Instituto Federal do Piauí – IFPI

Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas (período 2023.1)

Disciplina: Internet e Aplicações Web

Professor: Dr. Fábio Gomes

Data: 31/05/2023 Entrega: 03/07/2023 Valor: 10,0 (dez) pontos

Entregar no Google Classroom

Exercício sobre HTML

Questão 01 - 1,0 (um) ponto

Construir uma página HTML baseado na tela abaixo.

As 10 coisas que levei anos para aprender 1 1. Jamais, sob quaisquer circunstâncias, tome um remédio para dormir e um laxante na mesma noite. 2. Se você tivesse que identificar, em uma palavra, a razão pela qual a raça humana ainda não atingiu (e nunca atingirá) todo o seu potencial, essa palavra seria "reuniões". 3. Há uma linha muito tênue entre "hobby" e "doença mental". 4. As pessoas que querem compartilhar as visões religiosas delas com você, quase nunca querem que você compartilhe as suas com elas. 5. Não confunda nunca sua carreira com sua vida. 6. Ninguém liga se você não sabe dançar. Levante e dance. 7. A força mais destrutiva do universo é a fofoca. 8. Uma pessoa que é boa com você, mas grosseira com o garçom, não pode ser uma boa pessoa. (Esta é muito importante. Preste atenção. Nunca falha.) 9. Seus amigos de verdade amam você de qualquer jeito. 10. Nunca tenha medo de tentar algo novo. Lembre-se de que um amador solitário construiu a Arca. Um grande grupo de profissionais construiu o Titanic. (Luis Fernando Veríssimo)

<instruções>

Nome: dezcoisas.html

Título: Pensamentos - 10 coisas que levei anos para aprender

- 1. h3, fonte verdana, cor 6784C2
- 2. Régua horizontal, cor 6784C2, largura 50%, alinhamento à esquerda
- 3. Lista ordenada, fonte verdana, cor 6784C2, tamanho 2
- 4. Régua horizontal, cor 6784C2, largura 50%, alinhamento à direita
- 5. Parágrafo, alinhamento à direita, fonte cinza e tamanho 2 e itálico

Texto da página:

As 10 coisas que levei anos para aprender

Jamais, sob quaisquer circunstâncias, tome um remédio para dormir e um laxante na mesma noite. Se você tivesse que identificar, em uma palavra, a razão pela qual a raça humana ainda não atingiu (e nunca atingirá) todo o seu potencial, essa palavra seria "reuniões".

Há uma linha muito tênue entre "hobby" e "doença mental".

As pessoas que querem compartilhar as visões religiosas delas com você, quase nunca querem que você compartilhe as suas com elas.

Não confunda nunca sua carreira com sua vida.

Ninguém liga se você não sabe dançar. Levante e dance.

A força mais destrutiva do universo é a fofoca.

Uma pessoa que é boa com você, mas grosseira com o garçom, não pode ser uma boa pessoa. (Esta é muito importante. Preste atenção. Nunca falha.)

Seus amigos de verdade amam você de qualquer jeito.

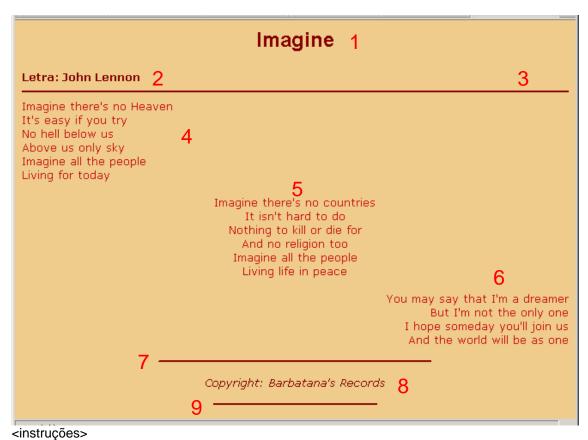
Nunca tenha medo de tentar algo novo. Lembre-se de que um amador solitário construiu a Arca. Um grande grupo de profissionais construiu o Titanic.

