

Problema e Solução em 250 caracteres

Problema:

No cenário pós-pandemia, comportamentos como procrastinação e ansiedade agravaram-se, afetando produtividade e bem-estar. Segundo a Forbes (2024), cerca de 99% dos profissionais admitem procrastinar, indicando um desafio crescente na gestão do tempo.

Solução:

Uma aplicação web integrada ao app do Banco do Brasil que combate a procrastinação, com uma lista de tarefas gamificada. Incentivando o cumprimento de metas por desafios, rankings e recompensas, além de mostrar notícias sobre economia e aplicações.




Lucas Santos

DESCRIÇÃO

- Idade: 32 anos
- Profissão: Técnico em informática

Lucas Almeida é um técnico em informática e busca controlar melhor suas finanças. Tem dificuldade com organização e procrastina tarefas, mas se motiva com soluções dinâmicas e gamificadas.

ATRIBUIÇÕES CHAVE

Organização

- Gasta por impulso em delivery
- Tenta se organizar no papel mas não dá certo
- Procrastina tarefas
- Acha finanças difíceis de lidar

organizar



Extrovertida

- Adora estar com amigos e familiares
- Gosta de pedir delivery
- Ama jogos

Objetivos

- Controlar melhor os gastos do mês
- Criar o hábito de economizar parte da renda
- Ter mais disciplina para concluir tarefas importantes
- Deixar de adiar compromissos financeiros e pessoais

futuro

investimento



NECESSIDADES

- Motivação Constante – Precisa de estímulos visuais e recompensas para manter o foco nas metas.
- Organização Visual – Quer ver suas tarefas e finanças organizadas de forma clara e intuitiva.
- Integração com o Dia a Dia – Busca uma solução que se encaixe naturalmente na rotina, sem exigir esforço extra.

DESAFIOS

- Manutenção de Hábitos – Começa empolgado, mas perde a motivação com o tempo.
- Sobrecarga de Informações – Se sente perdido com tantas dicas financeiras e não sabe por onde começar.

OPORTUNIDADES

- Banco Digital Inteligente – Um app bancário que a ajude a gerenciar tempo e segurança financeira.
- Funcionalidades Simples e Eficientes – Interface intuitiva com navegação fácil e que a influencie a otimizar seu dia a dia.



Mariana Souza

DESCRIÇÃO

- Idade: 35 anos
- Profissão: Analista de Marketing

Mariana é uma mulher trabalhadora e sua rotina agitada a deixa constantemente sobrecarregada. Dividida entre prazos apertados no trabalho, compromissos pessoais e a tentativa de manter uma vida social ativa, ela sente que nunca tem tempo suficiente para organizar suas finanças.

ATRIBUIÇÕES CHAVE

Organização

- Não consegue organizar sua vida
- Não consegue organizar suas contas
- Não lembra de datas importantes
- Lembretes desorganizados

organizar



Extrovertida

- Adora estar com amigos e familiares
- Gosta de sair para restaurantes
- Tenta ter uma vida saudável

Profissões

- Foco na Carreira – Quer crescer no marketing.
- Aprendizado – Se inscreve em cursos.
- Oportunidades – Sonha em empreender.

investimento

futuro



NECESSIDADES

- Soluções Simples e Tecnológicas – Precisa de ferramentas fáceis de usar para gerenciar seu tempo e finanças sem complicação.
- Processos Seguros e Eficientes – Busca praticidade e segurança ao fazer transações financeiras sem perder tempo.
- Calendário e Pagamentos Automatizados – Precisa de lembretes e agendamentos para evitar atrasos e conseguir fazer tudo da sua rotina.

DESAFIOS















- Falta de Tempo – Dificuldade em conciliar trabalho, vida pessoal e hobbies.
- Escolha de Ferramentas – Não sabe quais apps e tecnologias são realmente seguras e eficazes para ajudá-la.

OPORTUNIDADES

- Banco Digital Inteligente – Um app bancário que a ajude a gerenciar tempo e segurança financeira.
- Funcionalidades Simples e Eficientes – Interface intuitiva com navegação fácil e que a influencie a otimizar seu dia a dia.

Mapa de Jornada



	 CONHECIMENTO	 CONSIDERAÇÕES	 DECISÕES	 RETENÇÃO
AÇÕES	<ul style="list-style-type: none">• Funcionalidade dentro de um aplicativo de que possa ajudar a cumprir rotinas da vida profissional, financeira e pessoal.	<ul style="list-style-type: none">• Busca um local que de forma divertida incentive a cumprir sua rotina.	<ul style="list-style-type: none">• Instalar o Aplicativo• Criar uma conta• Utilizar a funcionalidade dentro do app	<ul style="list-style-type: none">• Gamificação da Rotina• Lembretes Inteligentes• Ofensiva quantificada 
PONTOS DE CONTATO	Redes Sociais 	Sites 	Propagandas 	Indicações 
EXPERIÊNCIA	Intrigado 	Ansioso e otimista 	Indeciso 	Satisfeito 
PONTOS PROBLEMÁTICOS	<ul style="list-style-type: none">• Dificuldade no uso da ferramenta.• Se a funcionalidade exigir muito esforço inicial, pode desmotivar o uso.	<ul style="list-style-type: none">• Se for excessivamente gamificado, pode parecer pouco profissional.• Pode não se integrar bem ao restante do app.	<ul style="list-style-type: none">• Processo de cadastro pode ser longo e burocrático.• Se o app não demonstrar rápido valor, usuário pode desinstalar sem explorar suas funções.	<ul style="list-style-type: none">• Lembretes excessivos ou irritantes.• Falta de inovação.• Caso não veja progresso ou benefícios claros, pode abandonar o app rapidamente.
SOLUÇÕES	<ul style="list-style-type: none">• Tutorial inicial curto e prático mostrando como a funcionalidade pode ajudar na vida real.• Recomendar o uso da funcionalidade com base no comportamento do usuário.	<ul style="list-style-type: none">• Personalização da Experiência.• Recompensas Motivadoras .• Integração Fluida – Garantir que a experiência lúdica se encaixe naturalmente com as demais funções do app.	<ul style="list-style-type: none">• Cadastro Simplificado• Valor imediato – Mostrar um benefício logo após o primeiro acesso, como uma análise financeira inicial.• Interface Intuitiva 	<ul style="list-style-type: none">• Lembretes Personalizados .• Atualizações e Novidades .• Feedbacks e sugestões diretas dos usuários para futuras melhorias na funcionalidade do app.

