

Programmieren mit Scratch

Labirynthen





A5 2025

Klassenseite | Erstellt vor 1 Monat, 1 Woche
United Kingdom

Über diese Klasse

Woran wir gerade arbeiten

Letzte Aktivität

- HerrH_Beispiel** wurde Kurator von [Sterntaler](#)
vor 0 Minuten
- HerrH_Beispiel** wurde Kurator von [18.02 - Labyrinth](#)
vor 0 Minuten
- HerrH_Beispiel** wurde Kurator von [Geburtstagskarte](#)
vor 0 Minuten
- HerrH_Beispiel** wurde Kurator von [Schlüsselsuche](#)
vor 0 Minuten

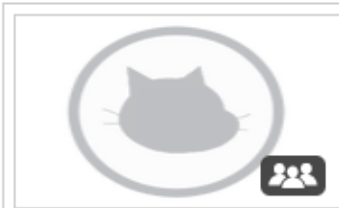
Klassenstudios (5)

[Alle anzeigen](#)


[18.02 - Labyrinth](#)



[Sterntaler](#)



[Schlüsselsuche](#)




[Bühne frie](#)




18.02 - Labyrinth



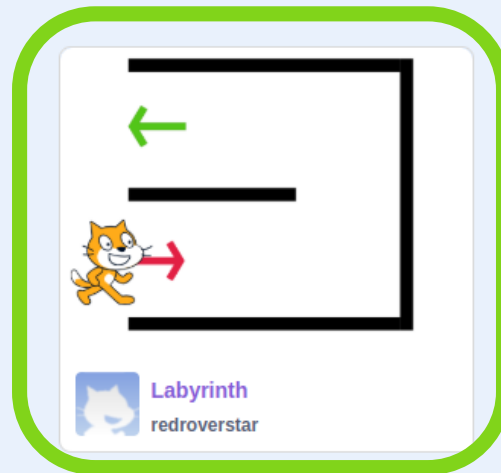
 Projekte (1)

 Kommentare (0)

 Kurator:innen

 Aktivität

Projekte




 Aktualisiert 17. Feb. 2025


 0 Follower

18.02 - Labyrinth



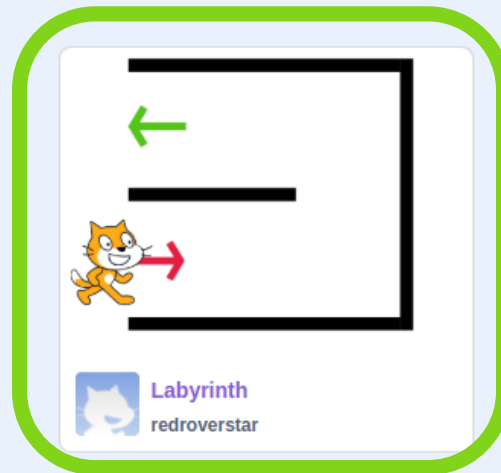
 Projekte (1)


 Kommentare (0)

