

CENTRO DOS GUARARAPES CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO CAMPUS PIEDADE

Rua. Comendador José Didier, 27 - Piedade - Jaboatão dos Guararapes - PE Beatriz Lira Martins 202002043, Erik Nathan de Oliveira Batista 2020002721, Júlio Cesar de Barros 202002088, Marcos Felipe Vasconcelos de Souza 202004793

DOCUMENTAÇÃO DE REQUISITOS DO SISTEMA Módulo de avaliação acadêmica no sistema DEEP PROJECT

Data	Descrição	Front/Back	Autor
18/04/2022	First commit	Front	Erik N.
18/04/2022	Subindo os primeiros arquivos do projeto	Front	Beatriz L.
18/04/2022	Resolvendo erro less	Front	Beatriz L.
18/04/2022	Criando variáveis de ambientes	Front	Beatriz L.
22/04/2022	Atualizando a versão do vue	Front	Erik N.
22/04/2022	Atualizando o package.json	Front	Erik N.
25/04/2022	Atualizando todo o projeto	Front	Erik N.
25/04/2022	Atualizando versões no package.json	Front	Erik N.
25/04/2022	Adicionando variáveis globais de cores	Front	Erik N.
25/04/2022	Adicionando os ícones para o menu lateral	Front	Erik N.
25/04/20222	Adicionando as Fontes e o CSS padrão	Front	Erik N.
25/04/2022	Criação do menu lateral	Front	Marcos F.
26/04/2022	Criando README.md	Front	Erik N.

26/04/2022	Criando a responsividade da barra de navegação	Front	Erik N.
02/05/2022	Adicionando rotas no projeto	Front	Beatriz L.
02/05/2022	Adicionando produtos no arquivo db.json	Front	Beatriz L.
02/05/2022	Atualizando o arquivo db.json	Front	Erik N.
04/05/2022	Adicionando itens no projeto com responsividade	Front	Júlio C.
09/05/2022	Atualizando Package.js para troca de categorias	Front	Júlio C.
17/05/2022	Adicionando o loading nas sessões	Front	Erik N.
17/05/2022	Adicionando as imagens dos produtos da Apple no projeto	Front	Erik N.
18/05/2022	Alinhando card contente	Front	Marcos F.
18/05/2022	Adicionando carrinho de compras	Front	Marcos F.
19/05/2022	Arrumando os IDS	Front	Júlio C.
21/05/2022	Adicionando incremento e decremento de quantidade	Front	Beatriz L.
21/05/2022	Adicionando icone de carrinho de compras	Front	Marcos F.
21/05/2022	Ajustando tamanho do carrinho	Front	Marcos F.
21/05/2022	Atualização do carrinho de compras	Front	Júlio C.
21/05/2022	Adicionando rotas no cart com ID	Front	Júlio C.
22/05/2022	Componentizando o quantity no mobile	Front	Erik N.
22/05/2022	Adicionando o Cart no mobile antes de mandar para o carrinho	Front	Erik N.
22/05/2022	Atualizando imagens e o db.json	Front	Erik N.
24/05/2022	Adicionando botão carrinho e alternando quantidade no carrinho	Front	Marcos f.
24/05/2022	Adicionando modificações ao carrinho	Front	Júlio C.
24/05/2022	Criando animação no carrinho de compras	Front	Júlio C.
24/05/2022	Instalando feather-icons	Front	Júlio C.

24/05/2022	Criando modal para remoção do item do carrinho	Front	Erik N.
25/05/2022	Remover item do carrinho após cancelar a compra no modal	Front	Erik N.
28/05/2022	Adicionando observações	Front	Marcos F.
28/05/2022	Adicionar observações 2 - Incompleta	Front	Marcos F.
29/05/2022	Adicionando observações 2	Front	Beatriz L.
29/05/2022	Pagamento botão e rotas	Front	Beatriz L.
29/05/2022	Organizando o payment view	Front	Beatriz L.
29/05/2022	Pedido validação de input	Front	Beatriz L.
29/05/202	Pedido - Seus dados	Front	Beatriz L.
29/05/2022	Pedido - Endereço	Front	Beatriz L.
29/05/2022	Endereço modal	Front	Beatriz L.
29/05/2022	Endereço validação	Front	Beatriz L.
29/05/2022	Card Endereço	Front	Beatriz L.
29/05/2022	Pagamento	Front	Beatriz L.
30/05/2022	Responsividade na tela de delivery	Front	Marcos F.
30/05/2022	Validações tela de pagamento	Front	Marcos F.
30/05/2022	Validações tela de pagamento	Front	Marcos F.
30/05/2022	Adicionando API do Whatsapp	Front	Erik N.
30/05/2022	Últimos ajustes textarea	Front	Marcos F.
30/05/2022	Ajustes responsividade	Front	Marcos F.
31/05/2022	Correções para tratamento de erros	Front	Marcos F
31/05/2022	Correção linha 155	Front	Marcos F.
31/05/2022	Atualizando número de telefone	Front	Marcos F.
31/05/2022	Ajustes responsividade 2	Front	Júlio C.
31/05/2022	Responsividade final	Front	Júlio C.

