

Colegiul Național de Informatică Piatra Neamț

Proiect pentru atestarea competențelor
profesionale la informatică

Prezentare Adobe Lightroom

-pagină web-

Profesor coordonator,
Gheorghe Manolache

Elev,
Andreea-Beatrice Croitoriu
Clasa a XII-a C

-Mai 2021-

Cuprins

1.	Argument.....	3
2.	Prezentarea limbajului utilizat(HTML,CSS).....	4
2.1.	Internetul, site-uri web si HTML.....	4
2.2.	Elemente de marcare si tag-uri.....	5
2.3.	Formatare text.....	7
2.4.	Imagini.....	7
2.5.	Videoclipuri.....	8
2.6.	CSS (Cascading Style Sheets).....	8
3.	Mod de implementare.....	9
3.1.	Pagina “Home”.....	9
3.2.	Pagina “Ce este Adobe Lightroom”.....	12
3.3.	Pagina “Interfața programului”.....	13
3.4.	Pagina “Instrumente”.....	15
3.5.	Pagina “Efecte”	17
3.6.	Pagina “Info”	23
4.	Mod de utilizare.....	24
4.1.	Pagina “Home”.....	24
4.2.	Pagina “Ce este Adobe Lightroom”.....	25
4.3.	Pagina “Interfața programului”.....	25
4.4.	Pagina “Instrumente”.....	26
4.5.	Pagina “Efecte”.....	26
4.6.	Pagina “Info”	28
5.	Resurse hardware și software.....	29
6.	Concluzii.....	30
7.	Bibliografie.....	31

1. Argument

Consider că proiectul pentru atestarea competențelor profesionale la informatică reprezintă un prilej pentru a-ți reîmprospăta și aprofunda cunoștințele dobândite pe parcursul anilor de liceu. Așadar, tema aleasă pentru lucrarea de atestat trebuie să reflecte pasiunile elevului, astfel să-i poată fi de ajutor pe viitor în domeniul de activitate în care va dori să activeze.

Tema aleasă de mine este “Prezentare Adobe Lightroom”. Această temă reflectă pasiunea mea pentru arta fotografică pe care o consider incompletă fără tehnicile de editare. Cu siguranță o fotografie făcută cu un aparat profesional este una de admirat, însă prin alăturarea de mici retușuri pentru a evidenția trăsăturile cadrului surprins, aceasta devine o capodoperă de artă.

Pasiunea pentru editarea fotografiilor o am încă din școala generală când mi-am deschis o pagină de blog despre dezvoltare personală. Am pus foarte mult suflet ca aceea pagină să arate perfect, așa că toate fotografiile postate au fost făcute și editate de mine, astfel dând o notă de originalitate. Am continuat prin a-mi edita într-un mod profesional fotografiile de pe rețelele de socializare și astfel am descoperit cea mai potrivită aplicație pentru acest lucru : Adobe Lightroom.

Editarea imaginilor sau a fotografiilor cuprinde totalitatea proceselor de modificare a imaginilor, în cazul în care acestea sunt fotografii digitale, fotografii analogice tradiționale sau ilustrații. Editarea fotografiilor analogice tradiționale este cunoscută sub denumirea de retușare, folosind instrumente ca airbrush (aerograf) pentru a modifica fotografiile, sau editând ilustrațiile cu orice alte mijloace tradiționale artistice. Multe programe de editare a imaginilor sunt folosite de asemenea pentru a crea artă pe computer sau smartphone, pornind de la zero.

Adobe Lightroom (oficial Adobe Photoshop Lightroom) este un software creativ de organizare și manipulare a imaginilor dezvoltat de Adobe Systems, ca parte a familiei de abonamente Creative Cloud și permite importul / salvarea, vizualizarea, organizarea, etichetarea, editarea și partajarea unui număr mare de imagini digitale. Funcțiile de editare ale Lightroom includ balansul de alb, tonul, prezența, curba tonului, HSL, tonificarea divizată, detaliile, corecțiile lentilelor și manipularea calibrării, precum și transformarea, îndepărtarea punctelor, corectarea ochilor roșii, filtrele gradate, filtrele radiale și periajul de reglare. Spre deosebire de Photoshop, Lightroom este un software de editare nedistructiv care păstrează imaginea originală separată de orice editare din program, salvând imaginea editată ca un fișier nou. În timp ce Photoshop include funcții de administrare, cum ar fi adăugarea, eliminarea sau modificarea aspectului articolelor individuale ale imaginii, redarea textului sau a obiectelor 3D pe imagini sau modificarea cadrelor video individuale, Lightroom este o bibliotecă și un software de dezvoltare. Lightroom poate stoca și organiza fotografii odată importate în baza de date a platformei și este în prezent compatibil cu TIFF, JPEG, PSD (Photoshop), PNG, CMYK (editat în spațiul de culoare RGB) și formate de imagine brute.

În concluzie, încurarez toți amatorii de editare foto să folosească acest program cu o interfață extrem de prietenoasă. De asemenea prin intermediul acestui proiect îmi doresc să atrag cât mai multe persoane către acest domeniu fascinant.

2. Prezentarea limbajului utilizat(HTML,CSS)

2.1. Internetul, site-uri web si HTML

Internetul desemnează o rețea mondială unitară de calculatoare și alte aparate cu adrese computerizate, interconectate conform protocoalelor (regulilor) de comunicare „Transmission Control Protocol” și „Internet Protocol”, numite împreună „stiva TCP/IP”. Precursorul Internetului datează din 1965, când Agenția pentru Proiecte de Cercetare Înaintate de Apărare - a Ministerului Apărării, Department of Defense sau DoD din SUA (Defence Advanced Research Projects Agency, en: DARPA) a creat prima rețea de computere interconectate sub numele ARPAnet.

Super-rețeaua Internet din zilele noastre, care de mult a împânzit întreg globul pământesc, a rezultat din extinderea permanentă a acestei rețele inițiale Arpanet. Azi pe glob există un singur Internet, care însă este uriaș; el oferă utilizatorilor săi o multitudine de informații și servicii precum e-mail, www, FTP, Găzduire web (web hosting) și multe altele, unele dintre ele fiind numai contra cost.

Noțiunea **site web** desemnează o grupă de pagini web multimedia (conținând texte, imagini fixe, animații ș.a.), accesibile în Internet în principiu oricui, de obicei pe o temă anume, și care sunt conectate între ele prin așa-numite hiperlinkuri. Diversele site-uri web pot fi create de către o organizație, o persoană particulară, instituții publice etc. Inițial noțiunea apărea în limba română scrisă sub două forme: sit web și site (ca în limba engleză). Lingvistul George Pruteanu considera că varianta de preferat este **sait**.

HyperText Markup Language (HTML) este un limbaj de marcare utilizat pentru crearea paginilor web ce pot fi afișate într-un browser (sau navigator). Scopul HTML este mai degrabă prezentarea informațiilor – paragrafe, fonturi, tabele ș.a.m.d. – decât descrierea semantică a documentului.

HTML este o formă de marcare orientată către prezentarea documentelor text pe o singură pagină, utilizând un software de redare specializat, numit agent utilizator HTML, cel mai bun exemplu de astfel de software fiind browser-ul web. HTML furnizează mijloacele prin care conținutul unui document poate fi adnotat cu diverse tipuri de metadate și indicații de redare. Indicațiile de redare pot varia de la decorațiuni minore ale textului, cum ar fi specificarea faptului că un anumit cuvânt trebuie subliniat sau că o imagine trebuie introdusă, până la scripturi sofisticate, hărți de imagini și formulare. Metadatele pot include informații despre titlul și autorul documentului, informații structurale despre cum este împărțit documentul în diferite segmente, paragrafe, liste, titluri etc. și informații cruciale care permit ca documentul să poată fi legat de alte documente pentru a forma astfel hiperlink-uri (sau web-ul).

HTML este un format text proiectat pentru a putea fi citit și editat de oameni utilizând un editor de text simplu. Totuși scrierea și modificarea paginilor în acest fel solicită cunoștințe solide de HTML și este consumatoare de timp. Editoarele grafice (de tip WYSIWYG) cum ar fi Macromedia Dreamweaver, Adobe GoLive sau Microsoft FrontPage permit ca paginile web să fie tratate asemănător cu documentele Word, dar cu observația că aceste programe generează un cod HTML care este de multe ori de proastă calitate.

HTML se poate genera direct utilizând tehnologii de codare din partea serverului cum ar fi PHP, JSP sau ASP. Multe aplicații ca sistemele de gestionare a conținutului, wiki-uri și forumuri web generează pagini HTML.

