

Programmieren mit Scratch

Einstieg

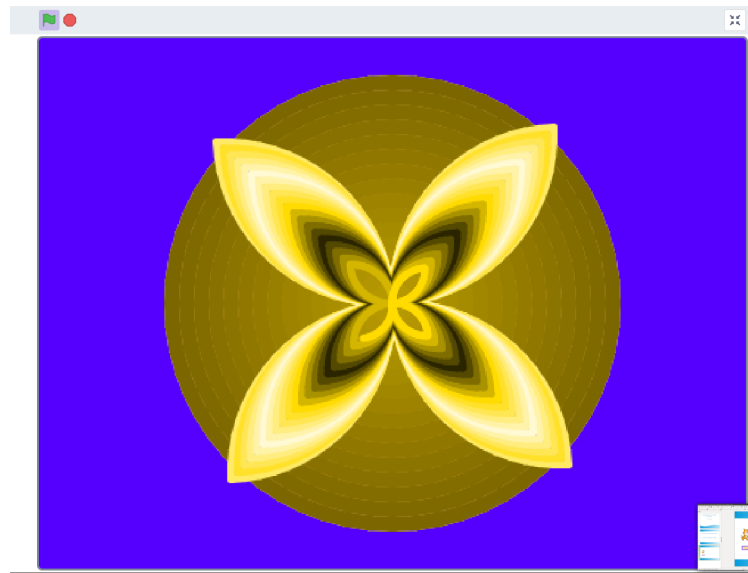
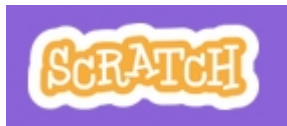
22.11.2024



Was ist programmieren?

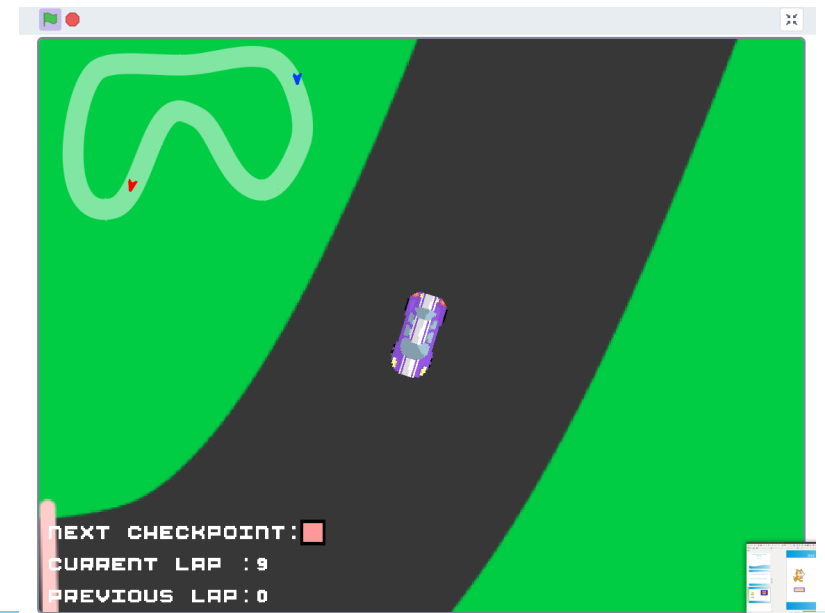
- Befehle an den Computer geben um Programme zu bauen
- Was sind Beispiele von Programme die du schon kennst?

Was ist Scratch?



Bilder malen

Spiele bauen



Programmieren mit Scratch



Wenn  angeklickt wird

Diesen Befehl findest du unter „Ereignisse“. Er ist sehr wichtig. Er sollte immer am Anfang deines Programms stehen und alle anderen Befehle sollten daran angedockt sein. So sorgst du dafür, dass dein Programm startet, sobald jemand auf die grüne Fahne klickt.



sage für Sekunden

Diesen Befehl lässt die Katze „Hallo!“ für 2 Sekunden sagen

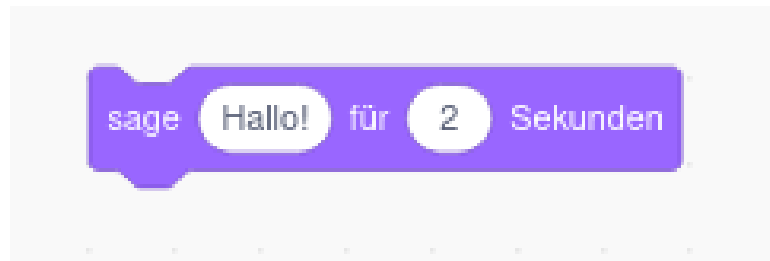
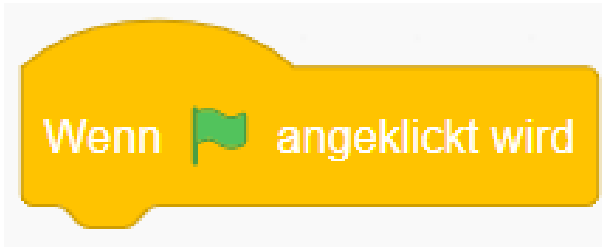
Anmelden



Benutzername = InformatikistcoolXX

- Gib ein Passwort ein. Notiere es in deinem Memoheft.
- Du wirst nun nach Alter, Herkunft und Geschlecht gefragt. Hier musst du nicht die richtigen Angaben eingeben, sondern darfst dir auch irgendetwas anderes ausdenken.

Erstes Programm



- Mit den zwei Befehlen, baue ein Programm in dem die Katze „Hallo!“ sagt.
- Kannst du ändern was die Katze sagt?