(Luis Fernando Veríssimo)

</instruções>

Questão 02 - 1,0 (um) ponto

Construir uma página HTML baseado na tela abaixo.



Nome: imagine.html Título: Músicas - Imagine

0. Cor do fundo: #edc989

- 1. h2, alinhamento centralizado, fonte arial, cor marrom
- 2. fonte verdana, tamanho 2, cor marrom, negrito
- 3. régua horizontal, cor marrom

4,5 e 6: parágrafos com fonte verdana, tamanho 2 e cor #c61010

- 4. Parágrafo alinhado à esquerda
- 5. Parágrafo centralizado
- 6. Parágrafo alinhado à direita
- 7. Régua horizontal, cor marrom e largura de 50%
- 8. Parágrafo, com fonte verdana, tamanho 2, cor marrom e itálico
- 9. Régua horizontal, cor marrom e largura de 30%

Texto da página:	Imagine there's no countries
Imagine	It isn't hard to do
Letra: John Lennon	Nothing to kill or die for
	And no religion too
Imagine there's no Heaven	Imagine all the people
It's easy if you try	Living life in peace
No hell below us	
Above us only sky	You may say that I'm a dreamer
Imagine all the people	But I'm not the only one
Living for today	I hope someday you'll join us
	And the world will be as one
	Copyright: Barbatana's Records

Questão 03 - 1,0 (um) ponto

Construir uma página HTML baseado na tela abaixo.

BOVESPA

1

Horários de funcionamento

I PREGÃO ELETRÔNICO



- o Das 9:45h às 10h: leilão de pré-abertura;
- o $\operatorname{Das} 10h$ às 17h: continuação de negociação para todas as empresas listadas;
- o Das 16:55h às 17h: call de fechamento para os ativos negociados no mercado à vista

II. AFTER-MARKET

- Das 17:30h às 17:45h: fase de pré-abertura, na qual será permitido cancelar ofertas registradas no período regular;
- o Das 17:45h às 19h: fase de negociação

Eventos paralelos

- 1. Bloqueios/Exercício no mercado de opções sobre ações:
 - a. Dias anteriores ao vencimento: das 10h às 16h, bloqueio e exercício.
 - b. Dia do vencimento:
 - das 10h às 11h: somente bloqueio.
 - das 11h às 13h: exercício e bloqueio.
- 2. Bloqueios/Exercício no mercado de opções sobre índice:

(horários a definir)

3

Copyright © BOVESPA

<instruções>

Nome: bovespa.html

Título: livre

1. h1 centralizado

- 2. h3
- 3. h4 dentro de uma lista
- 4. Parágrafo centralizado com texto em itálico

Texto da página:

BOVESPA

Horários de funcionamento

PREGÃO ELETRÔNICO

Das 9:45h às 10h: leilão de pré-abertura;

Das 10h às 17h: continuação de negociação para todas as empresas listadas;

Das 16:55h às 17h: call de fechamento para os ativos negociados no mercado à vista.

AFTER-MARKET

Das 17:30h às 17:45h: fase de pré-abertura, na qual será permitido cancelar ofertas registradas no período regular:

Das 17:45h às 19h: fase de negociação.

Eventos paralelos

Bloqueios/Exercício no mercado de opções sobre ações:

Dias anteriores ao vencimento: das 10h às 16h, bloqueio e exercício.

Dia do vencimento:

das 10h às 11h: somente bloqueio.

das 11h às 13h: exercício e bloqueio.

Bloqueios/Exercício no mercado de opções sobre índice:

(horários a definir)

Copyright © BOVESPA

Questão 4 - 1,0 (um) ponto

A partir do texto abaixo, construir uma página HTML que utilize navegação vertical. Seja ousado: atribua uma formatação pessoal e, se possível, padronize o tamanho das fotos.

Cursos de Web Design

Conheça nossos cursos:

HTML DreamWeaver Flash Fireworks

HTML

O que é?

HTML (acrônimo para a expressão inglesa HyperText Markup Language, que significa Linguagem de Marcação de Hipertexto) é uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores.