HTML este de asemenea utilizat în e-mail. Majoritatea aplicațiilor de e-mail folosesc un editor HTML încorporat pentru compunerea e-mail-urilor și un motor de prezentare a e-mail-urilor de acest tip. Folosirea e-mail-urilor HTML este un subiect controversat și multe liste de mail le blochează intenționat.

Paginile HTML sunt formate din etichete sau tag-uri și au extensia „.html” sau „.htm”. În marea lor majoritate aceste etichete sunt pereche, una de deschidere <eticheta> și alta de închidere </eticheta>, mai există și cazuri în care nu se închid, atunci se folosește <eticheta/>. Navigatorul web interpretează aceste etichete afișând rezultatul pe ecran. HTML-ul este un limbaj care nu face deosebire între litere majuscule și minuscule.

Pagina principală a unui domeniu este fișierul „index.html” respectiv „index.htm”. Această pagină este setată a fi afișată automat la vizitarea unui domeniu.

De exemplu la vizitarea domeniului www.numero.ro este afișată pagina www.numero.ro/index.html.

Unele etichete permit utilizarea de attribute care pot avea anumite valori:

<eticheta atribut="valoare"> ... </eticheta>

Etichetele de tip *meta* conțin cuvinte cheie, descrierea paginii, date despre autor, informații utile motoarelor de căutare și au următorul format:

<META NAME="nume" CONTENT="continut">

2.2. Elemente de marcare si tag-uri

Elemente de marcare

Mai jos sunt tipurile de elemente de marcare în HTML:

- **Marcare structurală.** Descrie scopul unui text. De exemplu:

<h1>Fotbal</h1>

Direcționează browserul pentru a reda "Fotbal" ca pe cel mai important titlu. Marcarea structurală nu are un anumit stil predefinit, dar cele mai multe browsere web au standardizat modul în care acestea sunt afișate. De exemplu, titlurile importante (h1, h2, etc.) sunt aldine și mai mari decât restul textului. De notat că "h1" este folosit doar o singură dată per pagină deoarece cu el este marcat titlul ei.

- **Marcare pentru prezentare.** Descrie cum apare un text, indiferent de funcțiile sale. De exemplu:

îngroșat

Va afișa textul "îngroșat" cu litere groase, aldine. Notă: HTML a început în ultimii ani să înceapă să nu mai folosească acest gen de tag-uri pentru că "b" nu dă sens paginii, pe când tag-ul "strong" (adică strong emphasis) dă un înțeles paginii, și mai important, asemenea tag-uri pentru prezentare doar încarcă o pagină cu informații și o fac astfel mai greu de încărcat, iar apoi dacă atașezi un document CSS la pagină, o singură modificare la CSS (de ex: de la "font-style:italic" la "font-weight:bold" va schimba tot textul selectat, și de exemplu, link-urile vor trece de la text înclinat la text îngroșat, plus că în CSS avem avantajul de a putea preciza cât de mari sau mici să fie literele în pixeli «px», în puncte «pt», etc.)avem același efect ca și când am avea de schimbat toate tag-urile de "i" de pe pagină în tag-uri de "b", muncă care chiar și la un website mic este enormă, ce să mai vorbim de unul de genul wikipedia. Așa că dacă vreți să începeți o carieră în html sau un hobby (și să aveți succes) nu folosiți aceste taguri, nu degeaba s-a inventat CSS-ul.

• **Marcare pentru hyperlink.** Leagă părți ale unui document cu alte documente. De exemplu:

```
<a href="http://ro.wikipedia.org/">Wikipedia Românească</a>
```

Va reda "Wikipedia românească" ca hyperlink către un URL specificat.

• **Elemente speciale** (widget). Creează obiecte, cum ar fi butoanele și listele.

Doar marcatorii de prezentare (împreună cu foile de stiluri - CSS) determină cum conținutul din interiorul marcatorului va fi prezentat. Ceilalți marcatori spun browserului ce obiecte să redea sau ce funcții să execute.

