

1. Verifique se um número é par ou ímpar usando uma instrução.
2. Determine se um número é positivo, negativo ou zero.
3. Crie um loop for que itere de 0 a 10.
4. Crie um loop while que itere de 0 a 10.
5. Verifique se um número digitado pelo usuário é divisível por outro número digitado pelo usuário
6. Crie um programa que calcule a soma de todos os números de 1 a 10
7. Crie um programa que calcule a soma de todos os números pares de 1 a 10
8. Crie um programa que calcule a soma de todos os números ímpares de 1 a 10
9. Verifique se um número é primo
10. Crie um programa que determine se uma palavra é um palíndromo
11. Crie um loop for que itere de 10 a 0.
12. Crie um loop while que itere de 10 a 0.
13. Crie um programa que determine se um número é negativo
14. Crie um programa que determine se um número é positivo
15. Crie um loop for que itere de 1 a 100, imprimindo "Fizz" para múltiplos de 3 e "Buzz" para múltiplos de 5 e "FizzBuzz" para múltiplos de 3 e 5.
16. Crie um programa que determine se um número é um número perfeito
17. Crie um programa que não aceite uma senha digitada pelo usuário enquanto ela tiver menos que 5 dígitos.
18. Crie um programa que determine o fatorial de um número usando um loop for.
19. Crie um programa que determine o fatorial de um número usando um loop while.
20. Crie um programa que calcule a soma de todos os números em um array usando um loop for.
21. Crie um programa que peça ao usuário 5 notas e exiba se o Aluno foi aprovado ou não sendo 6 a nota mínima para aprovação

22. Crie um programa que imprima na tela a tabuada de um número digitado pelo usuário

23. Pedir ao usuário para digitar uma palavra e exibir cada letra em uma linha

24. Desenhar um triângulo na tela, utilizando um loop, conforme exemplo

```
#  
##  
###  
####  
#####
```