Backlog do produto

[US_01] - Realizar Cadastro

Eu como usuário, gostaria de poder me cadastrar na plataforma.

Critérios de Aceitação:

- [CA_01] - O usuário deve inserir seus dados : email, nome, cpf e senha para cadastro;
- [CA_02] - O sistema deve pesquisar pelo cpf, caso não encontrado realizar cadastro e armazenar no banco de dados;
- [CA_03] - O sistema deve retornar mensagem de erro e o motivo caso não seja possível realizar o cadastro;
- [CA_04] - O sistema deve retornar mensagem de sucesso caso cadastro seja realizado;
- [CA_05] - No processamento deve conter as devidas verificações;
- [CA_06] - A senha deve ser alfanumérica com 6 dígitos.

[US_02] - Realizar Login

Eu como usuário gostaria de poder logar na minha conta.

Critérios de Aceitação:

- [CA_01] - O usuário deve inserir seus dados : e-mail ou cpf e logo em seguida a senha para login.
- [CA_02] - O sistema deve verificar no banco de dados pelo e-mail. Caso não encontrado enviar mensagem de erro
- [CA_03] - O sistema deve verificar pela senha no banco de dados e comparar com a do respectivo E-mail, e caso haja algum erro exibir uma mensagem de erro.
- [CA_04] - O sistema deve acessar a conta do usuário em caso de sucesso e sincronizar com o banco;
- [CA_05] - O sistema deve exibir um botão para recuperação de senha caso o usuário não consiga acessar sua conta;
- [CA_06] - O usuário deve ser redirecionado para a página inicial após o login bem-sucedido.

[US_03] - Receber Notificações

Eu, como usuário, gostaria de receber notificações no sistema para acompanhar meu progresso.

Critérios de aceitação:

[CA_01] - O sistema deve exibir um sinal de notificação no ícone do modal modal de notificação ao usuário ao concluir uma tarefa, destacando a conquista;

[CA_02] - O sistema deve exibir um modal com uma listagem de notificações caso clicado;

[CA_03] - O usuário deve poder visualizar um histórico de notificações dentro da aplicação;

[CA_04] - O modal de notificação deve ter um botão para fechá-lo e não deve atrapalhar a navegação do usuário;

[CA_05] - O ícone do modal deve ser um símbolo de sino com um indicativo visual caso haja notificações.

[US_04] - Adicionar Tarefa

Eu como usuário, gostaria de adicionar uma tarefa na minha lista de tarefas.

Crítérios de aceitação:

[CA_01] - O usuário deve poder preencher um formulário contendo Nome da tarefa, Data Limite da tarefa e Descrição da tarefa;

[CA_02] - O sistema deve receber o formulário, e inserir a tarefa na lista de tarefas, mostrando ao usuário caso a operação seja bem sucedida;

[CA_03] - O sistema deve informar ao usuário caso o formulário esteja vazio, para que não seja criada uma tarefa vazia;

[CA_04] - O usuário deve poder definir uma prioridade para a tarefa (Baixa, Média ou Alta);

[CA_05] - O sistema deve exibir um aviso caso a data limite seja inválida (ex: datas no passado);

[CA_06] - O usuário deve poder categorizar a tarefa (ex: "Hábitos", "Investimentos", "Contas a pagar");

[CA_07] - O sistema deve confirmar visualmente quando a tarefa for adicionada com sucesso;

[CA_08] - A nova tarefa deve aparecer imediatamente na lista sem necessidade de recarregar a página;

[CA_09] - O formulário da tarefa deve aparecer em um pop-up ou página

[CA_10] - As tarefas devem ser exibidas em formato de lista contendo apenas o título

[US_05] - Editar Tarefa

Eu como usuário gostaria de poder editar uma tarefa que eu criei, para alterar informações.

Critérios de aceitação:

[CA_01] - o usuário deve clicar em um botão para abrir um formulário de edição de uma tarefa(Nome, Data de entrega, Prioridade);

[CA_02] - O sistema deverá atualizar as informações da tarefa conforme os dados fornecidos pelo usuário;

[CA_03] - O sistema deve mostrar mensagem de erro caso a operação de edição não seja bem sucedida;

[CA_04] - O usuário deve poder cancelar a edição sem salvar as alterações;

[CA_05] - O sistema deve validar a data de entrega, impedindo a seleção de datas no passado;

[CA_06] - O sistema deve impedir que o usuário salve uma tarefa sem nome;

[CA_07] - Após a edição bem-sucedida, a lista de tarefas deve ser atualizada automaticamente;

[CA_08] - O sistema deve exibir uma mensagem de sucesso ao concluir a edição.

