

GoRoGo

O Jogo GoRoGo

GoRoGo é um jogo de 2 jogadores disputado num tabuleiro de 5x5 e é constituído por 25 peças (10 pretas, 10 brancas, 5 Henge). O tabuleiro de jogo permite a possibilidade de 25 interações e 40 caminhos. Este jogo tem como objetivo, conseguir angariar o maior número de peças do adversário.



Figura 1: Tabuleiro de jogo

Regras

- Cada jogador tem 10 peças correspondentes à sua cor (preta ou branca) e 2 peças do tipo Henge. A última peça Henge é metida no tabuleiro pelo jogador Branco num sítio à sua escolha no início do jogo.
- O jogador de peças pretas começa o jogo (após a colocação da primeira peça Henge), colocando no tabuleiro uma peça preta ou Henge e o jogo continua com jogadas alternadas entre o Branco e o Preto.
- Ambos os jogadores jogam todas as suas peças dentro de 24 jogadas.
- Peças não podem ser movidas após serem colocadas em jogo.
- Uma peça ou uma corrente de peças da mesma cor precisam de, pelo menos, uma interseção ligada com caminhos (na vertical ou horizontal). Se as peças não tiverem interseção aberta, estando cercadas por peças inimigas, são capturadas e removidas do tabuleiro como pontos para o adversário.
- As peças Henge assumem a cor do jogador em jogo: Preto quando o jogador das pretas joga, Branco quando o jogador das peças brancas joga. As peças deste tipo podem ser colocadas em qualquer interseção e nunca podem ser capturadas, devido à sua natureza.

- As peças Henge não podem ser removidas do tabuleiro.
- Um jogador não pode passar o seu turno sem colocar uma peça em jogo. Caso o jogador não tenha possibilidade de colocar uma peça legalmente em qualquer posição do tabuleiro, automaticamente perde o jogo.
- Todas as peças Henge de cada jogador devem ser jogadas antes da sua última jogada, caso contrário perde o jogo.
- Um jogador não pode colocar a sua peça numa posição completamente cercada por peças inimigas (jogada suicida), a não ser que leve à captura de uma peça inimiga ou a peça jogada seja Henge.

Como correr

Abrir a pasta do projeto e correr a linha de comandos:

`python -m http.server 8080`

De seguida, abrir o programa *SICtus Prolog*, consultar o ficheiro *server.pl*. Depois correr o comando:

`server.`

Jogo Efetuado por Grupo 11:

- Carlos Freitas – up201504749
- Beatriz Henriques