



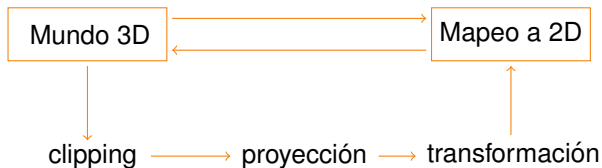
UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA

DEPARTAMENTO
DE INFORMÁTICA

Computación Gráfica – Proyección 3D

Versión 220407

- Gran parte de los problemas en ingeniería son 3D
- Independiente de su representación 3D, siempre se debe realizar un “mapeo” a 2D.



- Una proyección es una reducción del dominio

$$P_n \in \mathbb{R}^n \rightarrow P_m \in \mathbb{R}^m \quad \text{con} \quad m < n$$

Típicamente $n = 3$ y $m = 2$.

- Un **proyector** es un segmento que une P_n con un centro de proyección.