 Kurator:innen

 Aktivität

Projekte



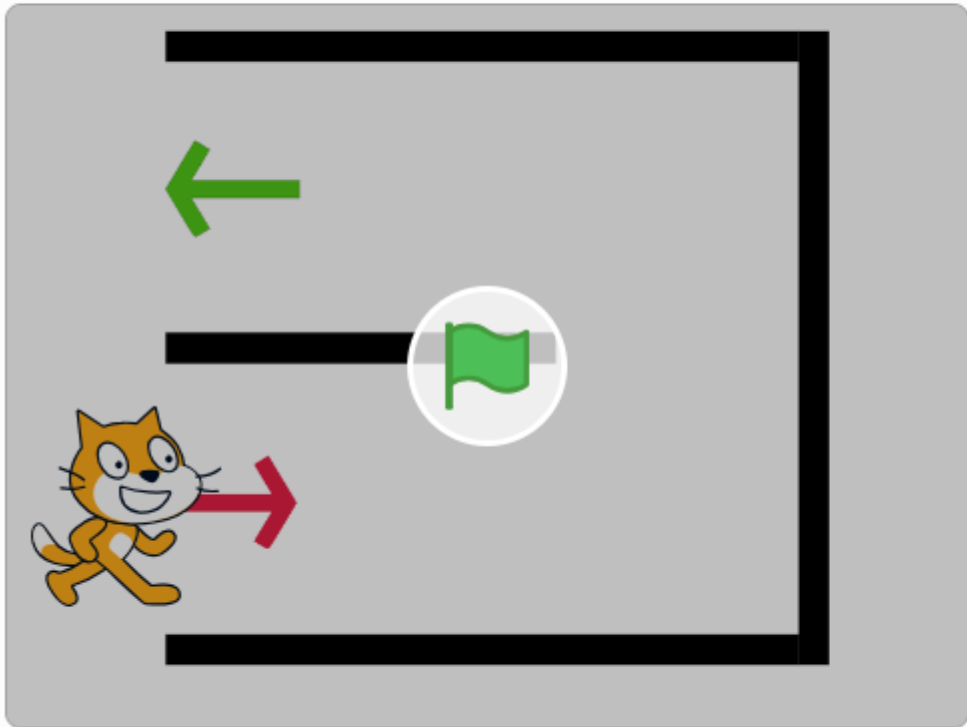
 Aktualisiert 17. Feb. 2025

 0 Follower



Labyrinth
by redroverstar

[🔗 Schau hinein](#)



Anleitung

Anmerkungen und Danksagungen

👍 0 ⭐ 0 🔄 0 👁 1

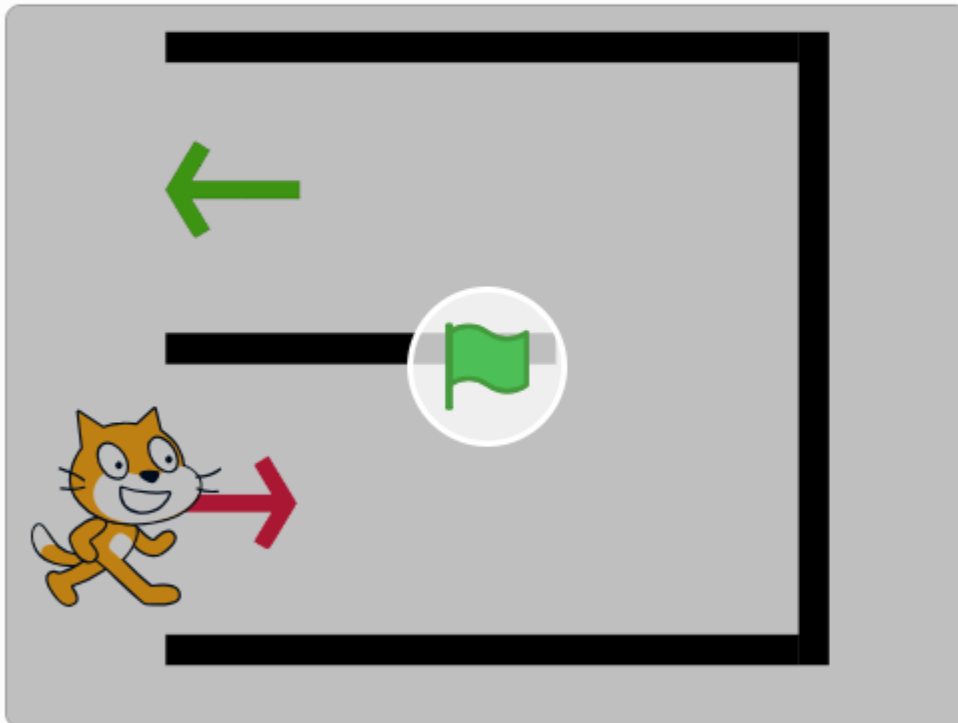
© 17. Feb. 2025

[🔗 Link kopieren](#)

