

## **Andamento projeto LIP – Jogo de Damas**

Beatriz Soares de Souza

Diêgo Ferreira de Lima

Novas funcionalidades desde o último “checkpoint”:

- Comer peças
- Comida Obrigatória
- Destaque nas casas possíveis de fazer movimento para a pedra selecionada
- Dividir vez do jogador 1 e jogador 2
- Protótipo de label para identificar de quem é a vez
- Validação das jogadas (se ela foi numa casa permitida)

Dificuldades:

- Pequenos bugs que surgem, mostrando uma casa não permitida nas possibilidades de jogada
- Fazer a tela inicial de escolha de tipo de jogo

O que falta:

- Jogar contra o PC
- Menu inicial
- Fazer peça virar dama