



CENTRO UNIVESITÁRIO DOS GUARARAPES

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

CAMPUS DE PIEDADE

Rua. Comendador José Didier, 27 - Piedade - Jaboatão dos Guararapes-PE

Beatriz Lira Martins 202002043, Erik Nathan de Oliveira Batista 2020002721, Eduardo José

Viana de Melo 202002185, Júlio Cesar de Barros 202002088,

DOCUMENTO DE REQUISITOS DO SISTEMA

Módulo de Avaliação Acadêmica no Sistema Nebulosa

Versão 1.0



CENTRO UNIVESITÁRIO DOS GUARARAPES
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
CAMPUS DE PIEDADE

Rua. Comendador José Didier,27 - Piedade - Jaboatão dos Guararapes-PE

Data	Descrição	Front/Back	Autor
21/09/2021	Criação de estrutura	Front e Back	Eduardo Pontes
21/09/2021	Criação de página de registro atualização da estrutura	Front	Eduardo Pontes
27/09/2021	Atualização na estrutura e ajuste na página de login	Front	Eduardo Pontes
28/09/2021	Ajuste na página de Login e registro	Front	Erik Nathan
29/09/2021	Criação de página “Esqueceu a senha” e adição da mesma nas rotas	Front	Eduardo Pontes
29/09/2021	Criação de novos componentes: NavBar painel, Access-card-Menu, Ranking Profile, Screen Views,	Front	Eduardo Pontes
30/09/2021	Melhorando as páginas de login e registro	Front	Erik Nathan
30/09/2021	Começando a página “Home Painel” e NavBar Painel”	Front	Erik Nathan
01/10/2021	NavBar painel finalizado e Começando o menu lateral	Front	Erik Nathan
02/10/2021	Simplificação da classe usuário e configuração da conexão com banco de dados	Back	Ruan Melo
02/10/2021	Fixando no css margins e paddings	Front	Erik Nathan
03/10/2021	Criação do registro, login e verificação de e-mail	Back	Ruan Melo
08/10/2021	Atualização da página home Painel	Front	Eduardo Pontes

09/10/2021	Atualização da página home painel	Front	Erik Nathan
09/10/2021	Criação de novas páginas Perfil e edição de perfil	Front	Eduardo Pontes
16/10/2021	Importantes atualizações e criação de mais duas páginas	Front	Eduardo Pontes

1 . Introdução

O filósofo e economista austríaco Friedrich Hayek defendia que o conhecimento está disperso na sociedade, entre os indivíduos. Seguindo esse ideal nós buscamos tentar reunir o conhecimento em um só lugar.

A internet possibilitou o acesso a uma quantidade de conhecimento quase infinita, mas digamos que você quer aprender programação, por onde uma pessoa que não entende nada do tema começaria? Talvez ela procure por termos conhecidos, como programação, mas como saber se está estudando realmente aquilo que precisa para alcançar seu objetivo ? E como essa pessoa vai buscar conhecimento sobre coisas que ela talvez nem saiba que existam como Bancos de Dados ?.Esse é o problema que buscamos resolver. A space academy permite que qualquer pessoa crie trilhas de conhecimento para ajudar as pessoas a encontrarem um rumo nos seus estudos em temas diversos.

1.1. Visão geral do documento:

Além desta seção introdutória, as seções seguintes estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2 Descrição geral do sistema:** apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3 Requisitos funcionais (casos de uso):** especifica brevemente os casos de uso do sistema.
- **Seção 4 Requisitos não funcionais:** cita e explica os requisitos não funcionais do sistema.
- **Seção 5 Modelos do sistema:** estabelece modelos, mostrando os relacionamentos entre os componentes e o sistema e seu ambiente.
- **Seção 6 Especificação de requisitos do sistema:** descreve requisitos funcionais e não funcionais mais detalhadamente. No caso de requisitos funcionais, descreve os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.

2. Descrição geral do sistema

Esse documento busca explicar o funcionamento do projeto de software Space Academy. A Space Academy é um projeto que visa facilitar o compartilhamento e acesso ao conhecimento de diversos temas de maneira gratuita e 100% online.

