

Universidade do Minho Departamento de Informática

Trabalho Prático 3

Redes de Computadores Grupo 126

Beatriz Rodrigues (a93230) Francisco Neves (a93202) Guilherme Fernandes (a93216)

Maio 2022

Questões e Respostas

1. Anote os endereços MAC de origem e de destino da trama capturada.

```
Time
                      Source
                                           Destination
                                                                Protocol Length Info
    26 1.437818934
                      172.26.122.239
                                           193.137.9.150
                                                                TLSv1.2 632
                                                                                Application Data
Frame 26: 632 bytes on wire (5056 bits), 632 bytes captured (5056 bits) on interface wlo1, id 0
Ethernet II, Src: IntelCor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06), Dst: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
   Destination: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
       Address: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
       .... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
        .... ...0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
   Source: IntelCor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06)
       Address: IntelCor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06)
       .... .0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
                     .... = IG bit: Individual address (unicast)
        . . . . . . . . 0 . . . . .
   Type: IPv4 (0x0800)
Internet Protocol Version 4, Src: 172.26.122.239, Dst: 193.137.9.150
Transmission Control Protocol, Src Port: 53542, Dst Port: 443, Seq: 644, Ack: 6170, Len: 566
Transport Layer Security
```

Figura 1.1: Endereços MAC na trama capturada

Tendo em conta a trama capturada, temos que o endereço MAC de origem é 98:2c:bc:15:2b:06 e o endereço MAC de destino é 00:d0:03:ff:94:00, visto que o próximo salto de um pacote que pretende aceder ao exterior será, inevitavelmente, o router ao qual a máquina se encontra conectada.

2. Identifique a que sistemas se referem. Justifique.

O endereço MAC de origem é correspondente ao sistema utilizado para efetuar o pedido de acesso ao *website* pretendido, por outro lado, o endereço MAC de destino corresponde à interface do *router* na rede local ao qual o sistema se encontra conectado.

3. Qual o valor hexadecimal do campo Type da trama Ethernet? O que significa?

O valor hexadecimal do campo *Type* da trama *Ethernet* é 0x0800 e isto indica-nos que o protocolo da camada superior é IPv4.

4. Quantos bytes são usados no encapsulamento protocolar, i.e. desde o início da trama até ao início dos dados do nível aplicacional (Application Data Protocol: http-over-tls)? Calcule e indique, em percentagem, a sobrecarga (overhead) introduzida pela pilha protocolar.

São usados 66 bytes no encapsulamento protocolar, sendo 14 correspondentes ao header Ethernet, 20 ao IP e 32 ao TCP. Desta forma, tendo em conta que o tamanho total da trama

é de 632, podemos calcular a sobrecarga introduza pela pilha protocolar da seguinte forma:

$$overhead = \frac{66}{632} * 100 = 10.44\% \tag{1.1}$$

5. Qual é o endereço Ethernet da fonte? A que sistema de rede corresponde? Justifique.

```
Time
                      Source
                                           Destination
                                                                Protocol Length Info
No.
    28 4.579617398
                      140.82.114.25
                                           172.26.122.239
                                                                TLSv1.2 91
                                                                               Application Data
Frame 28: 91 bytes on wire (728 bits), 91 bytes captured (728 bits) on interface wlo1, id 0
Ethernet II, Src: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00), Dst: IntelCor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06)
   Destination: IntelCor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06)
       Address: IntelCor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06)
        .... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
        .... ...0 .... .... = IG bit: Individual address (unicast)
    Source: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
       Address: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
        .... .0. .... .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
         .....0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
    Type: IPv4 (0x0800)
Internet Protocol Version 4, Src: 140.82.114.25, Dst: 172.26.122.239
Transmission Control Protocol, Src Port: 443, Dst Port: 47784, Seq: 1, Ack: 1, Len: 25
Transport Layer Security
```

Figura 1.2: Endereços MAC na trama de resposta capturada

O endereço *Ethernet* da fonte é de 00:d0:03:ff:94:00 e este corresponde ao *router* ao qual a máquina se encontra conectada, pois, a resposta ao pedido efetuado terá de voltar pelo *router* que permite à máquina aceder à rede exterior.

