

Prova de Fluxo de Controle em Dart

01) Qual é a sintaxe básica da instrução if em Dart?

- a) if (condição) { }**
- b) if { }
- c) if (condição)
- d) if {condição}

02) Qual é a função da instrução else em Dart?

- a) Executa o bloco de código caso a condição do if seja verdadeira.
- b) Executa o bloco de código caso a condição do if seja falsa.**
- c) Encerra o bloco de código do if.
- d) Não tem função na estrutura if-else.

03) Qual é a função da instrução switch em Dart?

- a) Testar uma condição única.
- b) Testar várias condições diferentes.**
- c) Encerrar um bloco de código.
- d) Executar um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira.

04) Como se define um case dentro de uma estrutura switch em Dart?

- a) case 1:**
- b) case "opção 1":
- c) case (1):
- d) case 1

05) Qual é a sintaxe básica da instrução for em Dart?

- a) for (inicialização; condição; incremento) { }**
- b) for (condição) { }
- c) for (inicialização; incremento) { }
- d) for (inicialização) { }

06) Qual é a sintaxe básica da instrução while em Dart?

- a) while (condição) { }**
- b) while { }
- c) while (condição)
- d) while {condição}

07) Qual é a função da instrução do-while em Dart?

- a) Executar um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira.
- b) Executar um bloco de código pelo menos uma vez, e então repeti-lo enquanto uma condição for verdadeira.**
- c) Testar várias condições diferentes.

d) Encerrar um bloco de código.

08) Qual é a função da instrução break em Dart?

a) Encerrar um bloco de código e continuar a execução no próximo bloco.

b) Encerrar a execução do programa.

c) Encerrar um bloco de código e continuar a execução no bloco anterior.

d) Encerrar um loop ou switch.

09) Qual é a função da instrução continue em Dart?

a) Encerrar um loop ou switch.

b) Ignorar o resto do bloco de código atual e continuar a execução no próximo bloco.

c) Encerrar a execução do programa.

d) Encerrar o bloco de código atual e continuar a execução no bloco anterior.

10) O que é uma exceção em Dart?

a) Um erro de sintaxe.

b) Um erro de tempo de execução.

c) Um erro de compilação.

d) Uma variável global.