3. Requisitos funcionais (casos de uso)

3.1. [REQF001] – CRIAR CONTA

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Para ter acesso às trilhas e criar suas próprias, o usuário precisa criar uma conta na plataforma. O processo é muito simples. O usuário digita um nome, email e senha. Após isso ele receberá uma mensagem no email que ele utilizou para se registrar na plataforma, essa mensagem irá conter um link para que ele confirme o email e ative sua conta. Após esse processo ele poderá acessar a plataforma inserindo o mesmo email e senha que ele usou para se registrar.

3.2. [REQF002] – EDITAR DADOS

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Dentro do próprio perfil na plataforma o usuário também pode editar seus dados pessoais como nome, email e alterar senha de acesso. Além disso ele também pode adicionar uma imagem para seu perfil.

3.3. [REQF003] – CRIAÇÃO DE TRILHAS

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Todos os usuários cadastrados na plataforma podem criar suas próprias trilhas. As trilhas são formadas por um conteúdo em texto e um vídeo. Para diminuir a chance de pessoas postarem conteúdo impróprio na plataforma nós apenas aceitamos vídeos que tenham sido postados no youtube. Esses vídeos podem ser adicionados através de um link de incorporação que pode ser encontrado em qualquer vídeo no youtube.

3.4. [REQF004] – REPORTAR TRILHAS

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Nós sabemos que a curadoria do youtube não é perfeita por isso damos aos usuários o poder de reportar trilhas que apresentem conteúdo que possa ser considerado impróprio ou não apresente foco educacional.

3.5. [REQF005] – PESQUISAR TRILHAS

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Para facilitar o trabalho do usuário, nós também separamos as trilhas em categorias diversas como finanças, tecnologia, administração e outras. E também temos uma barra de pesquisa onde o usuário pode digitar o tema de seu interesse e encontrar uma trilha para acelerar seu aprendizado.

3.6. [REQF006] – GAMIFICAÇÃO

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

O sistema também possui um processo gamificado de aprendizado onde o usuário ganha pontos de experiência por criar e concluir trilhas. Ele também pode avaliar as trilhas num sistema de estrelas.

Tantos os usuários quanto as trilhas são rankeados no sistema. Os usuários por level e as trilhas por avaliação e número de usuários que as completam.

4. Requisitos não funcionais

4.1. [NF001] Segurança

O sistema deve proteger os dados do usuário de acordo com a LGPD.

4.2. [NF002] Aspectos Legais

O sistema segue as orientações da LGPD, lei N°13.709, de 14 de agosto de 2018.

(http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2015-2018/2018/lei/l13709.htm)