[US_06] - Excluir Tarefa

Eu como usuário, gostaria de excluir uma tarefa na minha lista de tarefas.

Critérios de aceitação:

[CA_01] - O usuário deve poder clicar em um botão para remover o card de tarefas da sua lista de tarefas;

[CA_02] - O sistema deve informar ao usuário se a operação for bem sucedida ou mal sucedida;

[CA_03] - O sistema deve remover a tarefa da lista de tarefas;

[CA_04] - O sistema deve solicitar uma confirmação antes de excluir a tarefa, evitando exclusões acidentais;

[CA_05] - Após a exclusão, a lista de tarefas deve ser atualizada automaticamente, refletindo a remoção da tarefa;

[US_07] - Marcar tarefa como concluída

Como usuário, quero registrar que finalizei minha tarefa para que eu possa acompanhar meu progresso e manter um registro das atividades realizadas.

Critérios de aceitação:

[CA_01] O usuário pode marcar uma tarefa como concluída através de um botão de checkbox;

[CA_02] Ao concluir uma tarefa o usuário ganha moedas que podem ser trocadas em itens (equipamentos, pets) na loja;

[CA_03] Uma tarefa ao ser marcada como concluída terá sua opacidade diminuída, indicando visualmente que ela foi finalizada;

[CA_04] Ao ser concluída, o card da tarefa exibirá um botão de 'x' para remoção;

[CA_05] A remoção da tarefa é opcional e cabe ao usuário decidir se deseja excluí-la ou mantê-la visível;

[CA_06] O usuário pode reverter a marcação de tarefa concluída, caso deseje reativar a tarefa.

[US_08] - Mostrar Aba de Hábitos

Eu como usuário gostaria de ter uma aba onde posso acessar e gerenciar meus hábitos diários.

Critérios de aceitação:

[CA_01] O usuário pode adicionar um novo hábito, definindo o seu **nome e descrição**.

[CA_02] Hábitos concluídos dão mais moedas do que tarefas.

[CA_03] O usuário pode remover ou alterar hábitos a qualquer momento que desejar.

[CA_04] Na aba hábitos, o usuário pode mover para cima ou para baixo os cards de hábitos, organizando-os da forma que achar melhor.

[CA_05] Terá um botão de checkbox para marcar hábitos como concluído, mas diariamente o hábito voltará ao status de não concluído.

[US_09] - Receber Recompensas

Eu como usuário gostaria de receber minhas recompensas pelo site por realizar hábitos, tarefas ou missões.

Critérios de aceitação:

[CA_01] - O usuário deve receber moedas virtuais ao concluir tarefas, hábitos ou missões;

[CA_02] - O sistema deve exibir uma nova notificação no modal de notificações sempre que o usuário ganhar uma recompensa;

[CA_03] - O usuário deve poder visualizar seu saldo de moedas acumuladas dentro da aplicação;

[CA_04] - O sistema deve armazenar um histórico das recompensas recebidas;

[CA_05] - O usuário deve poder trocar suas moedas virtuais por benefícios dentro da aplicação, conforme as opções disponíveis.

[US_10] - Customizar aparência do avatar

Como usuário, quero modificar a aparência do meu personagem e suas vestes, para que ele reflita minha identidade e torne minha experiência mais envolvente e personalizada.

Critérios de aceitação:

[CA_01] O usuário poderá escolher opções de cabelo, tom de pele e cor da blusa para o personagem.

[CA_02] Armaduras e/ou outros equipamentos só poderão ser equipados caso tenham sido resgatados na loja de itens.

[CA_03] Não será possível escolher 2 opções da mesma categoria (ex.: cabelo, tom de pele, cor da blusa).

[CA_04] O usuário pode visualizar as mudanças antes de confirmar a personalização.

[CA_05] O usuário não deve poder sair da tela de personalização sem confirmar as mudanças.

[CA_06] As escolhas do usuário são salvas e mantidas ao recarregar a página.

[US_11] - Comprar Itens

Como usuário gostaria de comprar novos itens, sendo eles cosméticos ou temporários para o meu personagem.

Critérios de aceitação:

[CA_01] A compra de itens deve ser feita apenas pela loja virtual.

[CA_02] Moedas virtuais serão utilizadas para a compra desses itens.

[CA_03] Itens comprados podem ser aplicados no menu de inventário ou em editar personagem (equipamento)

[CA_04] Terão itens cosméticos e itens como poções que dão buffs temporários de xp.

[CA_05] A compra do item só pode ser aceita caso o usuário tenha moedas o suficiente.

[US_12] - Ver Missões

Eu como usuário gostaria de ter uma aba de missões para ganhar recompensas

Critérios de aceitação:

[CA_01] - O sistema deve exibir uma aba dedicada para missões;

[CA_02] - As missões devem ser apresentadas em formato de lista, contendo nome, descrição e recompensa;

[CA_03] - Ao concluir uma missão, ela deve ser removida da lista, e o usuário deve receber uma notificação informando a recompensa obtida;

[CA_04] - O usuário deve poder acompanhar o progresso de cada missão, incluindo as missões concluídas e pendentes.

