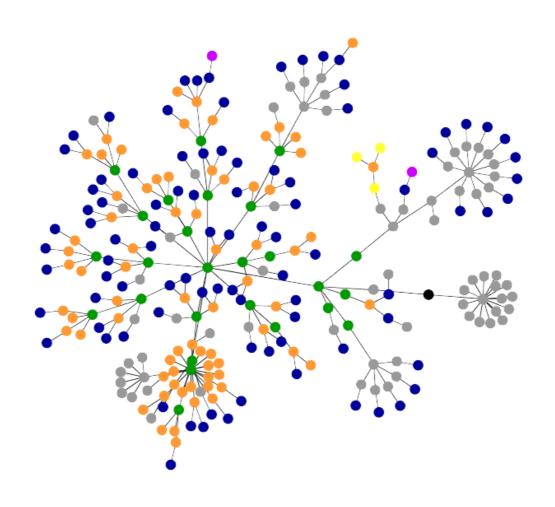
Percurso em Grafos



2024.2

Percurso em Grafos

Técnica utilizada para solução de problemas em grafos.

Em Grafos, conceitos tais como direita, esquerda e nível não tem definição absoluta.

Percurso em Grafos – Algoritmo Geral

Considere **G** um grafo conexo

Passo Inicial: Escolhe $\mathbf{v} \in \mathbf{V}$, arbitrariamente e marca

Passo Geral:

- 1. Seleciona v marcado incidente a alguma aresta (v, w) não visitada.
- 2. A aresta (\mathbf{v}, \mathbf{w}) torna-se visitada e o vértice \mathbf{w} marcado (caso \mathbf{w} ainda não seja marcado.

Até que todas as arestas tenham sido visitadas.

Percurso em Grafos – Algoritmo Geral

Vértice explorado – todas as arestas incidentes foram visitadas

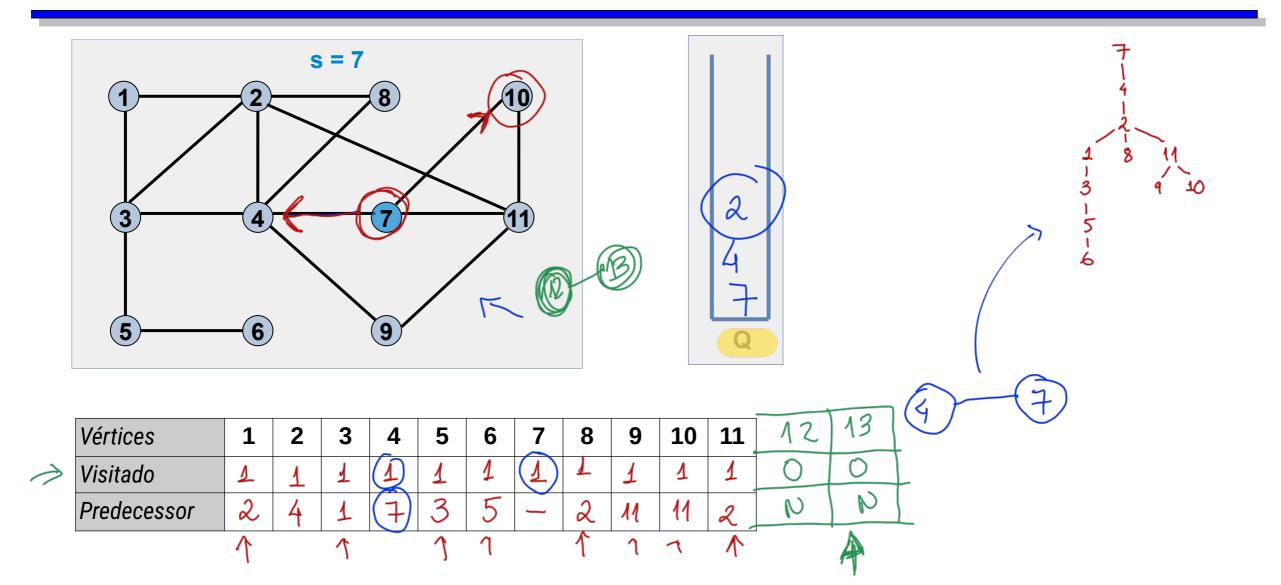
Vértice raiz da busca é o vértice onde a busca foi iniciada.

Escolhas arbitrárias:

- 1. Vértice inicial (v)
- 2. Vértice marcado *
- 3. Aresta (v, w) incidente a um vértice marcado.
- * Critérios de escolha para o vértice marcado determinam as estratégias das buscas em profundidade e largura.

- **DFS** (Deep First Search)
- Critério de escolha do vértice marcado:

"Escolher o vértice marcado mais recentemente alcançado"



```
BuscaProfundidade(Grafo G, vértice S)
 s.visitado = 1;
     pilha vazia P;
 EMPILHA (P,s);
 Enquanto P.tamanho >0 faça
  u = CONSULTA(P);
   Se existe uv \in E(G) com v.visitado==0 então
    v.visitado = 1:
    v.predecessor = u;
    EMPILHA (P,s);
   Senão
    u = DESEMPILHA (P);
```

```
BuscaProfundidade(Grafo G, vértice s)

s.visitado = 1;

Cria pilha vazia P;

EMPILHA (P,s);

Enquanto P.tamanho >0 faça

u = CONSULTA(P);

Se existe uv ∈ E (G) com v.visitado==0 então

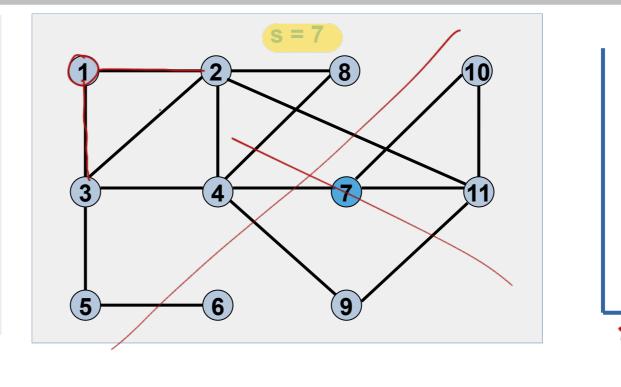
v.visitado = 1;

v.predecessor = u;

EMPILHA (P,s);

Senão

u = DESEMPILHA (P);
```



			3	4	3	U	- 1	0	9	10	11
1		1	1								
2	1		1	1				1			1
3	1	1		1	1						
4		1	1				1	1	1		
5			1			1					
6					1						
7				1						1	1
8		1		1							
9				1							1
10							1				1
11		1					1		1	1	

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Vértices	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Visitado	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Λ	1
Predecessor	2	4	1	7	3	5	_	2	11	11	2