Sobre o curso:

Este curso ensina desde os conceitos básicos da linguagem HTML, até a criação de formulários para a Web, ideal para inciantes, o par quem quer um guia de consulta, também possui um Glossário com todas as palavras mais utillizadas na Internet

inicio

Dreamweaver

O que é?

O Macromedia Dreamweaver é um software de criação para a web criada pela Macromedia (agora Adobe Systems), que está atualmente na versão CS3. Versões iniciais da aplicação serviam como um simples editor HTML WYSIWYG ("What You See Is What You Get", ou "O que você vê é o que você tem"), porém versões mais recentes incorporaram notável suporte para muitas outras tecnologias web tais como XHTML, CSS, JavaScript e vários scripts de servidor. Desde o final dos anos 90, o Dreamweaver vem tendo um sucesso crescente e hoje domina cerca de 80% do mercado de editores HTML.

Sobre o curso:

Torne-se um Web Designer, uma das profissões mais bem pagas da atualidade. Aprenda rapidamente e invista muito pouco com este treinamento interativo único. Neste curso você aprenderá a dominar o Dreamweaver CS3 o software mais usado para criação de sites de sucesso.

São dezenas de tutoriais ricamente ilustrados com imagens e gráficos explicativos e mais de 50 videoaulas em alta resolução, narradas em português de maneira clara e didática.

inicio

Flash

O que é?

Adobe Flash (antes: Macromedia Flash), ou simplesmente Flash, é um software primariamente de gráfico vetorial - apesar de suportar imagens bitmap e vídeos - utilizado geralmente para a criação de animações interativas que funcionam embutidas num navegador web. O produto era desenvolvido e comercializado

pela Macromedia, empresa especializada em desenvolver programas que auxiliam o processo de criação de páginas web.

Em versões recentes (a partir da 5), a Macromedia expandiu a utilização do Flash para além de simples animações, mas também para uma ferramenta de desenvolvimento de aplicações completas. Isso graças aos avanços na linguagem ActionScript, que é a linguagem de programação utilizada em aplicações de arquivos flashes (.swf). A terceira versão desta linguagem acaba de ser lançada, tornando mais fácil e rápido criar aplicações para web, além de contar com recursos bem mais poderosos.

Sobre o curso:

Este Curso de Flash visa fornecer todos os conhecimentos necessários para o desenvolvimento de sites, jogos e aplicações multimídia em ambiente Flash.

Neste curso de 21 aulas o aluno aprofundar as ferramentas de desenho e animação no Flash, dominar os elementos decisivos na construção de interfaces como as layers, cenas, símbolos e movie clips e programar ao mais alto nível no Flash com o ActionScript.

inicio

Fireworks

O que é?

O Fireworks é um editor de imagens desenvolvido pela Macromedia, posteriormente adquirido pela Adobe. Suas funcionalidades focam a publicação gráfica na Internet, por isso inclui suporte a GIF animado, PNG e imagens fatiadas, além de possuir ótima compressão de imagens. A partir da versão MX, ganhou integração com outros produtos da mesma linha, Dreamweaver, Flash e Freehand.

Sobre o curso:

O curso ensina a trabalhar com as mais importantes ferramentas de trabalho com imagens, vetores, textos, botões e camadas no Fireworks 8.

Aborda também o trabalho com alguns filtros, criação e logomarcas e tratamento de imagens. Além disso, destina um capítulo em especial para a criação de websites no Fireworks 8.

inicio

Questão 05 - 1,0 (um) ponto

Construir um site sobre um cantor ou banda de sua preferência.

O site deve possuir navegação horizontal e deve ter:

- Imagens (por exemplo, fotos);
- Áudios (por exemplo, músicas);
- Vídeos (por exemplo, clipes) e
- Vídeos do Youtube.

Obs.: Não enviar arquivos de imagem, áudio e vídeo no Google Classroom.

Questão 06 - 1,0 (um) ponto

Construir uma página HTML com seu currículo (real ou fictício), com as seções abaixo e que utilize navegação vertical.