6. Qual é o endereço MAC do destino? A que sistema corresponde?

O endereço MAC de destino é de 98:2c:bc:15:2b:06 e este corresponde à máquina local utilizada para efetuar o pedido de acesso ao website pretendido.

7. Atendendo ao conceito de desencapsulamento protocolar, identifique os vários protocolos contidos na trama recebida.

```
No.
        Time
                       Source
                                             Destination
                                                                   Protocol Length Info
                                             172.26.122.239
     28 4.579617398
                       140.82.114.25
                                                                   TLSv1.2 91
                                                                                    Application Data
Frame 28: 91 bytes on wire (728 bits), 91 bytes captured (728 bits) on interface wlo1, id 0
Ethernet II, Src: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00), Dst: IntelCor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06)
Internet Protocol Version 4, Src: 140.82.114.25, Dst: 172.26.122.239
Transmission Control Protocol, Src Port: 443, Dst Port: 47784, Seq: 1, Ack: 1, Len: 25
Transport Layer Security
    TLSv1.2 Record Layer: Application Data Protocol: http-over-tls
        Content Type: Application Data (23)
        Version: TLS 1.2 (0x0303)
        Length: 20
        Encrypted Application Data: 0ff8c9fffc5f1277fe6d0f7f9d2219a890f856f3
        [Application Data Protocol: http-over-tls]
```

Figura 1.3: Protocolos contidos na trama recebida

Tal como se pode ver na figura anterior, os protocolos contidos na trama recebida são Ethernet, IPv4 (Internet Protocol), TCP (Transmission Control Protocol) e TLS (Transport Layer Security).

8. Observe o conteúdo da tabela ARP. Diga o que significa cada uma das colunas.

Utilizando arp:

```
Address HWtype HWaddress Flags Mask Iface _gateway ether 00:d0:03:ff:94:00 C wlo1
```

Utilizando arp -a:

```
_gateway (172.26.254.254) at 00:d0:03:ff:94:00 [ether] on wlo1
```

A primeira coluna apresenta endereços *IP* ou nomes dos *hosts*, a segunda indica o tipo da conexão (neste caso, *Ethernet*), a terceira indica o endereço *MAC* do dispositivo de destino, a quarta representa *flags* (neste caso, a *flag* C indica-nos que a conexão foi completa e com sucesso) e, por fim, a última coluna indica-nos a interface do dispositivo de destino.

9. Qual é o valor hexadecimal dos endereços origem e destino na trama Ethernet que contém a mensagem com o pedido ARP (ARP Request)? Como interpreta e justifica o endereço destino usado?

Figura 1.4: ARP request

O endereço de origem da trama Ethernet é ff:ff:ff:ff:ff:ff e o de origem é 98:2c:bc:15:2b:06. Podemos compreender que este endereço de destino é utilizado de forma a efetuar broadcast, pois, tal como é objetivo do protocolo ARP, pretendemos descobrir um determinado endereço IP, perguntando, por isso, a toda a rede local se algum dispositivo possui o endereço pretendido. Se existir algum dispositivo com esse endereço, ele deverá comunicá-lo e, desta forma, o sistema que efetuou o ARP Request ficará a conhecer o que pretendia.

10. Qual o valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet? O que indica?

O valor é 0x0806 e isto indica-nos que o protocolo da camada superior é ARP.