[Entwickeln](#)[Entdecken](#)[Ideen](#)[Über Scratch](#)[HerrH_Beispiel](#) ▾

Labyrinth

by [redroverstar](#)

[Remixen](#)[Schau hinein](#)

Anleitung

Anmerkungen und Danksagungen



0



0



0



1

© 17. Feb. 2025

[! Melden](#)[+ Zu einem Studio hinzufügen](#)[🔗 Link kopieren](#)

- Bewegung
- Aussehen
- Klang
- Ereignisse
- Steuerung
- Fühlen
- Operatoren
- Variablen
- Meine Blöcke

Bewegung

gehe 10 er Schritt

drehe dich um 15 Grad

drehe dich um 15 Grad

gehe zu Zufallsposition

gehe zu x: -180 y: -70

gleite in 1 Sek. zu Zufallsposition

gleite in 1 Sek. zu x: -180 y: -70

setze Richtung auf 90 Grad

drehe dich zu Mauszeiger

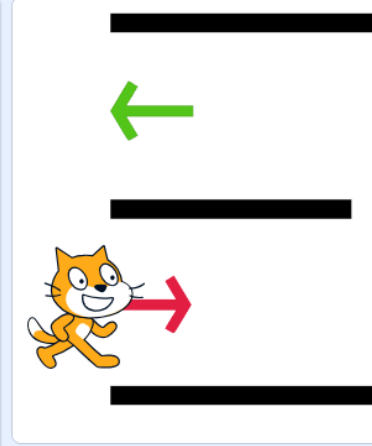
ändere x um 10

setze x auf -180

ändere y um 10

Wenn ich Zurück zum Start empfangen

gehe zu x: -180 y: -70



Figur

Figur1

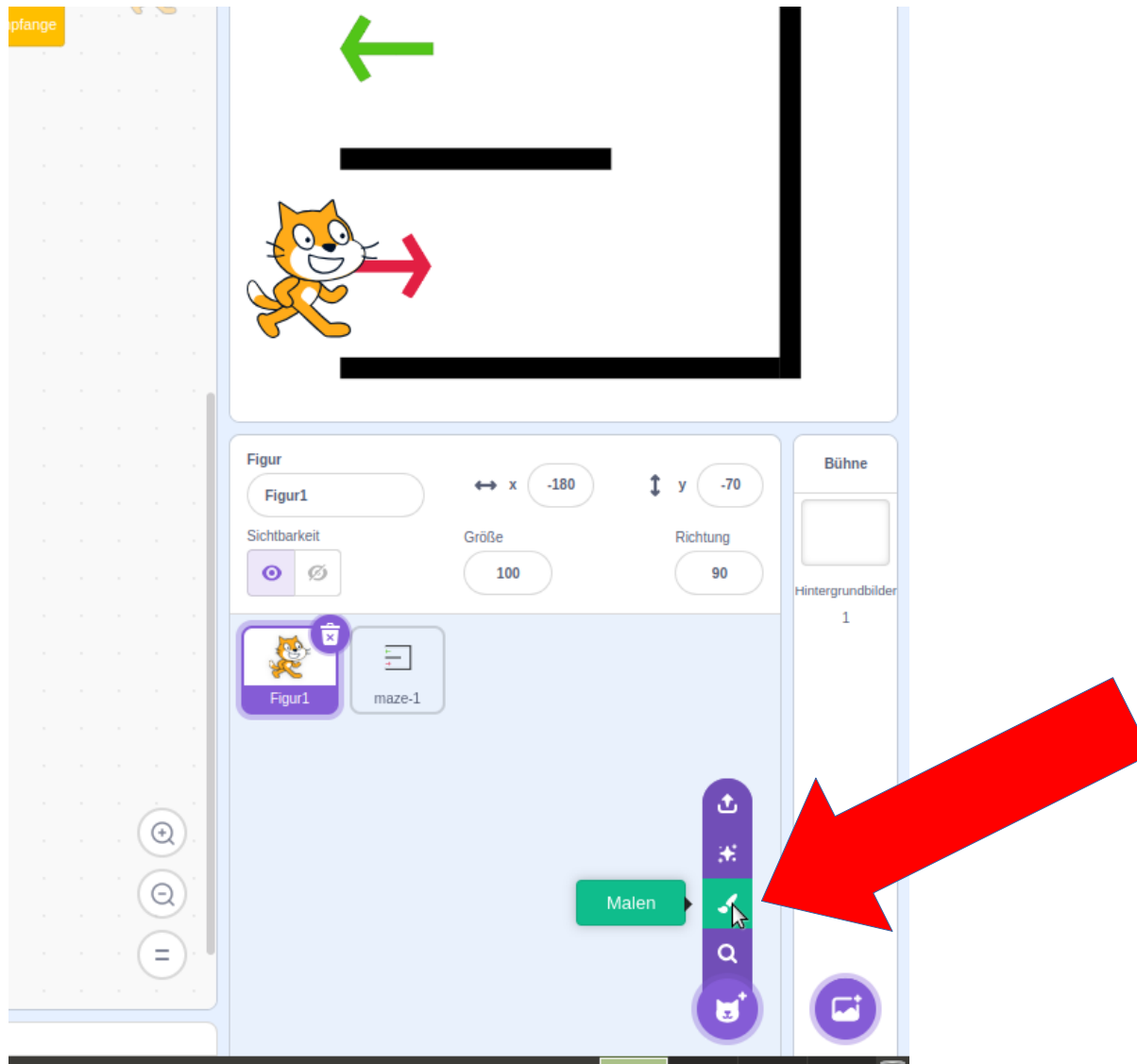
Sichtbarkeit

Größe

Figur1

maze-1

Labirynth selbst erstellen



Labyrinth selbst erstellen

The screenshot displays the Scratch 'Kostüme' (Costumes) editor interface. The main workspace shows a hand-drawn maze in purple lines on a light blue grid. A large red arrow points to the drawing tools on the left sidebar, which include a pencil, eraser, text tool (T), line tool (O), and