- 1. Dados pessoais: Nome completo, cidade e data de nascimento, estado civil, endereço, número de telefone de contato, e-mail, redes sociais etc.
- 2. Formação acadêmica: Estudos feitos, indicando data, nome da escola ou universidade e lugar (cidade e estado).
- 3. Outros cursos: Estudos complementares aos universitários que acrescentem a sua formação e habilidades. É importante indicar a data e local onde foram realizados.
- 4. Experiência profissional: datas, a empresa, cargo/função e tarefas exercidas.
- 5. Idiomas: Nesse item, você mencionará os idiomas que conhece e o nível que possui. Língua materna, bilíngue, (ou nível avançado, médio, principiante).
- 6. Informática: Indique os conhecimentos em informática que possua: sistemas operacionais, processadores de texto, planilha eletrônica, banco de dados, desenho gráfico, programação etc.
- 7. Informações adicionais: indique aqueles aspectos que não tenham sido incluídos e que possam ter importância como: carteira de motorista, disponibilidade horária etc. Seminários e cursos mais relevantes que tenha participado. Se você considera que tem suficiente importância, pode dedicar-lhes um item específico. Estudos adicionais não relacionados com sua profissão, aulas de música, dança, esportes. Participação em associações estudantis, ONGs etc.

Questão 07 - 1,0 (um) ponto

A partir do texto abaixo, construir uma página HTML que utilize navegação vertical. Seja ousado: atribua uma formatação pessoal e, se possível, padronize o tamanho das fotos.

Informações sobre o estado do Piauí

O Piauí é um estado em que o interior é mais desenvolvido que o litoral. Sua capital, Teresina, é a única do Nordeste que não está as margens do Oceano Atlântico. Seu litoral é pequeno. São 66 Km de praias de águas mornas e coqueirais.

O rio Parnaíba, que durante quase todo o seu curso separa o Piauí do Maranhão deságua no Oceano formando o magnífico Delta do Parnaíba, com cerca de 80 ilhas que se espalham pelos canais.

O Estado ocupa uma área heterogênea, apresentando características de cerrado, da Amazônia e do Nordeste semi-árido. Seu solo é muito antigo, rico em achados pré-históricos e inscrições rupestres.

Nesta sessão você poderá encontrar informações sobre:

(Aqui serão links verticais)

- · Informações da Cidade de Teresina
- · Delta do Parnaíba Parnaíba PI
- · Parque Nacional de Sete Cidades Piracuruca PI
- · Parque Nacional da Serra da Capivara São Raimundo Nonato PI

Teresina – PI (aqui será um destino do 10 link vertical acima)

Teresina tem várias praias de água doce às margens do Rio Parnaíba. Ela possui diversos atrativos naturais e culturais que merecem ser vistos.

Palácio de Karnak

(Foto)

Rio Parnaíba

(Foto)

Catedral de N. S. do Amparo

(Foto

(Link vertical para o topo da página alinhado à direita)

topo

Delta do Parnaíba (aqui será o destino do 2º link vertical acima)

Nos seus 2.700 Km2, o Delta do Parnaíba exibe por todos os lados um inacreditável cenário de ilhas, ilhotas, manguezais e dunas a perder de vista, rodeado por muita água doce que, antes de desaguar no mar, serpenteia por toda a região desde a Chapada d as Mangabeiras.

Em Parnaíba, uma das mais antigas cidades do Estado, a 330 Km de Teresina, vale a pena visitar o Porto das Barcas, o primeiro núcleo formado da região. Foi em torno desse porto que a cidade nasceu, no final do século 17, impulsionada pelo comércio das charqueadas (carne seca).

No município vizinho de Luís Correia, são as praias de Atalaia e Coqueiro o centro de agitação, com suas dezenas de barracas de caranguejos, siris, lulas e peixes. A lagoa do Portinho, rodeada por imensas dunas e manguezais, é outro local imperdível do roteiro turístico do litoral piauiense.

