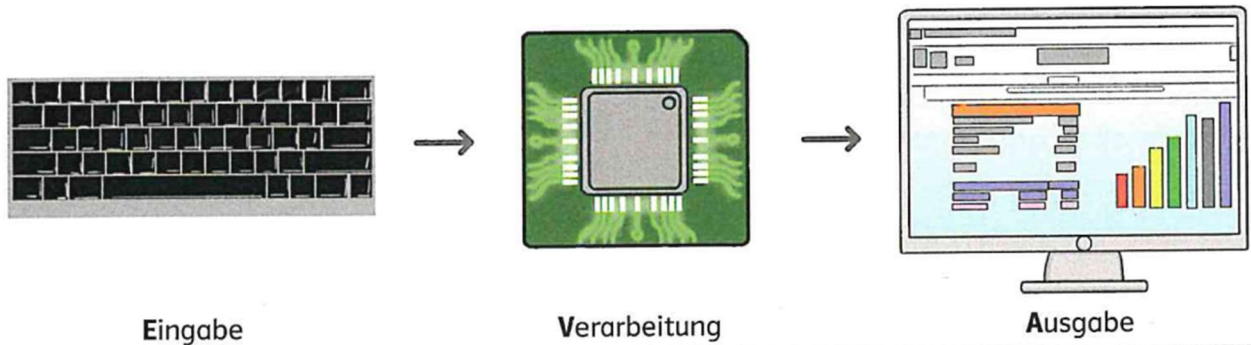


Das EVA-Prinzip in der Informatik



1. Beschreibe das EVA-Prinzip...

a) ... bei einem Toaster.

Eingabe: _____
Verarbeitung: _____
Ausgabe: _____

b) ... bei einer Google-Suche.

Eingabe: _____
Verarbeitung: _____
Ausgabe: _____

c) ... bei einem Computerspiel deiner Wahl.

Eingabe: _____
Verarbeitung: _____
Ausgabe: _____

2. Ordne die folgenden Begriffe in die Tabelle ein: der Beamer, die Fernbedienung, der Drucker, der Scanner, die Lautsprecherbox, das Mikrofon, die Grafikkarte, die Tastatur, der Arbeitsspeicher, der Prozessor, der Joystick, der Bildschirm, der Supercomputer.

Eingabe	Verarbeitung	Ausgabe