* ScrollView相关属性样式全部继承
* dataSource   ListViewDataSource  设置ListView的数据源
* initialListSize  number  进行设置ListView组件刚刚加载的时候渲染的列表行数，用这个属性确定首屏或者首页加载的数量，而不是花大量的时间渲染加载很多页面数据，提供性能哦
* onChangeVisibleRows  function  (visibleRows,changedRows)=>void。当可见的行发生变化的时候回调该方法。visibleRows参数对所有可见的行为{selectionID:{rowId:true}}的形式，changedRow参数对已经改变可见的行为{selectionID:{rowID:true|false}}。该值true代表可见，false代表在视图之外不可见的行。
* onEndReachedThreshold  number 当偏移量达到设置的临界值调用onEndReached
* onEndReached function 方法，当所有的数据项行被渲染之后，并且列表往下进行滚动。一直滚动到距离底部onEndReachedThredshold设置的值进行回调该方法。原生的滚动事件进行传递(通过参数的形式)。
* pageSize   number 每一次事件的循环渲染的行数
* removeClippedSubviews  bool  该属性用于提供大数据列表的滚动性能。该使用的时候需要给每一行(row)的布局添加over:'hidden'样式。该属性默认是开启状态。
* renderFooter function 方法  ()=>renderable ，在每次渲染过程中头和尾总会重新进行渲染。如果发现该重新绘制的性能开销比较大的时候，可以使用StaticContainer容器或者其他合适的组件。在每一次渲染过程中Footer(尾)该会一直在列表的底部，header(头)该会一直在列表的头部
* renderHeader  function 方法 使用情况和上面的renderFooter差不多
* **renderRow function 方法   (rowData,sectionID,rowID,highlightRow)=>renderable   该方法有四个参数，其中分别为数据源中一条数据，分组的ID，行的ID，以及标记是否是高亮选中的状态信息。**
* renderScrollComponent function 方法 (props)=>renderable  该方法可以返回一个可以滚动的组件。默认该会返回一个ScrollView
* renderSectionHeader function (sectionData,sectionID)=>renderable   如果设置了该方法，这样会为每一个section渲染一个粘性的header视图。该视图粘性的效果是当刚刚被渲染开始的时候，该会处于对应的内容的顶部，然后开始滑动的时候，该会跑到屏幕的顶端。直到滑动到下一个section的header(头)视图，然后被替代为止。
* renderSeparator function  (sectionID,rowID,adjacentRowHighlighted)=>renderable 如果设置该方法，会在被每一行的下面渲染一个组件作为分隔。除了每一个section分组的头部视图前面的最后一行。
* scrollRenderAheadDistance number  进行设置当该行进入屏幕多少像素以内之后就开始渲染该行