

2. Stringai (movie edition)

1. Sukurti du kintamuosius. Jiems priskirti savo mylimo aktoriaus vardą ir pavardę kaip stringus (Jonas Jonaitis). Atspausdinti trumpesnį stringą.
2. Sukurti du kintamuosius. Jiems priskirti savo mylimo aktoriaus vardą ir pavardę kaip stringus. Vardą atspausdinti tik didžiosiom raidėm, o pavardę tik mažosioms.
3. Sukurti du kintamuosius. Jiems priskirti savo mylimo aktoriaus vardą ir pavardę kaip stringus. Sukurti trečią kintamąjį ir jam priskirti stringą, sudarytą iš pirmų vardo ir pavardės kintamųjų raidžių. Jį atspausdinti.
4. Sukurti du kintamuosius. Jiems priskirti savo mylimo aktoriaus vardą ir pavardę kaip stringus. Sukurti trečią kintamąjį ir jam priskirti stringą, sudarytą iš trijų paskutinių vardo ir pavardės kintamųjų raidžių. Jį atspausdinti.
5. Sukurti kintamąjį su stringu: "An American in Paris". Jame visas "a" (didžiasias ir mažasias) pakeisti žvaigždutėm "*". Rezultatą atspausdinti.
6. Sukurti kintamąjį su stringu: "An American in Paris". Suskaičiuoti visas "a" (didžiasias ir mažasias) raides. Rezultatą atspausdinti.
7. Sukurti kintamąjį su stringu: "An American in Paris". Jame ištrinti visas bales. Rezultatą atspausdinti. Kodą pakartoti su stringais: "Breakfast at Tiffany's", "2001: A Space Odyssey" ir "It's a Wonderful Life".
8. Stringe, kurį generuoja toks kodas: `'Star Wars: Episode '.str_repeat(' ', rand(0,5)).rand(1,9) . ' - A New Hope';` Surasti ir atspausdinti epizodo numerį.
9. Suskaičiuoti kiek stringe "Don't Be a Menace to South Central While Drinking Your Juice in the Hood" yra žodžių trumpesnių arba lygių nei 5 raidės. Pakartokite kodą su stringu "Tik nereikia gąsdinti Pietų Centro, geriant sultis pas save kvartale".
10. Parašyti kodą, kuris generuotų atsitiktinį stringą iš lotyniškų mažųjų raidžių. Stringo ilgis 3 simboliai.

Papildomas.

11. Parašykite kodą, kuris generuotų atsitiktinį stringą su 10 atsitiktine tvarka išdėliotų žodžių, o žodžius generavimui imtų iš 9-me uždavinio pateiktų dviejų stringų. Žodžiai neturi kartotis. (reikės masyvo)