

Treasure Hunt

Jogo estilo caça ao tesouro, no qual o objetivo é explorar o mapa para encontrar as chaves escondidas e abrir o baú de tesouros.

Identidade do jogo (Conceito)

Reza a lenda que há um tesouro escondido na ilha deserta de Hunure, e que as chaves para abri-lo estão espalhadas pela ilha. Nunca ninguém as encontrou para resgatar o tesouro. Será que você é capaz?

Descrição da mecânica (Core Mechanics / System design)

Jogo 3D do tipo explorer, no qual a câmera se move de acordo com a visão do player.

Características (Mundo do jogo)

O jogo é simples, e requer apenas que o jogador explore o mapa para encontrar os objetos.

Arte

Jogo 3D feito com as ferramentas do ProBuilder, constituído de diferentes terrenos, cores e texturas.

Música/Trilha Sonora

Trilha sonora com música que remeta ao mundo, e que serve de motivação para que o jogador termine o jogo.

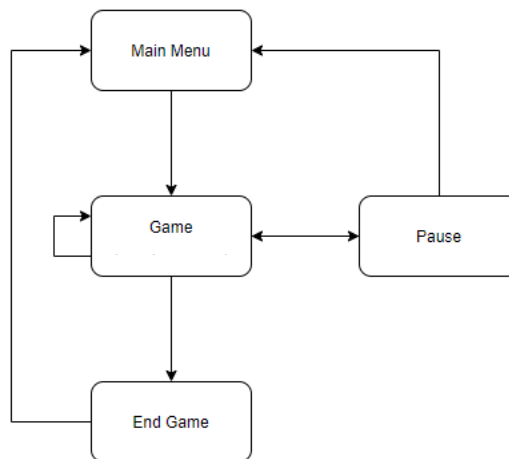
Interface e Controles

A interface de usuário permite que o jogador se movimente pelo cenário utilizando as setas do teclado, ou os comandos A, W, S e D, ajustando a câmera de acordo com o movimento do mouse. Além disso, o botão ESC é utilizado para pausar/voltar para o jogo.

Dificuldade

A dificuldade do jogo aumenta conforme o jogador passe pelos diferentes cenários, com variações no terreno e nos obstáculos.

Fluxo do Jogo



Personagens

Jogo de one-player, sendo o único personagem o jogador que controla as ações e a câmera.

Definições gerais

Firs Person Explorer;

One-player;

Para crianças e adolescentes;