Escalabilidade e Elasticidade com AutoScaling e Elastic Load Balancer

Prof. Raphael Rodrigues Pereira

Conceitos

Escalabilidade:

Capacidade de adicionar/remover recursos para aumentar a capacidade de uma aplicação.

Escalabilidade vertical

(Adição de capacidade para um único recurso)



+ memória

8GB RAM

2 CPU

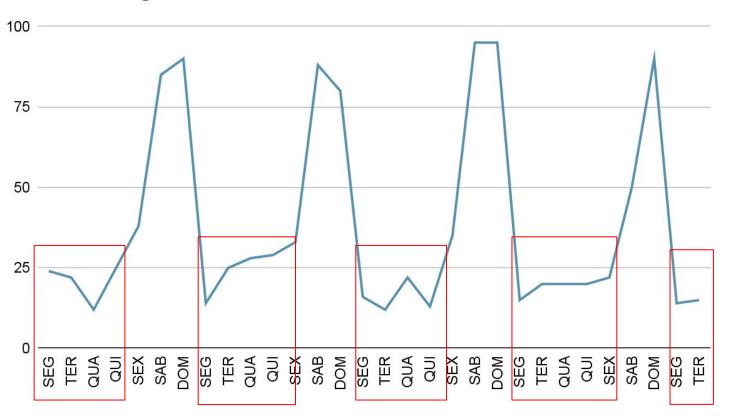
disco rígido



16GB RAM 4 CPU Para alterar os recursos é preciso desligar o servidor

INDISPONIBILIDADE TEMPORÁRIA

% CPU Usage



Server = 10 CPUs

35% = 4 CPUs atenderia de Seg a Qui

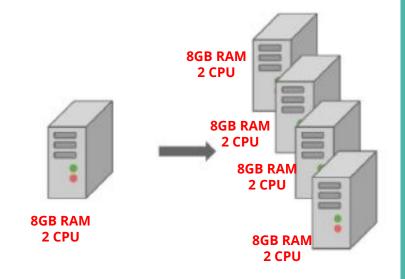
19 dias ocioso (63% do tempo)

Qual melhor solução para isso?

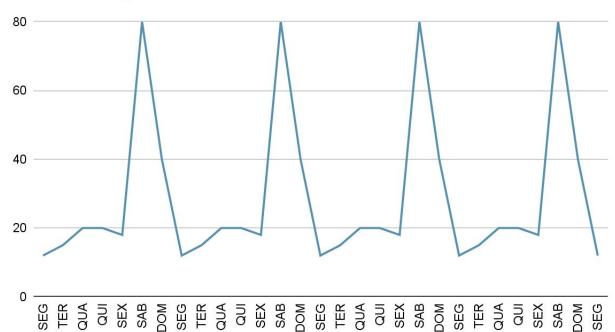
Horizontal

Escalabilidade horizontal

(Adição de recursos ao ambiente computacional)







Criar novas instâncias quando a carga chegar a 80%, por exemplo.



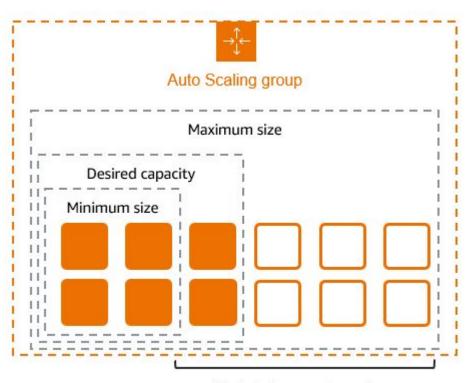
Conceitos

Elasticidade:

Ajuste automático de recursos, sem intervenção manual, de acordo com a demanda em tempo real.

Auto Scaling

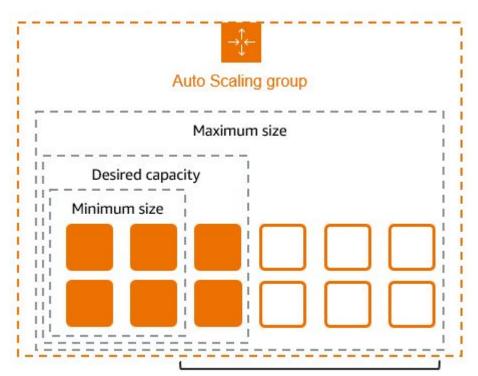
- Define políticas para ajustar a quantidade de instâncias de acordo com a demanda.
- Obtém métricas do CloudWatch
- Funciona junto com ELB para manter o balanceamento e a alta disponibilidade.



Scale between min and max

Auto Scaling - métricas para escalar

- CPU
- Rede
- Memória
- Filas Mensagerias (SQS, SNS)
- Qualquer métrica possível de ser mensurada pelo AWS CloudWatch



Scale between min and max

Algumas implicações

A aplicação deve permanecer consistente então DB deve ficar separado - fora deste grupo de auto scaling (**RDS** / **DynamoDB** / Instância **EC2** ou On-Premisses para banco de dados)

Arquivos / Objetos também devem ficar separados (\$3)

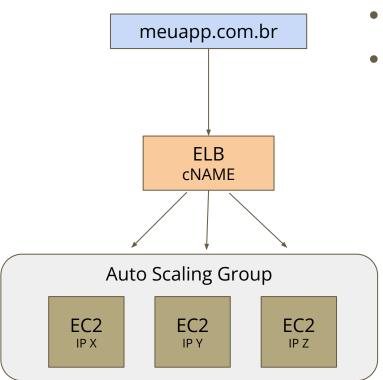
Como é feito o direcionamento dos clientes para cada instância?



ELB - Elastic Load Balancer

- O ELB distribui o tráfego de rede entre várias instâncias.
- Contribui para a escalabilidade horizontal, aliviando sobrecarga em servidores individuais.

ELB - Elastic Load Balancer - Health Check



- Auto Scaling informa para ELB cada instância que foi criada
- ELB confere se cada instância está OK **Health Check**