11. Como pode confirmar que se trata efetivamente de um pedido ARP? Identifique que tipo de endereços estão contidos na mensagem ARP? Que conclui?

```
Destination
                                                                                 Protocol Length Info
No.
         Time
                            Source
                                                                                                     Who has 172.26.254.254? Tell 172.26.53.158
     55 5.110308166
                            IntelCor_15:2b:06
                                                      Broadcast
Frame 55: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface wlo1, id 0 Ethernet II, Src: IntelCor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)
Address Resolution Protocol (request)
    Hardware type: Ethernet (1)
    Protocol type: IPv4 (0x0800)
    Hardware size: 6
     Protocol size: 4
    Opcode: request (1)
Sender MAC address: IntelCor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06)
    Sender IP address: 172.26.53.158
     Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
    Target IP address: 172.26.254.254
```

Figura 1.5: Pedido ARP

De forma a confirmarmos que se trata de um pedido ARP devemos consultar o opcode presente na trama que, tal como podemos verificar na figura anterior, apresenta o valor 1 indicando, portanto, que se trata de um pedido ARP (caso fosse uma resposta apresentaria o valor 2). Além disso, podemos ainda concluir que estão contidos endereços MAC e IP de origem e de destino dentro da mensagem ARP. Podemos assim concluir que efetuando a questão à sub-rede, podemos identificar o endereço MAC pretendido fornecendo o endereço IP do sistema pretendido, visto que os endereços de destino correspondem a uma mensagem enviada em broadcast.

12. Explicite que tipo de pedido ou pergunta é feita pelo host de origem.

O host de origem solicita o endereço MAC do sistema com o endereço IP 172.26.254.254 identificando o seu IP de forma a poder receber a resposta pretendida.

13. Localize a mensagem ARP que é a resposta ao pedido ARP efetuado.

```
Time
                        Source
                                               Destination
                                                                      Protocol Length Info
                                                                                      172.26.254.254 is at 00:d0:03:ff:94:00
    56 5.111629006
                       ComdaEnt ff:94:00
                                               IntelCor 15:2b:06
                                                                      ARP
                                                                               60
Frame 56: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits) on interface wlo1, id 0
Ethernet II, Src: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00), Dest: Inte(Cor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06)
Address Resolution Protocol (reply)
    Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)
    Hardware size: 6
    Protocol size: 4
    Opcode: reply (2)
    Sender MAC address: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
    Sender IP address: 172.26.254.254
    Target MAC address: IntelCor_15:2b:06 (98:2c:bc:15:2b:06)
    Target IP address: 172.26.53.158
```

Figura 1.6: ARP reply

13.a) Qual o valor do campo ARP opcode? O que especifica?

O valor do campo é de 2, especificando assim que se trata de uma mensagem ARP reply.

13.b) Em que campo da mensagem ARP está a resposta ao pedido ARP?

O campo da mensagem é o Sender MAC Address.

14. Na situação em que efetua um ping a outro host, assuma que este está diretamente ligado ao mesmo router, mas noutra subrede, e que todas as tabelas ARP se encontram inicialmente vazias. Esboce um diagrama em que indique claramente, e de forma cronológica, todas as mensagens ARP e ICMP trocadas, até à recepção da resposta ICMP do host destino.

Tendo a seguinte topologia:



Figura 1.7: Topologia

Podemos elaborar o seguinte diagrama temporal ilustrativo da troca de mensagens ARP e ICMP.

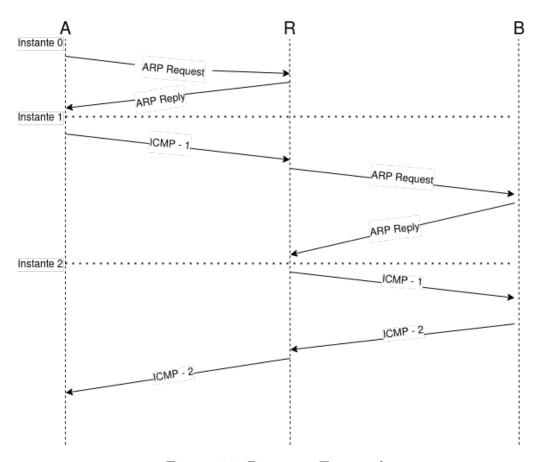


Figura 1.8: Diagrama Temporal

Além disso, de forma a tornar mais explícita a evolução das tabelas de ARP dos diversos sistemas, podemos elaborá-las tendo em conta os instantes em que estas se encontram.