[US_13] - Exibir Moedas

Como Usuário, quero visualizar a quantidade de moedas que possuo no sistema, para acompanhar minhas recompensas e poder utilizá-las futuramente na loja ou em outras funcionalidades.

Critérios de Aceitação:

[CA_01] - O sistema deverá exibir a quantidade atual de moedas do usuário de forma visível na interface.

[CA_02] - O sistema deverá atualizar a quantidade de moedas automaticamente após a realização de hábitos e tarefas.

[CA_03] - O sistema deverá exibir um ícone ou símbolo que represente visualmente as moedas.

[CA_04] - O sistema deverá garantir que apenas o usuário logado visualize sua própria quantidade de moedas.

[CA_05] - O sistema deverá permitir o acesso à loja ou outra funcionalidade onde as moedas possam ser usadas.

[US_14] - Obter Ajuda

Eu como usuário, gostaria de receber suporte em caso de dúvidas em como usar o produto.

Critérios de aceitação:

[CA_01] O sistema deve fornecer uma aba de ajuda com as perguntas frequentes.

[CA_02] O usuário deve ter a possibilidade de entrar em contato com um suporte.

[CA_03] O sistema deve fornecer informações sobre o que os elementos interativos na página fazem.

[CA_04] Botão de modo ajuda: após clicar nesse botão, o usuário terá acesso ao modo ajuda, que mostrará informações ao colocar o mouse sobre algum elemento.

[US_15] - Exibir Perfil

Eu como usuário gostaria de poder acessar minhas informações numa página de perfil.

Critérios de aceitação:

[CA_01] O sistema deve exibir as informações básicas do usuário autenticado: nome, e-mail, avatar, badges visíveis e progresso atual.

[CA_03] O sistema deve apresentar de forma destacada os badges escolhidos pelo usuário.

[CA_04] O usuário deve conseguir acessar o perfil por meio de um botão/menu visível na interface principal da aplicação.

[CA_05] O sistema deve garantir que apenas o dono do perfil consiga visualizar informações sensíveis como e-mail e botão de editar dados.

[CA_06] O sistema deve manter responsividade e acessibilidade na tela de perfil em diferentes dispositivos (web e mobile).

[US_16] - Editar Perfil

Como usuário gostaria de editar informações do perfil, como também alterar meu avatar.

Critérios de aceitação:

[CA_01] O usuário poderá alterar o avatar e informações como e-mail/senha.

[CA_02] Para alteração de informações mais sigilosas, o site pedirá confirmação de senha do usuário.

[CA_03] Caso esqueça a senha, a redefinição deve ser feita por e-mail.

[CA_04] Após a atualização dos dados, o sistema deverá exibir uma mensagem de sucesso e refletir imediatamente as mudanças no perfil do usuário.

[CA_05] Deve haver um botão visível e acessível na interface para o usuário editar seu avatar, levando à tela de personalizar avatar.

[US_17] - Ver tutorial

Eu como usuário gostaria de poder ver um tutorial na primeira vez que acessar o site.

Critérios de Aceitação:

[CA_01] - O sistema deve identificar se é o primeiro acesso do usuário.

[CA_02] - Caso seja o primeiro acesso, o sistema deve exibir automaticamente um tutorial interativo em formato de passo a passo.

[CA_03] - O tutorial deve apresentar as funcionalidades principais do site, como criação de tarefas, hábitos, acesso às missões e recompensas.

[CA_04] - O usuário deve ter a opção de pular ou encerrar o tutorial a qualquer momento.

[CA_05] - O sistema não deve exibir o tutorial novamente em acessos futuros, a menos que o usuário o solicite manualmente em configurações.

Requisitos Desejáveis:

[US_18] - Exibir notícias

Eu como usuário gostaria de ter um espaço de notícias sobre economia e investimentos.

Critérios de aceitação:

- [CA_01] - O sistema deve exibir um modal com formato de lista para as notícias;
- [CA_02] - As notícias devem ser atualizadas automaticamente todos os dias;
- [CA_03] - As notícias devem ser exibidas em ordem cronológica, da mais recente para a mais antiga;
- [CA_04] - Cada notícia deve conter título, resumo e link para a fonte original;
- [CA_05] - A interface deve ser responsiva, garantindo boa usabilidade em dispositivos móveis;
- [CA_06] - Caso não haja notícias disponíveis, o sistema deve exibir uma mensagem informativa.

[US_19] - Cooperar com amigos

Eu como usuário, gostaria de poder cooperar com as missões dos meus amigos

- [CA_01] - Eu como usuário gostaria de fazer tarefas cooperativas, com amigos para ganhar mais recompensas e conhecer novas pessoas.
- [CA_01] - O sistema deve ter uma aba de amigos, onde poderão ser convidados para uma tarefa conjunta.
- [CA_02] - O sistema envia notificações aos amigos e marca as tarefas compartilhadas.
- [CA_03] - Amigos podem visualizar e interagir com os itens (ex: comentar, marcar como concluído em conjunto).
- [CA_04] Cada tarefa cooperativa concluída deve atribuir recompensas a todos os participantes, de acordo com informações pré-definidas.
- [CA_05] O sistema deve permitir que os participantes saiam da tarefa cooperativa a qualquer momento.
- [CA_06] O usuário deve poder definir se a tarefa cooperativa será pública (qualquer amigo pode entrar) ou privada (apenas convidados).

[US_20] - Ver Ranking

Como Usuário, quero visualizar o ranking de desempenho dentro da plataforma, para comparar meu progresso com outros usuários e me sentir motivado a continuar realizando meus hábitos e tarefas.