Tag-uri

Orice fișier html are următoarea structură:

```
<html>
<head>
<title>Titlul</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Între tagurile <body></body> se scriu celelalte "instrucțiuni".

Tagul <body> permite stabilirea fundalului și a culorii hyperlinkurilor:

- <body bgcolor="#ff0000"> - culoarea fundalului paginii devine roșie
- <body background="fundal.jpg"> - pune o imagine în fundalul paginii
- <body link="#ff0000" alink="#00ff00" vlink="#0000ff"> - stabilește culoarea linkurilor nevizitate și vizitate.

2.3. Formatare text

În HTML trecerea la un rând nou se face doar prin introducerea etichetei `
` iar pentru paragraf nou cu eticheta `<p>`.

HTML	Afisare
Proba text. 	Proba text.
Text pe un rand nou.<p>	Text pe un rand nou.
Text intr-un paragraf nou.	Text intr-un paragraf nou.

Etichetele `` si `` delimitează un șir de caractere în vederea formătării.

Etichetele `<div>` și `</div>` sunt similare etichetelor `` si ``, cu diferența că formatează mai multe elemente și introduc un rând nou înainte și după sfârșitul zonei formateate.

Unul din atributele blocului *div* este *align* care poate lua valorile: *center* aliniere pe centru *left* aliniere la stânga *right* aliniere la dreapta.

În situația în care dorim ca textul introdus să fie afișat exact așa cum a fost introdus (text preformatat) in fișierul sursă vom folosi pereche de etichete `<pre>` și `</pre>`.

Folosind etichete adecvate textul poate fi formatat. Spre exemplu **fonturilor** li se pot modifica: mărimea, culoarea, forma (normal, bold, italic), familia (Arial, Verdana, etc.), **textul** poate fi aliniat pe orizontală sau verticală iar **titlurile** (header), de la 1 la 6, sunt diferite ca marime (1 cel mai mare iar 6 cel mai mic).

2.4. Imagini

Folosind imagini pagina capată un plus de atractivitate, dar puteți plăti prețul unei încărcări greoaie dacă dimensiunile imaginii sunt mari.

Câteva din formatele de imagini utilizate în paginile web sunt: JPEG (*.jpg sau *.jpeg), GIF (*.gif), BMP (*.bmp), PNG (*.png).

Formatul GIF (8 biti) conține maximum 256 culori, fiind recomandat pentru grafică (butoane, icon-uri, etc.). Imaginile gif pot fi animate. Puteți crea gif-uri animate folosind Adobe Image Ready.

Formatul JPG sau JPEG conține milioane de culori si este folosit pentru fotografii. Formatul JPG folosește un algoritm complex de comprimare. Dacă salvați imaginea JPG cu compresie mică, veți obține o calitate foarte bună dar dimensiunea fișierului va fi foarte mare. Cu compresie mare imaginea va avea o calitate proastă, dar fișierul va fi foarte mic. Un raport optim între calitatea imaginii și dimensiunea fișierului veți obține pentru o compresie 60%.

Formatul *bmp* este puțin folosit datorită dimensiunilor mari.

2.5. Videoclipuri

Formatele de videoclipuri utilizate în paginile web sunt: MPEG (*.mpg sau *.mpeg), QuickTime (*.mov), AVI (*.avi).

În pagini putem introduce:

1. link-uri către fișiere video
2. videoclipuri care să fie vizionate direct din pagina web

2.6. CSS (Cascading Style Sheets)

CSS (Cascading Style Sheets) este un standard pentru formatarea elementelor unui document HTML. Stilurile se pot atașa elementelor HTML prin intermediul unor fișiere externe sau în cadrul documentului, prin elementul `<style>` și/sau atributul `style`. CSS se poate utiliza și pentru formatarea elementelor XHTML, XML și SVG.

Odată cu introducerea HTML 3.2 au fost introduse și atributele de personalizare a tag-urilor precum "font", "color" etc. A fost atunci când limbajul de programare HTML a devenit greoi. Fiecare pagină a website-ului trebuia luată separat și modificate proprietățile elementelor principale. Această problemă a fost rezolvată în versiunea 4.0 a HTML-ului. Toate atributele de personalizare au fost scoase și salvate într-un fișier extern cu extensia ".css".

În felul acesta modificând un singur fișier putem schimba forma în care sunt afișate toate paginile unui website. Putem schimba culoarea textului, fontul, mărimea, putem personaliza div-uri, formulare și multe altele.

CSS3 reprezintă un upgrade ce aduce câteva atribute noi și ajută la dezvoltarea noilor concepte în webdesign.

Unele dintre cele mai importante segmente (*module*) noi adăugate acestui standard pentru formatarea elementelor HTML aduc un plus considerabil în dezvoltarea activității webdesign.

Mai jos sunt prezente în listă cele mai importante modulele adăugate în CSS3:

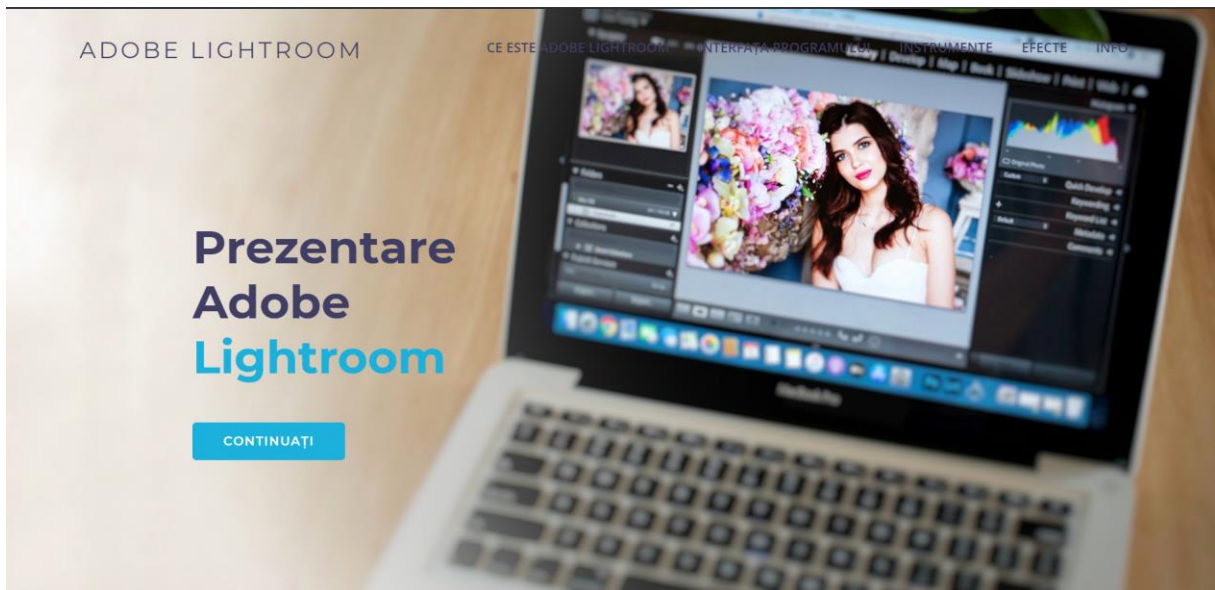
- Selectors
- Box Model
- Backgrounds and Borders
- Image Values and Replaced Content
- Text Effects
- 2D/3D Transformations
- Animations
- Multiple Column Layout
- User Interface

Deși au apărut unele deficiențe de compatibilitate între browsere, majoritatea proprietăților CSS3 au fost implementate cu succes în variantele browserelor noi.

3. Mod de implementare

3.1. Pagina “Home”

Pagina cu care se deschide Website-ul este:



Iar codul HTML și CSS este următorul:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Lightroom</title>
  <meta content="width=device-width, initial-scale=1.0" name="viewport">
  <meta content="" name="keywords">
  <meta content="" name="description">
  <link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/beerslider/dist/BeerSlider.css">
  <link rel="stylesheet" href="dist/BeerSlider.css">
  <link rel="stylesheet" href="BeerSlider.css">

  <!-- Favicons -->
  <link href="img/logo.png" rel="icon">
  <link href="img/logo.png" rel="apple-touch-icon">

  <!-- Google Fonts -->
  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans:300,300i,400,400i,500,600,700,700i|Montserrat:300,400,500,600,700" rel="stylesheet">

  <!-- Bootstrap CSS File -->
  <link href="lib/bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

  <!-- Libraries CSS Files -->
  <link href="lib/font-awesome/css/font-awesome.min.css" rel="stylesheet">
  <link href="lib/animate/animate.min.css" rel="stylesheet">
```

```

<link href="lib/ionicons/css/ionicons.min.css" rel="stylesheet">
<link href="lib/owlcarousel/assets/owl.carousel.min.css" rel="stylesheet">
<link href="lib/lightbox/css/lightbox.min.css" rel="stylesheet">

<!-- Main Stylesheet File -->
<link href="css/style.css" rel="stylesheet">

</head>

<body>
  <!--=====
  Header
  =====>
  <header id="header">

    <div class="container">

      <div class="logo float-left">
        <h1 class="text-
light"><a href="#intro" class="scrollto"><span>Adobe Lightroom</span></a></h1>
        </div>

      <nav class="main-nav float-right d-none d-lg-block">
        <ul>
          <li><a href="#about">Ce este Adobe Lightroom</a></li>
          <li><a href="#why-us">Interfața programului</a></li>
          <li><a href="#services">Instrumente</a></li>
          <li><a href="#portfolio">Efecte</a></li>
          <li><a href="#footer">Info</a></li>
        </ul>
      </nav>

    </div>
  </header><!-- #header -->

  <!--=====
  Intro Section
  =====>
  <section id="intro" class="clearfix">
    <div class="container d-flex h-100">
      <div class="row justify-content-center align-self-center">
        <div class="col-md-6 intro-info order-md-first order-last">
          <h2>Prezentare <br> Adobe <span>Lightroom</span></h2>
          <div>
            <a href="#about" class="btn-get-started scrollto">Continuați</a>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </section><!-- #intro -->

```

```

#header {
  height: 110px;
  transition: all 0.5s;
  z-index: 997;
  transition: all 0.5s;
  padding: 20px 0;
  position: fixed;
  left: 0;
  top: 0;
  right: 0;
  transition: all 0.5s;
  z-index: 997;
}

#header.header-scrolled,
#header.header-pages {
  height: 70px;
  padding: 15px 0;
  background-color: #fff;
  box-
shadow: 0px 0px 30px rgba(127, 137, 161, 0
.3);
}

#header.header-scrolled #topbar,
#header.header-pages #topbar {
  display: none;
}

#header .logo h1 {
  font-size: 24px;
  margin: 0;
  padding: 0;
  padding-top: 10.5px;
  line-height: 1;
  font-weight: 400;
  letter-spacing: 3px;
  text-transform: uppercase;
}

#header .logo h1 a,
#header .logo h1 a:hover {
  color: #413e66;
  text-decoration: none;
}

#header .logo img {
}

```

```

padding: 0;
margin: 7px 0;
max-height: 26px;
}

.main-pages {
  margin-top: 60px;
}

#intro {
  width: 100%;
  height: 100vh;
  position: relative;
  background: #f5f8fd url("../img/bg2-
03.jpeg") center top no-repeat;
  background-size: cover;
}

#intro .intro-info h2 {
  color: #413e66;
  margin-bottom: 40px;
  font-size: 48px;
  font-weight: 700;
}

#intro .intro-info h2 span {
  color: #1bb1dc;
}

#intro .intro-info .btn-get-started,
#intro .intro-info .btn-services {
  font-family: "Montserrat", sans-serif;
  font-size: 13px;
  font-weight: 600;
  text-transform: uppercase;
  letter-spacing: 1px;
  display: inline-block;
  padding: 10px 32px;
  border-radius: 4px;
  transition: 0.5s;
  color: #fff;
  background: #1bb1dc;
  color: #fff;
}

#intro .intro-info .btn-get-started:hover,
#intro .intro-info .btn-services:hover {
  background: #0a98c0;
}

```

3.2. Pagina “Ce este Adobe Lightroom”

Conținutul paginii este:



Cod HTML :

```
<main id="main">
  <section id="about">
    <div class="container">
      <div class="row">
        <div class="col-lg-5 col-md-6">
          <div class="about-img" style="margin-top: 40%;">
            
          </div>
        </div>
        <div class="col-lg-7 col-md-6">
          <div class="about-content">
            <h2>Ce este Adobe Lightroom?</h2>
            <p>
              Adobe Lightroom (oficial Adobe Photoshop Lightroom) este un software creativ de organizare și manipulare a imaginilor dezvoltat de Adobe Systems, ca parte a familiei de abonamente Creative Cloud și permite importul / salvarea, vizualizarea, organizarea, etichetarea, editarea și partajarea unui număr mare de imagini digitale.
            </p>
            <p>
              Funcțiile de editare ale Lightroom includ balansul de alb, tonul, prezența, curba tonului, HSL, tonificarea divizată, detaliile, corecțiile lentilelor și manipularea calibrării, precum și transformarea, îndepărtarea punctelor, corectarea ochilor roșii, filtrele gradate, filtrele radiale și periajul de reglare.
            </p>
            <ul>
              <li><i class="ion-android-checkmark-circle"></i> Ușor de folosit datorită interfeței prietenoase</li>
              <li><i class="ion-android-checkmark-circle"></i> Aplicarea de editări presetate într-o serie de fotografii te ajută să economisești timp </li>
              <li><i class="ion-android-checkmark-circle"></i> Creează un fișier nou de fiecare dată când editați o imagine, ceea ce înseamnă că originalele nu se pierd niciodată</li>
            </ul>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </section>
```

