### Protobuf Intro. v1.0

by SpeedX Dev. Team

# Agenda

- 什么是Protobuf
- 发展现状
- 支持语言
- 优势 & 劣势

# 什么是Protobuf

- Protocol Buffers, 简称Protobuf
- 产自Google, 2008.7.7将其开源
- 一种数据描述语言,类似XML、 JSON等
- 与语言无关、平台无关、可序列化
- Protobuf compiler由C++实现
- 目前版本v3.0.X

```
message Person {
required string name = 1;
required int32 id = 2;
optional string email = 3;
enum PhoneType {
 MOBILE = 0;
 HOME = 1;
  WORK = 2;
message PhoneNumber {
  required string number = 1;
  optional PhoneType type = 2 [default = HOME];
repeated PhoneNumber phone = 4;
```

# 发展现状

- 在Google产品中广泛使用,尤其内部服务
- 被各种RPC所使用,gRPC就是基于Protobuf开发
- 国内部分大厂使用,百度、腾讯等

# 支持语言

• 官方支持的语言: C++、Java、Python.

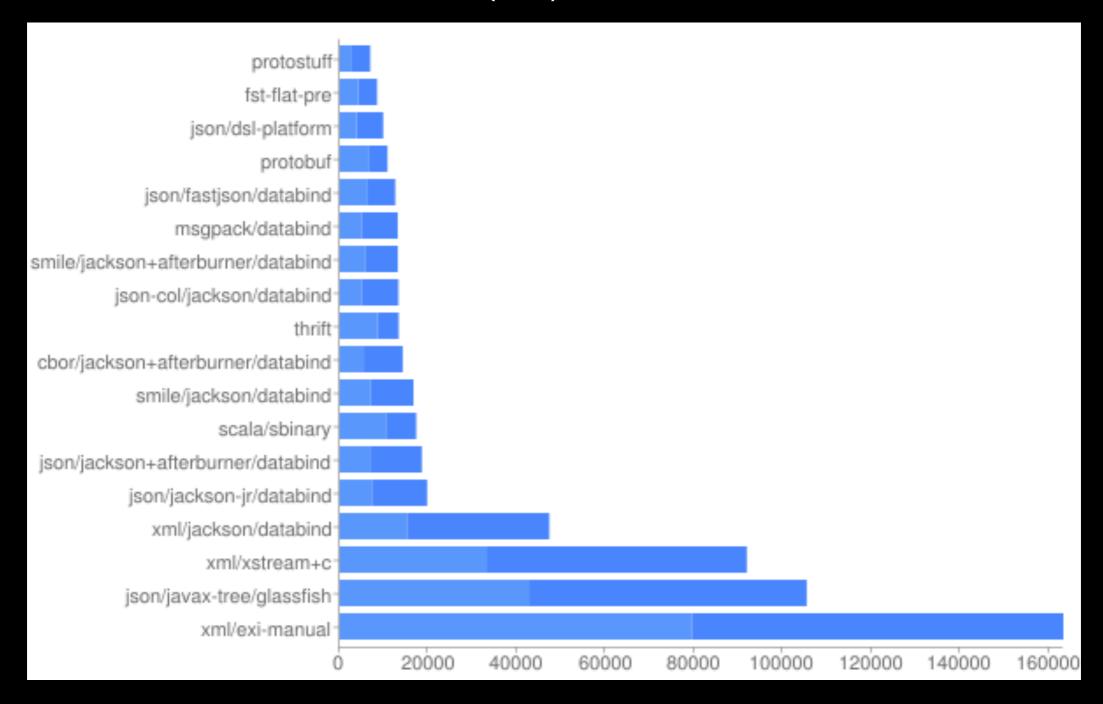
• 有几乎可以涵盖所有语言的第三方库

#### Protobuf优势

- 更小、更快、更简单、更易学
- 比 XML 小 3 到 10 倍, 快 20 到 100 倍
- 可更新数据结构而无需重新部署程序
- 语义更清晰
- 向后兼容性好