No instante 0, as tabelas de ARP dos diferentes sistemas encontram-se vazias, pelo que as podemos representar da seguinte forma:

Address	HWType	${f HWAddress}$	Flags	Mask	Iface
-	-	-	_	-	-

Por outro lado, no instante 1, as tabelas de ARP do sistema que efetua o pedido ICMP (representado por A na topologia) e do *router* (representado por R na topologia) já irão possuir conhecimento acerca dos endereços MAC um do outro. Assim, temos:

Tabela de A:	Address	HWType	HWAddress	Flags	Mask	Iface
	IP de R	ether	MAC de R	С	-	eth0
Tabela de R:	${f Address}$	\mathbf{HWType}	${ m HWAddress}$	Flags	Mask	Iface
	IP de A	ether	MAC de A	С	-	eth0
Tabela de B:	${f Address}$	\mathbf{HWType}	${f HWAddress}$	Flags	Mask	Iface
	-	_	_	_	_	_

Por fim, no instante 2, tanto A como B terão conhecimento acerca do *router*, no entanto, não se conhecerão entre si. Por outro lado, o *router* terá conhecimento acerca de A e de B. Temos, então:

Tabela de A e B:	Address	HWType	$e \mid \mathbf{HWAddres}$	$\mathbf{s} \mid \mathbf{Flag}$	$\mathbf{s} \mid \mathbf{Masl}$	k Ifac	e
	IP de R	ether	MAC de R	С	-	eth(\Box
							_
	Address	$\operatorname{HWType} \mid$	HWAddress	Flags	Mask	Iface	

	Address	\mathbf{HWType}	${ m HWAddress}$	Flags	Mask	Iface
Tabela de R:	IP de A	ether	MAC de A	С	-	eth0
	IP de B	ether	MAC de B	C	_	eth1

Por fim, podemos ainda analisar de uma forma mais profunda o conteúdo das mensagens ICMP. As mensagens ICMP - 1 representam o *Ping Request* efetuado em A para B. Por outro lado, as mensagens ICMP - 2 representam o *Ping Reply* a esse pedido.

Além disto, podemos ainda verificar que a primeira ocorrência de ICMP – 1 tem como endereço MAC e IP de origem os endereços correspondentes a A, no entanto, possui o endereço MAC de destino do router R e o endereço IP de destino de B. Por outro lado, a segunda ocorrência desta mensagem, não possui qualquer alteração ao nível dos endereços IP, mas o endereço MAC de origem será correspondente ao endereço MAC do router R e o endereço MAC de destino corresponderá ao endereço MAC de B.

Já na primeira ocorrência de ICMP - 2, esta terá como endereços MAC e IP de origem os endereços correspondentes a B, como endereço MAC de destino o endereço MAC de R e como endereço IP de destino o endereço IP de A. À semelhança de aquilo que ocorreu com a mensagem ICMP - 1, a segunda ocorrência desta terá como endereço MAC de origem o endereço MAC de R e como endereço MAC de destino o endereço MAC de A.

Tudo isto acontece devido à impossibilidade de A e B comunicarem de forma direta, visto encontrarem-se em sub-redes diferentes.

15. Através da opção tcpdump verifique e compare como flui o tráfego nas diversas interfaces do dispositivo de interligação no departamento A (LAN partilhada) e no departamento B (LAN comutada) quando se gera tráfego intradepartamento (por exemplo, fazendo ping IPaddr da Bela para Monstro, da Jasmine para o Alladin, etc.) Que conclui?