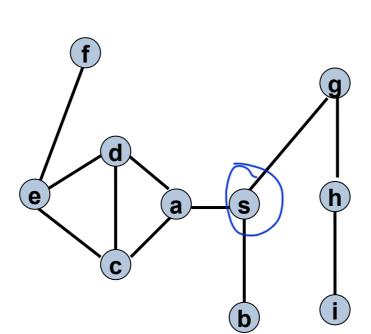
Percurso em Profundidade com arestas de retorno

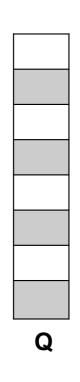
Dado um grafo G P(Grafo **G**, vértice **v**) **Desmarcar** os vértices marcar v Definir uma pilha Q ~ colocar v na pilha Q — Definir uma raiz $s \in V$ para $\mathbf{w} \in \mathbf{A}(\mathbf{v})$ **P(G,s)** se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I) senão se $\mathbf{w} \in \mathbf{Q}$ e \mathbf{v} , \mathbf{w} não são consecutivos em \mathbf{Q} então visitar (v, w) (II) retirar v de Q

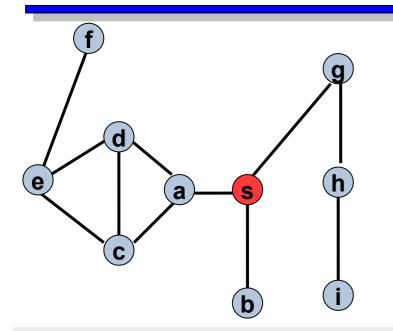
RAIZ = s

Dado um grafo GDesmarcar os vértices

Definir uma pilha QDefinir uma raiz $s \in V$ P(G,s)







```
A(s) = {a, g, b}

A(a) = {c,d,s}

A(b) = {s}

A(c) = {a,d,e}

A(d) = {a,c,e}

A(e) = {c,d,f}

A(f) = {e}

A(g) = {s, h}

A(h) = {g,i}

A(i) = {h}
```

```
S
```

```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v 	o 5

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

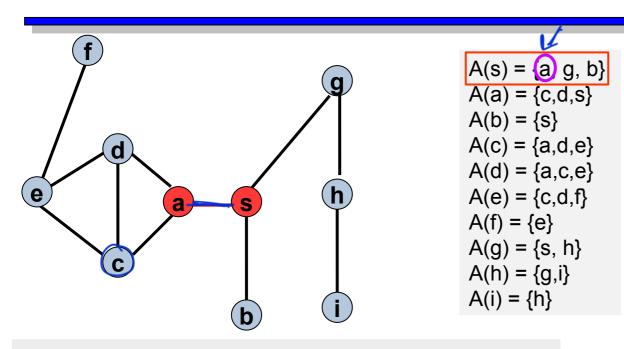
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

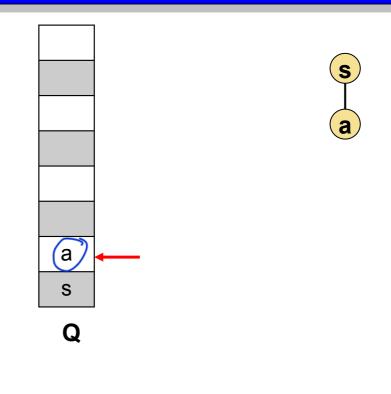
senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

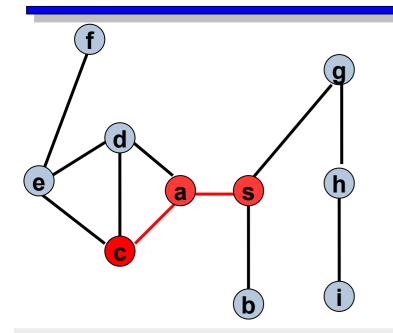
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w)

senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = {a g, b}

A(a) = {c d,s}

A(b) = {s}

A(c) = {a,d,e}

A(d) = {a,c,e}

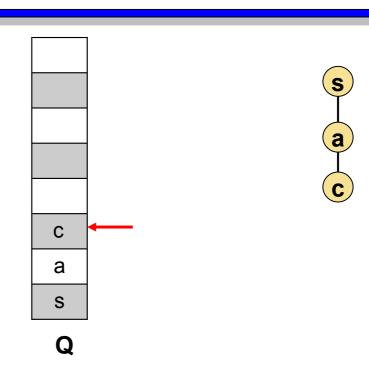
A(e) = {c,d,f}

A(f) = {e}

A(g) = {s, h}

A(h) = {g,i}

A(i) = {h}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

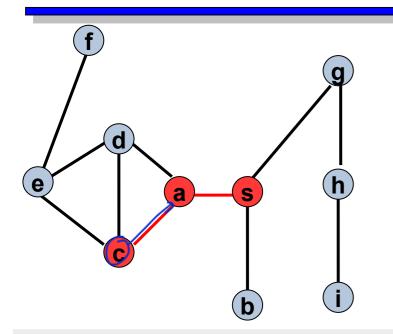
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = {a g, b}

A(a) = cd,s}

A(b) = {s}

A(c) = {ad,e}

A(d) = {a,c,e}

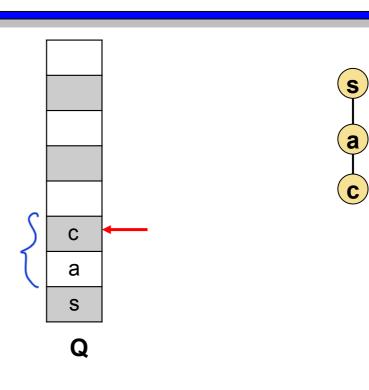
A(e) = {c,d,f}

A(f) = {e}

A(g) = {s, h}

A(h) = {g,i}

A(i) = {h}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w ∈ A (v)

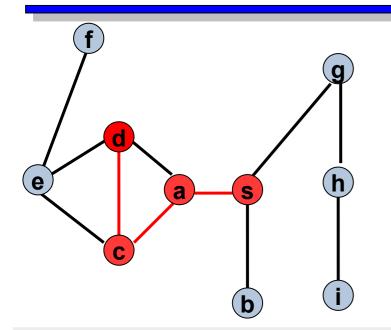
⇒ se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

⇒ senão

se w ∈ Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = {a g, b}

A(a) = cd,s}

A(b) = {s}

A(c) = {a,d,e}

A(d) = {a,c,e}

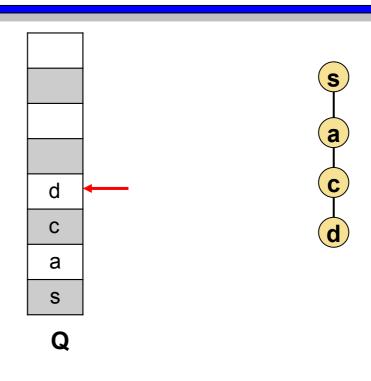
A(e) = {c,d,f}

A(f) = {e}

A(g) = {s, h}

A(h) = {g,i}

A(i) = {h}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

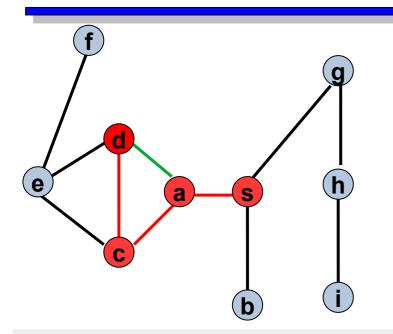
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

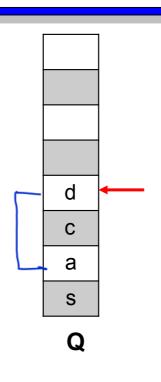
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

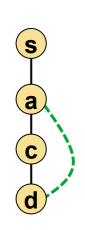
então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g, b\}
A(a) = \{c, d, s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a, d, e\}