1. Introdução

O projeto foi pensado a fim de resolver o problema de diversos vendedores de produtos da apple que precisam de um sistema onde possam apresentar seus produtos para venda, planejando também a facilidade em realizar o pedido. Desse modo desenvolvemos uma aplicação onde eles possam enviar apenas o link do site para o cliente final e ele de forma intuitiva de qualquer aparelho com internet, possa realizar sua compra sem que seja necessário falar com um vendedor. A aplicação consiste em um sistema robusto e bem elaborado para fins comerciais.

2. Visão geral do documento

Além desta seção introdutória, as seções seguintes estarão organizadas como descrito abaixo:

- Seção 2 Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- Seção 3 Requisitos funcionais(casos de uso): especifica brevemente os casos de uso do sistema.
- Seção 4 Requisitos não funcionais: cita e explica os requisitos não funcionais do sistema.
- Seção 5 Modelos do sistema: estabelece modelos, mostrando os relacionamentos entre os componentes e o sistema e seu ambiente
- Seção 6 Especificação de requisitos do sistema: descreve requisitos funcionais e não funcionais mais detalhadamente. No caso de requisitos funcionais, descreve os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado

3. Descrição geral do sistema

Este documento busca explicar o funcionamento do projeto de software Deep Project. Visando ajudar os vendedores de produtos apple, facilitando a jornada de compra do usuário.

4. Requisitos funcionais (Casos de uso)

4.1. [REF001] – Escolha do produto

Prioridade: oximes Essencial oximes Importante oximes Desejável

Para que a compra seja computada e o valor do produto seja somado a outros itens, é de extrema importância que a escolha do produto seja feita pelo usuário.

4.2. [REF 002] - Escolher a quantidade

Prioridade: ⊠ Essencial □ Importante □ Desejável

O usuário precisará escolher a quantidade de cada produto selecionado, podendo escolher até 1000 produtos, caso tenha no estoque.

4.3. [REF003] – Editar dados

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Para que o usuário possa concluir o pedido, será necessário que ele coloque todas as informações no campo de endereço e celular. Para que os dados completos do cliente, siga para o Whatsapp para ser concluído.

4.3. [REF 003] - Retirada na loja

Prioridade: \boxtimes Essencial \square Importante \square Desejável

Caso o usuário opte pela retirada na loja do vendedor, ele não precisará preencher os campos de cadastro de endereço, a não ser para fim de cadastro na loja do vendedor. É exigido apenas que insira os dados com nome e telefone celular

4.3. [REF 004] - Confirmação do pedido

Prioridade: ⊠ Essencial □ Importante □ Desejável

O pedido será gerado e entregue pelo número do Whatsapp da loja, a loja irá receber, confirmar os dados se estão corretos e mandar uma mensagem de confirmação e status do pedido para o usuário.

Requisitos não funcionais

5. [NF001] Segurança

O sistema deve proteger os dados do usuário de acordo com a LGPD.

5.1. [NF 002] Aspectos Legais

O sistema segue as orientações da LGPD, lei N°13.709, de 14 de agosto de 2018.

(http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2015-2018/2018/lei/l13709.ht

<u>m</u>)

6. Referências

- Documento de requisitos do Módulo de Avaliação Acadêmica no SIGA Ensino 2016
 Felipe Rooke da Silva
- Artigo "Diagrama de caso de uso UML: O que é, como fazer e exemplos" do lucidohart