. der Bildschirm) machen die Ergebnisse der Verarbeitung sichtbar.

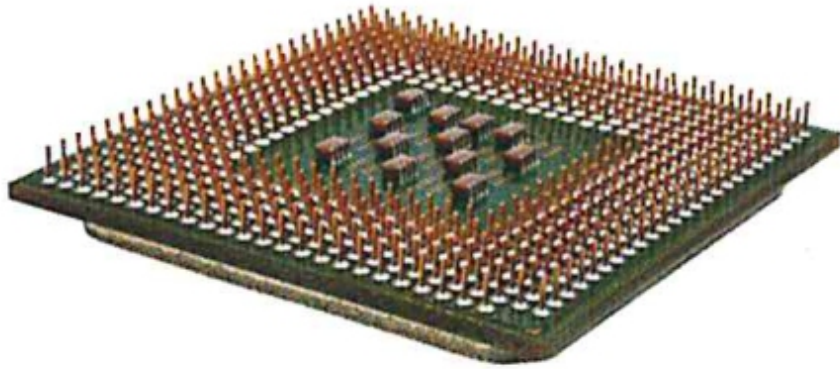
Nicht nur der Computer, sondern alle Informatiksysteme arbeiten nach diesem Prinzip.

Fertig mit Abschreiben?
Nimm dir ein Arbeitsblatt!

Hier rechnet der Computer!

Ein Prozessor

(CPU = central processing unit):



Ein Arbeitsspeicher

(RAM = random access memory):

