

# Programmieren mit Scratch

## Variabeln



# Was ist eine Variabel?

Um Information zu halten, ein Programm verwendet Variabeln

Wie heisst du?

Ich heisse...



Der Name des Mädchens ist eine Variabel!

Welche andere Variabel beschreiben das Mädchen?

# Was ist eine Variable?

Um Information zu halten, ein Programm verwendet Variabeln  
Manche Variabel haben gefixten Werten, andern dürfen sich verändern

Wie alt bist du?

Ich bin  
12  
Jahre alt



# Was ist eine Variable?

Um Information zu halten, ein Programm verwendet Variablen  
Manche Variabel haben gefixten Werten, andern dürfen sich verändern

Wie alt bist du?



Ich bin  
...  
Jahre alt



# Was ist eine Variable?

Um Information zu halten, ein Programm verwendet Variabeln  
Manche Variabel haben gefixten Werten, andern dürfen sich verändern



Wie alt bist du?

Ich bin  
13  
Jahre alt

Das Alter des Mädchens ist eine Variabel!

Diese Variabel verändert sich jedes Jahr

Was sind noch Variabeln die sich verändern?

# Was ist eine Variable?

Um Information zu halten, ein Programm verwendet Variablen.  
Manche Variabel haben gefixten Werten, andern dürfen sich verändern.



Hast du Hunger?

<u>Variabel</u>	<u>Veränderbar?</u>	<u>Datentyp</u>
Name		Wort
Alter		Zahl
Hungrig?		

# Was ist eine Variable?

Um Information zu halten, ein Programm verwendet Variablen.  
Manche Variabel haben gefixten Werten, andern dürfen sich verändern.



Hast du Hunger?

<u>Variabel</u>	<u>Veränderbar?</u>	<u>Datentyp</u>
Name		Wort
Alter		Zahl
Hungrig?		

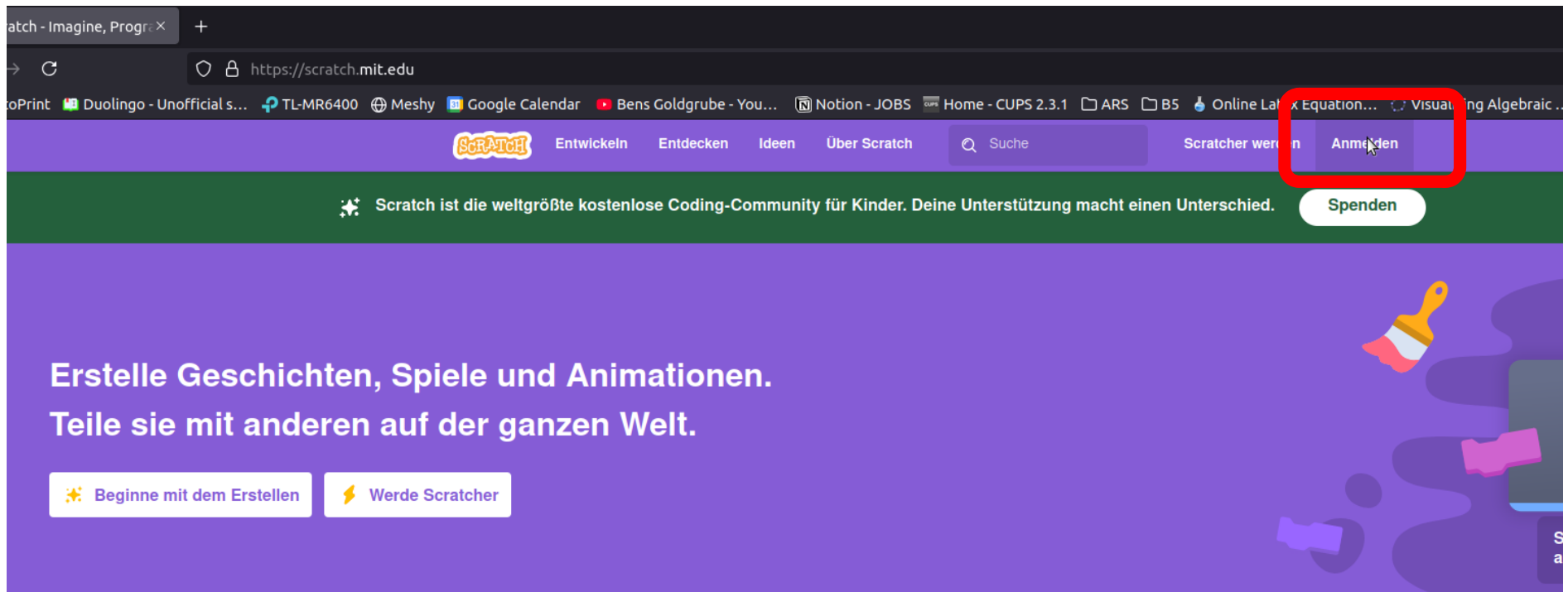
Finde noch mehr Variablen die das Mädchen beschreiben.  
Welchen Datentyp haben sie? Sind sie Veränderbar?





# Anmelden beim Scratch

- Geh auf **scratch.mit.edu** in dem Internet Browser



# Programm Erstellen

- Auf „meine Klasse“ gehen
- Klicken auf das Studio mit heutigen Datum
- Programm anklicken
- Remix button anklicken

# Quiz Programmieren



- 1) Schreibe deine Frage und Antwort in dem Pinke Block.
- 2) Kopiere den Pinken Block um mehrere Quizfragen zu stellen
- 3) Fülle die falls... dann... Blöcke aus um den Spieler ein Feedback zu geben.
- 4) Ändere die Hintergrund und Figur um das Aussehen zum Quiz anzupassen