Critérios de Aceitação:

- [CA_01] - O sistema deverá exibir um ranking com os usuários ordenados por pontuação.
- [CA_02] - O sistema deverá mostrar a pontuação e nome do usuário no ranking.
- [CA_03] - O sistema deverá destacar visualmente a posição do usuário logado no ranking.
- [CA_04] - O sistema deverá permitir filtrar o ranking por período (semanal, mensal, geral).
- [CA_05] - O sistema deverá garantir que apenas usuários autenticados possam visualizar o ranking.
- [CA_06] - O ranking deverá ser formado apenas por conexões de amizade do usuário
- [CA_06] - O sistema deverá oferecer a opção de voltar para o Início.
- [CA_07] - O ranking deverá aparecer como um pop up quando clicado um botão na árvore.

[US_21] - Salvar datas

Eu como usuário quero estipular datas limites para minhas tarefas, e quero receber lembretes quando estiver perto do fim da tarefa

Critérios de aceitação:

- [CA_01] - Ao criar ou editar uma tarefa, o usuário poderá ter acesso a um campo de data, que pode ser preenchido através do teclado ou por um calendário.
- [CA_02] - Ao ser finalizada a requisição de criação ou edição da tarefa o sistema deve atribuir o atributo de "data limite" à tarefa.
- [CA_03] - O usuário deve ter a opção de sincronizar a conta com o google calendar de sua conta google.
- [CA_04] - O sistema deve, por meio da sincronização, criar um lembrete no Google Calendar.

[US_22] - Equipar Badges

Eu como usuário gostaria de poder escolher quais badges aparecem no meu perfil

- [CA_01] - O sistema deve permitir que o usuário selecione quais badges conquistadas deseja exibir em seu perfil.
- [CA_02] - Apenas badges já conquistadas poderão ser selecionadas para exibição.
- [CA_03] - O sistema deve salvar a configuração de exibição das badges, mantendo as escolhas mesmo após sair da aplicação.
- [CA_04] - O sistema deve permitir ativar ou desativar a exibição de cada badge individualmente.
- [CA_05] - O usuário pode visualizar em tempo real como as badges selecionadas aparecerão no perfil antes de salvar as alterações.
- [CA_06] - O sistema deve exibir uma mensagem de sucesso ao salvar as alterações de exibição das badges.

Stack de desenvolvimento - Projeto HABITUS

Projeto Habitus: Este projeto é uma aplicação web desenvolvida durante a Residência onboard do Embarque Digital na etapa de GrowUp, em parceria com o Banco do Brasil. Se trata de uma plataforma web gamificada integrada ao app do Banco do Brasil cujo objetivo é promover a organização de tarefas e hábitos financeiros, incentivando o usuário por meio de sistemas de recompensa, progressão e personalização, visando diminuir os índices de procrastinação e ainda com funcionalidades voltadas a gestão financeira.

Stack Tecnológica e Ferramentas Utilizadas:

Frontend

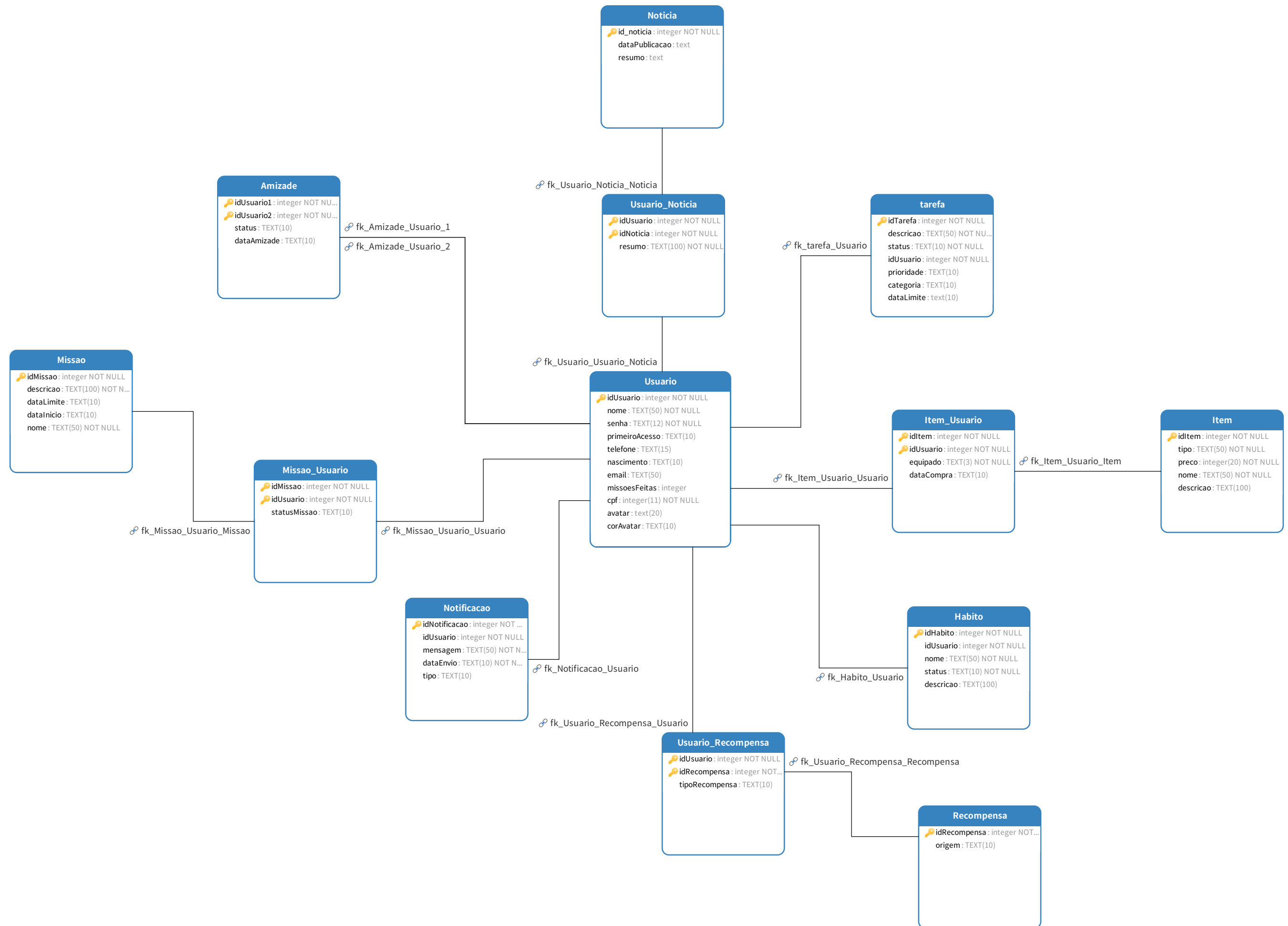
- **Framework:** Next.js
- **Linguagem:** JavaScript
- **Estilização:** CSS