3.3. Pagina “Interfața programului”

Conținutul paginii este:

ADOBE LIGHTROOM

CE ESTE ADOBE LIGHTROOM

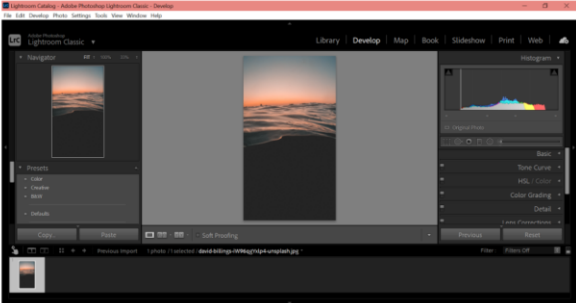
INTERFAȚA PROGRAMULUI

INSTRUMENTE

EFECTE

INFO

Interfața programului



Library

Sețiunea unde poți selecta fotografiile pe care urmează să le editezi și oferă posibilitatea de sortare pe albume

Develop

Sețiunea de editare a fotografiilor cu toate funcțiile puse la îndemână de program : ajustarea luminii, balansul de alb, tonul, prezența, curba tonului, HSL, tonificarea divizată, detaliile, corecțiile lentilelor și manipularea calibrării, precum și transformarea, îndepărtarea punctelor, corectarea ochilor roșii, filtrele gradate, filtrele radiale și periajul de reglare

Modalități de exportare

Modulul de MAP - afișează toate locațiile în care au fost făcute fotografiile care conțin informații de geo-tag

Cod HTML :

```
<section id="why-us" class="wow fadeIn">
  <div class="container-fluid">

    <header class="section-header">
      <h3>Interfața programului </h3>
    </header>

    <div class="row">

      <div class="col-lg-6">
        <div class="why-us-img">
          
        </div>
      </div>

      <div class="col-lg-6">
        <div class="why-us-content">

          <div class="features wow bounceInUp clearfix">
            <i class="fa fa-circle" style="color: #f058dc;"></i>
            <h4> Library</h4>
            <p>
              Sețiunea unde poți selecta fotografiile pe care urmează să le editezi și o
              feră posibilitatea de sortare pe albume
            </p>
          </div>

          <div class="features wow bounceInUp clearfix">
```

```

        <i class="fa fa-circle" style="color: #ffb774;"></i>
        <h4> Develop </h4>
        <p>
            Secțiunea de editare a fotografiilor cu toate funcțiile puse la îndemână d
            e program : ajustarea luminii, balansul de alb, tonul, prezența, curba tonului, HSL, tonific
            area divizată, detaliile, corecțiile lentilelor și manipularea calibrării, precum și transfo
            rmarea, îndepărtarea punctelor, corectarea ochilor roșii, filtrele gradate, filtrele radiale
            și periajul de reglare
        </p>
        </div>

        <div class="features wow bounceInUp clearfix">
            <i class="fa fa-circle" style="color: #589af1;"></i>
            <h4> Modalități de exportare </h4>
            <p>
                Modulul de <b>MAP</b> - afișează toate locațiile în care au fost făcute fo
                tografiile care conțin informații de geo-tag
                <br>Modulul de <b>BOOK</b> - îți dă posibilitatea să îți creezi propriul album foto
                <br>Modulul de <b>SLIDESHOW</b> - te va ajuta să faci mici prezentări și diaporame
                <br>Modulul de <b>PRINT</b> - oferă funcțiile de imprimare pe hârtie
                <br>Modulul de <b>WEB</b> - îți va face munca mai ușoară când va veni vorba de introducerea
                fotografiilor pe un site
                <br>Modulul de <b>EXPORT</b> - te va ajuta să optimizezi exportul și să îți alegi formatul s
                ub care vrei să obții imaginile editate
            </p>
        </div>

    </div>

</div>

</div>

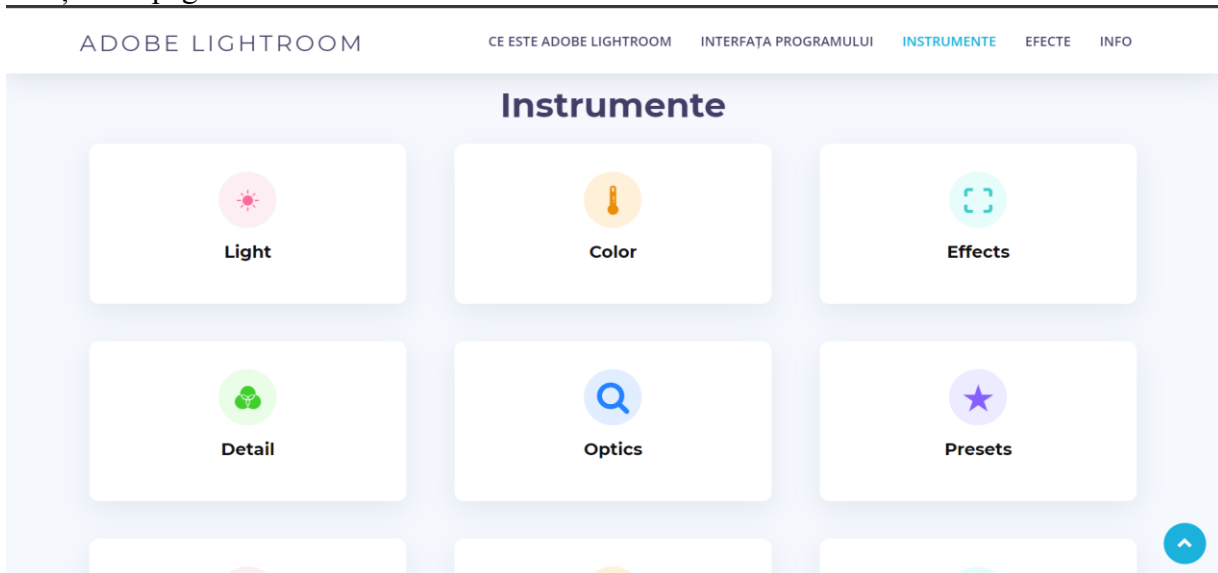
</div>

</div>
</section>

```

3.4. Pagina “Instrumente”

Conținutul paginii este:



Cod HTML:

```
<section id="services" class="section-bg">
  <div class="container">
    <header class="section-header">
      <h3>Instrumente</h3>
    </header>
    <div class="row">
      <div class="col-md-6 col-lg-4 wow bounceInUp" data-wow-duration="1.4s">
        <div class="box">
          <div class="icon" style="background: #fceef3;"><i class="ion-ios-sunny" style="color: #ff689b;"></i></div>
          <h4 class="title"><a>Light</a></h4>
          <p class="description">
            </p>
        </div>
      </div>
      <div class="col-md-6 col-lg-4 wow bounceInUp" data-wow-duration="1.4s">
        <div class="box">
          <div class="icon" style="background: #fff0da;"><i class="ion-thermometer" style="color: #e98e06;"></i></div>
          <h4 class="title"><a>Color</a></h4>
          <p class="description">
            </p>
        </div>
      </div>
      <div class="col-md-6 col-lg-4 wow bounceInUp" data-wow-delay="0.1s" data-wow-duration="1.4s">
        <div class="box">
          <div class="icon" style="background: #e6fdfe;"><i class="ion-qrcode-scanner" style="color: #3fc7e6;"></i></div>
          <h4 class="title"><a>Effects</a></h4>
          <p class="description">
            </p>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
```