A(d) = \{a, c, e\}
A(e) = \{c, d, t\}
A(f) = \{e\}
A(g) = \{s, h\}
A(h) = \{g, i\}
A(i) = \{h\}
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w ∈ A (v)

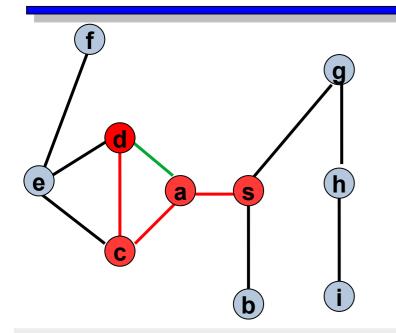
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

se w ∈ Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = a g, b}

A(a) = cd,s}

A(b) = {s}

A(c) = {a,d,e}

A(d) = {a,c,e}

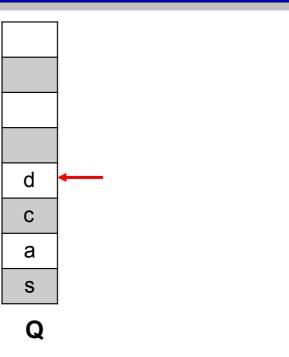
A(e) = {c,d,t}

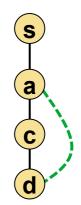
A(f) = {e}

A(g) = {s, h}

A(h) = {g,i}

A(i) = {h}
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

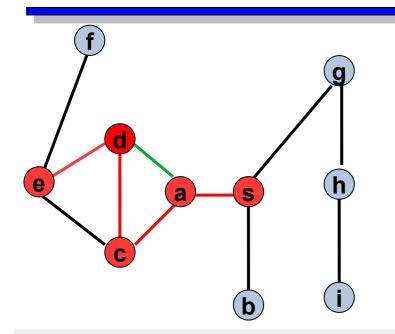
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

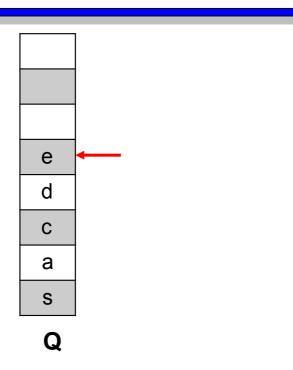
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g, b\}
A(a) = \{c, d, s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a, d, e\}
A(d) = \{a, c, e\}
A(e) = \{c, d, f\}
A(f) = \{e\}
A(g) = \{s, h\}
A(h) = \{g, i\}
A(i) = \{h\}
```



```
P(Grafo G, vértice V)

marcar V

colocar V na pilha Q

para W \in A(V)

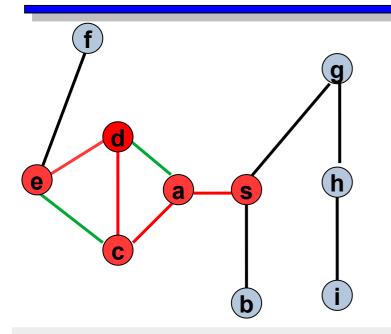
se W não é marcado, então visitar (V, W); P(W) (I)

senão

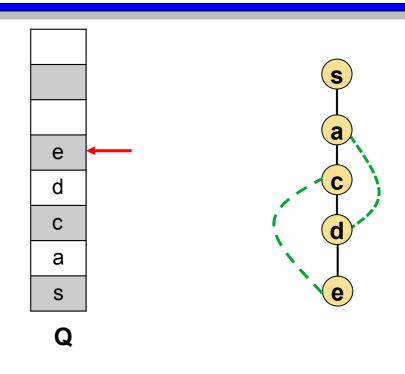
se W \in Q e V, W não são consecutivos em Q

então visitar (V, W) (II)

retirar V de Q
```



```
A(s) = (a) g, b}
A(a) = (c) d,s}
A(b) = {s}
A(c) = {a,d,e}
A(d) = {a,c,e}
A(e) = {c,d,f}
A(f) = {e}
A(g) = {s, h}
A(h) = {g,i}
A(i) = {h}
```



```
P(Grafo G, vértice V)

marcar V

colocar V na pilha Q

para W \in A(V)

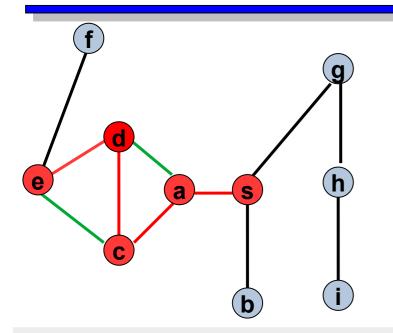
se W não é marcado, então visitar (V, W); P(W) (I)

senão

se W \in Q e V, W não são consecutivos em Q

então visitar (V, W) (II)

retirar V de Q
```



```
A(s) = {a g, b}

A(a) = cd,s}

A(b) = {s}

A(c) = {a,de}

A(d) = {a,ce}

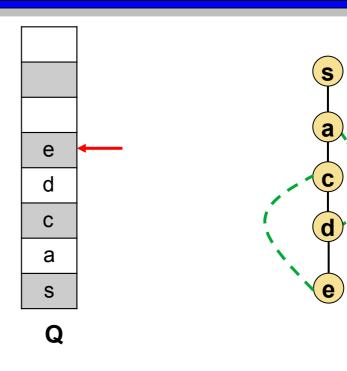
A(e) = {c,d,f}

A(f) = {e}

A(g) = {s, h}

A(h) = {g,i}

A(i) = {h}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

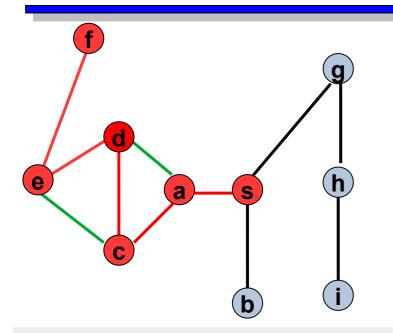
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = {a g, b}

A(a) = cd,s}

A(b) = {s}

A(c) = {a,d,e}

A(d) = {a,c,e}

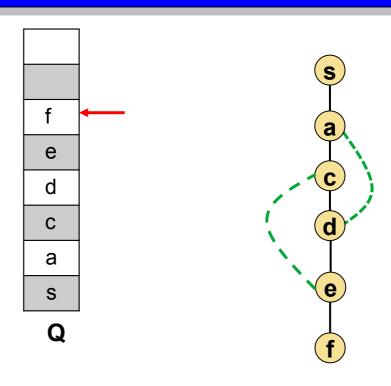
A(e) = {c,d(f)}

A(f) = {e}

A(g) = {s, h}

A(h) = {g,i}

A(i) = {h}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

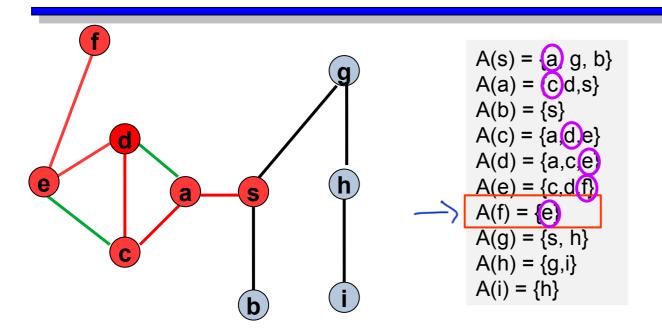
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

se w ∈ Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

P(Grafo *G*, vértice *v*)

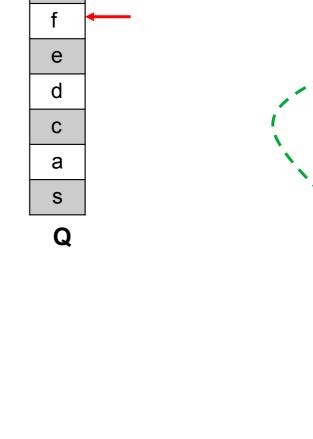
para $\mathbf{w} \in \mathbf{A}(\mathbf{v})$

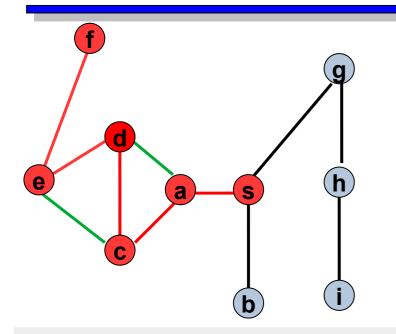
colocar v na pilha Q

marcar v

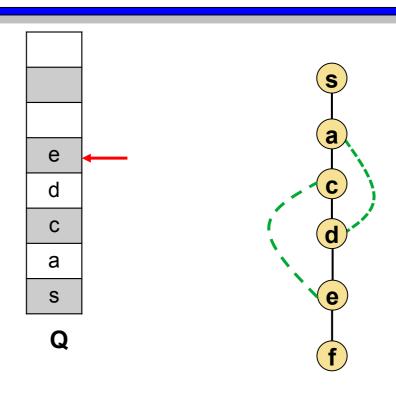
senão

retirar v de Q