rectangle tool (□). The top toolbar contains various editing icons like copy, paste, and zoom. The right sidebar shows a preview of the maze with a cat sprite at the entrance, and a list of costumes including 'Figur1', 'maze-1', and 'Figur2'. The 'Figur2' costume is currently selected. At the bottom left, there is a button labeled 'In Rastergrafik umwandeln' (Convert to Raster Graphics).

Kostüme Klänge

Kostüm Kostüm1

Füllfarbe Randfarbe 4

In Rastergrafik umwandeln

Figur

Figur2 x 36 y 28

Sichtbarkeit Größe Richtung

Figur1 maze-1 Figur2

Lader

Labyrinth selbst erstellen



Scratch Interface showing a script for a maze game.

Skripte | Kostüme | Klänge

Bewegung

- gehe 10 er Schritt
- drehe dich um 15 Grad
- drehe dich um 15 Grad
- gehe zu Zufallsposition
- gehe zu x: 36 y: 28
- gleite in 1 Sek. zu Zufallsposition
- gleite in 1 Sek. zu x: 36 y: 28
- setze Richtung auf 90 Grad
- drehe dich zu Mauszeiger
- ändere x um 10
- setze x auf 36
- ändere y um 10
- setze y auf 28
- pralle vom Rand ab

Script:

```
Wenn [Flagge angeklickt wird]
  falls [wird Figur1 berührt?] , dann
    sende [Zurück zum Start] an alle
```

Stage:

Figur: Figur2

Sichtbarkeit: ☒ ☐

Größe: 100

Richtung: 90

Figur1 | maze-1 | **Figur2**