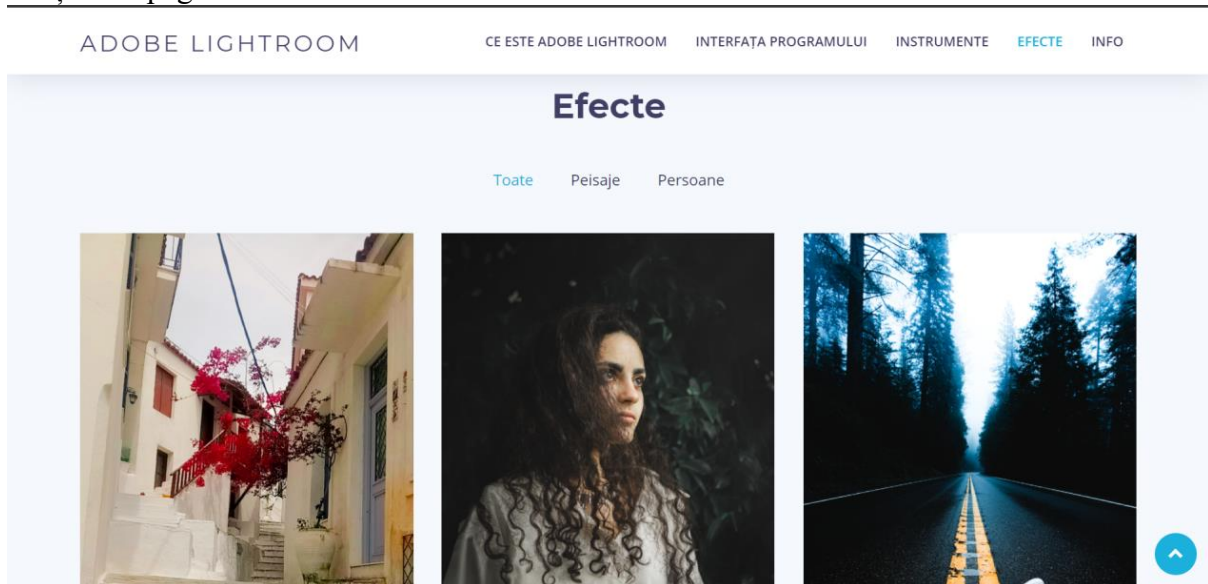
```

        <div class="col-md-6 col-lg-4 wow bounceInUp" data-wow-delay="0.1s" data-wow-
duration="1.4s">
            <div class="box">
                <div class="icon" style="background: #eafde7;"><i class="ion-ios-color-
filter" style="color:#41cf2e;"></i></div>
                <h4 class="title"><a>Detail</a></h4>
                <p class="description">
                </p>
            </div>
        </div>
        <div class="col-md-6 col-lg-4 wow bounceInUp" data-wow-delay="0.2s" data-wow-
duration="1.4s">
            <div class="box">
                <div class="icon" style="background: #e1eeff;"><i class="fa fa-
search" style="color: #2282ff;"></i></div>
                <h4 class="title"><a>Optics</a></h4>
                <p class="description">
                </p>
            </div>
        </div>
        <div class="col-md-6 col-lg-4 wow bounceInUp" data-wow-delay="0.2s" data-wow-
duration="1.4s">
            <div class="box">
                <div class="icon" style="background: #ecebff;"><i class="ion-ios-
star" style="color: #8660fe;"></i></div>
                <h4 class="title"><a>Presets</a></h4>
                <p class="description">
                </p>
            </div>
        </div>
        <div class="col-md-6 col-lg-4 wow bounceInUp" data-wow-duration="1.4s">
            <div class="box">
                <div class="icon" style="background: #fceef3;"><i class="fa fa-
crop" style="color: #ff689b;"></i></div>
                <h4 class="title"><a>Crop</a></h4>
                <p class="description">
                </p>
            </div>
        </div>
        <div class="col-md-6 col-lg-4 wow bounceInUp" data-wow-duration="1.4s">
            <div class="box">
                <div class="icon" style="background: #fff0da;"><i class="ion-ios-color-
wand" style="color: #e98e06;"></i></div>
                <h4 class="title"><a>Auto</a></h4>
                <p class="description">
                </p>
            </div>
        </div>
        <div class="col-md-6 col-lg-4 wow bounceInUp" data-wow-delay="0.1s" data-wow-
duration="1.4s">
            <div class="box">
                <div class="icon" style="background: #e6fdfc;"><i class="ion-
medkit" style="color: #3fcdc7;"></i></div>
                <h4 class="title"><a>Healing</a></h4>
                <p class="description">
                </p>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
</section>

```


3.5. Pagina “Efecte”

Conținutul paginii este:



Cod HTML:

```
<section id="portfolio" class="section-bg">
  <div class="container">

    <header class="section-header">
      <h3 class="section-title">Efecte</h3>
    </header>

    <div class="row">
      <div class="col-lg-12">
        <ul id="portfolio-filters">
          <li data-filter="*" class="filter-active">Toate</li>
          <li data-filter=".filter-app">Peisaje</li>
          <li data-filter=".filter-card">Persoane</li>
        </ul>
      </div>
    </div>

    <div class="row portfolio-container">

      <div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-app">
        <div class="portfolio-wrap">
          
          <div class="portfolio-info">
            <div>
              <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_1" data-
title="App 1" class="link-preview" title="Preview"><i class="ion ion-eye"></i></a>
              <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_i_1" class="link-
details" title="More Details"><i class="ion ion-android-open"></i></a>
            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
```

```

<div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-card">
  <div class="portfolio-wrap">
    
    <div class="portfolio-info">
      <div>
        <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_2" data-
title="Persoane" class="link-preview" title="Preview"><i class="ion ion-eye"></i></a>
        <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_i_2" class="link-
details" title="More Details"><i class="ion ion-android-open"></i></a>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

<div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-app">
  <div class="portfolio-wrap">
    
    <div class="portfolio-info">
      <div>
        <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_3" data-
title="App 1" class="link-preview" title="Preview"><i class="ion ion-eye"></i></a>
        <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_i_3" class="link-
details" title="More Details"><i class="ion ion-android-open"></i></a>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

<div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-card">
  <div class="portfolio-wrap">
    
    <div class="portfolio-info">
      <div>
        <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_4" data-
title="App 1" class="link-preview" title="Preview"><i class="ion ion-eye"></i></a>
        <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_i_4" class="link-
details" title="More Details"><i class="ion ion-android-open"></i></a>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

<div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-app">
  <div class="portfolio-wrap">
    
    <div class="portfolio-info">
      <div>
        <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_5" data-
title="App 1" class="link-preview" title="Preview"><i class="ion ion-eye"></i></a>
        <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_i_5" class="link-
details" title="More Details"><i class="ion ion-android-open"></i></a>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

<div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-app">
  <div class="portfolio-wrap">
    
    <div class="portfolio-info">