```
A(s) = \{a\} g, b\}
A(a) = \{c\} d, s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a, d\} e\}
A(d) = \{a, c\} e\}
A(e) = \{c, d\}
A(f) = \{e\}
A(g) = \{s, h\}
A(h) = \{g, i\}
A(i) = \{h\}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

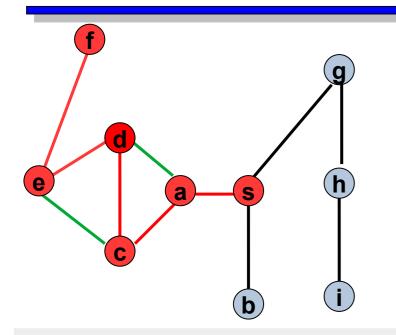
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

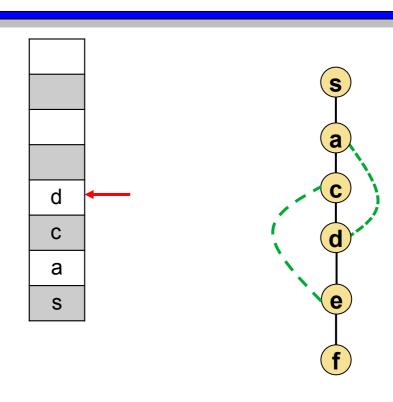
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g, b\}
A(a) = \{c, d, s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a, d, e\}
A(d) = \{a, c, e\}
A(e) = \{c, d, f\}
A(f) = \{e\}
A(g) = \{s, h\}
A(h) = \{g, i\}
A(i) = \{h\}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

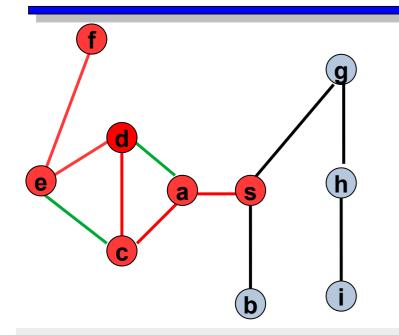
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

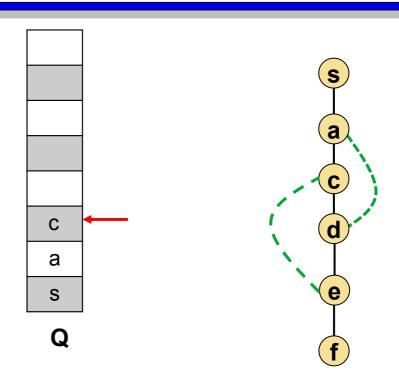
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g, b\}
A(a) = \{c, d, s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a, d, e\}
A(d) = \{a, c, c\}
A(e) = \{e, d, f\}
A(f) = \{e\}
A(g) = \{s, h\}
A(h) = \{g, i\}
A(i) = \{h\}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

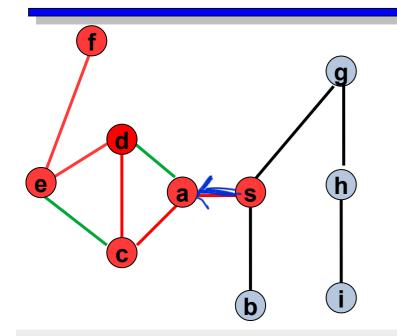
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

