

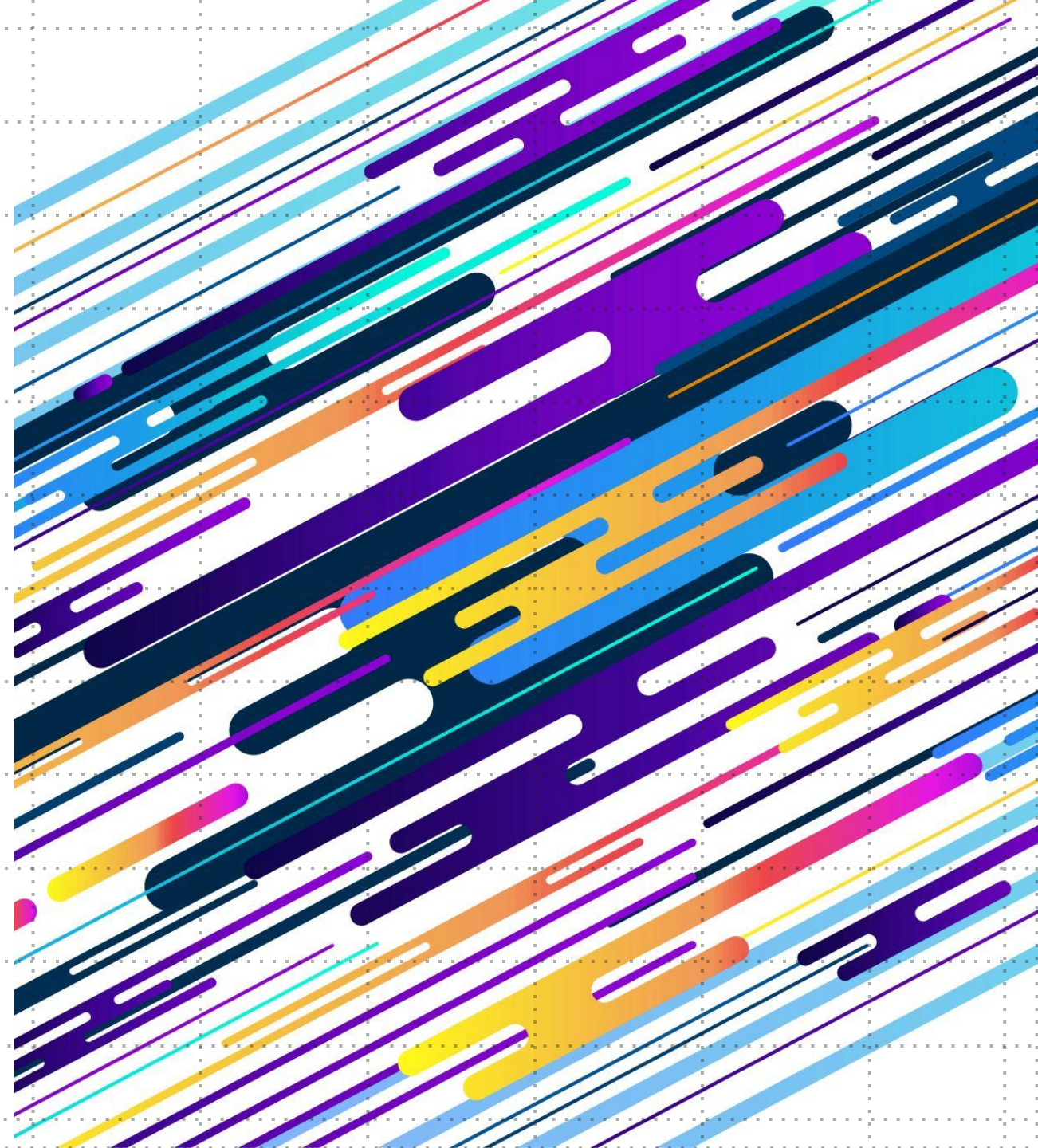
INTRODUCCIÓ A LA PROGRAMACIÓ ESTRUCTURADA

CFGs DAW

MP03 - UF1

Marc Callejón Beltrán

ETP Xavier



PETICIÓ DE DADES A L'USUARI (ReadLine)

Si volem que sigui l'usuari del nostre programa qui escrigui els valors, necessitem una nova ordre, que ens permeti llegir des del teclat.

```
Console.WriteLine ("escriure línia");
```

```
Console.ReadLine ("llegir línia");
```

reben text i hem de convertir a enter:

```
primerNumero = Convert.ToInt32( System.Console.ReadLine() );
```

PETICIÓ DE DADES A L'USUARI (ReadLine)

EXERCICIS

Crea un programa que calculi el producte de dos números introduïts per l'usuari

Demana a l'usuari una quantitat de "millas nàutiques" i mostra l'equivalència en metres, usant: 1 milla nàutica = 1852 metres.

OPERADORS RELACIONALS

Operador	Operació
<	Menor que
>	Major que
<=	menor o igual a
>=	Major o igual que
==	Igual a
!=	No igual a (diferent de)

ESTRUCTURES DE CONTROL IF

A les classes de diagrames i pseudocodi, ja hem treballat amb condicionals comencem ara a aplicar-ho a C#

`if (condició) sentència;`

Podem escriure tota l'instrucció en una línia si només hi ha una sentència posterior

```
if (1 == 1) System.Console.WriteLine("El número es igual");
```

ESTRUCTURES DE CONTROL

```
int number;
```

```
Console.WriteLine("dame un número");
```

```
number = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
if (number%2 == 0) Console.WriteLine("el numero es par");
```

```
Console.WriteLine("fin del programa");
```

ESTRUCTURES DE CONTROL

```
int number;
```

```
Console.WriteLine("dame un número");  
number = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
if (number%2 == 0) {  
    Console.WriteLine("el numero es par");  
}
```

```
Console.WriteLine("fin del programa");
```


ESTRUCTURES DE CONTROL

Crea un programa que demani a l'usuari un nombre i mostri un missatge en cas que sigui menor de 20, abans de finalitzar el programa. Mostra un altre missatge de finalització.

Crea un programa que multipliqui dos nombres enters de la manera següent: demanarà a l'usuari un primer nombre enter. Si el número que escribiu és 0, escribiu en pantalla "El producte de 0 per qualsevol número és 0". Si heu teclejat un número diferent de zero, es demanarà a l'usuari un segon número i es mostrarà el producte de tots dos.

ESTRUCTURES DE CONTROL IF - ELSE

```
int time = 22;  
if (time < 10) {  
    Console.WriteLine("Good morning.");  
} else if (time < 20)  
    { Console.WriteLine("Good day.");  
} else {  
    Console.WriteLine("Good evening.");  
}
```

ESTRUCTURES DE CONTROL

Escriu un programa que demani a l'usuari un nombre i digui si aquest és més gran, menor, o igual a 5

Donali un valor (1 (red), 2(yellow), 3(green)) a la variable trafficLight i escriu per consola quin és el seu color.