```

```

        <div>
            <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_6" data-
title="App 1" class="link-preview" title="Preview"><i class="ion ion-eye"></i></a>
            <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_i_6" class="link-
details" title="More Details"><i class="ion ion-android-open"></i></a>
        </div>
    </div>
</div>
</div>

<div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-card">
    <div class="portfolio-wrap">
        
        <div class="portfolio-info">
            <div>
                <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_7" data-
title="App 1" class="link-preview" title="Preview"><i class="ion ion-eye"></i></a>
                <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_i_7" class="link-
details" title="More Details"><i class="ion ion-android-open"></i></a>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

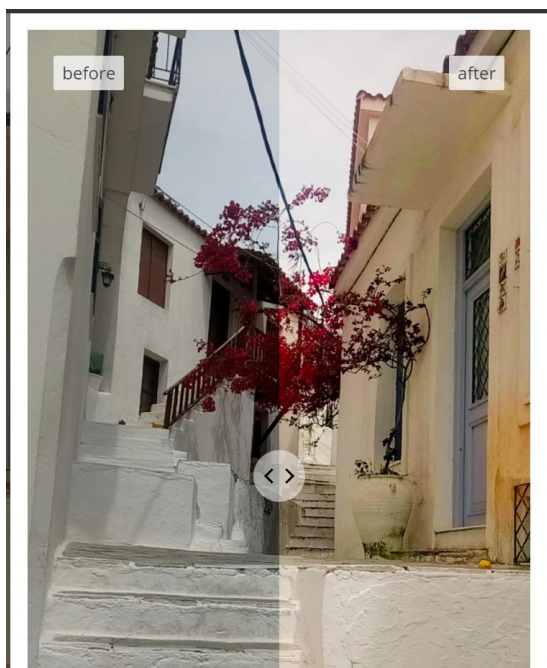
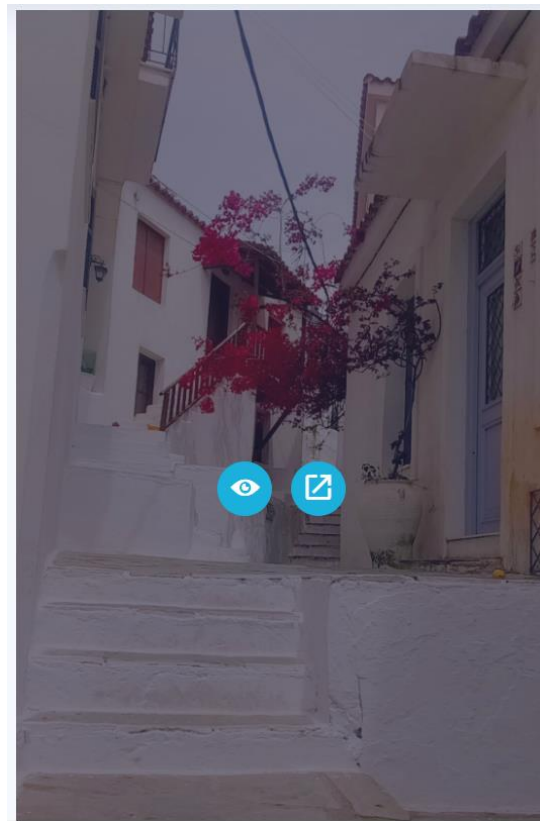
<div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-app">
    <div class="portfolio-wrap">
        
        <div class="portfolio-info">
            <div>
                <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_8" data-
title="App 1" class="link-preview" title="Preview"><i class="ion ion-eye"></i></a>
                <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_i_8" class="link-
details" title="More Details"><i class="ion ion-android-open"></i></a>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

<div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-app">
    <div class="portfolio-wrap">
        
        <div class="portfolio-info">
            <div>
                <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_9" data-
title="App 1" class="link-preview" title="Preview"><i class="ion ion-eye"></i></a>
                <a href="" data-toggle="modal" data-target="#modal_i_9" class="link-
details" title="More Details"><i class="ion ion-android-open"></i></a>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

</div>
</div>
</section>
</main>

```

Modal de vizualizare a fotografiilor înainte și după editare, alături de lista modificărilor făcute:



Adjustments ×

Light

- Exposure : 0,93EV
- Contrast : -22
- Highlights : 14
- Shadows : -86
- Whites : -45
- Blacks : 50

Color

- Temp : 4
- Tint : 8
- Vibrance : -11
- Saturation : 50

Color Mix

Red

- Hue : -17
- Saturation : +38
- Luminance : +11

Cod HTML pentru modal:

```
<div class="modal fade" id="modal_2" tabindex="-1" role="dialog" aria-
labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
  <div class="modal-dialog" role="document">
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
          <span aria-hidden="true">&times;</span>
        </button>
      </div>
      <div class="modal-body">
        <div id="beer-slider2" class="beer-slider" data-beer-label="after">
          
          <div class="beer-reveal" data-beer-label="before">
            
          </div>
        </div>
      </div>
      <div class="modal-footer">
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

<div class="modal fade" id="modal_i_2" tabindex="-1" role="dialog" aria-
labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
  <div class="modal-dialog" role="document">
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <h5 class="modal-title" id="exampleModalLabel">Adjustments</h5>
        <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
          <span aria-hidden="true">&times;</span>
        </button>
      </div>
      <div class="modal-body" >
        <ul>
          <h3 style=" font-size: 20px;"> <b> Light</b> </h3>
          <li>Exposure : 0,49EV</li>
          <li>Contrast : 22</li>
          <li>Highlights : -100</li>
          <li>Shadows : 35</li>
          <li>Whites : -80</li>
          <li>Blacks : 30</li>
          <br>
          <h3 style=" font-size: 20px;"> <b> Color</b> </h3>
          <li>Tint : 6</li>
          <li>Vibrance : -16</li>
          <li>Saturation : -13</li>
          <br>
          <h3 style=" font-size: 20px;"> <b> Color Mix</b> </h3>
          <h3 style=" font-size: 17px;"> Red</h3>
          <li>Hue : 0</li>
          <li>Saturation : +28</li>
          <li>Luminance : 0</li>
          <br>
          <h3 style=" font-size: 17px;"> Orange</h3>
          <li>Hue : +5</li>
        </ul>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

```

        <li>Saturation : -11</li>
        <li>Luminance : +16</li>
        <br>
        <h3 style=" font-size: 17px;"> Yellow</h3>
        <li>Hue : +80</li>
        <li>Saturation : -73</li>
        <li>Luminance : -9</li>
        <br>
        <h3 style=" font-size: 17px;"> Lightblue</h3>
        <li>Hue : 0</li>
        <li>Saturation : -100</li>
        <li>Luminance : +43</li>
        <br>
        <h3 style=" font-size: 17px;"> Green</h3>
        <li>Hue : +100</li>
        <li>Saturation : -72</li>
        <li>Luminance : -7</li>
        <br>
        <h3 style=" font-size: 17px;"> Darkblue</h3>
        <li>Hue : 0</li>
        <li>Saturation : -100</li>
        <li>Luminance : -46</li>
        <br>
        <h3 style=" font-size: 20px;"> <b> Effects</b> </h3>
        <li>Texture : 20</li>
        <li>Dehaze : 5</li>
        <li>Vignette : -30</li>
        <li>Sharpening : 58</li>

    </ul>
</div>
<div class="modal-footer">
</div>
</div>
</div>
</div>

```

```

<script src="BeerSlider.js"></script>
<script>
    var slider = new BeerSlider( document.getElementById( "beer-slider2" ) );
</script>

```

3.6. Pagina “Info”

Conținutul paginii este:

Colegiul Național de Informatică Piatra Neamț

Proiect pentru atestarea competențelor profesionale la informatică

Pagina Web cu tema Prezentare Adobe Lightroom

Profesor Coordonator,	Elev,
Gheorghe Manolache	Andreea-Beatrice Croitoriu Clasa a XII-a C

© Copyright Andreea-Beatrice Croitoriu

Cod HTML:

```
<footer id="footer" class="section-bg">
  <div class="footer-top">
    <div class="container">
      <div class="row" style="font-size:25px">
        <h3 style="font-size:20px;">Colegiul Național de Informatică Piatra Neamț</h3>
        <h3 style="font-size:28px;">Proiect pentru atestarea competențelor profesionale la informatică</h3>
        <p>
          <h3 style="font-size:20px;">Pagina Web cu tema Prezentare Adobe Lightroom</h3>
        </p>
      </div>
      <div class="row" >
        <div class="col-md-4">
          <h3 style="font-size:20px;"><b>Profesor Coordonator,</b></h3>
          <h3 style="font-size:20px; display: block">Gheorghe Manolache</h3>
        </div>
        <div class="col-md-3"></div>
        <div class="col-md-5">
          <h3 style="font-size:20px;"><b>Elev,</b></h3>
          <h3 style="font-size:20px;">Andreea-Beatrice Croitoriu,<br>Clasa a XII-a C</h3>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
  <div class="container">
    <div class="copyright">
      &copy; Copyright <strong>Andreea-Beatrice Croitoriu</strong>
    </div>
  </div>
</footer>
```

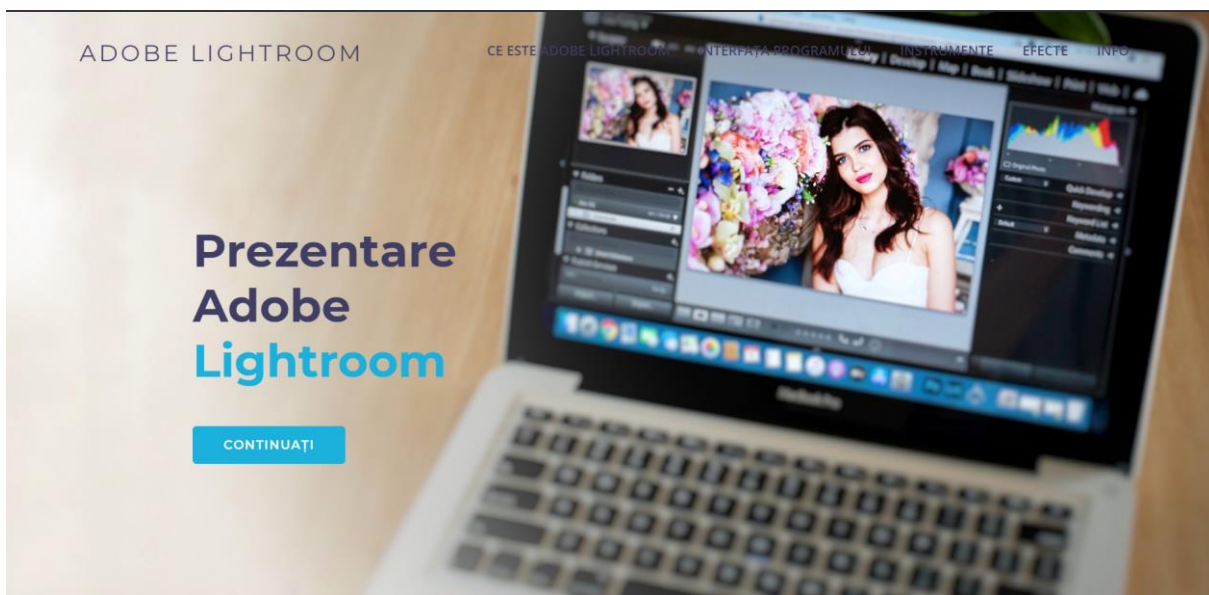
4. Mod de utilizare

Accesarea paginilor se realizează cu ajutorul barei de navigație:



4.1. Pagina “Home”

Se folosește butonul “Continuați” pentru a intra pe pagina “Ce este Adobe Lightroom” a site-ului:



4.2. Pagina “Ce este Adobe Lightroom”

Pe această pagină se găsesc informații despre programul de editare foto Adobe Lightroom și beneficiile acestuia:

ADOBE LIGHTROOM

CE ESTE ADOBE LIGHTROOM

INTERFAȚA PROGRAMULUI

INSTRUMENTE

EFECTE

INFO

Ce este Adobe Lightroom?

Adobe Lightroom (oficial Adobe Photoshop Lightroom) este un software creativ de organizare și manipulare a imaginilor dezvoltat de Adobe Systems, ca parte a familiei de abonamente Creative Cloud și permite importul / salvarea, vizualizarea, organizarea, etichetarea, editarea și partajarea unui număr mare de imagini digitale.

Funcțiile de editare ale Lightroom includ balansul de alb, tonul, prezența, curba tonului, HSL, tonificarea divizată, detaliile, corecțiile lentilelor și manipularea calibrării, precum și transformarea, îndepărtarea punctelor, corectarea ochilor roșii, filtrele gradate, filtrele radiale și periajul de reglare.

- ✓ Ușor de folosit datorită interfeței prietenoase
- ✓ Aplicarea de editări presetate într-o serie de fotografii te ajută să economisești timp
- ✓ Creează un fișier nou de fiecare dată când editezi o imagine, ceea ce înseamnă că originalele nu se pierd niciodată

4.3. Pagina “Interfața programului”

Pe această pagină se găsesc informații despre interfața programului și funcțiile acestuia, alături de o mică prezentare a acestora:

ADOBE LIGHTROOM

CE ESTE ADOBE LIGHTROOM

INTERFAȚA PROGRAMULUI

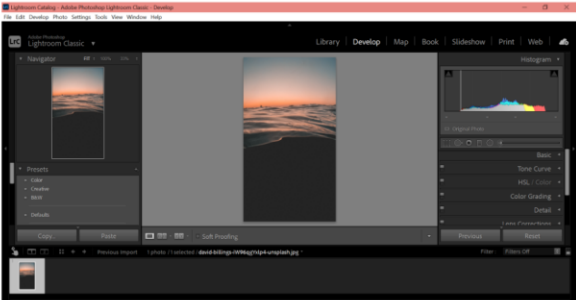
INSTRUMENTE

EFECTE

INFO

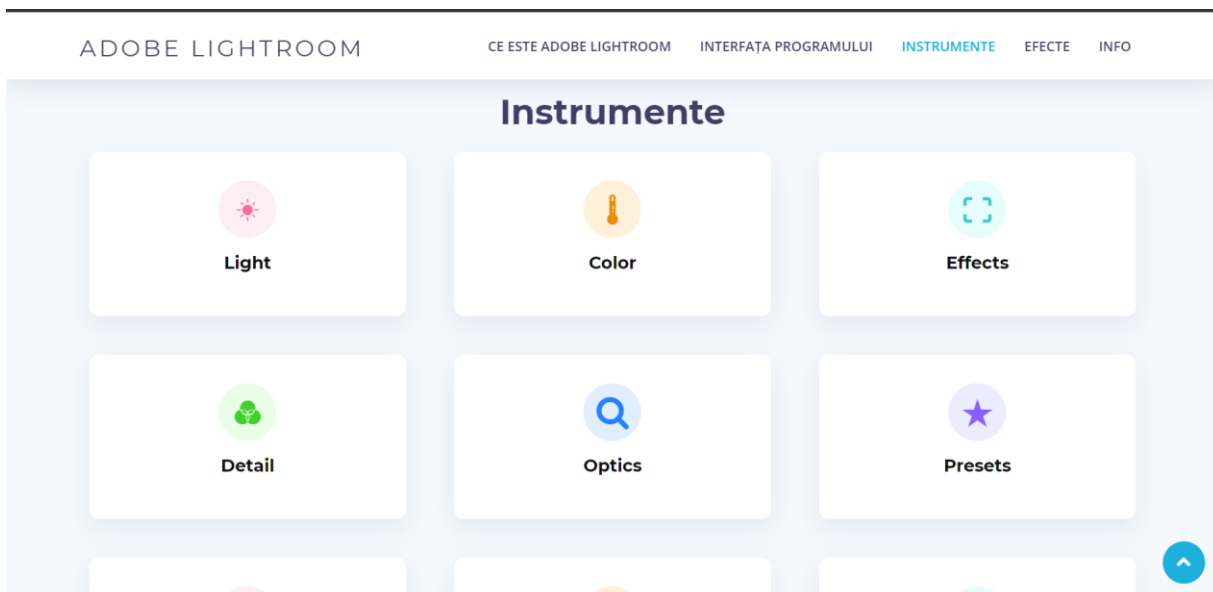
Interfața programului

- Library**
Secțiunea unde poți selecta fotografiile pe care urmează să le editezi și oferă posibilitatea de sortare pe albume
- Develop**
Secțiunea de editare a fotografiilor cu toate funcțiile puse la îndemână de program : ajustarea luminii, balansul de alb, tonul, prezența, curba tonului, HSL, tonificarea divizată, detaliile, corecțiile lentilelor și manipularea calibrării, precum și transformarea, îndepărtarea punctelor, corectarea ochilor roșii, filtrele gradate, filtrele radiale și periajul de reglare
- Modalități de exportare**
Modulul de **MAP** - afișează toate locațiile în care au fost făcute fotografiile care conțin informații de geo-tag



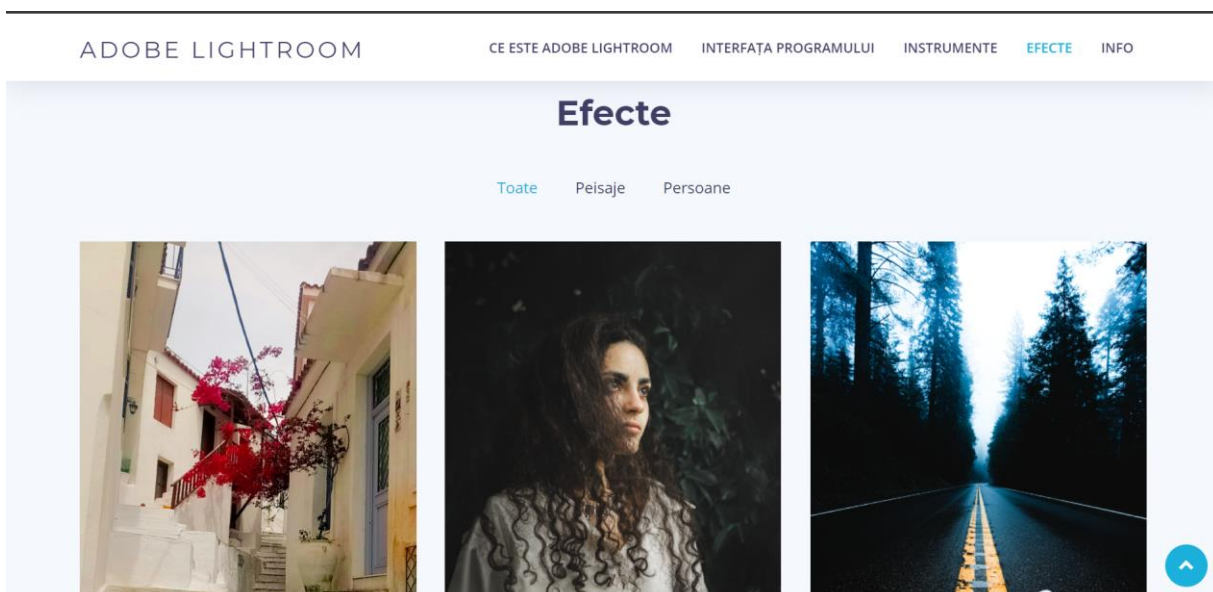
4.4. Pagina “Instrumente”

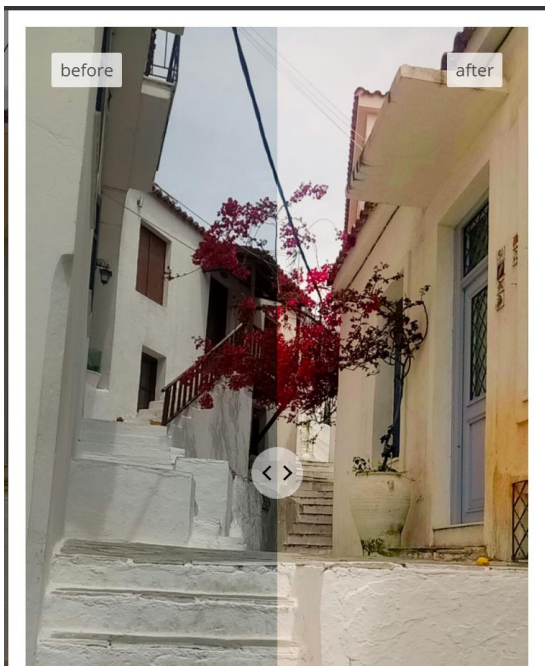
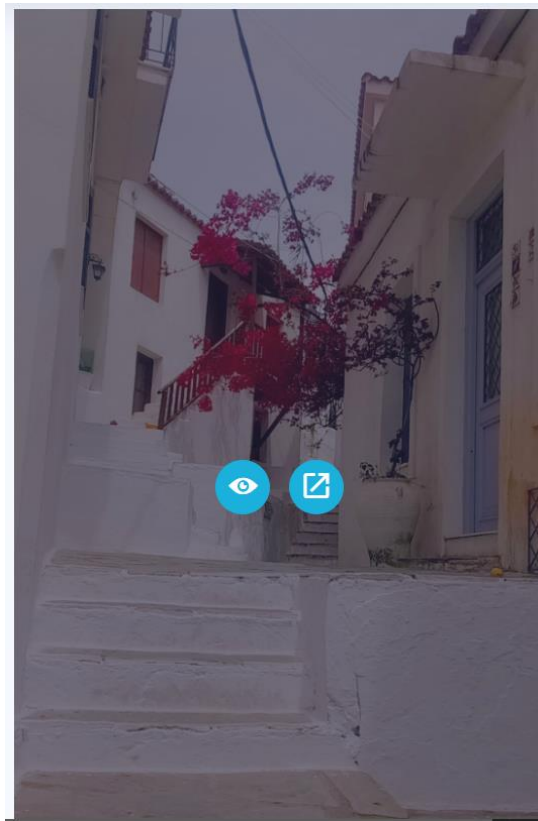
Pe această pagină se prezintă instrumentele de editare foto de care dispune programul:



4.5. Pagina “Efecte”

Pe această pagină se prezintă câteva dintre fotografiile editate de mine, alături de un modal unde se pot vizualiza pozele originale, înainte de editare și rezultatul după ajustările pe care le-am considerat că aduc un plus de valoare imaginilor. Am adăugat și lista modificărilor făcute pentru a veni în ajutorul celor ce vor să realizeze același efect pe care am reușit să-l compun:





