

**ACTIVITAT NO AVALUABLE AC2****Mòdul:** MP03-Programació I**UF:** UF1 – Programació Estructurada**Alumne:****Data d'entrega:** 3/12**Professor:** Marc Callejón**Mètode d'entrega:** Google Drive**Resultats de l'aprenentatge:**

RA1. 1. Reconeix l'estructura d'un programa informàtic, identificant i relacionant els elements propis del llenguatge de programació utilitzat.

RA2. Utilitza correctament tipus de dades simples i compostes emprant les estructures de control adients.

**Tasques a realitzar:**

**Escribe un programa que introduciendo tres notas de un alumno por consola, calcule la media e indique si está suspendido o aprobado (nota media mayor o igual a 5)**

**Codifica un programa que pida números al usuario y finalice la ejecución con el número 0. Cuando acabe, deberá mostrar por consola cuantos fueron pares y cuantos impares.**

**Codifica un programa "Calculadora", con las 4 operaciones básicas, sumar restar, multiplicar y dividir siguiendo estos pasos:**

Pide al usuario que introduzca dos números

Pregunta la operación con los siguiente códigos numéricos (1- suma, 2-resta, 3-multiplicación, 4-división)

Pregunta si finaliza o añade más números

**Letra del DNI.**



La letra del DNI se calcula dividiendo el número de documento entre 23. A partir del resto, se obtiene la letra a partir de los caracteres del siguiente cuadro

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
T	R	W	A	G	M	Y	F	P	D	X	B	N	J	Z	S	Q	V	H	L	C	K	E

Codificar un programa que pida números al usuario hasta que encuentre uno compatible con la letra a

**Imprime en pantalla un triangulo de 15 asteriscos de altura x 15 de base.**

```
*
**
***
****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```

**Imprime en pantalla un tablero de ajedrez con B para las blancas y N para las negras de 8X8**

```
BNBNBNBN
NBNNBNBN
BNBNBNBN
NBNNBNBN
BNBNBNBN
NBNNBNBN
BNBNBNBN
NBNNBNBN
```