Backend

- **Linguagem:** TypeScript
- **Plataforma:** Node.js
- **Framework:** Express
- **Gerenciador de pacotes:** npm (Node Package Manager)
- **Banco de Dados:** SQLite
- **ORM/Query Builder:** Knex.js

Ferramentas de Desenvolvimento e Organização

- **Editor de Código:** Visual Studio Code
- **Controle de Versão:** Git + GitHub
- **Prototipagem:** Figma/Canva
- **Gerenciamento de Projeto:** Jira



Lógica de funcionamento da solução:

A aplicação é uma plataforma web gamificada integrada ao app do Banco do Brasil cujo objetivo é promover a organização de tarefas e hábitos financeiros, incentivando o usuário por meio de sistemas de recompensa, progressão e personalização.

Cadastro e Autenticação

Durante o processo de cadastro, o sistema solicita informações como nome completo, email, CPF e senha. O CPF é utilizado para verificar a existência de um usuário previamente cadastrado na base de dados, prevenindo duplicidade de contas. A autenticação pode ser realizada utilizando email ou CPF, sempre acompanhados da senha. Após a validação dos dados, o sistema carrega e exibe o progresso salvo do usuário, incluindo tarefas, hábitos, pontuação e configurações personalizadas. Caso o usuário esqueça a senha, há a opção de recuperação de acesso via email cadastrado, garantindo segurança e usabilidade.