Substituindo o switch do departamento A por um hub temos a seguinte topologia:

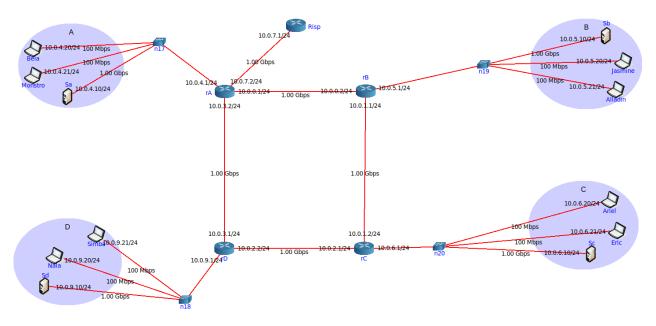


Figura 1.9: Topologia do CORE

De forma a efetuarmos os testes pretendidos para compararmos a utilização de uma LAN partilhada com a utilização de uma LAN comutada, foram efetuados pings de Bela para Monstro utilizando o comando tcpdump em Sa para ser verificar o comportamento da LAN partilhada e, além disso, foram ainda efetuados pings de Jasmine para Alladin utilizando o comando tcpdump em Sb para se verificar o comportamento da LAN comutada. Temos então:

```
root@Bela:/tmp/pycore.39541/Bela.conf# ping 10.0.4.21

root@Bela:/tmp/pycore.39541/Bela.conf# ping 10.0.4.21

root@Bela:/tmp/pycore.39541/Bela.conf# tcpdump

root@Bela:/tmp/p
```

Figura 1.10: Pings e tcpdump em A

```
root@Jasmine:/tmp/pycore.39541/Jasmine.conf# ping 10.0.5.21
PING 10.0.5.21 (10.0.5.21) 56(94) bytes of data.
64 bytes from 10.0.5.21 (10.0.5.21) 56(94) bytes of data.
65 bytes from 10.0.5.21; icmp_seep=1 tile-64 time=0.399 ms
64 bytes from 10.0.5.21; icmp_seep=2 tile-64 time=0.691 ms
64 bytes from 10.0.5.21; icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
65 bytes from 10.0.5.21; icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
66 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
67 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
68 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
68 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
69 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
69 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
60 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
60 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
60 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
61 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
62 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
62 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
63 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.501 ms
64 bytes from 10.0.5.21 icmp_seep=3 tile-64 time=0.691 ms
65 bytes from 10.0.
```

Figura 1.11: Pings e tcpdump em B

Assim, tal como esperado podemos verificar as diferenças entre uma LAN comutada e uma LAN partilhada, tornando-se evidente, de forma particular, no que toca às mensagens ICMP. Nestas mensagens, podemos verificar que as mesmas são também transmitidas, no caso da LAN partilhada, para Sa apesar deste não fazer parte da comunicação entre Bela e Monstro, enquanto que, no caso da LAN comutada, Sb não recebe qualquer mensagem relativa à comunicação entre Jasmin e Alladin.

Assim, tendo isto em conta, podemos facilmente identificar as diferenças entre uma LAN comutada e uma LAN partilhada, podendo ainda identificar as diferenças no funcionamento de um hub e de um switch. Um hub, tal como se torna explícito nas comunicações no departamento A, é um dispositivo que repete o sinal que chega através de uma porta de entrada para todas as outras portas, ou seja, difunde o sinal por todas as interfaces que possui. Por outro lado, um switch comuta as tramas que recebe para a interface de saída apropriada apoiando-se na sua tabela de switching, transmitindo apenas para todas as suas interfaces no caso de não possuir o endereço pretendido na sua tabela de switching, comportando-se, neste caso, de forma semelhante a um hub.

16. Construa manualmente a tabela de comutação do switch do Departamento B, atribuindo números de porta à sua escolha.

De forma a ser possível a construção da tabela de comutação do switch do departamento B é necessário, inicialmente, identificar os endereços MAC dos dispositivos conectados ao switch, tendo em conta que, no caso do router, a interface $\tt eth2$ corresponde à interface de ligação com o switch do departamento B. Assim, efetuou-se o comando $\tt ifconfig$ -a nos diversos dispositivos conectados ao switch:

```
eth2: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 10.0.5.1 netmask 255.255.255.0 broadcast 0.0.0.0
inet6 fe80::200:ff:feaa:13 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
inet6 2001:5::1 prefixlen 64 scopeid 0x0<global>
ether 00:00:00:aa:00:13 txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 59 bytes 6319 (6.3 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 30 bytes 2700 (2.7 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Figura 1.12: Informação relativa ao router rB