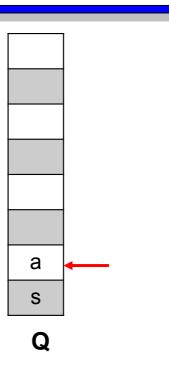
então visitar (v, w) (II)

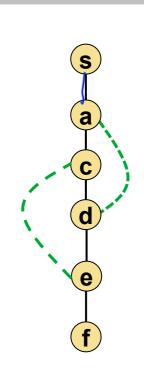
retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a\} g, b\}
A(a) = \{c,d,s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a,d,e\}
A(d) = \{a,e,e\}
A(e) = \{e,d,f\}
A(f) = \{e\}
A(g) = \{s, h\}
A(h) = \{g,i\}
A(i) = \{h\}
```







```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

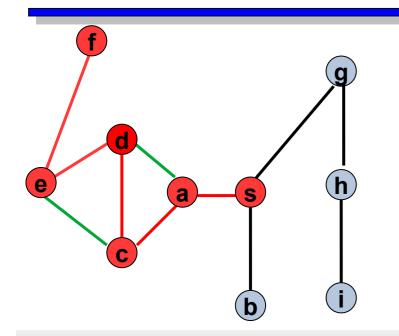
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

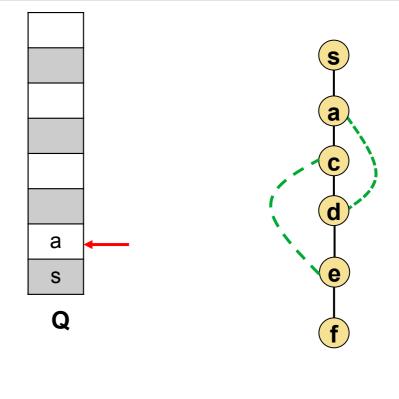
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g, b\}
A(a) = \{c, d, s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a, d, e\}
A(d) = \{a, e, c\}
A(e) = \{e, d, f\}
A(f) = \{e\}
A(g) = \{s, h\}
A(h) = \{g, i\}
A(i) = \{h\}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

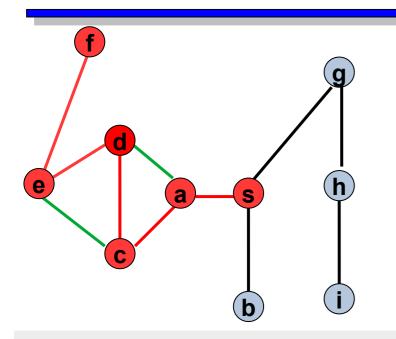
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

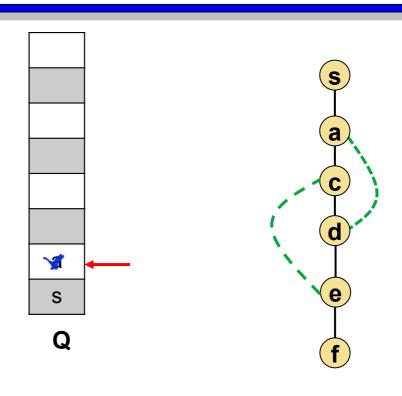
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g, b\}
A(a) = \{c,d,s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a,d,e\}
A(d) = \{a,c,e\}
A(e) = \{e,d,f\}
A(f) = \{e\}
A(g) = \{s, h\}
A(h) = \{g,i\}
A(i) = \{h\}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

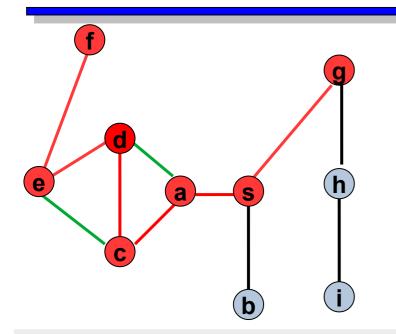
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

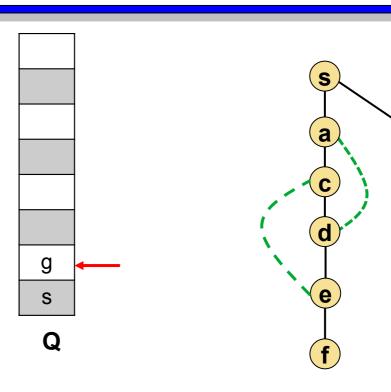
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g \}
A(a) = \{c,d,s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a,d,e\}
A(d) = \{a,c,e\}
A(e) = \{c,d,f\}
A(f) = \{e\}
A(g) = \{s, h\}
A(h) = \{g,i\}
A(i) = \{h\}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

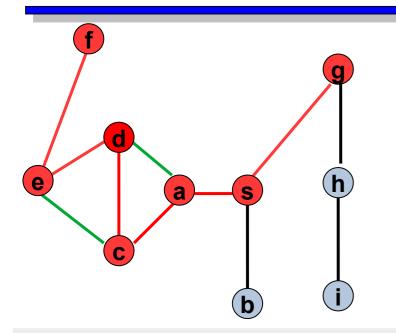
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = {a, g b}

A(a) = {c,d,s}

A(b) = {s}

A(c) = {a,d,e}

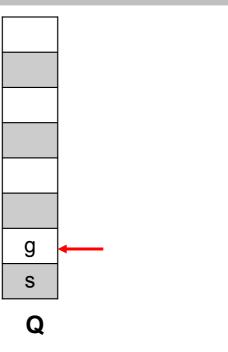
A(d) = {a,e,e}

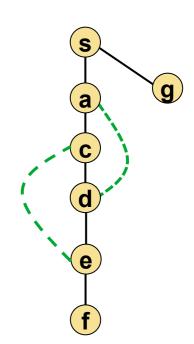
A(e) = {e,d,f}

A(f) = {e}

A(g) = {s,h}

A(i) = {h}
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

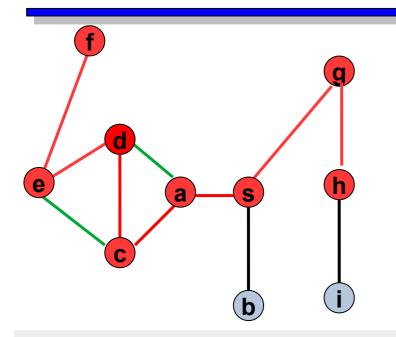
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g\}

