BEATRIZ LIRA MARTINS

DESENVOLVEDORA

PERFIL PESSOAL

Me chamo Beatriz, tenho 27 anos, curso Ciência da Computação, sou apaixonada por tecnologia e design comecei a estudar na área de programação há três anos. Sou comprometida com resultados, faminta por aprender, lido bem com pessoas, desafios e gosto de resolver problemas de forma criativa. Atualmente estou cursando o sétimo período de ciência da computação no turno da noite

CONTATO

Celular: (81) 99825-0080

Email: blmartins017@gmail.com

GitHub: github.com/beatrizliramartins

Linkedin: linkedin.com/in/beatrizmartinsl

Instagram: @beatrizliramartins

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- · Aprendizado rápido
- · Comunicação
- · Disciplina e foco
- · Trabalho em equipe
- Proatividade

CONHECIMENTOS

- Front-End: HTML, CSS, JavaScritpt (básico), React, Bootstrap, Veu.Js
- · Back-End: Python, Java Básico
- · Banco de Dados: MySQL, SQL Server
- · **Design**: UI/UX Design
- Ferramentas (Design): Figma, Photoshop, Illustrator
- · Idiomas: Inglês (Intermediário)

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Suporte T.I - 2016 - 2021

Da Casa tecidos cama, mesa e banho LTDA

- Suporte de instalação de sistemas operacionais, manutenção de rede, configurações de novos serviços, ajuste de estoque no banco de dados SOL
- Manutenção das máquinas, limpeza de disco, configuração do sistema utilizado pela empresa.
- Registro e manutenção no relógio de ponto dos funcionários
- Aprimoramento dos funcionários com os computadores e sistema.

HISTÓRICO EDUCACIONAL

Graduando em Ciências da Computação

UNIFG - Faculdade dos Guararapes

- Término previsto para 2023
- · Cursando o sétimo período

Técnico em Design Gráfico

Faculdade IBRATEC - Jaboatão dos Guararapes

- · 2016 2019
- Projeto de educação financeira para crianças | Defendido no final do curso

Academia de Java - Fuctura Tecnologia (2020)

CERTIFICAÇÕES E CURSOS

Cursos:

- <u>Curso em Vídeo</u>: Lógica de Programação; Marketing Digital; HTML5 e CSS3 (2/5); JavaScript, Git e GitHub, Hardware.
- <u>Digital Innovation Onne</u>: UI/UX Design; Lógica de Programação; Introdução ao Git e GitHub; SQL Server; Introdução a criação de websites com html e css; JavaScript ES6 essencial; Construindo páginas na Web com bootstrap; Orientação de obejetos com Java; Projetos ágeis com Scrum; Dominando funções do JavaScript;