5. Modelos do Sistema

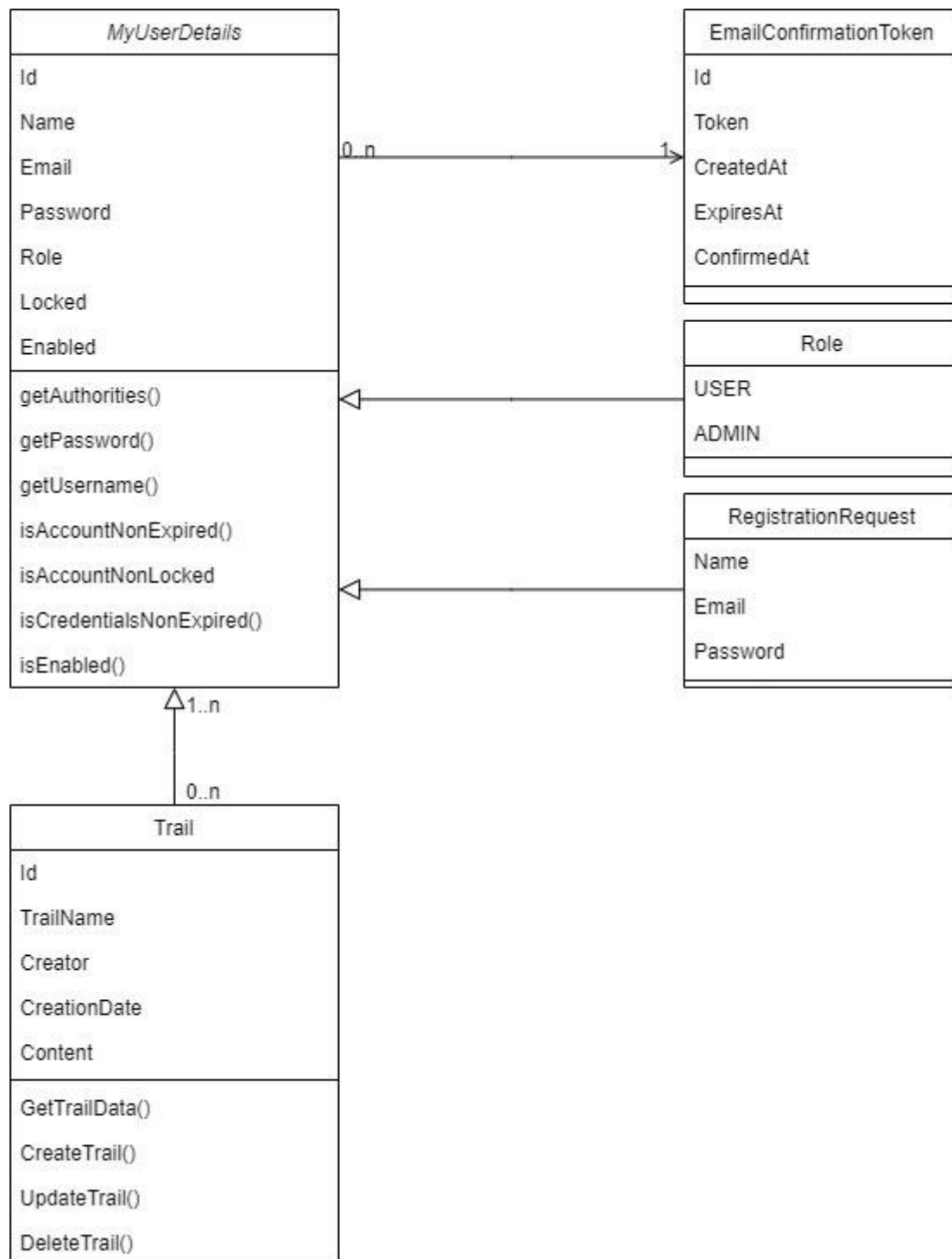
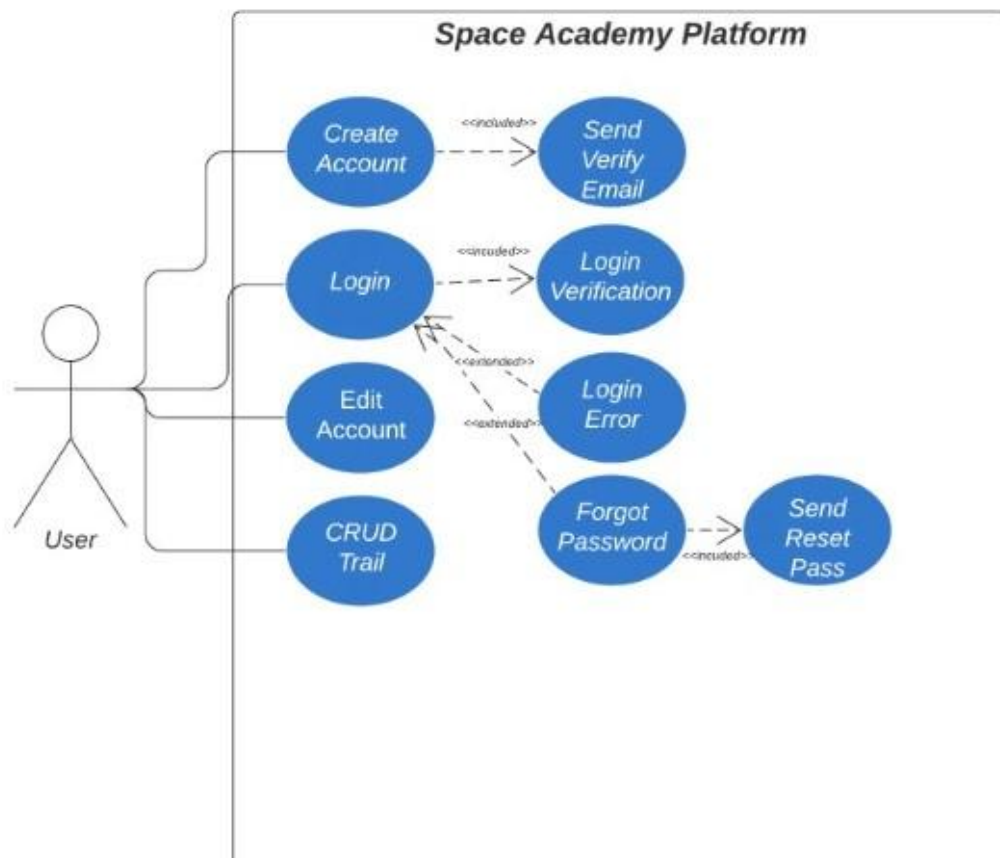