A(a) = \{c,d,s\}

A(b) = \{s\}

A(c) = \{a,d,e\}

A(d) = \{a,c,e\}

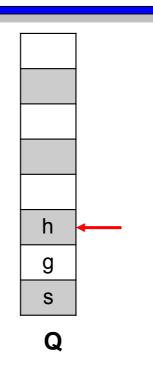
A(e) = \{c,d,f\}

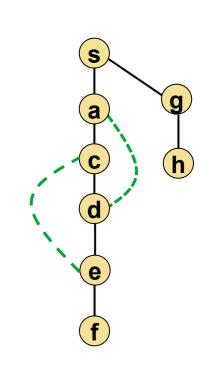
A(f) = \{c\}

A(g) = \{s, h\}

A(h) = \{g,i\}

A(i) = \{h\}
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

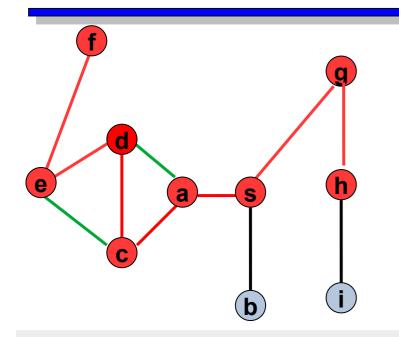
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

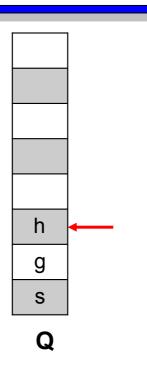
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

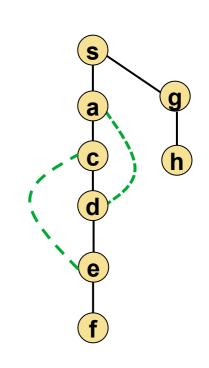
então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g, b\}
A(a) = \{c, d, s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a, d, e\}
A(d) = \{a, c, e\}
A(e) = \{c, d, f\}
A(f) = \{c\}
A(g) = \{s, h\}
A(h) = \{g, i\}
A(i) = \{h\}
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

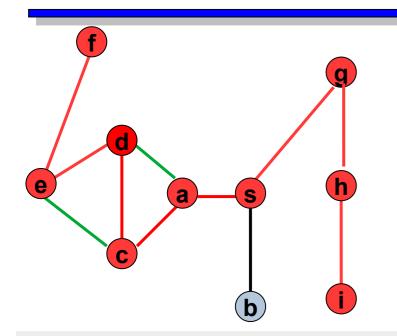
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g\}

A(a) = \{c,d,s\}

A(b) = \{s\}

A(c) = \{a,d,e\}

A(d) = \{a,e,e\}

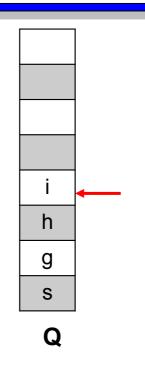
A(e) = \{c,d,f\}

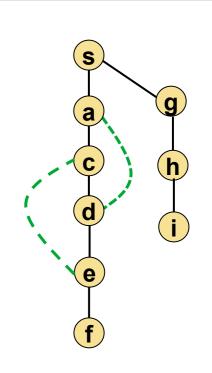
A(f) = \{c\}

A(g) = \{s,h\}

A(h) = \{g(i)\}

A(i) = \{h\}
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

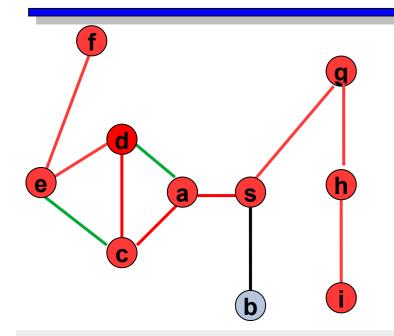
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

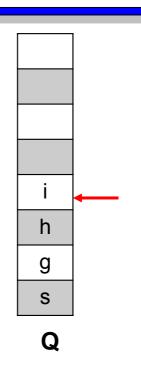
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

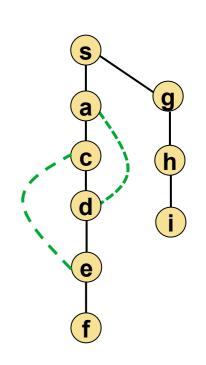
então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, 0\} b\}
A(a) = \{c,d,s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a,d,e\}
A(d) = \{a,c,e\}
A(e) = \{c,d,f\}
A(f) = \{e\}
A(g) = \{s,h\}
A(h) = \{g(i\}
A(i) = \{h\}
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

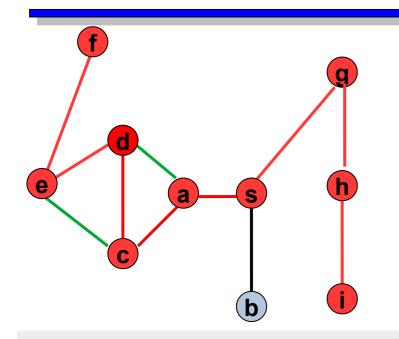
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

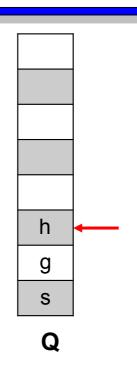
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

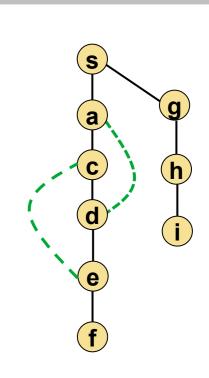
então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g\}
A(a) = \{c,d,s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a,d,e\}
A(d) = \{a,e,e\}
A(e) = \{c,d,f\}
A(f) = \{c\}
A(g) = \{s,h\}
A(h) = \{g(i)\}
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

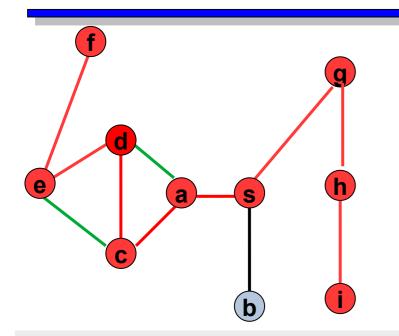
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

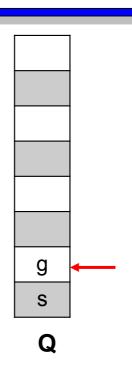
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

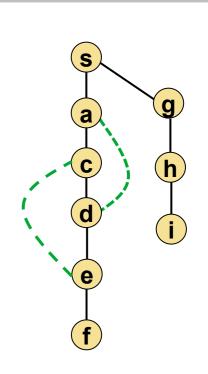
então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g\} b\}
A(a) = \{c,d,s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a,d,e\}
A(d) = \{a,c,e\}
A(e) = \{c,d,f\}
A(f) = \{c\}
A(g) = \{s,h\}
A(h) = \{g,i\}
A(i) = \{h\}
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