Imagem 1: Página de Cadastro

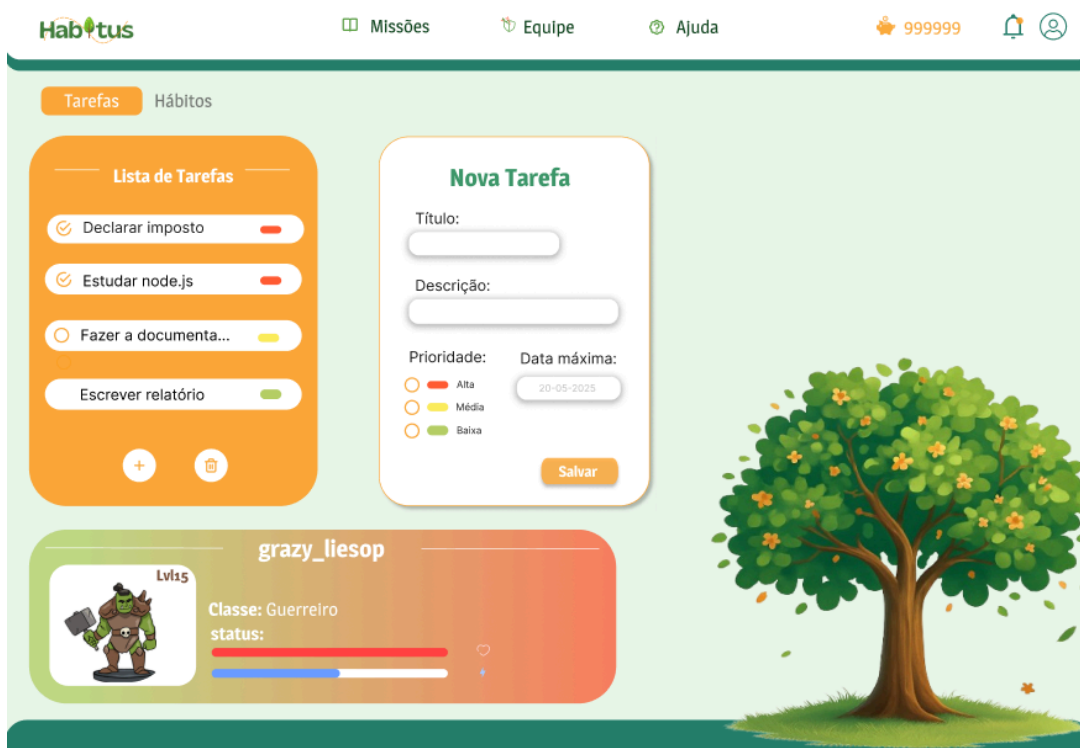


A imagem mostra a interface de usuário para o cadastro no sistema Habotus. O fundo é verde escuro com uma textura de folhas. No topo, o logo "Habotus" está centralizado. Abaixo dele, o título "Bem-vindo" é exibido em verde. Uma mensagem de boas-vindas em português incentiva o usuário a cultivar hábitos e contribuir para um mundo mais sustentável. O formulário de cadastro contém campos para "Nome de usuário:", "E-mail:", "CPF:" e "Senha:". O campo de senha possui um ícone de olho para alternar a visibilidade. Um botão laranja com o texto "CRIAR CONTA" está posicionado na base do formulário. À direita do formulário, há uma ilustração de uma árvore verde.

Gestão de Tarefas e Hábitos

A aplicação permite ao usuário criar tarefas personalizadas, definindo nome, descrição, prioridade (baixa, média ou alta), categoria (como “Investimentos” ou “Contas a pagar”) e data limite. Cada tarefa pode ser editada, excluída ou marcada como concluída, com atualizações imediatas na interface e feedback visual claro. Além disso, o sistema oferece uma aba dedicada à gestão de hábitos, possibilitando o registro de hábitos diários ou semanais. A lista de hábitos é automaticamente reiniciada conforme o período estipulado (por exemplo, reinício diário para hábitos diários). Os hábitos também podem ser reordenados, editados, removidos ou marcados como concluídos, promovendo o acompanhamento contínuo do progresso pessoal.

Imagem 2: Modal de criação de tarefas



Gamificação e Recompensas

Sempre que o usuário conclui uma tarefa, hábito ou missão, ele recebe moedas virtuais e/ou badges (emblemas) como forma de recompensa. As moedas acumuladas podem ser utilizadas na loja virtual da aplicação, onde é possível adquirir roupas para o personagem do usuário ou pets personalizados. Os badges conquistados são armazenados no perfil do usuário e como requisito desejável podem ser exibidos ou ocultos conforme sua preferência, promovendo um senso de identidade e progresso. Toda conquista é registrada e exibida em tempo real no modal de notificações, reforçando o engajamento e a motivação para o cumprimento de novas metas.

Imagem 3: Saldo de moedas

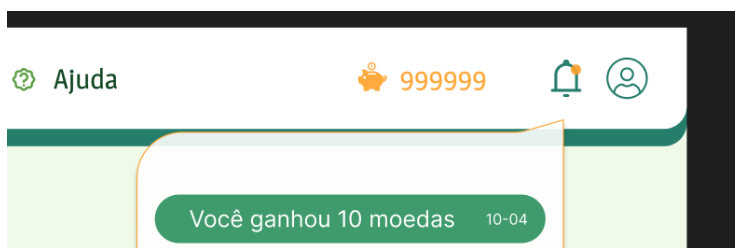
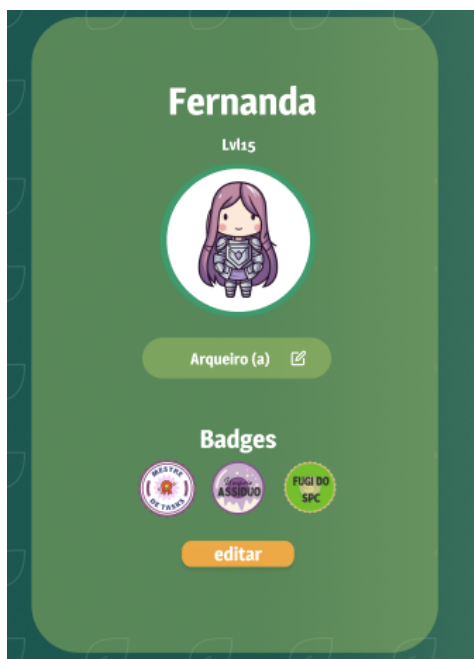


Imagem 4: Exibição de badges no perfil



Avatar e Customização

O usuário pode personalizar seu avatar com uma variedade de opções. A aplicação oferece itens gratuitos, como cores de pele, estilos de cabelo e blusas básicas, além de itens compráveis na loja, adquiridos com moedas virtuais conquistadas no uso da plataforma. Esses itens incluem roupas, acessórios e pets, permitindo que cada usuário deixe seu personagem com a sua cara.

