Análise Numérica

Lista de Projetos

GERAL

- 1. Investigue o conceito de aritmética intervalar, cujo conceito é obter resultados numéricos com precisão garantida.
- 2. Investigue métodos para estimar parâmetros de uma variável aleatória a partir de uma amostra.
- 3. Investigue o método da continuação homotópica para resolver equações não lineares.

SPLINE

 Splines cúbicas são ferramentas essenciais na decomposição conhecida como EMD – Empirical Mode Decomposition. Informações podem ser obtidas em https://en.wikipedia.org/wiki/Hilbert-Huang_transform

Implemente a EMD e use para descobrir as notas de uma melodia que você assobiar.

EDO

- 5. Implemente o método de Euler de ordem 2 (ou superior, se desejar) usando derivação automática. Informações sobre derivação automática podem ser obtidas em https://en.wikipedia.org/wiki/Automatic_differentiation
- 6. Simule um sistema planetário, utilizando as forças dadas pela lei de gravitação universal.
- 7. Simule um sistema de partículas ligadas por molas, incluindo choques nas paredes do recipiente contendo as partículas.
- 8. Simule a descida de uma bolinha em pistas de diversas formas, comparando o tempo para chegar ao solo a partir de uma certa altura. Uma das pistas deve ser a braquistócrona.
- 9. Investigue o problema de sistemas de EDOs stiff e como resolvê-los usando métodos exponenciais.
- 10. Investigue a solução numérica das equações diferenciais estocásticas com ruído browniano.

EDP

11. Considere a equação do transporte $u_t=-u_x$ com dado inicial $u(0,x)=1_{\{x\geq 0\}}$, isto é, a função degrau. Implemente as funções forward no tempo e centradas no espaço (discutido na página 601 do livro texto), Lax, Upwind e Lax-Wendroff_ e compare os resultados numéricos com a solução exata. Lembre-se que o método de Lax descrito no livro tem vários erros de digitação. O método é descrito por

$$u(x,t+k) = \frac{1}{2}(1-\sigma)u(x+h,t) + \frac{1}{2}(1+\sigma)u(x-h,t)$$

- 12. Comente sobre estabilidade e precisão de métodos implícitos e explícitos. Implemente um método explicito e um implícito para resolver a EDP $u_t=-u_x$, com dado inicial $u(0,x)=1_{\{x\geq 0\}}$. Atenção especial deve ser dada ao fenômeno de difusão numérica e a condição CFL.
- 13. A equação de Black-Scholes é a seguinte EDP:

$$V_t + \frac{1}{2}\sigma^2 S^2 V_{SS} + rV_S - rV = 0$$

com V(T;S)=g(S). Essa é uma equação parabólica, com a diferença de que temos o dado final e não um dado inicial. A solução dessa equação, V(t;S), que pode se mostrar que existe e é única (para g bem comportada) é o preço de um derivativo com maturidade T e payoff g. Os parâmetros σ e r são a volatilidade e a taxa de juros livre de risco, respectivamente. Modifique o método de Crank-Nicolson discutido em sala e no livro texto para resolver a equação de Black{Scholes. Aplique para $g(S)=max\{S-K;0\}$, para vários valores de K. Escolha valores razoáveis de r, σ e T.

14. Equação de Buckley-Leverett para escoamento unidimensional bifásico em meio poroso sem capilaridade. Imagine que injetaremos água em um reservatório de petróleo (ou seja, uma rocha com poros e petróleo dentro desses poros), e queremos saber o quão rápido a frente de saturação de água atravessa o reservatório. Mais especificamente, queremos calcular a frente de saturação, *S*, i.e. um número entre 0 e 1 que, para cada ponto no espaço e para cada instante do tempo, nos diz a fração do volume poroso que é ocupado por água. Pode-se mostrar que, sob certas hipóteses,

$$\begin{cases} S_t(t,x) + \partial_x (f \big(S_x(t,x) \big) = 0 & x > 0, t > 0 \\ S(0,x) = 1 & (sem \'agua no reservat\'orio inicialmente) \\ S(t,0) = 1 & (\'agua est\'a sendo injetada em x = 0) \end{cases}$$

Onde f é o fluxo fracionário da água que assumiremos ser dado pela função

$$f(z) = \frac{z^2}{z^2 + 2(1-z)^2} 1_{[0,1]}(z) + 1_{(1,+\infty)}(z)$$

Pode-se mostrar que a solução analítica da Equação de Buckley-Leverett é dada por

$$S(t,x) = \begin{cases} s & se \ x \le tf'(\alpha) \ e \ x = tf'(s) \\ 0 & se \ x > tf'(\alpha) \end{cases}$$

Use o método Upwind para calcular S e compare com a solução acima.