1º Trabalho Laboratorial



Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação

Redes de Computadores

Beatriz de Henriques Martins – up201502858

Nádia de Sousa Varela Carvalho – up201208223

Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto

Rua Roberto Frias, sn, 4200-465 Porto, Portugal

31 Outubro 2017

Índice

[1 Sumário 3](#_Toc497042778)

[2 Introdução 3](#_Toc497042779)

[3 Arquitetura 3](#_Toc497042780)

# Sumário

dois parágrafos: um sobre o contexto do trabalho;

Este trabalho foi realizado no âmbito da cadeira *Redes de Computadores* com o objetivo de aplicar todos os conhecimentos lecionados nas aulas teóricas sobre o *Protocolo de Ligação de Dado*. O trabalho em si consiste na transferência de dados através de uma porta de série.

outro sobre as principais conclusões do relatório

O projeto foi concluído com sucesso, uma vez que foi criada uma aplicação de capaz de enviar e receber os dados.

# Introdução

indicação dos objectivos do trabalho e do relatório;

O objetivo principal deste trabalho é a implementação de um determinado protocolo para transferência de dados, especificado no guião do projeto, através de uma porta de série, uma das formas mais básicas para transferência de dados.

O objetivo do relatório é demonstrar como a parte teórica foi aplicada ao projecto, uma vez que na demonstração deste não foi muito visível.

descrição da lógica do relatório com indicações sobre o tipo de informação que poderá ser encontrada em cada uma secções seguintes)

A organização do relatório será a seguinte:

* **Introdução** – breve indicação dos objectivos do projeto e do relatório;
* **Arquitetura** –
* **Estrutura do código** –
* **Casos principais de uso** –
* **Protocolo de ligação de lógica** –
* **Protocolo de aplicação** –
* **Validação** –
* **Eficiência do protocolo de ligação de dados** –
* **Conclusões** –

# Arquitetura

blocos funcionais e interfaces

O nosso trabalho foi construído com base no princípio da independência entre camadas, ou seja, o tornar o programa o mais *modal* possível. Para uma melhor implementação optamos por dividir em 3 parte:

# Estrutura do código

## Data Link – Ligação de dados

## App Link – Aplicação

## Interface