Diagrama de caso de uso

Ruann melo | November 24, 2021



6. Especificação de requisitos do sistema

6.1 – REQF001 – REGISTRAR USUÁRIO

Objetivo: Incluir o aluno na plataforma, armazenando os principais dados e o principal objetivo do aluno na plataforma (Curso escolhido e etc..), histórico de navegação e interesses.

Ator principal: Professor

Ator secundário: Aluno

Cenário Principal:

01 – Realizar a inscrição no sistema

02 – Informar Login e Senha (Somente para usuários com perfil do aluno).

03 – Informar o nome do aluno.

- 04 - Preencher interesses nos cursos.
- 05 – Preencher interesses nas atividades.
- 06 – Preencher interesses no bootcamp.
- 07 – Preencher interesses nas trilhas.
- 08 – Preencher dados para contato.
- 09 – Associar conquistas na gamificação.
- 10 - Gravar alterações

Cenário Alternativo: Não se aplica.

Pré-Condição: Deve existir um cadastro antes de acessar a plataforma.

Pós-Condição: O sistema ajudará o aluno a encontrar a trilha ideal para a necessidade do aluno .

Fluxo de Exceção: Não se aplica.

6.2 – REQF002 – DASHBOARD

Objetivo: Mostrar uma visão geral do dashboard onde o usuário poderá visualizar seu nível, as cinco pessoas com mais experiência, as três trilhas mais visitadas e as três trilhas mais bem avaliadas. podendo também ter acesso às páginas de: encontrar trilhas, continuar sua trilha, criar uma trilha e reportar uma trilha.

Ator principal: Aluno

Ator secundário: Professor

Cenário Principal:

- 01 – Acessar o dashboard
- 02 – Encontrar suas trilha.
- 03 – Continuar sua trilha
- 04 - Criar sua trilha
- 05 – Reportar uma trilha.
- 06 – Trilhas mais visitadas.
- 07 – Trilhas com mais estrelas.
- 08 – Top 5 da Galaxy.
- 09 – Perfil.
- 10 - Sair.

Cenário Alternativo: Não se aplica.

Pré-Condição: O acesso deve ser feito pelo login logo após o cadastro ou se já está cadastrado, só será necessário o acesso via login

Pós-Condição: O aluno poderá decidir de forma fácil o que precisará fazer dentro do dashboard, tendo opções claras que o deixam livre para escolha necessária.

Fluxo de Exceção: Não se aplica.

6.3 – REQF003 – PERFIL DO USUÁRIO

Objetivo: Mostrar o nome e uma breve biografia e sua foto de perfil, sua quantidade de experiências por trilhas feitas, podendo editar essas informações e acessar o dashboard. Mostra também uma visão geral de todos os emblemas conquistados por cada trilha finalizada.

Ator principal: Aluno

Ator secundário: Administrador

Cenário Principal:

01 – Preencher o nome do aluno

02 – Preencher a biografia do aluno.

03 – Adicionar foto

04 - Nível de experiência

05 – Acesso ao dashboard.

06 – Edição de perfil.

07 – Visualização de emblemas conquistados.

08 – Visão top 5 da galaxy.

09 – Perfil.

10 - Sair.

Cenário Alternativo: Não se aplica.