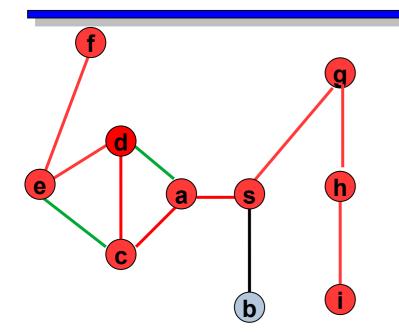
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

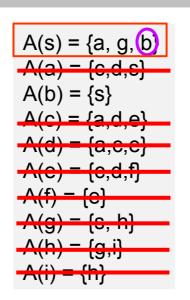
senão

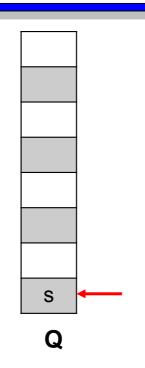
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

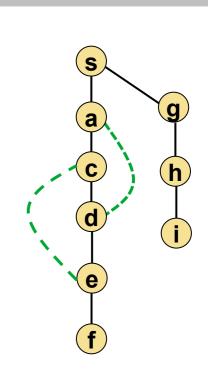
então visitar (v, w) (II)

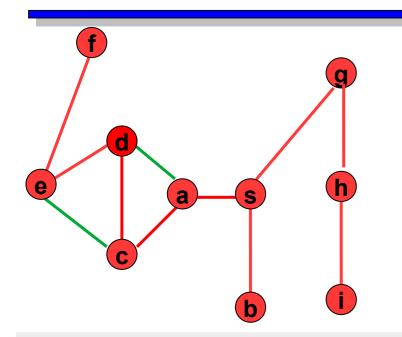
retirar v de Q
```



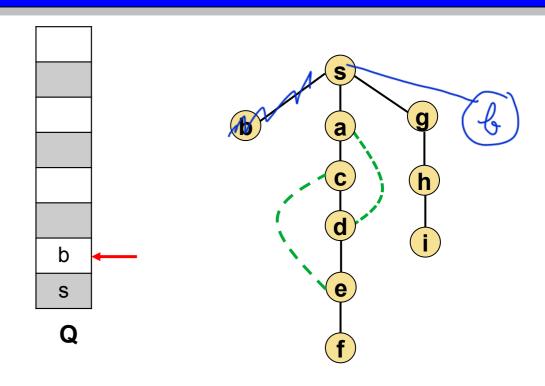








```
A(s) = \{a, g, b\}
A(a) = \{c,d,s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a,d,e\}
A(d) = \{a,c,e\}
A(e) = \{c,d,f\}
A(f) = \{c\}
A(g) = \{c,h\}
A(h) = \{g,i\}
A(i) = \{h\}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

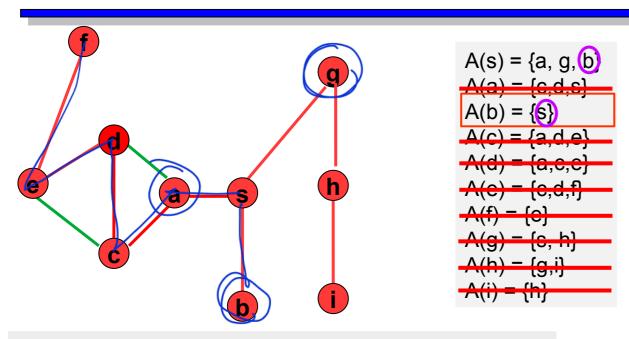
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

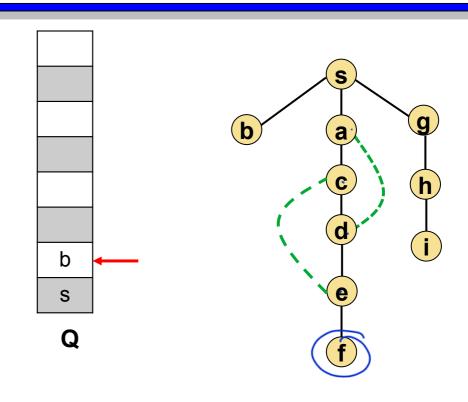
senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

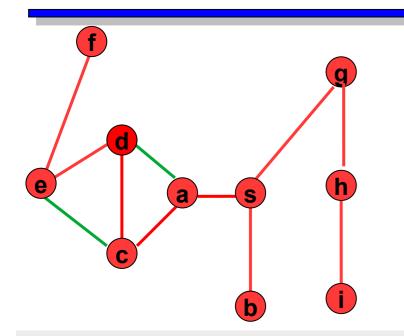
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = {a, g, b}

A(a) = {c,d,s}

A(b) = {s}

A(c) = {a,d,e}

A(d) = {a,c,e}

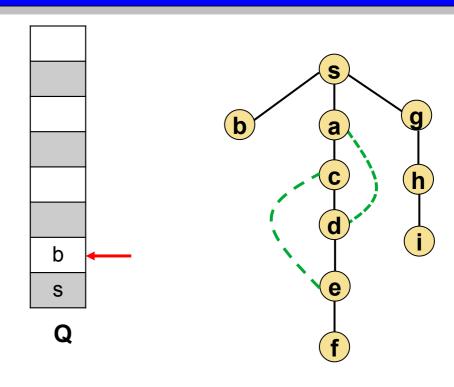
A(e) = {e,d,f}

A(f) = {e}

A(g) = {e, h}

A(h) = {g,i}

A(i) = {h}
```



```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

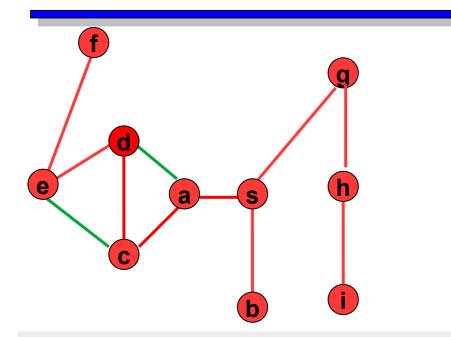
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

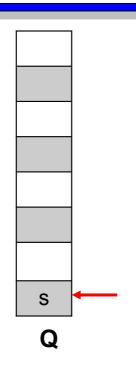
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