Delta do Parnaíba: o terceiro maior delta do planeta

(Foto)

Ìlha do caju

(Foto)

Porto das barcas

(Foto)

Lagoa do portinho

(Foto)

Sete cidades (agui será o destino do 3º link vertical acima)

O Parque Nacional de Sete Cidades está localizado a 202 Km de Teresina. Sua área com 6.300 hectares, possui formações rochosas que parecem, realmente, sete cidades, com ruas praças e monumentos.

O Mapa do Brasil com rotação de 90 graus a esquerda

(Foto)

Salto do Batismo

(Foto)

Formações rochosas

(Foto)

(Link vertical para o topo da página alinhado à direita)

topo

Parque Nacional da Serra da Capivara (aqui será o destino do 3º link vertical acima)

A 650 Km ao sul de Teresina, pesquisadores identificaram grande concentração de sítios pré-históricos, alguns possivelmente datados de 40 mil anos.

O parque Nacional da Serra da Capivara é o único Parque Nacional com ecossistema típico de caatinga.

O parque foi tombado pela UNESCO como Patrimônio Histórico da Humanidade, pois inscrições rupestres, fósseis e utensílios pré-históricos fazem do local um dos mais importantes achados arqueológicos da atualidade.

Inscrições Rupestres (Foto) Serra da Capivara (Foto)

(Link vertical para o topo da página alinhado à direita) Topo

Fontes de Referência:

EMBRATUR (link para http://www.embratur.gov.br) Revista 0Km. Delta do Parnaíba - O Paraíso das Águas.

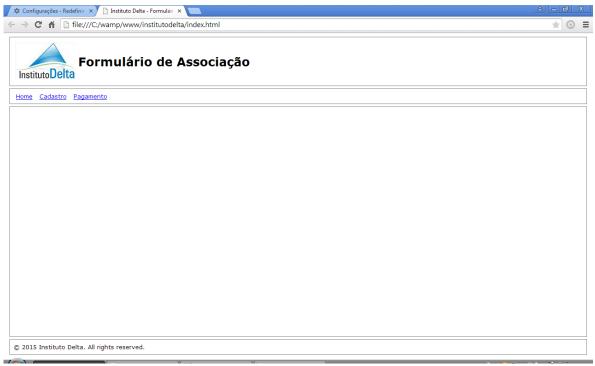
Críticas e Sugestões: Seu e-mail

Questão 08 - 1,0 (um) ponto

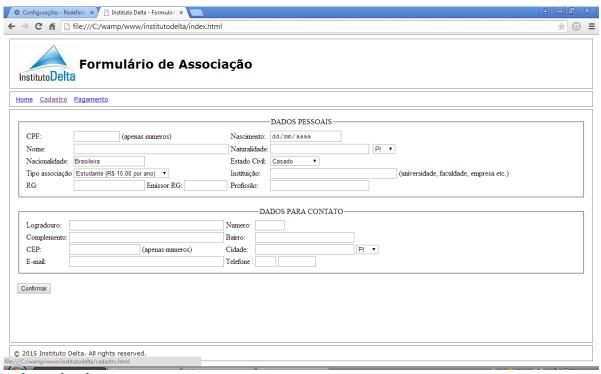
Construir uma página HTML com navegação horizontal para links de todas as práticas que constam nos slides.

Questão 09 - 1,0 (um) ponto

Construir páginas HTML baseado nas telas abaixo, utilizando os elementos de estrutura do HTML5.



index.html



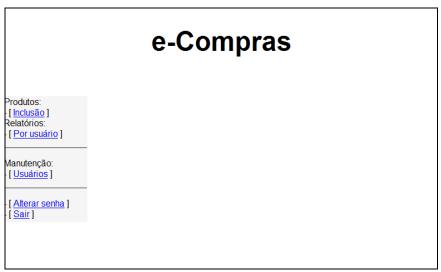
cadastro.html

Questão 10 - 1,0 (um) ponto

Construir páginas usando HTML baseado nas telas abaixo.



a) index.html: após efetuar o login, acessar a página "menu.html".



b) menu.html



c) usuarioManutencao.html