Pré-Condição: O acesso deve ser feito via dashboard e deverá haver a criação do perfil do aluno para ter acesso às demais ferramentas do perfil do aluno

Pós-Condição: O aluno poderá colocar sua foto, visualizar suas conquistas, falar um pouco sobre ele e acessar os top 5 da galaxy da plataforma.

Fluxo de Exceção: Não se aplica.

6.4 – REQF004 –ENCONTRAR SUA TRILHA

Objetivo: Mostrar ao usuário todas as trilhas disponíveis no sistema para que ele escolha o que deseja fazer dentro das categorias: finanças, tecnologia e administração.

Ator principal: Aluno

Ator secundário: Professor

Cenário Principal:

01 - Resumo do encontre sua trilha

02 – Escolha da trilha

03 – Finanças (Bolsa de valores, tesouro direto, fundo imobiliário)

04 – Tecnologia (Algoritmo e lógica de programação, Banco de dados com MYSQL, Salesforce)

05 - Administração (Empreendedorismo, Gestão de projetos, Vendas)

06 – Resumo da trilha escolhida pelo usuário

07 – Perfil.

08 - Sair.

Cenário Alternativo: Não se aplica.

Pré-Condição: O acesso deve ser feito via dashboard e deverá haver a criação do perfil do aluno para ter acesso às demais ferramentas do perfil do aluno

Pós-Condição: O aluno poderá encontrar a trilha ideal para o seu crescimento dentro da plataforma

Fluxo de Exceção: Não se aplica.

6.5 – REQF005 – PÁGINA DAS AULAS DAS TRILHA

Objetivo: Mostrar ao usuário como será assim que ele escolher a trilha desejada para sua jornada, contendo nela informações importantes e de extrema necessidade para todo o aprendizado

Ator principal: Aluno

Ator secundário: Professor

Cenário Principal:

01 - Créditos ao autor das aulas

02 – Reportar trilha

03 – Editar trilha

04 – Acesso a visualização das aulas

05 - Finalizar trilha

06 – Perfil.

07 - Sair.

Cenário Alternativo: Não se aplica.

Pré-Condição: O acesso deve ser feito via dashboard e o aluno poderá dar os créditos ou editar a trilha. Podendo também assistir imediatamente às aulas escolhidas

Pós-Condição: O aluno poderá finalizar a trilha assim que completá-la e ganhará o emblema da trilha que ficará exposto diretamente no seu perfil.

Fluxo de Exceção: Não se aplica.

6.6 – REQF006 – CRIAR TRILHA

Objetivo: O usuário poderá criar trilhas de aprendizado que lhe auxiliará no caminho dos estudos.

Ator principal: Aluno
Ator secundário: Professor

Cenário Principal:

- 01 - Nome da trilha
- 02 – Categoria
- 03 – Texto de apoio
- 04 – Informações adicionais de cada aula contendo informações sobre: (título do vídeo, link e descrição do vídeo)
- 05 - Finalizar criação da trilha
- 06 – Perfil.
- 07 - Sair.

Cenário Alternativo: Não se aplica.

Pré-Condição: O acesso deve ser feito via dashboard e o aluno poderá criar sua trilha para estudo

Pós-Condição: O aluno poderá finalizar a trilha e seguir com o aprendizado.

Fluxo de Exceção: Não se aplica.

6.7 – REQF007 – REPORTAR UMA TRILHA

Objetivo: O aluno poderá reportar uma trilha, se houver algum discurso sobre discriminação, injúria e et cetera...

Ator principal: Aluno
Ator secundário: Administradores do sistema

Cenário Principal:

- 01 - Motivo do reporte
- 02 – Finalizar reporte
- 07 - Cancelar

Cenário Alternativo: Não se aplica.

Pré-Condição: O acesso poderá ser feito dentro da trilha, onde haverá um botão para executar a ação

Pós-Condição: O aluno poderá finalizar o reporte enviando a solicitação para o sistema ou caso tenha clicado por engano, ele poderá cancelar o reporte

Fluxo de Exceção: Não se aplica.

7. Referências

- Projeto desenvolvido pelos alunos da UNIFG. Criação vinda dos mesmos e no link consta todos os passos feitos por eles.