Adjustments ×

Light

- Exposure : 0,93EV
- Contrast : -22
- Highlights : 14
- Shadows : -86
- Whites : -45
- Blacks : 50

Color

- Temp : 4
- Tint : 8
- Vibrance : -11
- Saturation : 50

Color Mix

Red

- Hue : -17
- Saturation : +38
- Luminance : +11

4.6. Pagina “Info”

Pe această pagină se găsesc detaliile despre proiect:

Colegiul Național de Informatică Piatra Neamț

Proiect pentru atestarea competențelor profesionale la informatică

Pagina Web cu tema Prezentare Adobe Lightroom

Profesor Coordonator,	Elev,
Gheorghe Manolache	Andreea-Beatrice Croitoriu Clasa a XII-a C

© Copyright Andreea-Beatrice Croitoriu



5. Resurse hardware și software

Cerințele minime ale acestui proiect sunt:

Software:

- Browser: Opera, Google Chrome, Microsoft Edge
- Sistem de operare: Windows 7, Windows 8, Windows 10

Hardware:

- Procesor: Intel Pentium 4 sau mai nou, care suportă SSE2
- Memorie RAM: 512 MB/ 2 GB(versiune de 64-bit)
- Spațiu de stocare: 15 MB

Resursele pe care le-am folosit pentru crearea acestui proiect, acestea făcând parte din configurația PC-ului meu, sunt următoarele:

- Procesor: Intel Core i7-5600 2.60GHz
- Placă video: NVIDIA GeForce 940MX 2GB
- Memorie RAM: 8GB
- Spațiu de stocare: HDD 512 GB + SSD 256 GB

6. Concluzii

Ajungând la finalul acestui proiect pentru atestarea competențelor profesionale în informatică, pot spune că scopul principal al acestuia, și anume aprofundarea noțiunilor generale și a informațiilor specifice temei alese, a fost dus la bun sfârșit.

Faptul că prezentarea unor detalii ale temei alese (în cazul meu, “Prezentare Adobe Lightroom”) a fost realizată prin intermediul unei pagini web, m-a ajutat să aprofundez și aceste cunoștințe, în timp ce prezentam informația într-un mod mai plăcut, mai facil de înțeles și totodată, mult mai interactiv.

Fiind prima mea experiență în ceea ce privește crearea unei pagini web, acest proiect mi-a intrigat o nouă curiozitate către acest domeniu. Sunt de părere că stilul de a învăța HTML și CSS, colaborat cu intenția de a prezenta un material informativ cât mai interesant și cât mai liber imaginației, au avut ca rezultat o evoluție semnificativă în ceea ce privește introducerea mea în tainele înfăptuirii unui conținut pe care un browser obișnuit ne ajută să îl vizualizăm. Mulțumită efortului depus pentru îndeplinirea cerințelor acestui proiect, mi s-a dezvoltat o nouă curiozitate, de care nu aveam nici cea mai vagă idee, și anume cunoașterea a cât mai multor noțiuni ale limbajului HTML, cât și ale limbajului CSS. Chiar dacă inițial mi se părea aproape imposibil să pot da frâu conceperii unei pagini web folosind câteva instrucțiuni ale limbajelor enunțate anterior, am ajuns la părerea că acest lucru se poate face alocând câteva zile de studiu în amănunt pentru înțelegerea celor două limbaje.

Tema abordată, izvorâtă din pasiunea mea pentru fotografie, m-a ajutat să conștientizez importanța unei pagini web în eventuala promovare a acesteia. Prin intermediul acestui proiect mi-am putut prezenta câteva din fotografiile preluate de pe site-uri web sau chiar fotografii făcute de mine cărora le aduc ajustări și le urc pe site-urile de socializare, astfel primind mesaje de la persoane să le ajut în ajustarea fotografiilor de la diferite evenimente. Primind atât de multe solicitări, o pagină web personală m-ar putea ajuta în găsirea de și mai multe persoane dispuse să plătească pentru a le aduce o altă nuanță fotografiilor, iar acest proiect mi-a oferit oportunitatea de a-mi face o idee despre cum mi-aș dori să-mi întocmesc această pagină web.

În concluzie, pot spune că acest proiect pentru atestarea competențelor profesionale la informatică a atins și dus la bun sfârșit obiectivul prezentat mai sus și care m-a ghidat spre dezvoltarea abilităților mele în domeniul informaticii.

7.Bibliografie

Jon Duckett, *HTML & CSS: Design and Build Web Sites*, Editura John Wiley & Sons, 2014

https://en.wikipedia.org/wiki/Adobe_Lightroom

<https://photographylife.com/photoshop-vs-lightroom>

<https://ro.wikipedia.org/wiki/Internet>

https://ro.wikipedia.org/wiki/Site_web

https://ro.wikipedia.org/wiki/HyperText_Markup_Language