```
root@Sb:/tmp/pycore.39541/Sb.conf# ifconfig -a
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 10.0.5.10 netmask 255.255.255.0 broadcast 0.0.0.0
    inet6 fe80:200:ff:feaa:12 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    inet6 2001:5::10 prefixlen 64 scopeid 0x0<qlobal>
    ether 00:00:00:aa:00:12 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 231 bytes 20389 (20.3 KB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 13 bytes 1102 (1.1 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Figura 1.13: Informação relativa a Sb

```
root@Jasmine:/tmp/pycore.39541/Jasmine.conf# ifconfig -a
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 10.0.5.20    netmask 255.255.255.0    broadcast 0.0.0.0
    inet6 fe80::200:ff:feaa:14    prefixlen 64    scopeid 0x20<link>
    inet6 2001:5::20    prefixlen 64    scopeid 0x0<global>
    ether 00:00:00:aa:00:14    txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 291    bytes 25122 (25.1 KB)
    RX errors 0    dropped 0    overruns 0    frame 0
    TX packets 13    bytes 1102 (1.1 KB)
    TX errors 0    dropped 0    overruns 0    carrier 0    collisions 0
```

Figura 1.14: Informação relativa a Jasmine

```
root@Alladin:/tmp/pycore.39541/Alladin.conf# ifconfig -a
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 10.0.5.21 netmask 255.255.255.0 broadcast 0.0.0.0
inet6 fe80::200:ff:feaa:15 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
inet6 2001:5::21 prefixlen 64 scopeid 0x0<global>
ether 00:00:00:aa:00:15 txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 355 bytes 30182 (30.1 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 13 bytes 1102 (1.1 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Figura 1.15: Informação relativa a Alladin

Tendo isto, podemos então associar o endereço MAC correspondente a cada dispositivo:

• rB - 00:00:00:aa:00:13

• Sb - 00:00:00:aa:00:12

• Jasmine - 00:00:00:aa:00:14

• Alladin - 00:00:00:aa:00:15

Com este conhecimento, de forma a simplificar a visão dos dispositivos, foi elaborado um esboço representativo da topologia do departamento B e do *router* ao qual o departamento se encontra conectado:

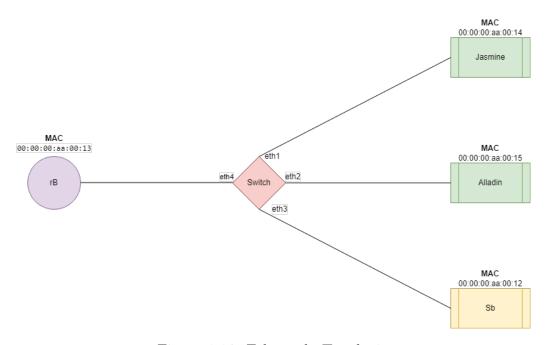


Figura 1.16: Esboço da Topologia

Podemos então definir a tabela de comutação pretendida:

MAC Address	Interface	TTL
00:00:00:aa:00:14	eth1	60
00:00:00:aa:00:15	eth2	60
00:00:00:aa:00:12	eth3	60
00:00:00:aa:00:13	eth4	60

Conclusões

Com este trabalho, foi possível a consolidação de alguns temas lecionados na unidade curricular de Redes de Computadores.

Em particular, a realização deste trabalho prático permitiu que o grupo de trabalho tivesse a oportunidade de aprofundar conhecimentos relativos à camada de ligação, sobretudo, na realização de problemas relativos ao estudo de endereços MAC, funcionamento do protocolo Ethernet e do protocolo ARP.

Assim, considera-se que os objetivos da realização deste trabalho prático foram atingidos com sucesso e que o mesmo enriqueceu os conhecimentos relativos à camada de ligação do grupo de trabalho.