

Estudante: \_\_\_\_\_

Unidade Curricular: Grafos

Professor: Eduardo Hiroshi Nakamura

Curso: Bacharelado em Engenharia de Computação

Campus Três Lagoas

Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_



INSTITUTO FEDERAL  
MATO GROSSO DO SUL

VALOR 10,0 NOTA \_\_\_\_

## ORIENTAÇÕES PARA O TRABALHO

- O nome do arquivo do código fonte deve obedecer a seguinte sintaxe **nome**.dijkstramenorcaminho.c e **nome**\_planaridade.c, onde o discente deverá substituir a palavra **nome** pelo seu próprio.

**OBSERVAÇÕES:** Nomes de códigos fontes **não** devem conter espaços e serem grafados somente com caracteres **ASCII** {a a z, A a Z, 0 a 9 e \_}.

- Os programas serão compilados baseados no GCC do Debian GNU/Linux 64 bits.
- Não haverá nota caso os programas não estiverem modularizados.
- Não haverá nota caso falte algum dos itens a seguir: malloc|calloc, free, ponteiro de ponteiro, vetor de ponteiros, lista encadeada(no mínimo a simplesmente encadeada) e lista de adjacência.
- O arquivo entrada do grafo será na sintaxe da linguagem **DOT** do Graphviz.

1) **Faça uma função que ao ler o arquivo *entrada.dot* extraia os valores dos componentes do grafo.**(3.0)

2) **Faça uma função que calcule e imprima o menor caminho entre dois vértices do grafo.**(7.0)