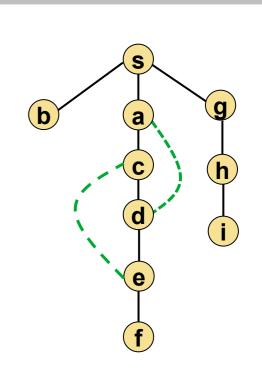
então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```



```
A(s) = \{a, g, b\}
A(a) = \{c,d,s\}
A(b) = \{s\}
A(c) = \{a,d,e\}
A(d) = \{a,c,e\}
A(e) = \{c,d,f\}
A(f) = \{c\}
A(g) = \{c,h\}
A(h) = \{g,i\}
A(i) = \{h\}
```





```
P(Grafo G, vértice v)

marcar v

colocar v na pilha Q

para w \in A(v)

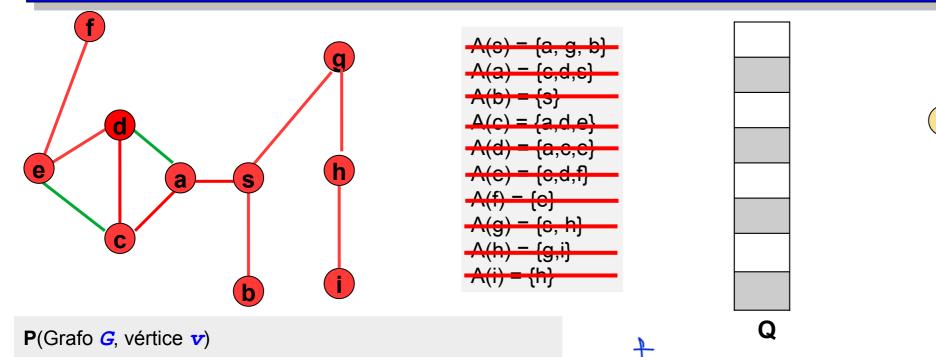
se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)

senão

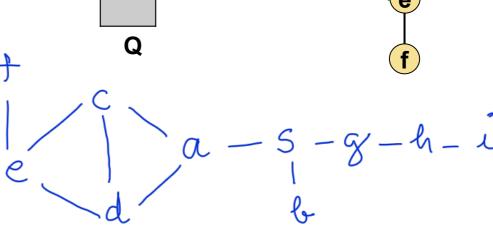
se w \in Q e v, w não são consecutivos em Q

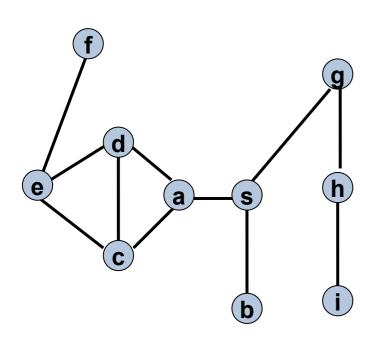
então visitar (v, w) (II)

retirar v de Q
```

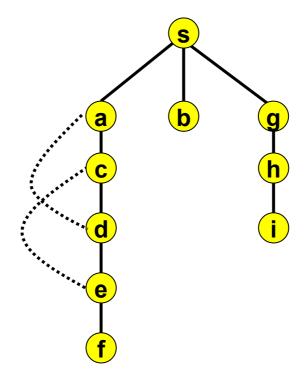


```
\begin{aligned} & \textbf{P}(\text{Grafo } \textbf{\textit{G}}, \text{ v\'ertice } \textbf{\textit{v}}) \\ & \textbf{marcar } \textbf{\textit{v}} \\ & \textbf{colocar } \textbf{\textit{v}} \text{ na pilha } \textbf{\textit{Q}} \\ & \textbf{para } \textbf{\textit{w}} \in \textbf{\textit{A}} \textbf{\textit{(v)}} \\ & \textbf{se } \textbf{\textit{w}} \text{ n\~ao \'e marcado, ent\~ao visitar } \textbf{\textit{(v,w)}}; \textbf{\textit{P}(w)} \text{ (I)} \\ & \textbf{sen\~ao} \\ & \textbf{se } \textbf{\textit{w}} \in \textbf{\textit{Q}} \text{ e } \textbf{\textit{v}}, \textbf{\textit{w}} \text{ n\~ao s\~ao consecutivos em } \textbf{\textit{Q}} \\ & \textbf{ent\~ao visitar } \textbf{\textit{(v,w)}} \text{ (II)} \\ & \textbf{retirar } \textbf{\textit{v}} \text{ de } \textbf{\textit{Q}} \end{aligned}
```





Grafo G



Árvore de Profundidade

```
P(Grafo G, vértice s)
  marcar V
  colocar v na pilha Q
  para \mathbf{w} \in \mathbf{A}(\mathbf{v})
     se w não é marcado, então visitar (v, w); P(w) (I)
     senão
         se \mathbf{w} \in \mathbf{Q} e \mathbf{v}, \mathbf{w} não são consecutivos em \mathbf{Q}
         então visitar (v, w) (II)
  retirar v de Q
```

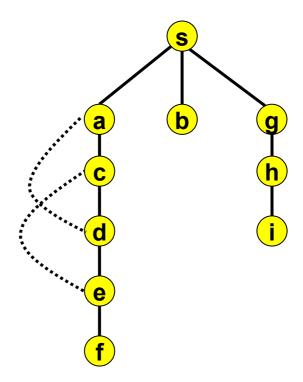
Complexidade?

Complexidade: O(n+m)



Considere a visita a aresta (v,w)

(I) Aresta da Árvore(II) Arestas de Retorno



Teorema.

Considere G(V,E) um grafo conexo.

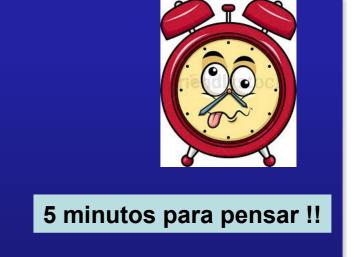
O grafo $T(V,E_T)$,onde E_T é o conjunto de arestas visitadas em (I) no algoritmo, é uma árvore geradora de G.

Quais problemas podemos resolver em um grafo utilizando o algoritmo de percurso em profundidade?

Como eu posso usar percurso em profundidade para saber se ...?

- 1. O grafo é conexo
- 2. Existe caminho do nó *v* para o nó *u*
- 3. Construir o grafo complemento









Exercícios

- 1. Implemente o algoritmo para a busca em profundidade com matriz de adjacência e sem recorrência e analise a sua complexidade;
- 2. Implemente o algoritmo para a busca em profundidade com lista de adjacência e com recorrência e analise a sua complexidade;

Sausta de retorno

3. Implemente o algoritmo para a busca em profundidade com lista de adjacência e com recorrência, salvando o predecessor;

Teorema.

Considere G(V,E) um grafo conexo e $T(V,E_T)$ uma árvore de profundidade de G. Então toda aresta $(v,w) \in E$ é tal que v é ancestral (ou descendente) de w em T.

Prova (Exercício).

Teorema.

Seja G(V,E) um grafo conexo e $T(V,E_T)$ uma árvore de profundidade de G.

Então todo caminho C de G contém um vértice p tal que todos os vértices de C são descendentes de p em T.

Prova (Exercício)