主scene不加component属性就成为容器，

Initial属性可以使某个scene成为第一个显示的scene，其他弹出弹回等有

里面的Action对象。

重要！！！

**Scene的hideNavBar属性可以让scene上方的导航条隐藏。**

导**航条按钮图标默认空白，要设置icon属性，icon可以自定义一个组件，设置颜色**字体等