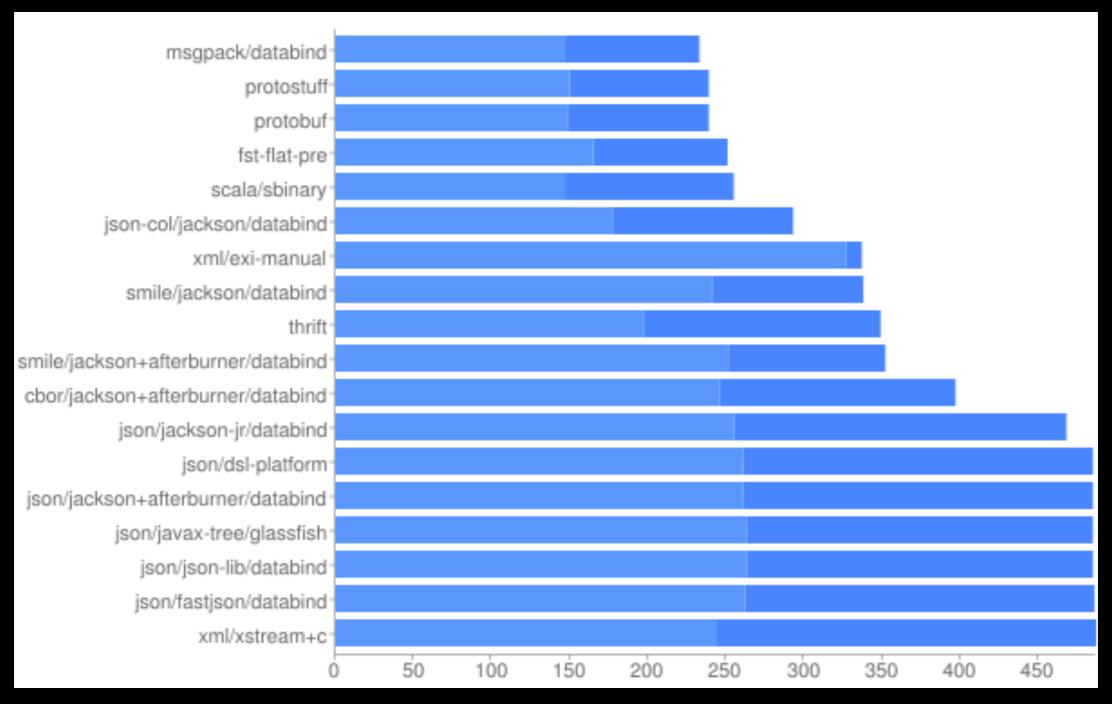
### Protobuf优势-速度对比

Ser Time+Deser Time (ns)



### Protobuf优势-内存占用

Size, Compressed size [light] in bytes



# Why

- Encode
  - ★ Varint编码
  - ★ Message Buffer技术,无需使用分隔符来分割不同的 Field,对于可选的 Field,如果消息中不存在该 field,那么在最终的 Message Buffer 中就没有该 field
  - ★ ZigZag 编码(自己去了解)
- Decode
  - \* 基于Message结构,直接按Message结构解析 二进制数据

## 劣势

- 功能简单,无法用来表示复杂的概念
- 只在Google 公司内部使用的工具,通用性略差
- 对protobuf存储的内容,对人类不友好,可读性差
- 官方Python库并没有那么快

#### "有时间的可以玩玩Protostuff~"

- http://www.protostuff.io

# 参考链接

- https://developers.google.com/protocol-buffers/
- https://github.com/google/protobuf
- http://blog.codeclimate.com/blog/2014/06/05/chooseprotocol-buffers
- https://github.com/eishay/jvm-serializers/wiki
- https://www.ibm.com/developerworks/cn/linux/l-cn-gpb
- <a href="http://colobu.com/2015/01/07/Protobuf-language-guide">http://colobu.com/2015/01/07/Protobuf-language-guide</a>

# Thanks