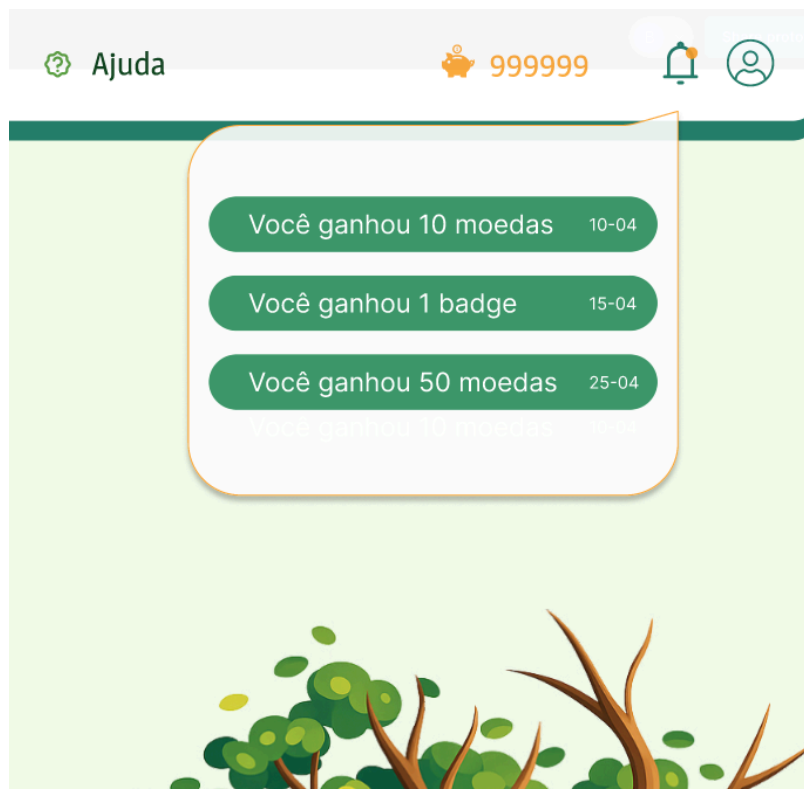
Imagem 5: Criação e personalização do avatar



Notificações e Feedback

O sistema exibe notificações visuais através de um modal dedicado, permitindo ao usuário acompanhar ações importantes realizadas, como tarefas concluídas, conquistas desbloqueadas e recompensas obtidas. Além disso, o usuário pode acessar um histórico completo das notificações, facilitando o acompanhamento do seu progresso dentro da aplicação.

Imagem 6: Modal de notificações



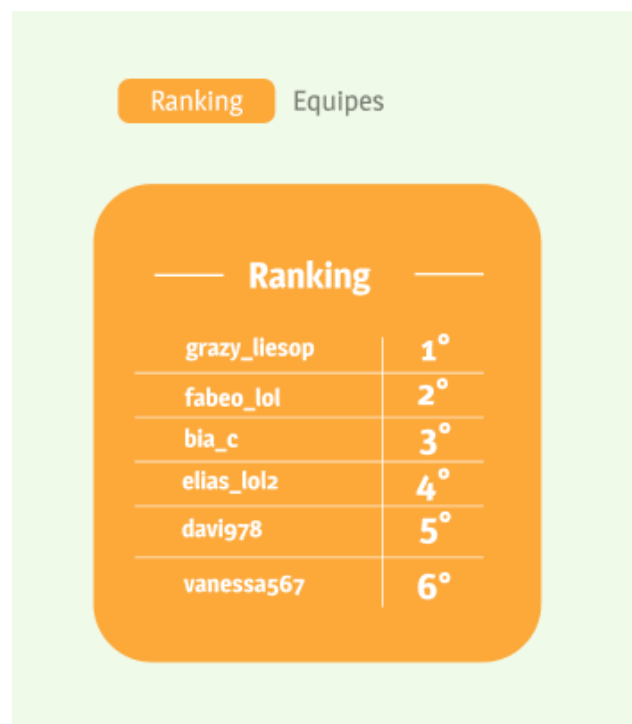
Missões e Ranking

Como parte dos requisitos desejáveis, o sistema permite que o usuário visualize todas as missões disponíveis, bem como as pontuações associadas a cada uma delas, facilitando o acompanhamento do progresso individual. Além disso, há um ranking exclusivo entre os amigos vinculados ao Banco do Brasil, promovendo uma competição saudável e incentivando os usuários a cumprirem tarefas e hábitos com mais frequência.

Imagem 7: Página de missões



Imagem 8: (Funcionalidade desejável) Exibição do ranking



Sistema de Ajuda e Tutorial

Ao acessar a plataforma pela primeira vez, o usuário é guiado por um tutorial interativo passo a passo, que apresenta as principais funcionalidades e navegação do sistema, garantindo uma experiência de início fluida e intuitiva. Além disso, a aplicação conta com uma aba de ajuda acessível a qualquer momento, onde o usuário pode consultar dúvidas frequentes ou entrar em contato com o suporte em caso de dificuldades técnicas ou problemas com o uso da plataforma.

Imagem 9: Pop ups de tutorial



Imagem 10: Página de Ajuda



Integração com Google Calendar

Como parte dos requisitos desejáveis, o sistema permite ao usuário sincronizar suas metas com o Google Calendar, criando lembretes automáticos com base na data limite de cada tarefa, hábito ou missão cadastrada. Essa funcionalidade visa facilitar a organização e garantir que o usuário seja notificado em tempo hábil para cumprir seus objetivos, integrando a experiência da aplicação com ferramentas já utilizadas no dia a dia.

Perfil e Interações Sociais

Na plataforma, o usuário pode acessar a aba de perfil para visualizar e editar suas informações pessoais, como e-mail, senha e avatar. Também é possível personalizar quais badges (insígnias) serão exibidos publicamente no perfil, destacando as conquistas mais relevantes de acordo com sua preferência. Além disso, como requisito desejável a aplicação conta com um modo cooperativo, que permite ao usuário realizar tarefas em conjunto com seus amigos do Banco do Brasil. Essa funcionalidade estimula a colaboração e a motivação mútua, permitindo que metas compartilhadas sejam cumpridas de forma mais engajada. O progresso coletivo também pode influenciar recompensas ou conquistas especiais.

Imagem 11: Página de Perfil



Imagem 12: (Requisito desejável) Página de Equipe e modo cooperativo

